

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

EVALUACIÓN	PRACTICA 02 Versión 2	FECHA	20-FEB-2017
DOCENTE	ERIC G. CORONEL CASTILLO	TIEMPO	90 MIN

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

ITEM	CRITERIO EVALUACION	PUNTAJE
1	Diseño e implementación de la capa Model .	2
2	Diseño e implementación de la capa de Service .	7
3	Implementar la clase o clases de prueba.	2
4	Implementación de la capa View .	2
5	Implementación de la capa Controller .	2
6	Funcionamiento correcto de toda la aplicación.	5
	TOTAL	20

REQUERIMIENTO A IMPLEMENTAR

La empresa "**ALMA DEL SABER**" ofrece diversos talleres de capacitación y necesita un software para estimar cuanto debe ser el pago del alumno si se conocen los siguientes datos:

- Duración del taller en horas
- Pago al profesor por hora
- Rentabilidad del taller (en base al ingreso bruto) en porcentaje (Ejm. 70%).
- Vacantes

Además se debe considerar los siguientes gastos:

- Administración: 3 % del ingreso bruto
- Publicidad: 5% del ingreso bruto
- Logística: 4% del ingreso bruto

El ingreso bruto es: Vacantes * Pago_del_Alumno

Por ejemplo, se tienen los siguientes datos para un taller:

- Nombre del taller: Programación con Spring Framework
- Duración: 30 Horas
- Pago al por hora: S/. 100.0
- Rentabilidad: 80%
- Vacantes: 24

El resultado es el siguiente:

- Pago Profesor: S/. 3,000.00
- Ingreso bruto: S/. 37,500.00
- Gastos Administración: S/. 1,125.00
- Gastos Publicidad: S/. 1,875.00
- Gastos de Logística: S/. 1,500.00
- Rentabilidad: S/. 30,000.00
- Pago del Alumno: S/. 1,562.50

Implementación

La solución se debe implementar utilizando los conceptos de programación en capas y Orientación a Objetos.

Debe implementar lo siguiente:

1. **Capa Model:** Implementación de la clase o clases que representa el modelo de datos utilizado en la aplicación (DTO).
2. **Capa Service:** Implementa la solución de los requerimientos solicitados.
3. **Capa Prueba:** Implementa las clases de prueba.
4. **Capa Controller:** Implementación de la clase controladora.
5. **Capa View:** Implementación de las interfaces de usuario de la solución.