

Enterprise Java Developer

Curso	Programación Orientada a Objetos
Docente	Ing. Eric Gustavo Coronel Castillo
Tema	Miembros de Clase
Laboratorio	Nro. 02

Objetivos

- Entender el concepto de miembros de clase y encapsulación.
- Diseñar e implementar clases con variables, métodos, constructores y aplicar el concepto de encapsulación de datos.

Proyecto 01

El director del colegio "**Pequeños Genios**" quiere poner a prueba la capacidad de sus alumnos en las matemáticas.

Ha solicitado al departamento de sistemas que elabore un software que genere aleatoriamente dos números enteros que representen la base y altura de un triángulo, el alumno debe calcular su área e ingresarla en el programa en no más de 30 segundos.

El programa debe evaluar si la respuesta del alumno es correcta o no.

Proyecto 02

La Facultad de Matemáticas de la UNI está desarrollando una serie de aplicativos para que refuercen el aprendizaje de las matemáticas a los alumnos del nivel primario.

En esta oportunidad necesita de un programa que dado dos puntos del plano cartesiano, determine a que cuadrante pertenece cada punto, y cuál es la distancia entre ambos puntos.

Proyecto 03

El colegio Alma del Saber está haciendo uso de las TIC para reforzar el aprendizaje de sus alumnos.

En esta oportunidad necesita de un programa que permita a sus alumnos de los primeros grados verificar el resultado de las cuatro operaciones.

Los datos de ingreso deben ser dos números enteros, y debe mostrar los siguientes resultados: Suma, Resta, Multiplicación , División y Residuo