****

**ESCUELA ACADEMICO PROFESIONAL DE INGENIERIA DE SISTEMAS**

|  |
| --- |
| GUÍA DE LABORATORIO N° 07 **Escuela Profesional:** Ingeniería de Sistemas. **Asignatura:** POO  **Ciclo y Turno:** Segundo – Mañana-Tarde **Semestre Académico:** 2023-1 |

|  |
| --- |
| **Sesión 07: GRASP Controlador .** |

**I. OBJETIVOS**

1. Codificar, compilar y ejecutar los ejercicios de aplicación.

2. Conocer la estructura de un programa visual en Java.

3. Se espera que el estudiante asocie los conocimientos nuevos con la “nueva plantilla” que se propone.

**II. EQUIPOS Y MATERIALES**

 Computadora personal.

 Programa NetBeans IDE 8.2 correctamente instalado.

 Notas de los ejercicios resueltos en la clase.

**V. MANEJO DEL SOFTWARE: Utilizando el MVC construya el siguiente programa**

Construya un programa con una clase de nombre Llamada que lea la información del registro de llamada de un cliente como : dni, nombres, Tipo de Plan (A o B), tipo de llamada (local, celular), minutos de llamada.

De forma adicional la clase debe realizar los siguientes cálculos acerca de los pagos que se realiza por cada llamada como se detalla a continuación:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TIPO PLAN** | **TIPO DE LLAMADA (Costo**  **x minuto)** | |
| **Local** | **Celular** |
| Tipo A | 0.20 | 0.40 |
| Tipo B | 0.15 | 0.30 |

**Costo por minuto:** este monto se determina del tipo de plan y del tipo de llamada tal y como se muestra en la siguiente tabla:

**Costo de llamada:** calculado de la multiplicación de minutos de llamada por costo por minuto.

**Pago final por llamada:** se calcula de la siguiente formula:

**Pago final = costo de llamada + 18% por igv**

**Nota: guiarse del ejemplo desarrollado en clase.**