

ANALISIS Y DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS

EVALUACIÓN	CONTROL 02	FECHA	12-OCT-2017
DOCENTE	ERIC G. CORONEL CASTILLO	TIEMPO	20 MIN
ESTUDIANTE			

Encierre con un círculo la letra que corresponde a la respuesta correcta.

Pregunta 1

Cuando la clave foránea de una tabla es a la vez la clave primaria, se trata de una relación:

- a. Identificativa
- b. No Identificativa

Pregunta 2

La siguiente afirmación:

La clave primaria está formada necesariamente por una sola columna.

- a. Es verdadera
- b. Es falsa

Pregunta 3

La siguiente frase:

La clave foránea no puede tomar valores nulos.

- a. Es verdadera
- b. Es falsa

Pregunta 4

¿Qué es una cadena?

- a. Un elemento de las variables
- b. Secuencia de caracteres delimitada entre dobles comillas
- c. Es un método de la clase String
- d. Son caracteres definidos como variables

Pregunta 5

¿Cuál es la declaración correcta del método main para hacer a una clase ejecutable?

- a. `public static int main(char args[])`
- b. `public static void main(String args[])`
- c. `public static void MAIN(String args[])`
- d. `public static void main(String args)`
- e. `public static void main(char args[])`

Pregunta 6

Con respecto a los arreglos señale la afirmación CORRECTA.

- a. Su tamaño puede ser modificado dinámicamente.
- b. Sus elementos son homogéneos, o sea del mismo tipo.
- c. Si modificamos el tamaño dinámicamente se conserva los valores actuales.
- d. a y c son correctas.

Pregunta 7

¿Cuál es la instrucción para importar una clase?

- a. `import ...`
- b. `#import ...`
- c. `include ...`
- d. `#include ...`

Pregunta 8

Se tiene la siguiente operación:

`n = 10 / 4;`

Qué valor toma la variable n?

- a. 2
- b. 2.5
- c. 3

Pregunta 9

Las pruebas que se realizan a los componentes de manera aislada se denominan:

- a. Pruebas de aceptación.
- b. Pruebas de sistema.
- c. Pruebas de integración.
- d. Pruebas unitarias.

Pregunta 10

¿Qué es herencia en Java?

- a. Ocurre al definir variables en una clase.
- b. Es la definición de varios métodos en una clase.
- c. Es la acción de definir clases en base a una clase existente.
- d. Ocurre al definir un método sin valor de retorno.