



SESIÓN 02: Relación de Dependencia



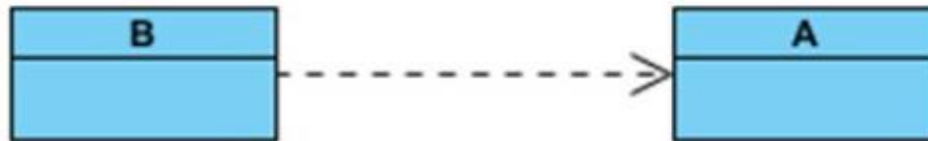
- Es una relación de uso, es decir que una clase utiliza a otra. Y si esta ultima se altera, la anterior se puede ver afectada.
- Una clase depende de otra para llevar a cabo una tarea o para realizar su funcionamiento.
- Es una relación momentánea que se establece entre un “cliente” y un “servidor”.
- La relación **Dependencia** también se conoce con el nombre **Uso**.
- Se pasa la creación del objeto como parámetro.
- Este tipo de relación hace referencia a los parámetros que se pasan en un método.



- La notación para representar la dependencia, es una línea discontinua

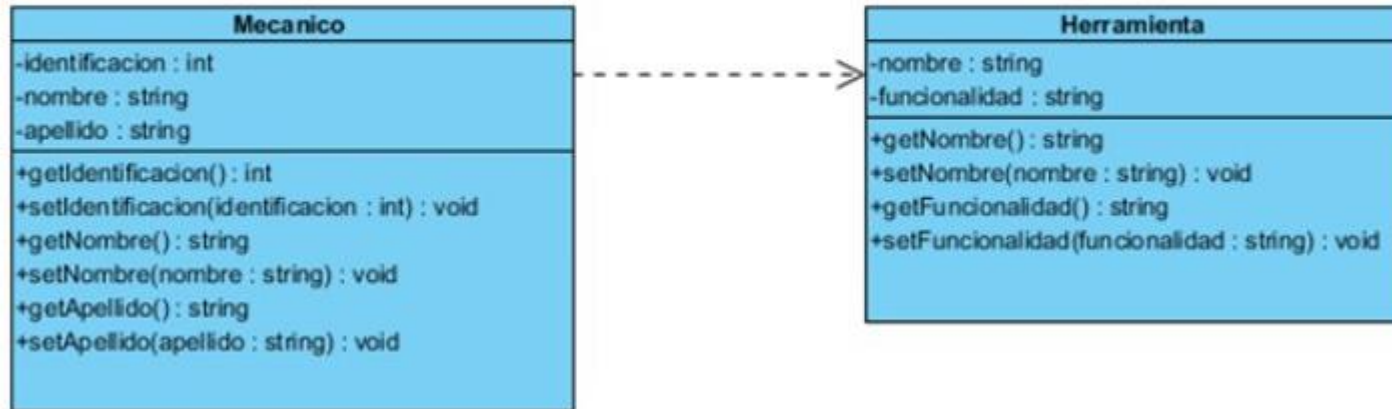
Dependencia ----->

- Ej) La clase B necesita de un objeto de la clase A para llevar a cabo una funcionalidad, entonces la notación es:





En un método de B aparece un objeto auxiliar como argumento





El mecanico necesita de una herramientas
para desarrollar su trabajo.

```
public class Herramienta {  
    private String nombre;  
    private String funcionalidad;  
  
    public String getNombre() {  
        return nombre;  
    }  
  
    public void setNombre(String nombre) {  
        this.nombre=nombre;  
    }  
  
    public String getFuncionalidad() {  
        return funcionalidad;  
    }  
  
    public void setFuncionalidad(String funcionalidad) {  
        this.funcionalidad=funcionalidad;  
    }  
}
```

```
public class Mecanico {  
    .....  
  
    public void reparar(){  
        Herramienta ob = new Herramienta();  
    }  
    .....  
}
```



Universidad **César Vallejo**

Licenciada por Sunedu
para que puedas salir adelante