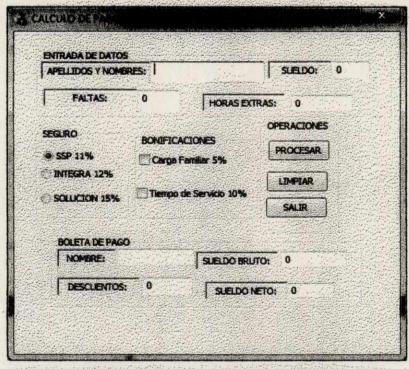
## PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS - MB545

1.- (6puntos) Crear la interface y realizar la declaración de Variables de la siguiente aplicación



- 2.- (6 puntos) Desarrollar los programas de cada BOTON
- 3. (8 puntos) Desarrolle la siguiente interfaz con una aplicación basada en el dialogo:

