

TALLER DE PROGRAMACIÓN

EVALUACIÓN	PRACTICA 02	FECHA	01-DIC-2016
DOCENTE	ERIC G. CORONEL CASTILLO	TIEMPO	90 MIN
ESTUDIANTE			

INDICACIONES PARA CREAR EL PROYECTO

1. En la raíz de la unidad c:, crear la carpeta de nombre **TDP_PC2**.
2. En la carpeta **TDP_PC2**, crear el proyecto **PC2_AAAAA_LIB**, en este proyecto debe implementar la capa **Service**, la capa **Model** y las clases de prueba. **AAAAA** representa su apellido paterno.
3. En la carpeta **TDP_PC2**, crear el proyecto **PC2_AAAAA_WEB**, en este proyecto debe implementar la capa **View** y la capa **Controller**. **AAAAA** representa su apellido paterno.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

ITEM	CRITERIO EVALUACION	PUNTAJE
1	Diseño e implementación de la capa Service	6
2	Diseño e implementación de la capa Model	2
3	Implementación de las clases de prueba, una por cada servicio.	4
4	Diseño e implementación de la capa Controller	2
5	Diseño e implementación de la capa View	2
6	Funcionamiento correcto de toda la aplicación	4
	TOTAL	20

PROYECTO A DESARROLLAR

Los directores de EUREKA BANK necesitan con suma urgencia una aplicación web que implemente dos consultas:

1. Consultar los movimientos de una cuenta, el formato de la página es:

Cuenta:

Consultar

Datos de la Cuenta

Cuenta:

Moneda:

Saldo:

Estado:

Cliente:

Movimientos

NRO.MOV.	FECHA	TIPO	ACCION	IMPORTE

2. Consultar los saldos totales para una sucursal, por cada moneda.

Sucursal:

Consultar

Resultado

Sucursal: -

Soles:

Dolares:

Los datos son referenciales.