

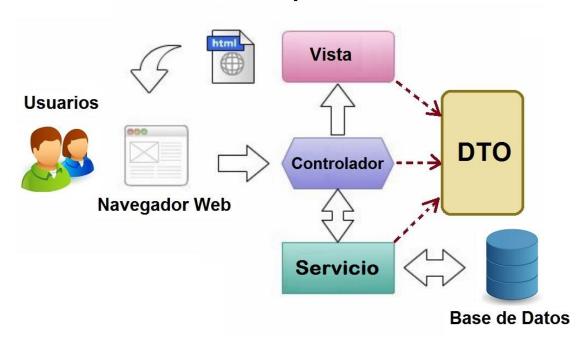


## TALLER DE PROGRAMACIÓN II

**Eric Gustavo Coronel Castillo** 

gcoronelc.blogspot.com egcc.ucs@gmail.com

#### Modelo MVC para la Web



### **PATRÓN MVC**



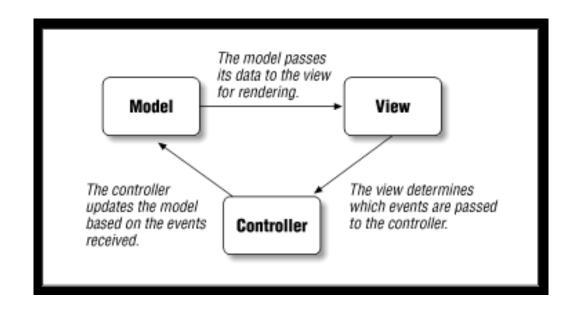
#### Índice

- Objetivo
- Esquema General
- Implementación
- Proyecto



#### **Objetivo**

Implementar una aplicación web utilizando el patrón de diseño MVC.



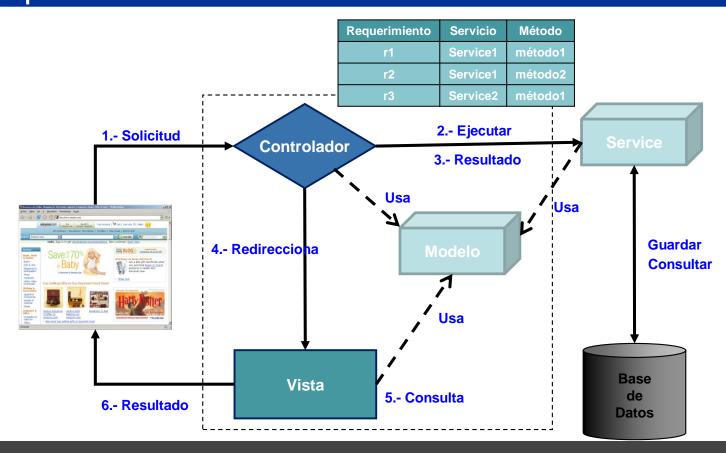


#### **Esquema General**



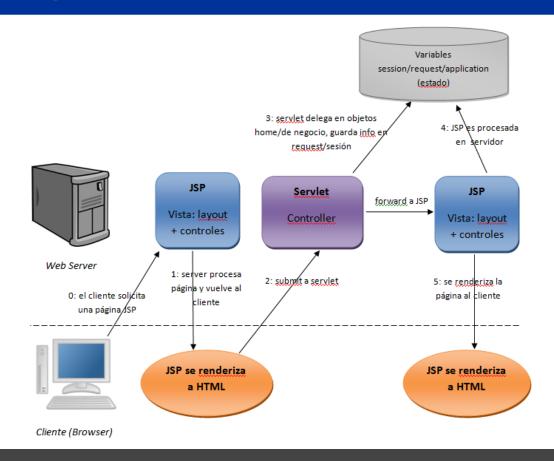


#### **Implementación**





#### **Implementación**





#### **Implementación**

Capa de Presentación (view)

Se implementa páginas JSP con HTML, CSS, JSTL, Jquery, JSON, etc. Capa de Control (controller)

Se implementa mediante Servlets, con mapeos simples y múltiples. Capa Model (model)

Se implementa con clases simples (POJO).

Capa de Servicios (service)

Se implementa con clases simples (POJO).

Nota: El patrón MVC lo implementan varios framework, como por ejemplo Struts, JSF, Spring, etc.



### **Proyecto**

- Un profesor de matemáticas necesita de un programa que ayude a sus estudiantes en su aprendizaje de matemáticas, para lo cual esta solicitando un programa que permita determinar el MCD y MCM de dos números.
- Se pide plantear la solución e implementarla aplicando Java Web y el patrón MVC.





# Eric Gustavo Coronel Castillo gcoronelc.blogspot.com egcc.ucs@gmail.com