

CURSO	TALLER DE PROGRAMACIÓN WEB
EVALUACIÓN	PROYECTO DEL CURSO
DOCENTE	ERIC GUSTAVO CORONEL CASTILLO

PROYECTO "CONDOSOFT"

DESCRIPCIÓN

En un CONDOMINIO se presentan muchas necesidades que necesitan ser gestionadas por un sistema informático.

La empresa **"MUCHO SOFTWARE"** requiere desarrollar un **"SISTEMA DE CONDOMINIOS"** para ofrecerlos a sus clientes.

El sistema debe gestionar básicamente los ingresos y gastos que se generan.

DETALLES DEL REQUERIMIENTO

Los detalles del requerimiento son:

1. Registro de propietarios, se debe tener en cuenta que algunas propiedades cambian de dueño, y que una persona puede ser propietaria de varios inmuebles.
2. Gestión de inmuebles, puede ser departamento, cochera, oficina, en un condominio existen varios inmuebles, cada uno tiene un único propietario. Es importante saber quién es el propietario actual, desde que fecha y quienes fueron sus propietarios. Es importante saber en qué torre y piso queda el inmueble. Una persona puede ser propietaria de varios inmuebles.
3. El servicio de energía eléctrica lo gestiona cada inmueble, por lo tanto no se tiene que controlar.
4. El servicio de agua si debe controlarse, y se debe dividir entre todos los inmuebles, no se incluye la cochera. Esto genera una obligación cada mes.
5. Por cada inmueble se paga un cuota de mantenimiento, cada tipo de inmueble tiene una cuota diferente. El pago se debe hacer en los cinco primeros días de cada mes, el pago es por adelantado. Esto genera una obligación cada mes.
6. El uso del auditorio para eventos sociales genera un ingreso, este debe ser abonado antes de usarse, por ejemplo, para celebrar un cumpleaños. El propietario debe dejar el auditorio limpio, de lo contrario debe pagar en administración para ser limpiado.
7. El condominio tiene sus propios gastos, aquí tenemos una lista de algunos de ellos:
 - Servicios Públicos: Luz, Agua, Teléfono
 - Mantenimiento de Equipos: Ascensores, Puertas Levadizas, Bombas de Agua, Cerco Eléctrico, etc.
 - Personal: Vigilancia, Limpieza.
 - Servicios de Terceros: Jardinería, Limpieza, Pintado, etc.
 - Insumos y Materiales
8. Uno de los detalles muy importante en el sistema son los reportes:
 - Estado de cuenta de un inmueble, donde de mostrar su deuda actual y sus detalles.
 - Estado de cuenta de un propietario, este reporte es muy importante si el propietario tiene varios inmuebles.
 - Reporte de Ingresos y Gastos.
 - Estado financiero, donde debe mostrar los ingresos, gastos y por cobrar, este reporte debe ser por edificio.

DESARROLLO

El software debe ser una aplicación web desarrollada con tecnología Java, para su desarrollo debe utilizar:

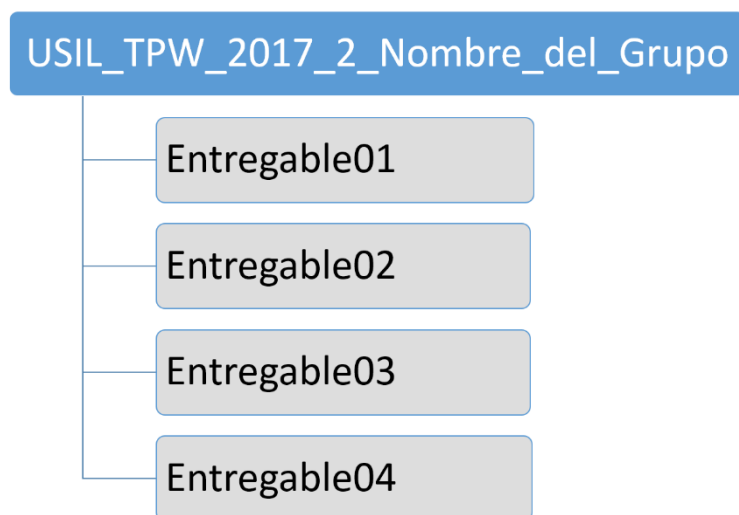
- Base de Datos: MySQL o SQL Server
- Servidor Web: Apache Tomcat o GlassFish
- Lenguaje: Java
- Framework: Spring Framework

ENTREGABLES

Todos los entregables se deben publicar en un repositorio en GitHub, el nombre del repositorio debe ser:

USIL_TPW_2017-2_nombre_del_equipo

El repositorio se debe organizar de la siguiente manera:



El avance de cada entregable se detalla a continuación:

1. Entregable 01

- Casos de Uso
- Documentación de Casos de Uso
- Modelo de Base de Datos
- Avance del Proyecto 1: Script de la Base de Datos, con datos de prueba, vistas de prueba y consultas de prueba.
- Actas de reunión
- Enlace de videos en YouTube

2. Entregable 02

- Casos de Uso
- Documentación de Casos de Uso
- Modelo de Base de Datos
- Avance del Proyecto 1: Script de la Base de Datos, con datos de prueba, vistas de prueba y consultas de prueba.

- Avance del Proyecto 2: Desarrollo del Front-End con datos de prueba utilizando CSS, Bootstrap, JavaScript, jQuery, etc.
- Actas de reunión
- Enlace de videos en Youtube

3. Entregable 03

- Casos de Uso
- Documentación de Casos de Uso
- Modelo de Base de Datos
- Avance del Proyecto 1: Script de la Base de Datos, con datos de prueba, vistas de prueba y consultas de prueba.
- Avance del Proyecto 2: Desarrollo del Front-End con datos de prueba utilizando CSS, Bootstrap, JavaScript, jQuery, etc.
- Avance del Proyecto 3: Login, Consultas, Exportar a Excel, Exportar a PDF, etc.
- Actas de reunión
- Enlace de videos en Youtube

4. Entregable 04 – Presentación Final del Proyecto

- Casos de Uso
- Documentación de Casos de Uso
- Modelo de Base de Datos
- Avance del Proyecto 1: Script de la Base de Datos, con datos de prueba, vistas de prueba y consultas de prueba.
- Avance del Proyecto 2: Desarrollo del Front-End con datos de prueba utilizando CSS, Bootstrap, JavaScript, jQuery, etc.
- Avance del Proyecto 3: Login, Consultas, Exportar a Excel, Exportar a PDF, etc.
- Avance del Proyecto 4: Mantenimiento de tablas, Procesos, Reportes, etc.
- Actas de reunión
- Enlace de videos en Youtube

El entregable consta de los siguientes ítems:

ITEM	ENTREGABLES			
	E01	E02	E03	E04
INFORME	Si	Si	Si	Si
PPT de exposición				Si
Avance del Proyecto *	Si	Si	Si	Si
Actas de Reunión	Si	Si	Si	Si
Enlace de videos en YouTube **	Si	Si	Si	Si
Repositorio en GitHub actualizado	Si	Si	Si	Si

* En el Entregable 02, puede ser solo un proyecto web aplicando librerías o framework CSS y JS.

** Cada integrante del grupo debe tener sus propios videos en YouTube según su participación en el proyecto.



EVALUACIÓN

Para la evaluación se utiliza la siguiente plantilla:

CODIGO	CRITERIO	EVALUACIÓN	E01	E02	E03	E04
PRE	Presentación del estudiante	Individual				Si
INF	Documentación	Grupal	Si	Si	Si	Si
EXP	Exposición	Individual	Si	Si	Si	Si
PRY	Avance del proyecto	Grupal	Si	Si	Si	Si
RPT	Respuesta a preguntas	Individual				Si
VID	Video en YouTube	Individual	Si	Si	Si	Si