





Trabajo de Investigación

VISUAL C

PROFESOR: Gustavo Coronel Castillo

PRESENTADO:

Por : Fidel Lace
Carlos Barreda

Reseña Historica V.C#

Visual C# es una implementación del lenguaje de C# de Microsoft. Visual Studio ofrece compatibilidad con Visual C# con un completo editor de código, un compilador, plantillas de proyecto, diseñadores, asistentes para código y de fácil uso y otras herramientas.

es un lenguaje de programación desarrollado por Microsoft muy apropiado para construir sistemas de información basados en red o mejor aun en internet.

NET es la nueva tecnología desarrollada y ofrecida por Microsoft que permite hacer mas fácil la construcción y desarrollo de programas y aplicaciones para Internet.

- Esta basado en C y C++. Es propiedad de Microsoft quien lo diseño de modo que retuviera casi toda la sintaxis de C y C++. Es orientado a Objetos, Moderno y seguro.
- Todas las instrucciones en C# Terminan en Punto y Coma ";".
- Posee en método Main, donde se ejecuta todo el código de inicio.
- Utiliza Namespaces.
- Framework de .NET



CARACTERÍSTICAS

Tipos de Datos

Categoría	Clase	Descripción	C# Alias	VB.NET Alias
Enteros	Byte	Un entero sin signo (8-bit)	byte	Byte
	SByte	Un entero con signo (8-bit)	sbyte	Sbyte
	Int16	Un entero con signo (16-bit)	short	Short
	Int32	Un entero con signo (32-bit)	int	Integer
	Int64	Un entero con signo (64-bit)	long	Long
Punto Flotante	Single	Un número de punto flotante de simple precisión (32-bit)	float	Single
	Double	Un número de punto flotante de doble precisión (64-bit)	double	Double
	Decimal	Un número decimal de 96-bit	decimal	Decimal
Lógicos	Boolean	Un valor booleano (true o false)	bool	Boolean
Otros	Char	Un carácter Unicode (16-bit)	char	Char
	Object	La raíz de la jerarquía de objetos	object	Object
	String	Una cadena de caracteres unicode inmutable y de tamaño fijo	string	String

Variables:



- Las variables son identificadores asociados a valores.
Se declaran indicando el tipo de dato que almacenará
y su identificador.
- Ejemplo:
- string nombre;
- int edad = 21;

Operadores



Asignación "="

Suma/Concatenación "+"

Resta "-"

*Multiplicación " *"*

División "/"

Igualdad "=="

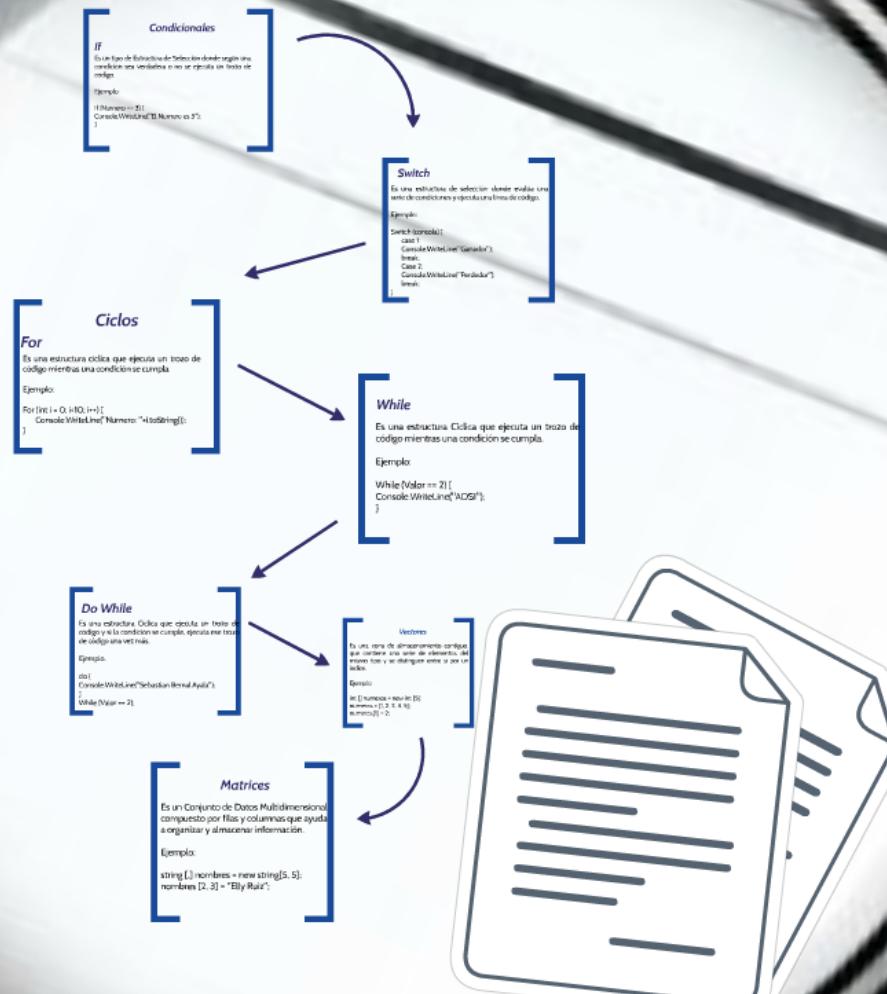
Diferencia "!="

Mayor que ">" - ">="

Menor que "<" - "<="

And " && "

Or " || "



Condicionales

If

Es un tipo de Estructura de Selección donde según una condición sea verdadera o no se ejecuta un trozo de código.

Ejemplo:

```
If (Numero == 3) {  
    Console.WriteLine("El Numero es 3");  
}
```

Switch

Es una estructura de selección donde evalúa una serie de condiciones y ejecuta una linea de código.

Ejemplo:

```
Switch (consola) {  
    case 1:  
        Console.WriteLine("Ganador");  
        break;  
    Case 2:  
        Console.WriteLine("Perdedor");  
        break;  
}
```

Ciclos

For

Es una estructura cíclica que ejecuta un trozo de código mientras una condición se cumpla.

Ejemplo:

```
For (int i = 0; i<10; i++) {  
    Console.WriteLine("Número: "+i.ToString());  
}
```

While

Es una estructura Cíclica que ejecuta un trozo de código mientras una condición se cumpla.

Ejemplo:

```
While (Valor == 2) {  
    Console.WriteLine("ADSI");  
}
```

Do While

Es una estructura Cíclica que ejecuta un trozo de código y si la condición se cumple, ejecuta ese trozo de código una vez más.

Ejemplo.

```
do {  
    Console.WriteLine("Sebastian Bernal Ayala");  
}  
While (Valor == 2);
```

Vectores

Es una zona de almacenamiento contiguo, que contiene una serie de elementos del mismo tipo y se distinguen entre sí por un índice.

Ejemplo:

```
int [] numeros = new int [5];
numeros = {1, 2, 3, 4, 5};
numeros[1] = 2;
```

Matrices

Es un Conjunto de Datos Multidimensional compuesto por filas y columnas que ayuda a organizar y almacenar información.

Ejemplo:

```
string[,] nombres = new string[5, 5];  
nombres [2, 3] = "Elly Ruiz";
```

Visual Estudio .NET Windows Forms C#

Creación de una aplicación Windows Form

La aplicación Windows Form más sencilla que se puede crear es la de un simple formulario. Para ello deberemos escoger la creación de un Nuevo Proyecto y como tipo de proyecto elegir Aplicación para Windows. En ese momento, Visual Studio se encargará de configurar el nuevo proyecto para que sea el inicio de una futura aplicación de ventanas, llegando a crear y visualizar el primero de los formularios de dicha aplicación de forma totalmente automática. Una vez creado el primer formulario, podremos configurarlo a través de la ventana Propiedades, la cual toma los valores del elemento que se encuentra seleccionado (en este caso nuestro formulario).

Controles

Controls

Controles

System.Windows.Forms

Es el espacio de nombres que contiene todos los tipos del entorno, donde podremos desarrollar aplicaciones compuestas por los formularios Windows.

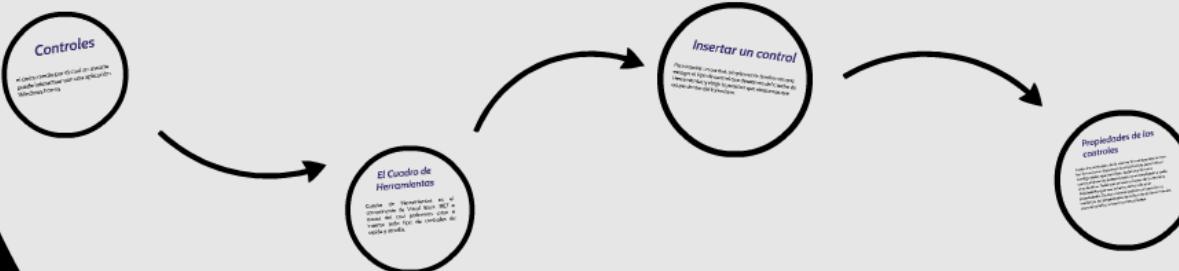
El conjunto de clases, estructuras, enumeraciones, etc. Del espacio System.Windows.Forms permiten la creación de aplicaciones del tipo Windows

Creación de una aplicación Windows Form

La aplicación Windows Form más sencilla que se puede crear es la de un simple formulario. Para ello deberemos escoger la creación de un Nuevo Proyecto y como tipo de proyecto elegir Aplicación para Windows. En ese momento, Visual Studio se encargará de configurar el nuevo proyecto para que sea el inicio de una futura aplicación de ventanas, llegando a crear y visualizar el primero de los formularios de dicha aplicación de forma totalmente automática.

Una vez creado el primer formulario, podremos configurarlo a través de la ventana Propiedades, la cual toma los valores del elemento que se encuentra seleccionado (en este caso nuestro formulario).

Controles



Controles

el único medio por el cual un usuario
puede interactuar con una aplicación
Windows Forms

El Cuadro de Herramientas

Cuadro de Herramientas es el componente de Visual Basic .NET a través del cual podremos crear e insertar todo tipo de controles de rápida y sencilla.

Insertar un control

Para insertar un control, simplemente tendremos que escoger el tipo de control que deseemos del Cuadro de Herramientas y elegir la posición que deseamos que ocupe dentro del formulario.

Propiedades de los controles

Todos los controles, de la misma forma que ocurre con los formularios, disponen de multitud de parámetros configurables que permiten darle una forma o comportamiento determinado y personalizado a cada uno de ellos. Todo eso se hace a través de la ventana Propiedades que nos informa acerca de esas propiedades. De esa manera podremos consultar y modificar las propiedades de cada uno de los controles para adaptarlos a nuestras necesidades.

Conclusiones

Visual C# es un lenguaje de manejo dinamico y versatil debido a que sus operaciones son presentadas a menudo de manera predeterminada volviendo a este lenguaje muy ergonómico para programar aplicaciones.

GRACIAS SPASSIBO TASHAKKUR ATU YAQHANYELAY TINGKI DANKSCHEEN
ARIGATO NUHUN CHALTU WABEEJA MAITEKA HUI BİYAN SHUKRIA
SHUKURIA SNACHALHYA DHANYABAAD ANHIA SUKSAMA EKHMET
TAVTAPUCH MERASTAWHY SANCO DENKAUJA UNALCHEESH
MEDAWAGSE GAEJTHO PALLIES SIKOMO MAKETAI
JUSPAXAR GOZAIMASHITA EFCHARISTO AGUY JE
BAINKA KOMAPSUMNIDA LAH BOLZİN MERCI
MAAKE ATTO NEHACHALHYA MINMONCHAR

THANK YOU

Visual C#