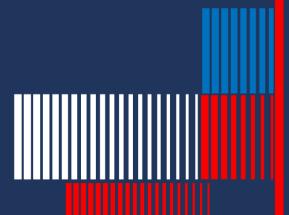
Pregrado

SESIÓN 15: Patrón DAO para la solución de problemas





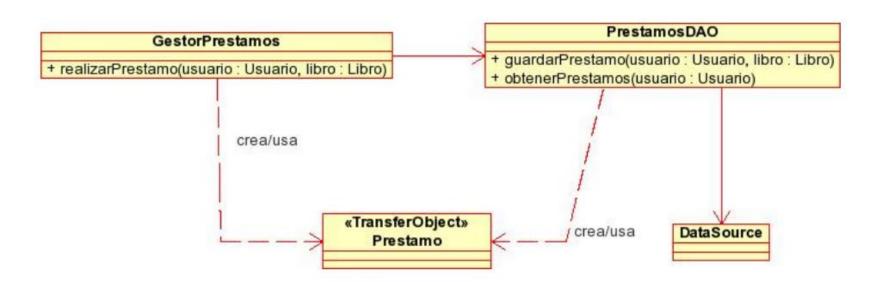


Data Access Object (JavaEE)

- Problema: tenemos una clase que además de acceder a la base de datos tiene otras responsabilidades
- Ejemplo: GestorPrestamos de una biblioteca, implementa realizarPrestamo:
 - Lógica de negocio: número de días según tipo de usuario, no prestar si ya es moroso, etc.
 - Acceso a datos: crear un registro en la tabla "préstamos"
- Solución: crear una clase que se encargue solo del acceso a datos



Diagrama de clases del DAO





Beneficios básicos del DAO

 Separar el acceso a datos del resto de funciones



Separation of concerns: una clase no debe tener dos responsabilidades distintas

 Independencia del almacén de datos: sea base de datos relacional, fichero XML, .properties,... (con la ayuda del patrón Factory)



Hay que separar lo que permanece fijo de lo que puede variar en una aplicación



Discusión de algunos aspectos

- El DAO no tiene por qué implementar todas las operaciones CRUD (Create-Read-Update-Delete)
- En general por cada objeto de negocio crearemos un DAO distinto (Libro->LibroDAO, Usuario->UsuarioDAO,...).
- El paso de información se encapsula en Transfer Objects



Transfer Object (JavaEE)

- En bibliografía antigua aparece como Value Object (es lo mismo…)
- Problemas:
 - Evitar múltiples llamadas remotas en aplicaciones distribuidas
 - Pasar información de forma compacta



Beneficios/problemas

- Beneficio fundamental: eficiencia
- Problema: viola un principio básico del diseño orientado a objetos



No se deben crear clases que no tengan comportamiento



Discusión de algunos aspectos

- Los TOs suelen ser serializable
- Por cada objeto de negocio puede haber más de un TO:
 - LibroBasicoTO: almacena solo titulo y autor
 - LibroDetalleTO: almacena todos los datos de un libro
 - ...
- Si los TOs son también de escritura hay que sincronizar la información



Licenciada por Sunedu para que puedas salir adelante

