UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERÍA FACULTAD DE INGENIERÍA MECÁNICA **APELLIDOS** (No escribir) DEPARTAMENTO ACADÉMICO DE CIENCIAS BÁSICAS, HUMANIDADES Y CURSOS COMPLEMENTARIOS **NOMBRES** Curso: PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS(MB545) CÓDIGO UNI **EXAMEN FINAL** Periodo Académico 2018-II Firma del alumno **NOTA DEL** Curso -Sección **EXAMEN** NÚMEROS **LETRAS** Firma del docente (No escribir) **INDICACIONES:** Sin elementos de consulta. Celulares Apagados, No se permite Calculadora Resolver cada pregunta solo en el espacio asignado para tal fin. La claridad y buena presentación serán consideradas en la calificación.

.

Hora de la prueba 14:00 a 16:00 horas Duración del examen: 1 h 50 min

Lima, 10 de diciembre del 2018

## **NOTA IMPORTANTE**

1. SOLO ESCRIBIR DESDE LA TERMINACION DE LA SOLAPA HACIA ABAJO TANTO EN ESTA COMO EL REVERSO DE ESTA HOJA, YA QUE ES PARA USO DEL ESTUDIANTE.

## Curso: PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS(MB545)

## EXAMEN FINAL Periodo Académico 2018-II

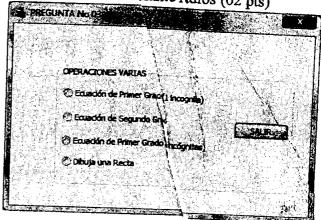
1. Use solo clases para desarrollar la siguiente aplicación Genere Ud. dos vectores A [] y B [], el tamaño de cada vector lo define ud [0,...] y resolverá una ecuación de ler grado con una incógnita de la forma  $Ax^2 + Bx + C = 0$ , la solución, en otro vector X1[], y también la posibilidad de **continuar [S] o no [N]**con la aplicación (5 ptos)..

2. Se tiene la clase punto\_0, que tiene las coordenadas de dos puntos A (a1, a2,), B (b1, b2), generados aleatoriamente en el rango que Ud. asume. Hallará la ecuación de dicha recta, la distancia que servirá para ser considerado como el lado de un cubo, hallará su volumen y el volumen de la esfera. Use los constructores sin parámetros y con parámetros. Luego derive un paralelepípedo y hallara su Volumen, use los constructores adecuados (05 pts).

- 3. Se desea crear una interfaz que se ingresa mediante un usuario y una clave de acceso que permita acceder a una ventana que tiene la siguiente configuración, y los radios activaran las ventanas que en ella se nombran. Se pide:
  - a) Como se crean los recursos ventanas, usuario y clave (02pts)

b) Como se crean las clases para las ventanas y la activación mediante ridios (02 pts)

c) Como se activan estas clases (01 pts).



4. Ud. va a diseñar un sistema con, un usuario, una clave de acceso, con sus respectivo mensaje de ingreso o de error en caso contrario, en cada caso con su respectivo icono y solo se acepta 03 intentos (01 ptos), la confección del menú y las opciones queda a criterio del alumno, sin olvidar la autoría.(01 pto).

La confección de las ventanas, los recursos, las clases y los códigos de los 02 gráficos a su libre imaginación. (03 ptos).

Deberá especificar los pasos de cada puntaje debiendo ser lo más concreto posible,