TALLER DE PROGRAMACIÓN WEB

Sesión 07 - A Introducción a JavaScript

Computación e Informática 2017 - II

Encuéntranos en:









Eric Gustavo Coronel Castillo gcoronelc.blogspot.com



LOGRO DE LA SESIÓN

En esta sesión aprenderás los fundamentos del lenguaje JavaScript.



Computación e Informática 2017 - II

Encuéntranos en:









Eric Gustavo Coronel Castillo gcoronelc.blogspot.com



¿QUÉ ES JAVASCRIPT?

Es un Lenguaje de tipo script, basado en objetos, y guiado por eventos, para ser aplicado en las páginas Web.

JavaScript agrega dinamismo y permite procesamiento de datos.

Proporciona un conjunto de objetos que permiten trabajar muy bien con los elementos de un documento Web.

Programas en JavaScript están incluidos en la página Web donde se ejecutará.













¿QUÉ ES JAVASCRIPT?

El archivo fuente de JavaScript es interpretado por el Browser.

Ventajas

- Actualización del código sin volver a compilar.
- Viaja con el documento HTML.
- Son fáciles de aprender.

Desventajas

El fuente siempre será visible para todos.





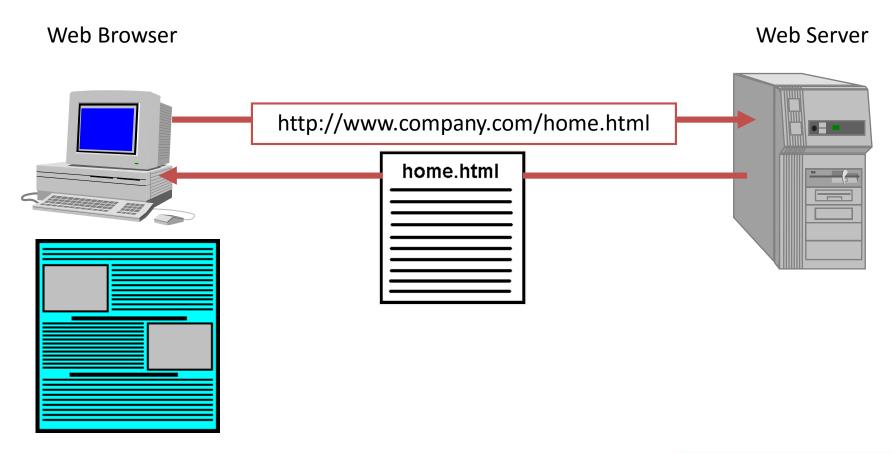








¿QUÉ ES JAVASCRIPT?







Encuéntranos en:





Eric Gustavo Coronel Castillo gcoronelc.blogspot.com



PROBANDO JAVASCRIPT

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>JavaScript</TITLE></HEAD>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
  // Inicia Programa
  document.write("Bienvenido a JavaScript");
  // Fin de Programa
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```











PROVANDO JAVASCRIPT

Demo.html

prog01

```
// Inicia Programa
document.write("Bienvenido a JavaScript");
// Fin de Programa
```













VARIABLES

Se declaran con la instrucción var.

Sintaxis:

var NombreVariable [= valor | expresion]

El nombre de la variable debe comenzar con una letra o el carácter de subrayado (_).













MÉTODO ALERT

Muestra un diálogo de alerta con un mensaje, un botón Ok y un sonido (beep).

Se utiliza para enviar mensajes al usuario.

Sintaxis:

alert(MensajeDeAlerta)













MÉTODO PROMPT

Muestra un cuadro de diálogo para que el usuario pueda ingresar un dato.

Retorna el dato ingresado.

Sintaxis:

prompt(mensaje [, EntradaPredeterminada)













OPERADORES

- Aritméticos
- De Asignación
- De Comparación
- Lógicos
- A nivel de bits
- Otros













OPERADORES ARITMÉTICOS

Operador	Operación	Ejemplo
+	Suma	c = a + b;
-	Resta	c = a - b;
*	Multiplicación	c = a * b;
/	División	c = a / b;
%	Resto	c = a % b;
++	Incremento	a++; b = a++; c = ++b;
	Decremento	a; b = a; c =b;













OPERADORES DE ASIGNACIÓN

Operador	Operación	Ejemplo	Equivalente
=	Asignación	c = a + b;	
+=	Suma-Asignación	c += a;	c = c + a;
-=	Resta-Asignación	c -= a;	c = c - a;
*=	Multiplicación-Asignación	c *= a;	c = c * a;
/=	División-Asignación	c /= a;	c = c / a;
%=	Resto-Asignación	c %= a;	c = c % a;













OPERADORES DE COMPARACIÓN

Operador	Operación	Ejemplo
==	Igual que	c = a == b;
!=	Diferente que	c = a != b;
>	Mayor que	c = a > b;
>=	Mayor o igual que	c = a >= b;
<	Menor que	c = a < b;
<=	Menor o igual que	$c = a \le b;$

Dependiendo del valor de a y b, c puede tomar valor true o false.

Se utilizan principalmente para la toma de decisiones.













OPERADORES LÓGICOS

Operador	Operación	Ejemplo
&&	Y Lógico (And)	c = a && b;
	O Lógico (Or)	c = a b;
İ	Negación (Not)	c = !a;

Dependiendo del valor de a y b, c puede tomar valor true o false.

Se utilizan principalmente para la toma de decisiones.













OTROS OPERADORES

Condicional (?:)

Formato: Condición?Expresión1:Sxpreción2

Ejemplo: c = (a>b)?a:b;

Concatenación (+)

Formato: Cadena1 + Cadena2

Ejemplo: ElMejor = "Alianza " + " Campeón"















INSTITUTO DE **EMPRENDEDORES**

