TALLER DE PROGRAMACIÓN WEB

Sesión 08 - A Fundamentos de AJAX

Computación e Informática 2017 - II

Encuéntranos en:











LOGRO DE LA SESIÓN

En esta sesión aprenderás qué es AJAX y como funciona.



Computación e Informática 2017 - II

Encuéntranos en:











DEFINICIÓN

- AJAX, acrónimo de Asynchronous JavaScript And XML (JavaScript y XML asíncronos, donde XML es un acrónimo de eXtensible Markup Language).
- Es una técnica de desarrollo web para crear aplicaciones interactivas. Éstas se ejecutan en el cliente, es decir, en el navegador del usuario, y mantiene comunicación asíncrona con el servidor en segundo plano.
- De esta forma es posible realizar cambios sobre la misma página sin necesidad de recargarla. Esto significa aumentar la interactividad, velocidad y usabilidad en la misma.

Encuéntranos en:











DEFINICIÓN

- AJAX es la combinación de tres tecnologías ya existentes:
 - XHTML y hojas de estilos en cascada (CSS) para el diseño que acompaña a la información.
 - Document Object Model (DOM) accedido con un lenguaje de scripting por parte del usuario, especialmente implementaciones de ECMAScript como JavaScript, para mostrar e interactuar dinámicamente con la información presentada.
 - El objeto XMLHttpRequest para intercambiar datos asincrónicamente con el servidor web.
 - XML es el formato usado comúnmente para la transferencia devuelta por el servidor, aunque cualquier formato puede funcionar, incluyendo HTML preformateado, texto plano, JSON y hasta EBML.





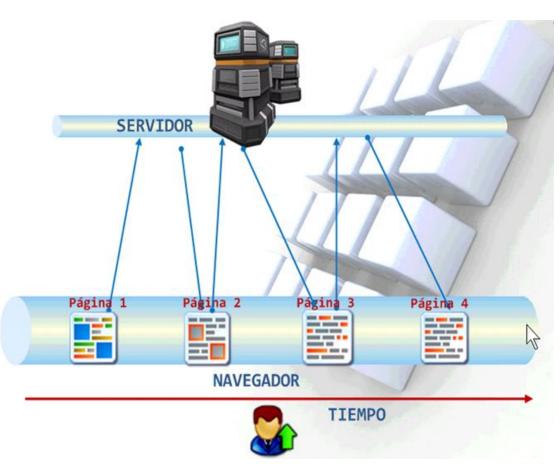








CONVERSACIÓN TRADICIONAL CLIENTE-SERVIDOR



Encuéntranos en:



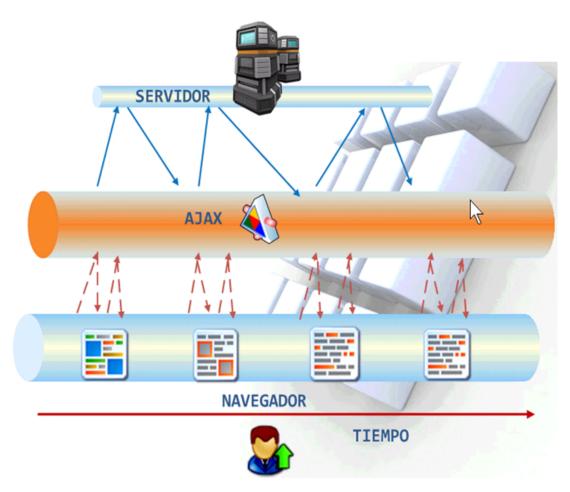








INTERACCIÓN AJAX CLIENTE-SERVIDOR



Encuéntranos en:



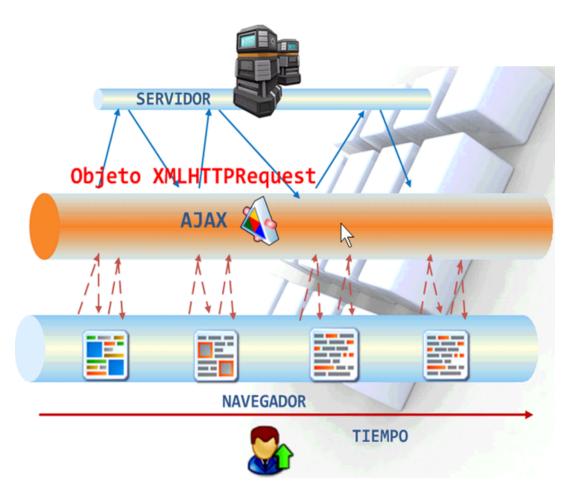








INTERACCIÓN AJAX CLIENTE-SERVIDOR



Encuéntranos en:



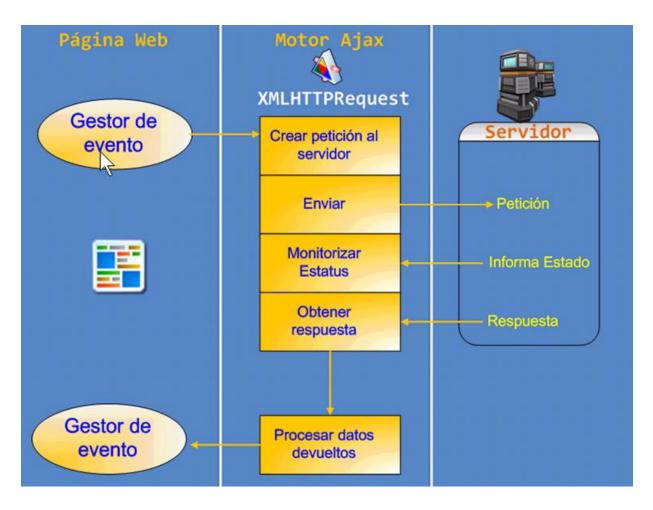








INTERACCIÓN AJAX CLIENTE-SERVIDOR



Encuéntranos en:

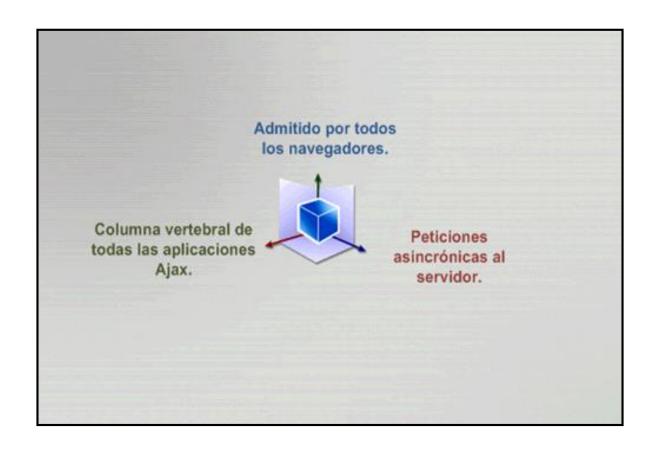












Encuéntranos en:

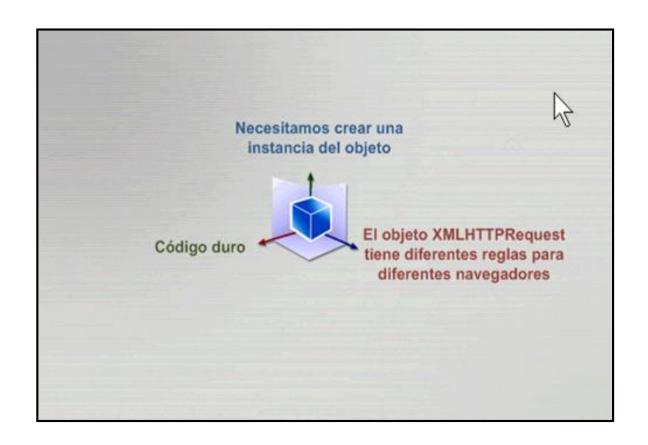












Encuéntranos en:



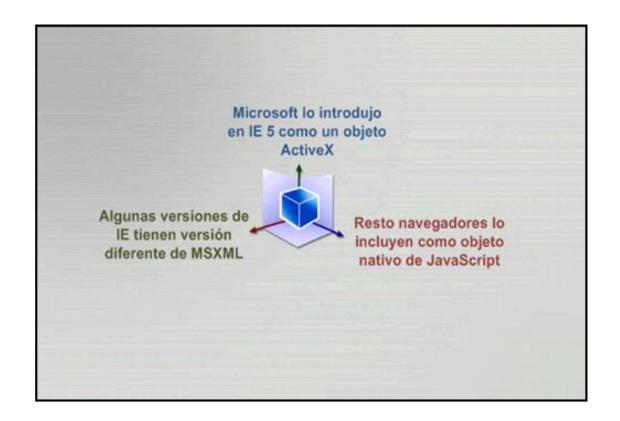








Diferentes reglas para diferentes navegadores.



Encuéntranos en:



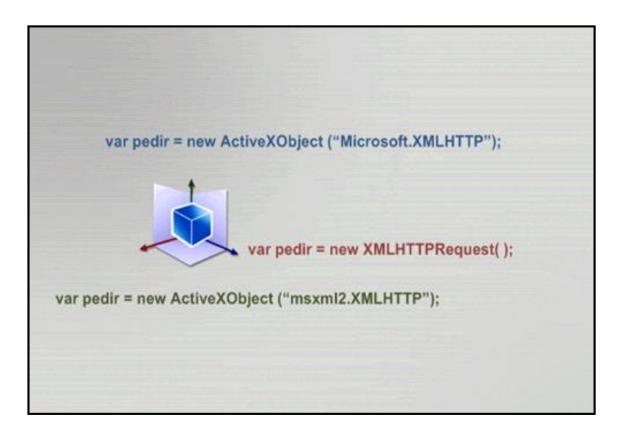








Diferentes reglas para diferentes navegadores.



Encuéntranos en:











Diferentes reglas para diferentes navegadores.

```
function getXMLHTTPRequest() {
  var req;
  try {
      req = new XMLHttpRequest();
   } catch(err1) {
      trv
        req = new ActiveXObject("Msxml2.XMLHTTP");
      } catch (err2) {
        trv {
           req = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
         req = false;
   return req;
```

Encuéntranos en:













Propiedades del objeto XMLHTTPRequest

Propiedad	Descripción	
onreadystatechange	Determina el gestor de evento que será llamado cuando la propiedad readyState del objeto cambie.	
readyState	Número entero que indica el estado de la petición: 0: No iniciada 1: Cargando 2: Cargado 3: Interactivo 4: Completado	
responseText	Datos devueltos por el servidor como una cadena de texto.	
responseXML	Datos devueltos por el servidor como un objeto XMLDocument que se puede recorrer usando las funciones de JavaScript DOM.	
status	Código de estado HTTP devuelto por el servidor.	
statusText	Mensaje de texto enviado por el servidor junto al código (status), para el caso de código 200 contendrá "OK".	

Encuéntranos en:











Métodos del objeto XMLHTTPRequest

Propiedad	Descripción
abort()	Detiene la petición actual.
getAllResponseHeaders()	Devuelve todas las cabeceras como una cadena.
getResponseHeader(etiqueta)	Devuelve el valor de la etiqueta en las cabeceras de la respuesta.
open(método,URL,asíncrona)	Especifica un método HTTP (GET o POST), la URL objetivo, y si la petición debe ser manejada asincrónicamente (true o false).
send(contenido)	Envía la petición, opcionalmente con datos POST.
setRequestHeader(etiqueta,valor)	Establece el valor de una etiqueta de las cabeceras de petición.

Encuéntranos en:



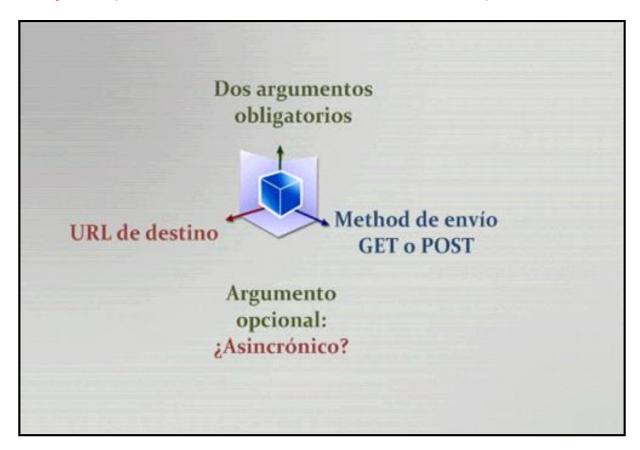








Método: open(método, URL, asíncrona)



Encuéntranos en:



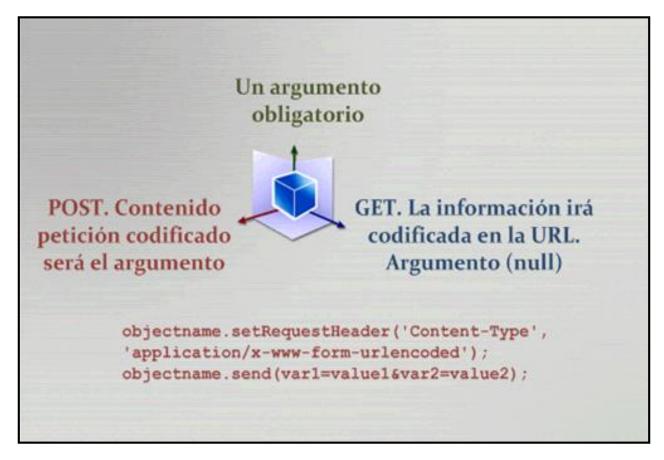








Método: send(contenido)



Encuéntranos en:













Ejemplo 01

En este ejemplo se está enviando los datos utilizando el método GET y se esta recibiendo un texto.

procesar.jsp

```
//
// Datos
int n1 = Integer.parseInt( request.getParameter("n1") );
int n2 = Integer.parseInt( request.getParameter("n2") );
// Proceso
int suma = n1 + n2;
// Reporte
out.print(suma);
%>
```

formulario.html

Suma de Dos Números		
Número 1		
Número 2		
Suma		
Calcular Limpiar		
Calcalar	Пріск	
www.desarrollasoftware.com		

Encuéntranos en:











Ejemplo 02

En este ejemplo se está enviando los datos utilizando el método POST, se esta recibiendo un documento XML y la función de procesamiento se esta construyendo en línea.

procesar.jsp

```
<%@page contentType="text/xml" %>
</%
// Datos
int n1 = Integer.parseInt( request.getParameter("n1") );
int n2 = Integer.parseInt( request.getParameter("n2") );
// Proceso
int suma = n1 + n2;
// Reporte
out.print( "<rpta><suma>" );
out.print( suma );
out.print( "</suma></rpta>" );
%>
```

formulario.html

Suma de Dos Números		
Número 1		
Número 2		
Suma		
Calcular Limpiar		
www.desarrollasoftware.com		

Encuéntranos en:











Ejemplo 03

En este ejemplo se está enviando los datos utilizando el método POST, luego se retorna el resultado en formato **JSON** (Arreglo) y la función de procesamiento está utilizando la función **eval()** para convertir el resultado en un arreglo JavaScript.

procesar.jsp

```
// Datos
int n1 = Integer.parseInt( request.getParameter("n1") );
int n2 = Integer.parseInt( request.getParameter("n2") );
// Proceso
int suma = n1 + n2;
// Reporte
out.print( "[" + suma + "]" );
%>
```

Encuéntranos en:









formulario.html

Suma de Dos Números		
Número 1		
Número 2		
Suma		
Calcular Limpiar		
www.desarrollasoftware.com		



Ejemplo 04

En este ejemplo se está enviando los datos utilizando el método POST, luego se retorna el resultado en formato **JSON** (Object) y la función de procesamiento está utilizando la función **eval()** para convertir el resultado en un objeto JavaScript.

procesar.jsp

```
// Datos
int n1 = Integer.parseInt( request.getParameter("n1") );
int n2 = Integer.parseInt( request.getParameter("n2") );
// Proceso
int suma = n1 + n2;
// Reporte
out.print( "{ valor:" + suma + "}" );
%>
```

formulario.html

Suma de Dos Números		
Número 1		
Número 2		
Suma		
Calcular Li	mpiar	
www.desarrollasoftware.com		

Encuéntranos en:







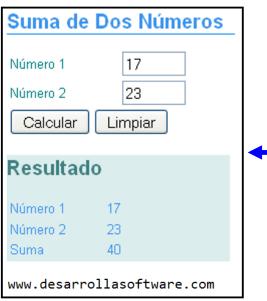




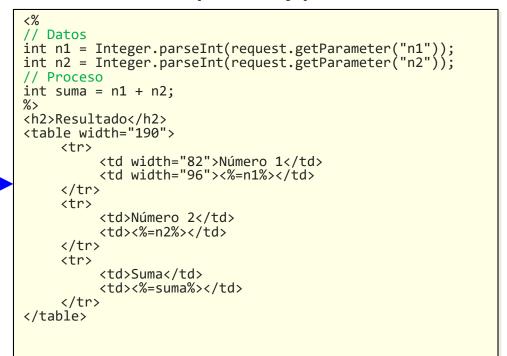
Ejemplo 05

En este ejemplo se está enviando los datos utilizando el método POST y retorna una porción de código HTML que es visualizado en un div de nombre divResultado.

formulario.html



procesar.jsp



Encuéntranos en:









Eric Gustavo Coronel Castillo

gcoronelc.blogspot.com



INSTITUTO DE **EMPRENDEDORES**

