

PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS – MB545

1.- (6 puntos) Crear la interface y realizar la declaración de Variables de la siguiente aplicación

The screenshot shows a Java Swing window titled "CALCULO DE PAGO". It contains several sections:

- ENTRADA DE DATOS:** Includes text fields for "APELLIDOS Y NOMBRES:", "SUELDO: 0", "FALTAS: 0", and "HORAS EXTRAS: 0".
- SEGURO:** Features three radio buttons: "SSP 11%", "INTEGRA 12%", and "SOLUCION 15%".
- BONIFICACIONES:** Includes two checkboxes: "Carga Familiar 5%" and "Tiempo de Servicio 10%".
- OPERACIONES:** Contains three buttons: "PROCESAR", "LIMPIAR", and "SALIR".
- BOLETA DE PAGO:** Includes text fields for "NOMBRE:", "SUELDO BRUTO: 0", "DESCUENTOS: 0", and "SUELDO NETO: 0".

2.- (6 puntos) Desarrollar los programas de cada BOTON

3. - (8 puntos) Desarrolle la siguiente interfaz con una aplicación basada en el dialogo:

The screenshot shows a Java Swing window titled "PROGRAMA BASICO DE LISTAS". It contains the following elements:

- ENTRADA DE DATOS:** Includes text fields for "CODIGO" and "NOMBRE".
- OPERACIONES:** Contains three buttons: "ADICIONAR", "ELIMINAR", and "SALIR".
- Handwritten Annotations:** Two arrows point from the "CODIGO" and "NOMBRE" labels to two empty rectangular boxes on the left. The word "lista" is handwritten below these boxes.