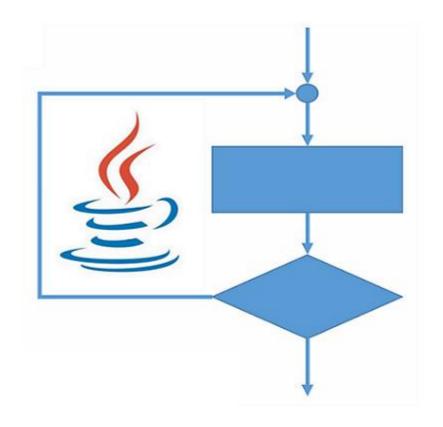


FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN CON JAVA



PRACTICA 03 ESTRUCTURAS REPETITIVAS

Eric Gustavo Coronel Castillo

youtube.com/DesarrollaSoftware gcoronelc@gmail.com



INDICE

PROYECTOS PROPUESTOS	3
Proyecto 1	
Proyecto 2	3
Proyecto 3	3
Proyecto 4	
Proyecto 5	4
CURSOS VIRTUALES	5
CUPONES	5
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN CON JAVA	5
JAVA ORIENTADO A OBJETOS	
PROGRAMACIÓN CON JAVA JDBC	
PROGRAMACIÓN CON ORACI E PL/SOI	



PROYECTOS PROPUESTOS

Proyecto 1

Desarrollar un programa para encontrar la suma de los números pares e impares comprendidos entre 1 y N.



Proyecto 2

Desarrollar un programa para convertir un número de base 10 a base 16.

DE BASE 10 A BASE 16

- Ejemplo: 48274₁₀ -> base 16
- Resultado: 11 12 9 2 = BC92₁₆

Proyecto 3

Desarrollar un programa que permita mostrar la tabla de multiplicar de un número.



Proyecto 4

Desarrollar un programa que descomponga un importe de soles en billetes de 200, 100, 50, 20 y 10 Soles, el resto lo debe descompones en monedas 5, 2 y 1 sol.

EJEMPLO ILUSTRATIVO

Importe en Soles: 1377

REPORTE:

Billetes de 200 : 6 Billetes de 100 : 1 Billetes de 50 : 1 Billetes de 20 : 1 Monedas de 5 : 1 Monedas de 2 : 1

Proyecto 5

Un padre con la intensión de motivar el estudio en su hijo, le dice que será compensado según su promedio final del ciclo.

La compensación es monetaria, según el cuadro adjunto.

Desarrollar un programa que permita al Padre calcular la compensación del hijo.

RANGO DE NOTA	FACTOR A MULTIPLICAR
0 - 5	50
6 - 12	80
13 - 17	120
18 - 20	500

EJEMPLO

Si el promedio es: 13 La compensación es:

5x50 + 7x80 + 1x120 = 930



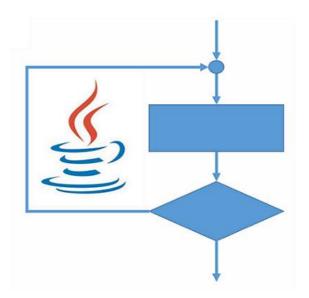
CURSOS VIRTUALES

CUPONES

En esta URL se publican cupones de descuento:

http://gcoronelc.github.io

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN CON JAVA



Tener bases sólidas de programación muchas veces no es fácil, creo que es principalmente por que en algún momento de tu aprendizaje mezclas la entrada de datos con el proceso de los mismos, o mezclas el proceso con la salida o reporte, esto te lleva a utilizar malas prácticas de programación que luego te serán muy difíciles de superar.

En este curso aprenderás las mejores prácticas de programación para que te inicies con éxito en este competitivo mundo del desarrollo de software.

URL del Curso: https://www.udemy.com/course/fund-java

Avance del curso: https://n9.cl/gcoronelc-fp-avance



JAVA ORIENTADO A OBJETOS



CURSO PROFESIONAL DE JAVA ORIENTADO A OBJETOS

Eric Gustavo Coronel Castillo www.desarrollasoftware.com

En este curso aprenderás a crear software aplicando la Orientación a Objetos, la programación en capas, el uso de patrones de software y Swing.

Cada tema está desarrollado con ejemplos que demuestran los conceptos teóricos y finalizan con un proyecto aplicativo.

URL del Curso: https://bit.ly/2B3ixUW

Avance del curso: https://bit.ly/2RYGXIt



PROGRAMACIÓN CON JAVA JDBC



PROGRAMACIÓN DE BASE DE DATOS ORACLE CON JAVA JDBC

Eric Gustavo Coronel Castillo www.desarrollasoftware.com

En este curso aprenderás a programas bases de datos Oracle con JDBC utilizando los objetos Statement, PreparedStatement, CallableStatement y a programar transacciones correctamente teniendo en cuenta su rendimiento y concurrencia.

Al final del curso se integra todo lo desarrollado en una aplicación de escritorio.

URL del Curso: https://bit.ly/31apy00

Avance del curso: https://bit.ly/2vatZOT



PROGRAMACIÓN CON ORACLE PL/SQL

ORACLE PL/SQL





En este curso aprenderás a programas las bases de datos ORACLE con PL/SQL, de esta manera estarás aprovechando las ventas que brinda este motor de base de datos y mejoraras el rendimiento de tus consultas, transacciones y la concurrencia.

Los procedimientos almacenados que desarrolles con PL/SQL se pueden ejecutarlo de Java, C#, PHP y otros lenguajes de programación.

URL del Curso: https://bit.ly/2YZjfxT

Avance del curso: https://bit.ly/3bciqYb