



UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERIA

Facultad de Ingeniería Eléctrica y Electrónica

PRACTICA 4

CURSO	PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS	SECCION	Q
PROFESOR	Mag. Eric Gustavo Coronel Castillo	FECHA	18/06/2024

INDICACIONES

- La prueba es individual.
- Crear una carpeta con el siguiente formato: POO_PC3_AAAAA, donde AAAAA representa su apellido paterno, esta carpeta será su carpeta de trabajo.
- En su carpeta de trabajo crear los proyectos PC3_AAAAA correspondiente al proyecto solicitado, donde AAAAA representa su apellido paterno.
- Para subir tu solución debe empaquetar su carpeta de trabajo en un archivo ZIP o RAR y luego subir el archivo al aula virtual en la sección correspondiente.
- Es su responsabilidad subir el archivo empaquetado.
- Se calificará con nota A0 soluciones parecidas o iguales.
- Los proyectos deben resolver aplicando la programación en capas y el enfoque de servicios.

DESAFIO

Se tiene una lista con los nombres y la nota de los estudiantes del curso PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS.

Desarrollar un programa que implemente la lista enlazada con los datos de los estudiantes, debe implementar las siguientes funcionalidades:

1. Insertar un nodo al inicio.
2. Insertar un nodo al final.
3. Buscar los estudiantes con una nota específica.
4. Buscar al o los estudiantes con la nota más alta.
5. Buscar los estudiantes en riesgo de desaprobación, nota menor que 10 y mayor o igual a 8.
6. Eliminar un nodo de la lista, solo un nodo a la vez.
7. Imprimir la lista.

Cada funcionalidad debe tener su respectiva clase de prueba.



UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERIA
Facultad de Ingeniería Eléctrica y Electrónica

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

ITEM	PUNTAJE MAXIMO	PUNTAJE OBTENIDO
1	2	
2	3	
3	3	
4	3	
5	3	
6	3	
7	3	
Puntaje total máximo	20	