



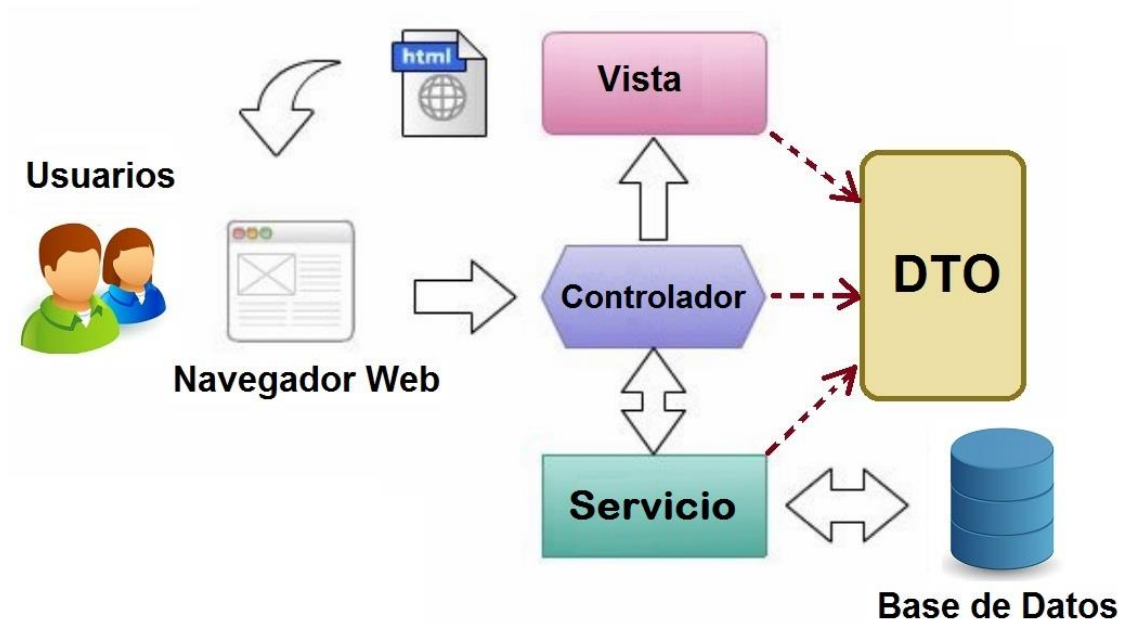
TALLER DE PROGRAMACIÓN II

Eric Gustavo Coronel Castillo

gcoronelc.blogspot.com

egcc.ucs@gmail.com

Modelo MVC para la Web

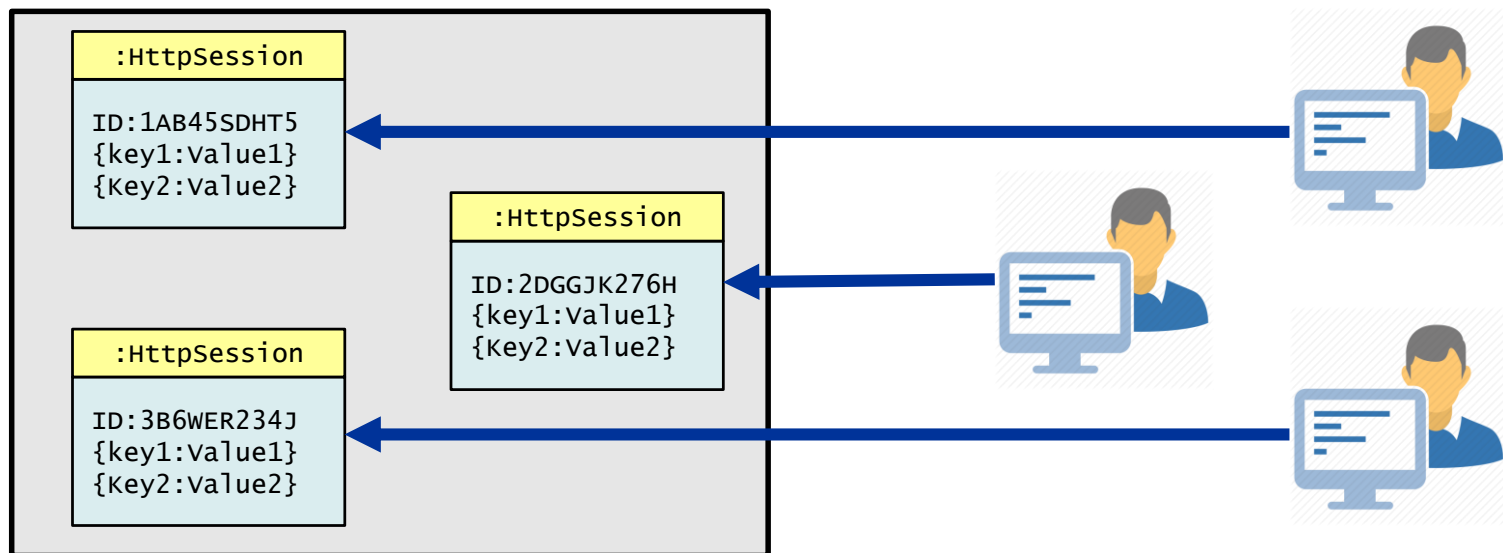


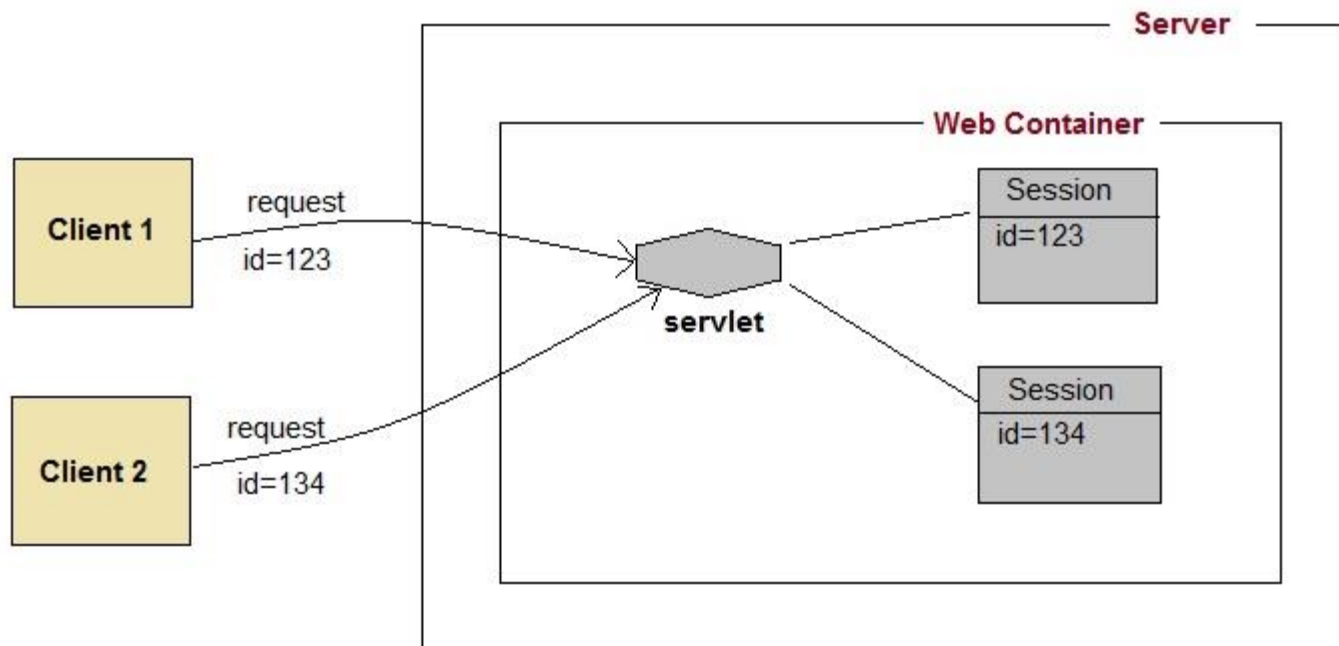
SESIONES

- Objetivo
- Introducción
- Protocolo Sin Estado
- ¿Qué es una Sesión?
- Trabajando con Sesiones

Manejo de sesiones de usuario.

Servidor Java EE

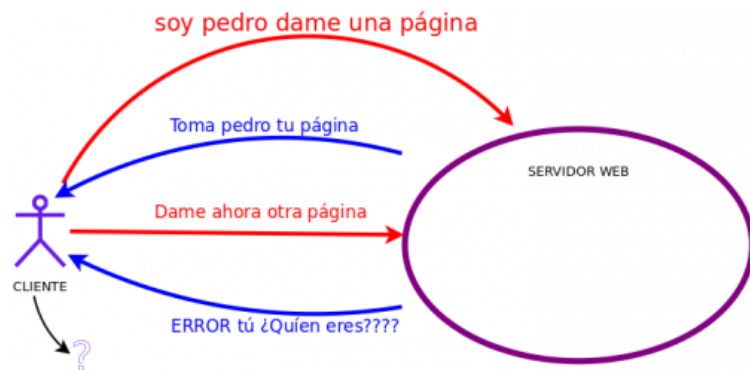




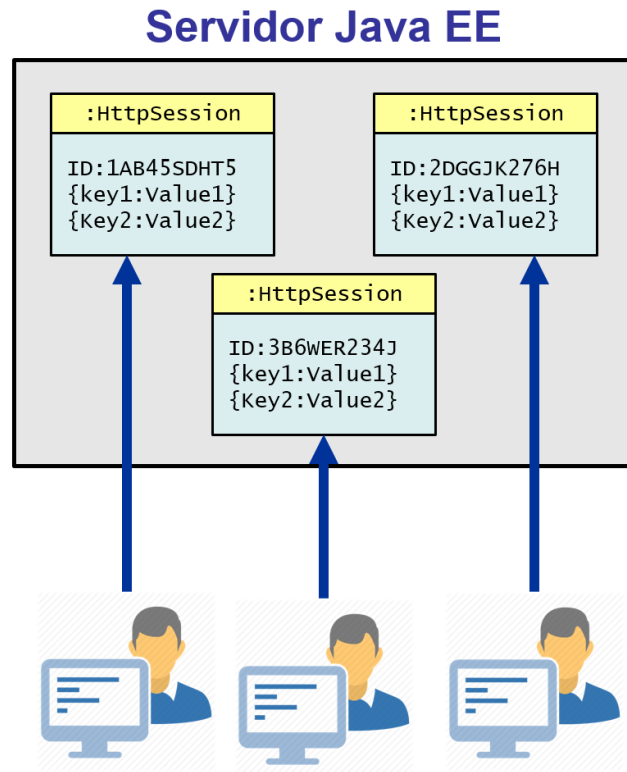
- Hypertext Transfer Protocol o HTTP (en español protocolo de transferencia de hipertexto) es el protocolo usado en cada transacción de la World Wide Web.
- HTTP es un protocolo sin estado, es decir, que no guarda ninguna información sobre conexiones anteriores.



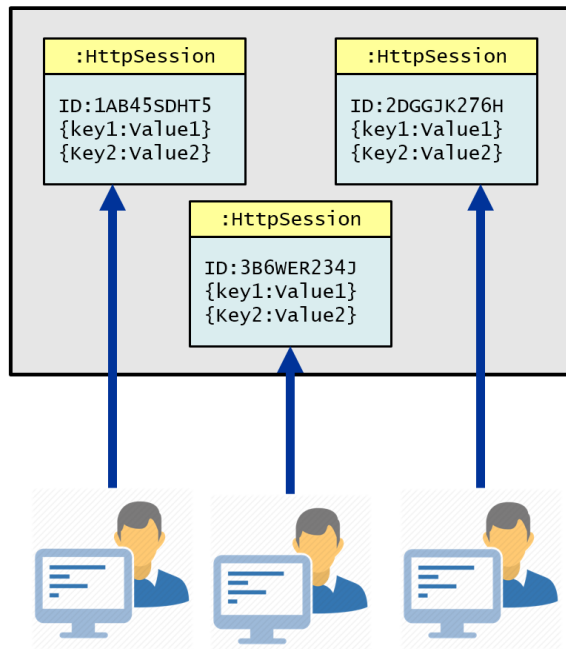
- Cuando se solicita una página, independientemente del tipo que sea, el servidor abre una conexión por la que envía los datos y luego ésta es cerrada una vez que ha terminado.
- El desarrollo de aplicaciones web necesita frecuentemente mantener estados. Para esto se usan las cookies, que es información que un servidor puede almacenar en el sistema cliente. Esto le permite a las aplicaciones web instituir la noción de "sesión", y también permite rastrear usuarios ya que las cookies pueden guardarse en el cliente por tiempo indeterminado.



- Una sesión es una serie de comunicaciones entre un cliente y un servidor en la que se realiza un intercambio de información.
- Por medio de una sesión se puede hacer un seguimiento de un usuario a través de la aplicación.
- Tiempo de vida de una sesión comienza cuando un usuario se conecta por primera vez a un sitio web y su finalización puede darse cuando:
 - Se abandona el sitio web.
 - Se alcanza un tiempo de inactividad
 - Se ha cerrado o reiniciado el servidor

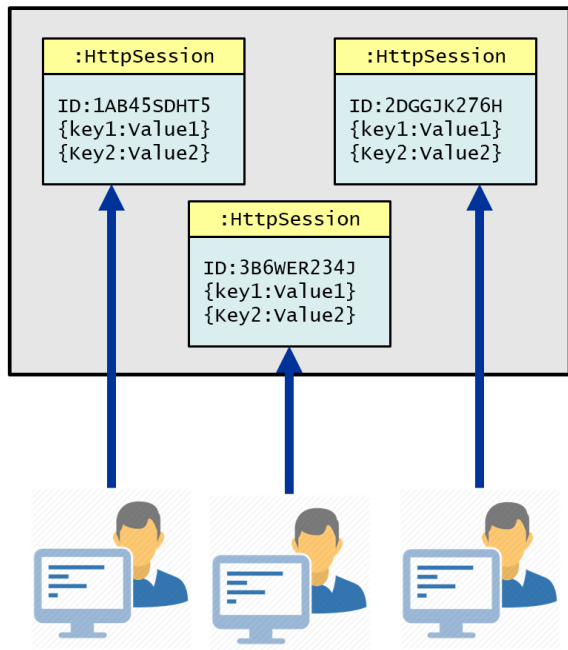


Servidor Java EE




- Acceder al objeto de sesión
`request.getSession()`
- Guardar un atributo en sesión
`session.setAttribute("atributo", valor)`
- Acceder a un atributo de sesión
`session.getAttribute("atributo")`
- Remover un atributo de sesión
`session.removeAttribute("atributo")`
- Eliminar sesión
`session.invalidate()`


Servidor Java EE



- Averiguar si una sesión es nueva:
`session.isNew()`
- Obtener el identificador de sesión:
`session.getId()`
- Obtener el ServletContext:
`session.getServletContext()`
- Obtener el máximo tiempo de inactividad en segundos antes de que la sesión se destruya:
`session.getMaxInactiveInterval()`
- Establecer el máximo tiempo de inactividad en segundos antes de que la sesión se destruya:
`session.setMaxInactiveInterval(segundos)`

Desarrollar un carrito de compras básico.







 Productos

 Carrito

Artículos: 3

Total: 790.0

CARRITO

ACCION	CODIGO	NOMBRE	PRECIO	CANTIDAD	SUBTOTAL
 	A0018	Casaca Carnero	270.0	1	270.0
 	A0024	Casaca larga	280.0	1	280.0
 	A0006	Blucher	240.0	1	240.0
TOTAL					790.0



Eric Gustavo Coronel Castillo

gcoronelc.blogspot.com

egcc.ucs@gmail.com