

TITULO

# **PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS**

**Semana 03**

**ESTRUCTURAS SELECTIVAS Y REPETITIVAS**

**Profesor : Ing. Dany Montoya Negrillo.**

# Problemas Propuestos

**PROBLEMA 01.-** Una panadería a clasificado sus sándwich por categorías y el precio es de acuerdo a la categoría como se muestra en la tabla. Desarrolle una aplicación móvil que permita calcular el monto total a pagar por la compra de "n" sándwich de la misma categoría.

Categoría	Precio
10	3.5
11	4.5
12	6.0
13	8.5

# Problemas Propuestos

**PROBLEMA 02.-** Diseñe y desarrolle una aplicación móvil que permita calcular y mostrar el costo total que representa un paciente para un hospital de acuerdo al área donde fue atendido, según los datos de la tabla. Considere que el costo mostrado en la tabla es por cada día que el paciente estuvo internado en el hospital.

Área	Costo del paciente por día
Medicina General	85
Cardiología	150
Cirugía	200

## Problemas Propuestos

**PROBLEMA 03.-** Una editorial ha puesto a la venta tres tipos de libros de acuerdo a la tabla adjunta. Considerando que para el caso de los libros tipo B, el precio tienen un incremento del 18.5%, si la compra es realizada con tarjeta de crédito y para los libros tipo C, el precio tiene un descuento del 40% si se compra en efectivo. Diseñe y desarrolle una solución móvil que permita determinar y mostrar el precio a pagar por la compra de cierta cantidad de libros del mismo tipo.

Tipo de libro	Precio
A	40
B	30
C	25

## Problemas Propuestos

**PROBLEMA 04.-** Elaborar una aplicación móvil que me permita calcular y visualizar la suma de los números pares comprendidos entre los números 20 y 400.

**PROBLEMA 05.-** Elaborar una aplicación móvil que me permita determinar cuáles son los términos de una progresión aritmética. Solicite el valor del primer término, el valor de la razón y el número de términos, muestre la progresión aritmética, en base a esta progresión genere dos progresiones una con formada por los números pares y la otra por los números impares.

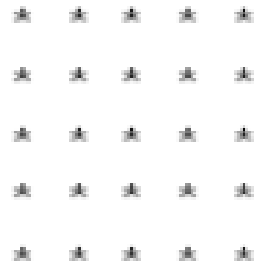
**PROBLEMA 06.-** Desarrolle una aplicación móvil que permita generar y sumar los N primeros términos de la siguiente serie:

**$3/1, \quad 10/8, \quad 6/27, \quad 7/64, \quad 12/125, \quad 4/216...$**

N deberá ser ingresado por teclado.

# Problemas Propuestos

**PROBLEMA 07.-** Elaborar una aplicación móvil que me permita mostrar la siguiente Figura :



**PROBLEMA 08.-** Elaborar una aplicación móvil que me permita mostrar la siguiente Figura :

