

## TALLER DE PROGRAMACIÓN

EVALUACIÓN	OBJETO DE APRENDIZAJE 01	FECHA	19-JULIO-2016
DOCENTE	ERIC G. CORONEL CASTILLO	PERIODO	2016-4

### REQUERIMIENTO

---

**Wilson Store** es una tienda de artículos de cómputo y afines, **Sergio Matsukawa** es el Gerente de la empresa y ha decidido automatizar su sistema de ventas, para lo cual ha pensado en dos etapas:

- **Etapla 1:** Implementación una aplicación Cliente-Servidor para el registro y mantenimiento del catálogo de productos, datos relacionados.
- **Etapla 2:** Implementación de un módulo de ventas usando Java EE.

**Ricardo Marcelo**, se desempeñara arquitecto de software para este proyecto, y ha realizado las siguientes observaciones:

- La base de datos a utilizar es MySQL.
- La contraseña de los usuarios se debe guardar encriptada.
- Se debe usar la arquitectura en capas.
- Se debe considerar que se maneja descuentos para ciertos clientes.
- También se maneja promociones, que normalmente se promocionan por redes sociales.

### ENTREGABLES

---

**Ernesto Calvo** es el cumplirá el rol de Jefe de Proyectos y ha especificado los entregables de la Etapa 1.

1. Diseño de la base de datos.
2. Script para crear la base de datos.
3. Aplicación para el mantenimiento del catálogo de productos, que incluya:
  - Inicio de sesión
  - Ventana principal con menú y barra de herramientas.
  - Mantenimiento del catálogo de productos.
  - Mantenimiento de datos relacionados: categorías, subcategorías, promociones, etc.