# TALLER DE PROGRAMACIÓN WEB

Sesión 07 - B Fundamentos de jQuery

Computación e Informática 2017 - II

Encuéntranos en:











# **LOGRO DE LA SESIÓN**

En esta sesión aprenderás los fundamentos de jQuery, esta librería de JavaScript simplifica el trabajo con los objetos DOM de una página HTML.



Computación e Informática 2017 - II

Encuéntranos en:











# ¿QUE ES JQUERY?

- jQuery es una librería de JavaScript para acceder a los objetos del DOM de un modo simplificado
- Las aplicaciones en internet son cada vez más complejas, ya que incorporan efectos visuales, drag and drop, auto-completar, animaciones etc. el desarrollar todos estos conceptos desde cero puede resultar complicado













## **VENTAJAS**

- Nos ahorra muchas líneas de código.
- Nos hace transparente el soporte de nuestra aplicación para los navegadores principales.
- Nos provee de un mecanismo para la captura de eventos.
- Provee un conjunto de funciones para animar el contenido de la página en forma muy sencilla.
- Integra funcionalidades para trabajar con AJAX.













# ¿CÓMO LO OBTENGO?

• Descárguelo desde:

http://jquery.com/download/

La ultima versión: 3.1.1

• En cada página que lo requiera se debe agregar:

<script type="text/javascript" src="jquery.js"></script>











#### MI PRIMER EJEMPLO

```
<script type="text/javascript">
    jQuery("#btnSaludo").click(function(){
        alert("Hola mundo");
    });
</script>
```

```
<script type="text/javascript">
    $("#btnSaludo").click(function(){
        alert("Hola mundo");
    });
</script>
```

La función principal de esta librería se llama JQuery o simplemente \$. A la función \$ le podemos pasar distintos valores, por ejemplo el ID del botón (btnSaludo), luego se llama al evento click para ejecutar una función.

Encuéntranos en:











#### **SIMPLIFICANDO**

#### funciones.js

```
$("#btnSaludo").click(saludo);
function saludo(){
   alert("Hola mundo");
}
```













# **EL MÉTODO READY**

#### funciones.js

```
var x;
x=$(document);
x.ready(inicializarEventos);

function inicializarEventos() {
  var x;
  x=$("#btnSaludo");
  x.click(saludo); }

function saludo () {
  alert("Hola mundo");
}
```

El método ready tiene como parámetro un nombre de función. Esta función se ejecutará cuando todos los elementos de la página estén cargados.

Encuéntranos en:











## **EJERCICIO**

- Dibujar 2 capas de colores azul y rojo
- Cuando se haga click debe mostrar una alerta (alert) indicando el color que se ha seleccionado













# SELECCIÓN DE ELEMENTOS POR EL ID

La sintaxis para seleccionar un elemento es

\$("#id\_del\_elemento")











```
<head>
<script type="text/javascript" src="jquery.js"></script>
</head>
<body>
<h1 id="verde">Verde</h1>
<h1 id="rojo">Rojo</h1>
<div id='caja' style="width:20px; height:20px;"></div>
</body>
<script type="text/javascript">
x=$("#verde").click(verde);
x=$("#rojo").click(rojo);
function verde () {
 x=$("#caja");
 x.css("background-color","#00FF00");
function rojo () {
 x=$("#caja");
 x.css("background-color","#FF0000");
</script>
```

Pintar una caja con color verde o rojo.

Encuéntranos en:











# SELECCIÓN DE ELEMENTOS POR EL TIPO

La sintaxis a usar seria:

\$("nombre del elemento")

El nombre de los elementos puede ser a, p, h1, etc















```
<head>
<script type="text/javascript" src="jquery.js"></script>
</head>
<body>
Podemos referenciar elementos o etiquetas tales como <b>p, h1, a
</b> para lo cual solo debemos <b>indicar el elemento</b> en la
sintaxis <b>$("elemento")</b>
<hr>>
<a href="#">Resaltar</a>
</body>
<script type="text/javascript">
x=$("a").click(resaltar);
function resaltar() {
 x=$("b");
 x.css("background-color", "#00FF00");
 x.css("font-size","24");
</script>
```

Resalta con color verde e incrementar de tamaño el contenido de las etiquetas <br/>b>

Encuéntranos en:











#### **EJERCICIO**

#### Completar:

```
<head>
<script type="text/javascript" src="jquery.js"></script>
</head>
<body>
Haga click sobre los elementos que no son frutas:
<l
 Pera
                               Usar:
 Plumon
 Naranja
                               function ocultar() {
 Lima
                                 x=$(this);
 Lapiz
                                 x.hide();
 Borrador
                               }
</body>
                               Para ocultar el elemento actual
```











# SELECCIÓN DE ELEMENTOS USANDO CSS

```
<head>
<script type="text/javascript" src="jquery.js"></script>
</head>
<body>
Curso:
<a href="#" id="curso1">Matematica</a>
<a href="#" id="curso2">Lenguaje</a>
12
                                <script type="text/javascript">
 15
                                x=$("#curso1").click(resaltar);
 16
function resaltar() {
x=$("#matematica li");
 15
                                x.css("color","#00FF00");
 13
 18
                                </script>
</body>
```













## SELECCIÓN DE ELEMENTOS USANDO CLASES

Se usará:

x=\$(".nombre de clase");















```
<head>
<script type="text/javascript" src="jquery.js"></script>
</head>
<body>
<input type="button" id="boton" value="ver aprobados">
<br>
<span class="aprobado">Juan, nota 16</span><br>
<span class="aprobado">Miguel, nota 14</span><br>
<span class="desaprobado">Henry, nota 10</span><br>
<span class="aprobado">Jose, nota 18</span><br>
</body>
<script type="text/javascript">
x=$("#boton").click(resaltar);
function resaltar() {
 x=$(".aprobado");
 x.css("background-color","#00FF00");
</script>
```













#### **EJERCICIO**

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript" src="jquery.js"></script>
</head>
<body>
<h1 class="articulo">Monitor Led</h1>
<div class="detalle">
Marca Samgsung, tipo Led de 18 pulgadas
</div>
<h1 class="articulo">Portatil Lenovo</h1>
<div class="detalle">
Pantalla de 18 pulgadas, procesador i7, 4 Gb RAM
</div>
<h1 class="articulo">Impresora Epson</h1>
<div class="detalle">
Impresora de inyeccion de tinta
</div>
</body>
</html>
```

#### Colocar 2 botones:

- Botón 1: Para resaltar el titulo de articulo
- Botón 2: Para resaltar la descripción del articulo

Encuéntranos en:













## ESCRIBIENDO TEXTO EN TIEMPO DE EJECUCIÓN

El método **text** te perite escribir un texto en el control seleccionado, por ejemplo:

```
var x = $("#parrafo1");
x.text("Este es el texto nuevo");
```













# **MÉTODO ATTR**

 Recupera el valor de una propiedad \$(elemento).attr(nombre de propiedad)

Asigna una propiedad
 \$(elemento).attr(nombre de propiedad, valor)

• Elimina la propiedad de un elemento \$(elemento).removeAttr(nombre de la propiedad)













```
<head>
<script type="text/javascript"
src="jquery.js"></script>
</head>
<body>
<img src="foto" id="foto" height="100">
<input type="button" id="obtener"
value="Tamaño">
<input type="button" id="asignar"
value="Ver imagen">
<input type="button" id="borrar"
value="Limpiar">
</body>
```

```
<script type="text/javascript">
x=$("#obtener").click(obtener);
x=$("#asignar").click(asignar);
x=$("#borrar").click(borrar);
function obtener () {
 x=$("#foto");
  alert(x.attr("height"));
function asignar () {
 x=$("#foto");
 x.attr("src","spiderman.jpg");
function borrar () {
 x=$("#foto");
 x.removeAttr("src");
</script>
```













# ASOCIAR, DESASOCIAR UNA CLASE A UN ELEMENTO

Para asociar: addClass(...)

Para desasociar removeClass(...)











```
<head>
<script type="text/javascript"</pre>
src="jquery.js"></script>
<style>
.estilo1{ font:bold }
.estilo2{ font:italic}
</style>
</head>
<body>
<input type="button" id="sinestilo" value="Normal">
<input type="button" id="negrita" value="Negrita">
<input type="button" id="italica" value="Italica">
<div id="texto">
Este texto cambia de estilo
</div>
</body>
```

```
<script type="text/javascript">
x=$("#sinestilo").click(sinestilo);
x=$("#negrita").click(negrita);
x=$("#italica").click(italica);
function sinestilo () {
  x=$("#texto");
 x.removeClass("estilo1");
  x.removeClass("estilo2");
}
function negrita () {
  x=$("#texto");
  x.addClass("estilo1");
function italica () {
  x=$("#texto");
 x.addClass("estilo2");
</script>
```













# AÑADIR UN BLOQUE HTML

Para agregar un bloque html se usara: html([bloque html])

Para obtener el bloque html contenido: html()











#### **EVENTO DBLCLICK**

El evento **dblclick** se dispara cuando se presiona dos veces seguidas el botón izquierdo del mouse.















#### **EFECTOS VISUALES SHOW Y HIDE**

#### Show muestra una animación:

show() Lo muestra en forma instantánea.

show("fast") Lo muestra con una animación rápida.

show("normal") Lo muestra con una animación normal

show("slow") Lo muestra con una animación lenta

show([mlseg]) Lo muestra con una animación que tarda tantos

milisegundos

show([mlseg],[función]) Lo muestra con una animación que tarda tantos

milisegundos como le indicamos y ejecuta al final la función que le pasamos como segundo parámetro.

De forma similar funciona el método hide.













```
<head>
<script type="text/javascript" src="jquery.js"></script>
</head>
<body>
<a href="#" id="ver">Ver</a>
<a href="#" id="ocultar">Ocultar</a>
<div id="articulo"><img src='abrigo.jpg'></div>
</body>
<script type="text/javascript">
x=$("#ver").click(verabrigo);
x=$("#ocultar").click(ocultarabrigo);
function verabrigo () {
  x=$("#articulo");
  x.show("slow");
function ocultarabrigo() {
  x=$("#articulo");
  x.hide("slow");
</script>
```













# MÉTODOS FADEIN Y FADEOUT

Estos dos métodos son similares a **show** y **hide** pero con la diferencia que **fadeIn** hace aparecer los elementos HTML con opacidad. El método **fadeOut** decolora hasta desaparecer, es decir reduce la opacidad del elemento en forma progresiva.













# **MÉTODO FADETO**

 El método fadeTo puede modificar la opacidad de un elemento

```
fadeTo([velocidad],[valor de opacidad])
fadeTo([velocidad],[valor de opacidad],[función])
```

 El valor de la opacidad es un numero real entre 0 y 1







#### **METODO TOOGLE**

El método **toggle** permite cada vez que se ejecute cambiar de estado la visibilidad del elemento HTML, es decir si está visible pasa a oculto y si se encuentra oculto pasa a visible.















#### **ITERANDO CON EACH**

Este método nos permite asociar una función que se ejecutará por cada elemento que contenga la lista del objeto jQuery.















```
<head>
<script type="text/javascript" src="jquery.js"></script>
</head>
<body>
                            <script type="text/javascript">
<div id="notas">
                            x=$("#resaltar").click(desaprobados);
12
                            function desaprobados () {
17
                              x=$("#notas p");
18
                              x.each(marcar);
10
20
7
                            function marcar(){
</div>
                              var x=$(this);
                              if (x.text()<15){</pre>
<a href="#" id="resaltar">
                                x.css("background-color","#FF0000");
    Resaltar desaprobados
</a>
</body>
                            </script>
```













# INSTITUTO DE **EMPRENDEDORES**

