

ESCUELA ACADEMICO PROFESIONAL DE INGENIERIA DE SISTEMAS

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN - 11

Escuela Profesional: Ingeniería de Sistemas Asignatura: Programación Orientada a Objetos

Ciclo: IV Turno: MAÑANA Semestre Académico: 2017-2

Docentes: Ing. Gustavo Coronel Castillo

PROGRAMACIÓN DE TRANSACCIONES

I RECOMENDACIONES PREVIAS

- El estudiante deberá crear una carpeta de trabajo con el nombre PROG-OO\LAB-12. Esta será la carpeta de trabajo de este laboratorio.
- Se recomienda que el estudiante llegue al laboratorio con sus proyectos ya analizados para aprovechar mejor las horas de práctica.

II OBJETIVOS

- Aplicar la Programación en Capas.
- Aplicar la Programación Orientada a Servicios para construir servicios que pueden ser probados antes de su integración con interfaces de usuario e integración con otras soluciones.
- Programación de transacciones con JDBC.
- Aplicar Swing para crear interfaces de usuario orientados a una buena experiencia de usuario.

III METODOLOGIA Y ACTIVIDADES

1. Analizar los requerimientos del proyecto planteado.

PROYECTO

Requerimientos a resolver

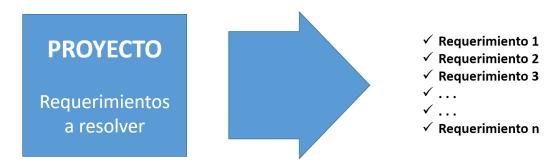
Si tienes un requerimiento, para solucionarlo debes implementar uno o varios servicios.





ESCUELA ACADEMICO PROFESIONAL DE INGENIERIA DE SISTEMAS

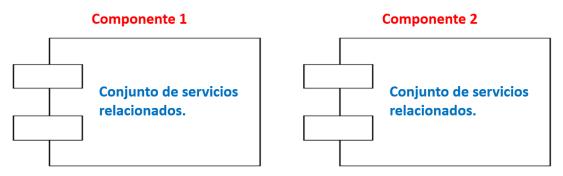
2. Identificar los servicios a implementar.



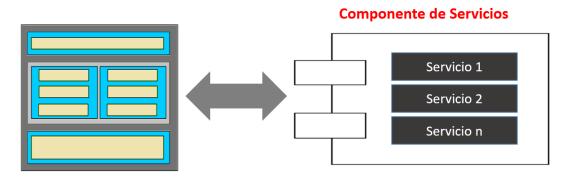
3. Diseñar los servicios identificados.



4. Implementar y probar cada uno de los servicios. Los servicios se codifican en uno o más componentes (clases).



5. Diseñe e implementación de las interfaces de usuario.





ESCUELA ACADEMICO PROFESIONAL DE INGENIERIA DE SISTEMAS

IV PROYECTOS A RESOLVER

IV.1 REQUERIMIENTO

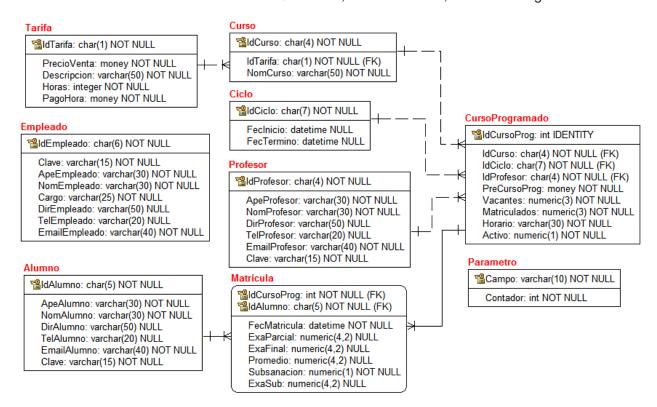
La institución EDUTEC requiere con urgencia una aplicación que le permita gestionar la programación de cursos.

Esto implica, programar nuevos ciclo y la gestión de cursos por cada ciclo.

La condición es que solo se puede programar nuevos cursos en el ciclo actual y futuros ciclos, para saber cuál es el ciclo actual, se debe consultar la fecha de la base de datos.

IV.2 MODELO DE DATOS

La base de datos está desarrollada en SQL Server, a continuación, tienes su diagrama E-R:



IV.3 ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

La aplicación se desarrolla usando la arquitectura en capas y la programación orientada a servicios.