TALLER DE PROGRAMACIÓN WEB

Sesión 02 - A
Spring Core con Anotaciones

Computación e Informática 2017 - II

Encuéntranos en:











LOGRO DE LA SESIÓN

En esta sesión comprenderás como funciona Spring Framework con anotaciones.



Computación e Informática 2017 - II

Encuéntranos en:









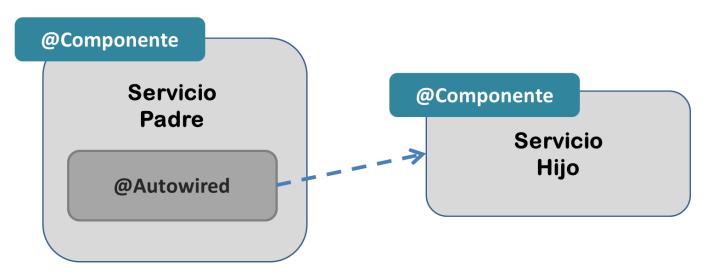


INTRODUCCIÓN

Contexto

Usar anotaciones dentro de las clases permite que la configuración y la implementación estén en un único sitio.

Spring soporta que toda la configuración esté en un fichero XML, que se haga todo en forma de anotaciones, o que se mezclen ambos formatos.



Encuéntranos en:







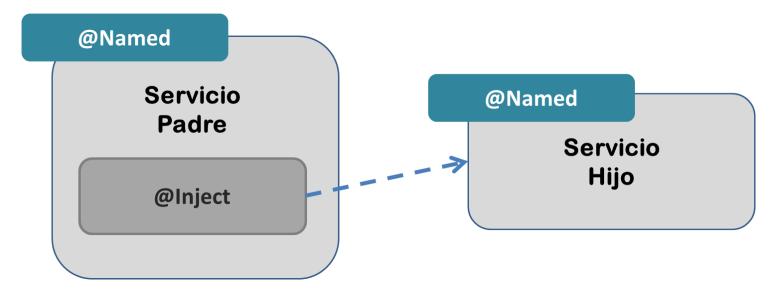




INTRODUCCIÓN

Anotaciones Estándares de Java EE

La competencia entre los estándares de Java EE y el Spring Framework es cada vez más dura ya que las similitudes entre ambos son muchas. Elegir uno u otro depende de muchas cosas.



Encuéntranos en:











INTRODUCCIÓN

Configuración

```
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
    xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xsi:schemaLocation="
        http://www.springframework.org/schema/beans
        http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-3.1.xsd
        http://www.springframework.org/schema/context
        http://www.springframework.org/schema/context
        http://www.springframework.org/schema/context/spring-context-3.1.xsd">
        <context:annotation-config />
        <context:component-scan base-package="pe.egcc.app.beans"/>
    </beans>
```





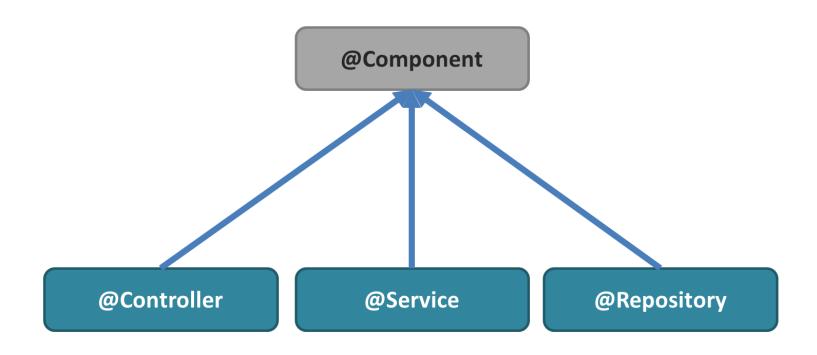






COMPONENTES

Anotaciones de Beans



Encuéntranos en:







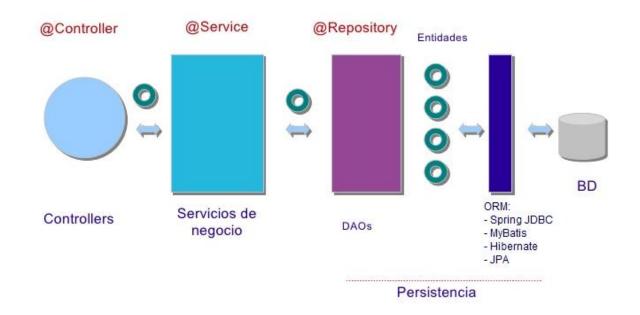




COMPONENTES

Arquitectura

Arquitectura con Spring



Encuéntranos en:











DEPENDENCIAS

@Autowired

```
// Sobre el método setter
@Autowired
public void setMotor(Motor motor) {
    this.motor = motor;
}

// Sobre una propiedad
@Autowired
private Motor motor;
```













DEPENDENCIAS

@Autowired

```
// Sobre un constructor
@Autowired
public Coche(Motor motor) {
    this.motor = motor;
}

// Sobre un método
@Autowired
public void montaje(Motor motor, Volante volante) {
    this.motor = motor;
    this.volante = volante;
}
```













ANOTACIONES DE JAVA EE

Configuración

Para que puedas utilizar estas anotaciones es necesario añadir la librería respectiva.

Es necesario que añadas la dependencia en el fichero pom.xml:

```
<dependency>
     <groupId>javax.inject</groupId>
      <artifactId>javax.inject</artifactId>
          <version>1</version>
</dependency>
```













ANOTACIONES DE JAVA EE

@Named

Esta anotación es similar a @Component.

```
import javax.inject.Named;
@Named
public class Motor {
    ...
}
```











ANOTACIONES DE JAVA EE

@Inject

Esta anotación tiene el mismo comportamiento que la anterior @Autowired, aunque carece del parámetro required.

```
import javax.inject.Named;
import javax.inject.Inject;

@Named
public class Coche {

   @Inject
   private Motor motor;
}
```













INSTITUTO DE **EMPRENDEDORES**

