

Estructura de Datos

[Fecha]

UPN.EDU.PE

Actividades



Actividades semana 04

ACTIVIDADES



Una tienda dispone de 10 repartidores, para las entregas a domicilio, genere un programa que simule: el despacho de cada repartidor, sabiendo que si la entrega se realiza después de 30 minutos de realizada la orden, al cliente se le aplica un 30% sobre la compra. El programa debe mostrar: el total de entregas por repartidor, el monto de la ganancia, y las pérdidas, en concepto de entregas tardías.

ACTIVIDADES

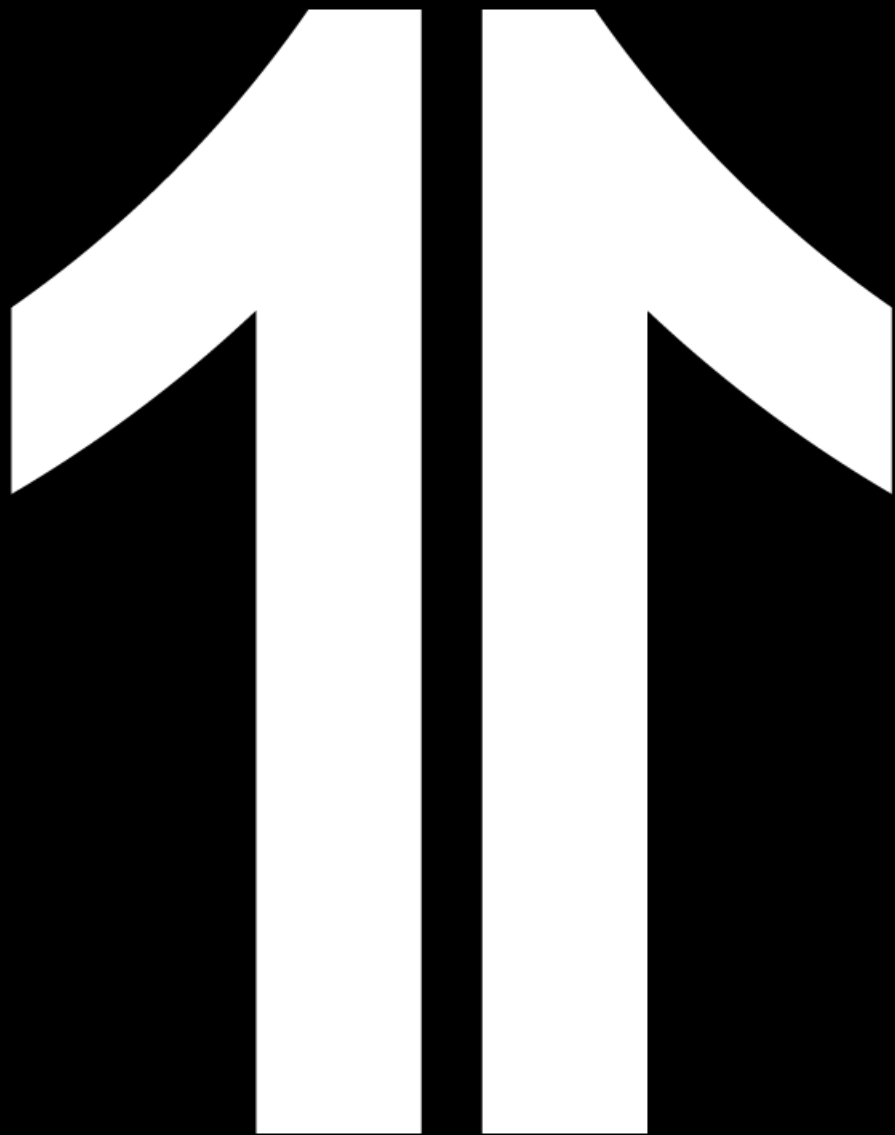


En la empresa “La Bodeguita”, se lleva el control de los inventarios, por el método PEPS, (Primeros en entrar, Primeros en Salir). Y se desea mecanizar este proceso, para ello, se deben ingresar los productos, y para registrar la venta, se necesitan los siguientes datos: Código, correlativo de orden, descripción, cantidad y precio. El sistema debe generar: el informe de todas las ventas, el artículo que más se ha vendido, y el que menos, así como la ganancia de la empresa.

ACTIVIDADES



Diseñar un registro para n alumnos de una Universidad, con sus respectivas notas de Programación II y Estructuras de Datos, dichos datos, se deben guardar en una Lista lineal. Se sabe que, en ésta universidad, existe la política que sí, un alumno ha reprobado estas dos materias, es dado de baja en la universidad. (Nota mínima 6.00).



GRACIAS

