

Enterprise Java Developer

Curso	Programación Orientada a Objetos
Docente	Ing. Eric Gustavo Coronel Castillo
Tema	Sobrecarga
Laboratorio	Nro. 03

Objetivos

- Entender el concepto de sobrecarga.
- Diseñar e implementar clases que apliquen la sobrecarga.

Proyecto 01

La empresa "PeruSoft" se dedica a la elaboración de software a medida.

La empresa necesita una librería que contenga una clase con un método de clase sobrecargado para darle formato a un número según los siguientes ejemplos:

Entrada	Salida
345678	"345,678"
53467.7667	"53,467.77"
53467.7667, 3	"53,467.767"

También debe desarrollar una aplicación ejemplo.

Enterprise Java Developer

Proyecto 02

La empresa "**Software Solutions**" se dedica a crear software a medida para el sistema financiero.

En esta oportunidad está necesitando una librería que permita convertir un número a letras, el método debe estar sobrecargado, de tal manera que acepte valores enteros y de punto flotante.

A continuación tenemos algunos ejemplos de cómo debe funcionar:

ENTRADA	SALIDA
650	Seiscientos Cincuenta y 00/100 Nuevos Soles
650.65	Seiscientos Cincuenta y 65/100 Nuevos Soles
650, "Nuevos Soles"	Seiscientos Cincuenta y 00/100 Nuevos Soles
650.653, "Dólares"	Seiscientos Cincuenta y 65/100 Dólares
650.00, "Nuevos Soles"	Seiscientos Cincuenta y 00/100 Nuevos Soles

También debe desarrollar una aplicación ejemplo.