

UPN, PASIÓN POR TRANSFORMAR VIDAS

UNIDAD 1:

LISTAS, PILAS Y COLAS

SESIÓN 2:

Listas enlazadas dobles.

Listas enlazadas circulares

Dr. Eric GustavoCoronel Castillo eric.coronel@upn.pe



DESAFIO DEL DIA

El verdadero éxito en la programación comienza con entender a fondo las estructuras que organizan y gestionan nuestros datos.



IDEA FUERZA

Una base sólida en estructuras de datos asegura programas robustos y mantenibles.

LOGRO DE LA UNIDAD 1



Al finalizar la unidad, el estudiante implementa algoritmos utilizando listas simples, listas dobles, listas circulares, pilas y colas, a través de control de versiones y el lenguaje C# con entorno gráfico, demostrando lógica y habilidad en la implementación de los algoritmos.

LOGRO DE LA SESIÓN



Al término de la sesión, el estudiante aprende algoritmos de listas dobles y listas circulares, usándolos con eficacia.

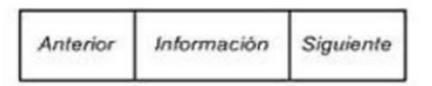
REFLEXIONA

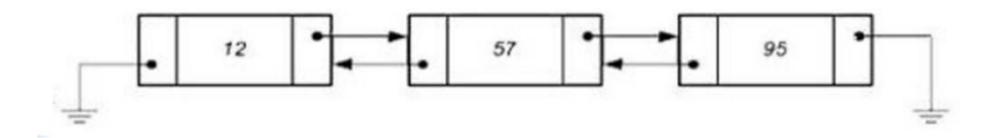


- 1. ¿Qué es una lista enlazada doble?
- 2. ¿Qué es un nodo doble?

REFLEXIONA





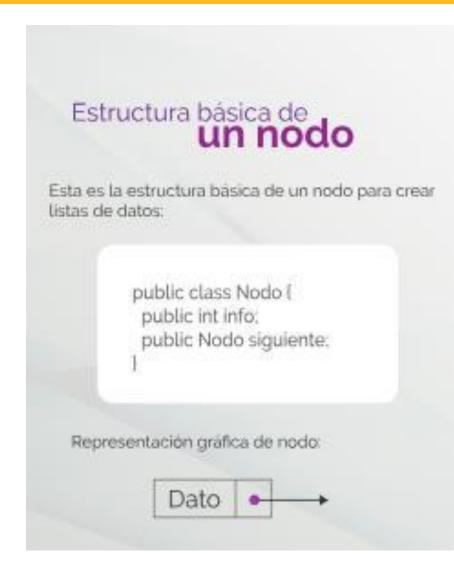


DESARROLLO



CLASIFICACIÓN DE LAS LISTAS





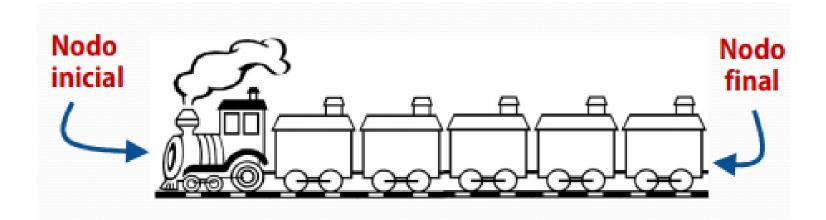




Cada nodo contiene dos enlaces, uno a su nodo predecesor y el otro a su nodo sucesor. La lista es eficiente tanto en recorrido directo («adelante») como en recorrido inverso («atrás»).







- Se verifica que la lista no esté vacía
- El recorrido empieza en el NodoInicial o en el NodoFinal
- Si se empieza por el NodoInicial entonces se avanza al próximo nodo a través del apuntador Siguiente
- Si se empieza por el NodoFinal entonces se retrocede al nodo anterior a través del apuntador Anterior
- En algunos casos es necesario guardar en una variable el nodo previo al cambiar de nodo
- El recorrido termina al llegar al nodo que apunta a nulo



```
struct I_doble
   int numero;
                           р
   struct I_doble *prox;
  struct I_doble *ant;
} L_DOBLE;
                    NULL←
                                                                → NULL
                               3
                                                          9
L_DOBLE *p;
                                     Estructuras dinámicas
```

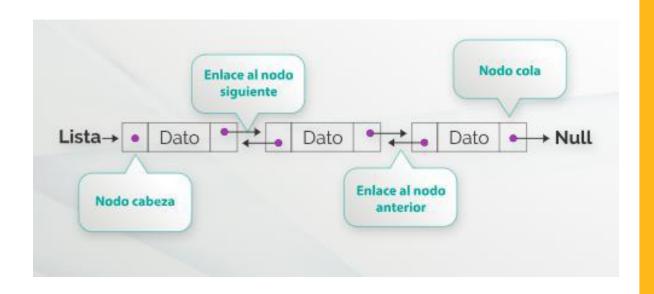


Lista de enlace doble

Es una estructura dinámica, donde el número de nodos puede variar dependiendo de las necesidades del proceso: agregando nodos por inserciones o disminuyendo nodos por eliminación.

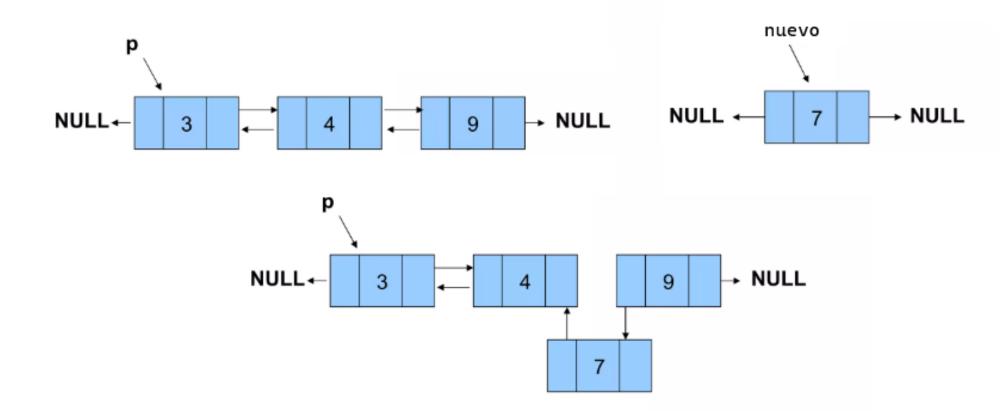
La lista de enlace doble está caracterizada por tener únicamente dos enlaces uno al siguiente nodo y otro al anterior nodo. Cuenta con un nodo cabeza y un nodo al final de la Lista.

Se accede a la lista mediante el primer nodo de la lista llamado "cabeza" o "cabecera" y el último nodo llamado "cola", cada enlace del nodo apuntará al siguiente y al anterior nodo respectivamente.



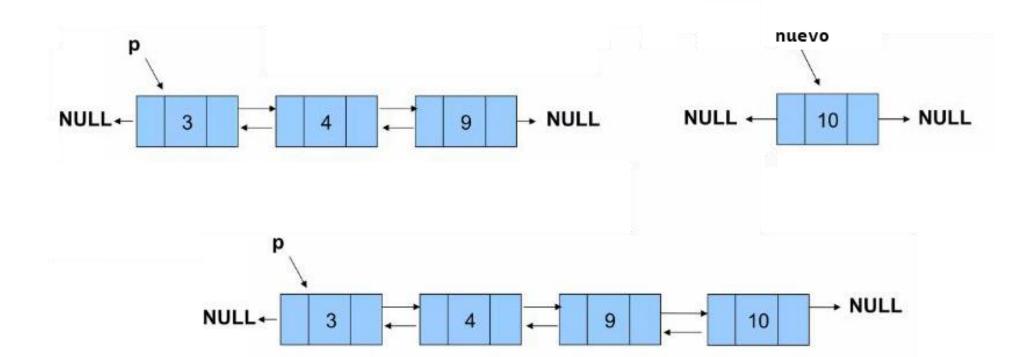


Insertar un elemento en la lista



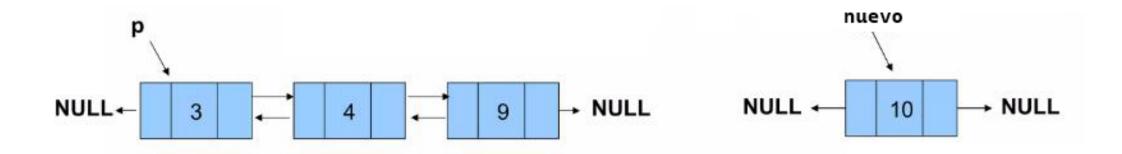


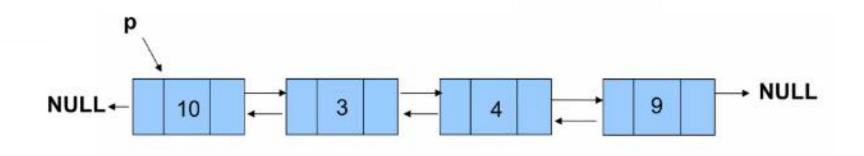
Insertar un elemento en la lista (al final)





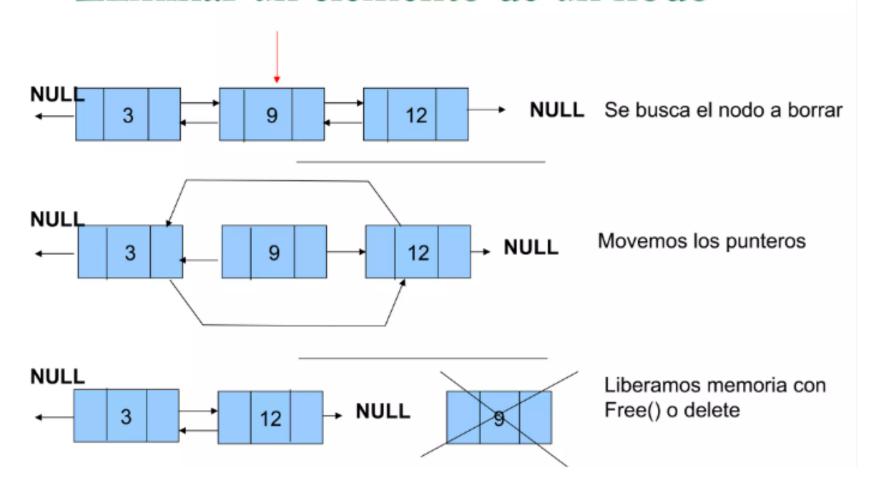
Insertar un elemento en la lista (al inicio)







Eliminar un elemento de un nodo





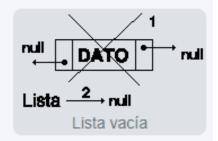
Eliminar el único nodo en una lista doblemente enlazada



En este caso, ese nodo será el apuntado por Lista.

El proceso es simple:

- Eliminamos el nodo.
- 2. Hacemos que Lista apunte a NULL.

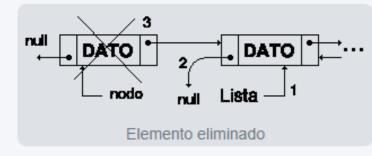


Eliminar el primer nodo de una lista doblemente enlazada



Tenemos los dos casos posibles, que el nodo a borrar esté apuntado por Lista o que no. Si lo está, simplemente hacemos que Lista sea Lista->siguiente.

1. Si **nodo** apunta a Lista, hacemos que Lista apunte



- a Lista->siguiente.
- 2. Hacemos que **nodo**->siguiente->anterior apunte a NULL
- 3. Borramos el nodo apuntado por nodo.



Eliminar el último nodo de una lista doblemente enlazada

De nuevo tenemos los dos casos posibles, que el nodo a borrar esté apuntado por Lista o que no. Si lo está, simplemente hacemos que Lista sea Lista->anterior.



- 1. Si nodo apunta a Lista, hacemos que Lista apunte a Lista->anterior.
- 2. Hacemos que nodo->anterior->siguiente apunte a NULL
- Borramos el nodo apuntado por nodo.

El paso 2 depara el nodo a borrar del resto de la lista, independientemente del nodo al que apunte Lista.



Eliminar un nodo intermedio de una lista doblemente enlazada



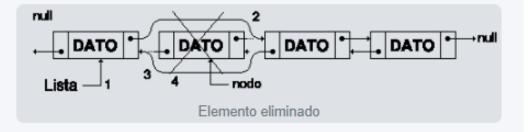
De nuevo tenemos los dos casos posibles, que el nodo a borrar esté apuntado por Lista o que no. Si lo está, simplemente hacemos que Lista sea Lista->anterior o Lista->siguiente

Se trata de un caso más general de los dos casos anteriores.

 Si nodo apunta a Lista, hacemos

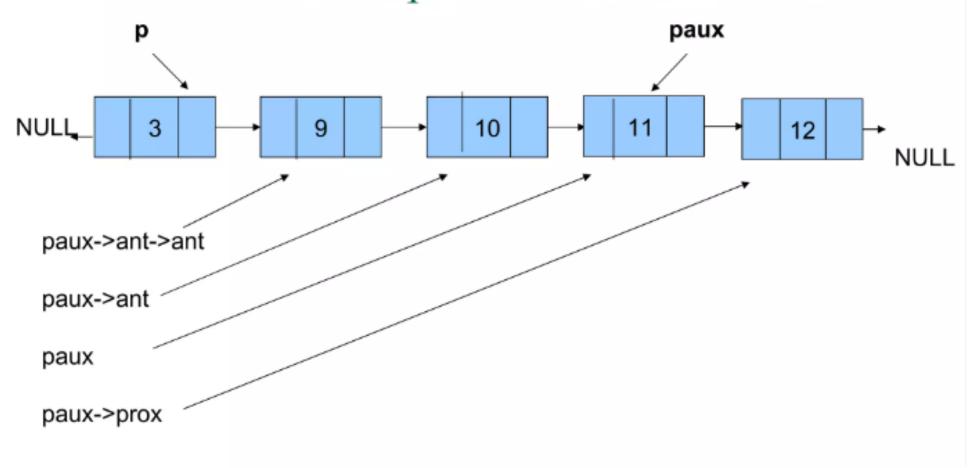
que Lista apunte a Lista->anterior (o Lista->siguiente).

- Hacemos que nodo->anterior->siguiente apunte a nodo->siguiente.
- 3. Hacemos que **nodo**->siguiente->anterior apunte a **nodo**->anterior.
- Borramos el nodo apuntado por nodo.





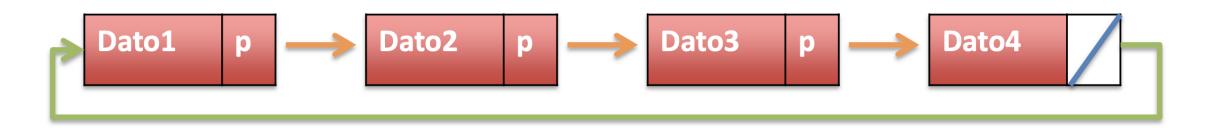
Movimiento/búsqueda a través de la lista



LISTA CIRCULAR SIMPLEMENTE ENLAZADA



Una lista enlazada simplemente en la que el último elemento (cola) se enlaza al primer elemento (cabeza) de tal modo que la lista puede ser recorrida de modo circular («en anillo»).



LISTA CIRCULAR SIMPLEMENTE ENLAZADA



Lista circular de enlace simple

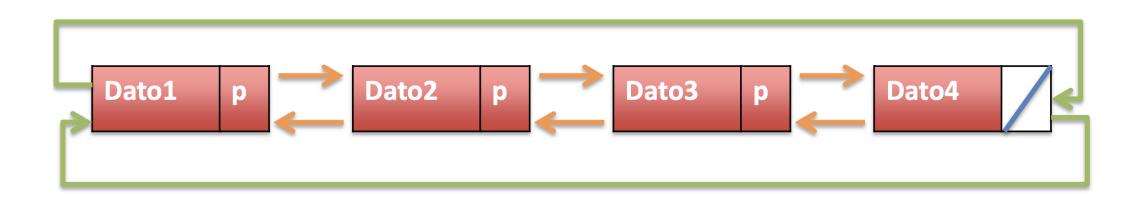
La lista circular de enlace simple es una estructura dinámica donde el número de nodos puede variar rápidamente dependiendo de los requerimientos del proceso: aumentando los nodos por inserciones a la lista o disminuyendo nodos por eliminación.

La lista circular de enlace simple se caracteriza por tener únicamente un enlace al siguiente nodo, pero que el enlace del último nodo apunta al primer nodo de la lista Cuenta con un nodo cabeza y un nodo al final de la lista.





Una lista doblemente enlazada en la que el último elemento se enlaza al primer elemento y viceversa. Esta lista se puede recorrer de modo circular (en anillo) tanto en dirección directa («adelante») como inversa («atrás»).





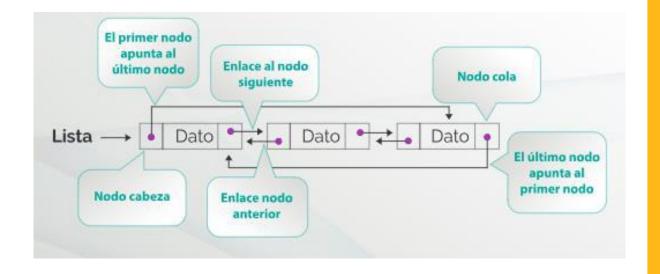
```
struct I_circular
   int numero;
                            р
   struct I_circular *prox;
   struct I_circular *ant;
} L_CIRCULAR;
                                                            9
L_DOBLE *p;
                                       Estructuras dinámicas
```



Lista circular de enlace doble

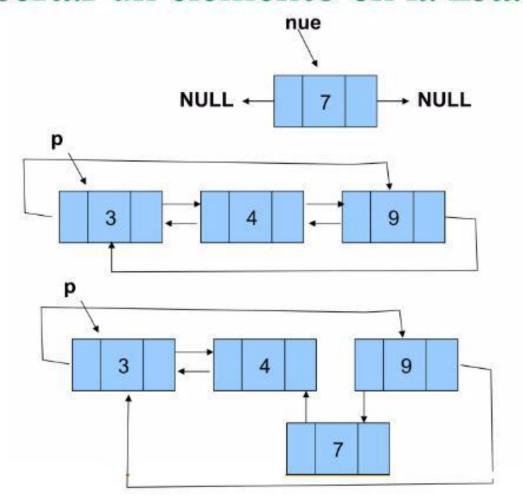
Es una estructura dinámica donde el número de nodos puede variar rápidamente dependiendo de los requerimientos del proceso: aumentando los nodos por inserciones a la lista o disminuyendo nodos por eliminación.

La lista circular de enlace doble se caracteriza por tener dos enlaces al siguiente nodo o predecesor y otro al anterior nodo de la lista o antecesor, pero que el enlace del último nodo apunta al primer nodo de la lista y el primer nodo (cabeza), apunta al último nodo de la lista (cola). Cuenta con un nodo cabeza y un nodo al final de la lista.



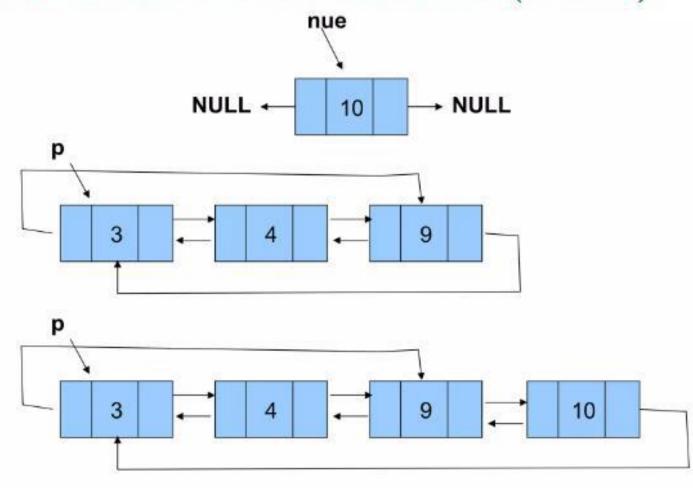


Insertar un elemento en la lista



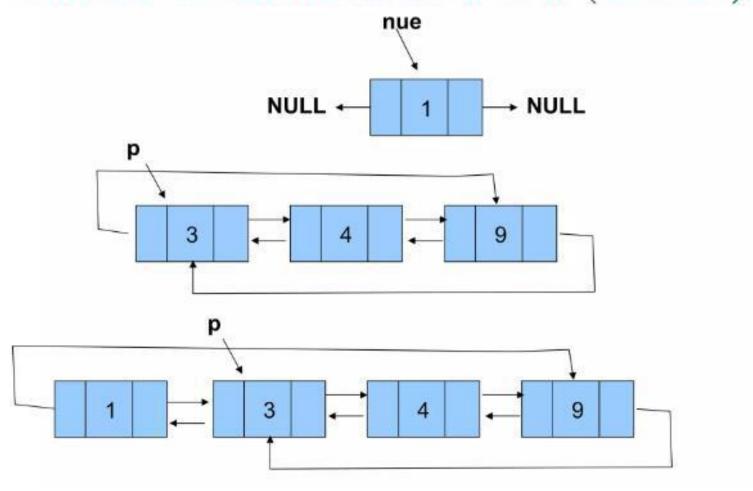
1

Insertar un elemento en la lista (al final)



1

Insertar un elemento en la lista (al inicio)

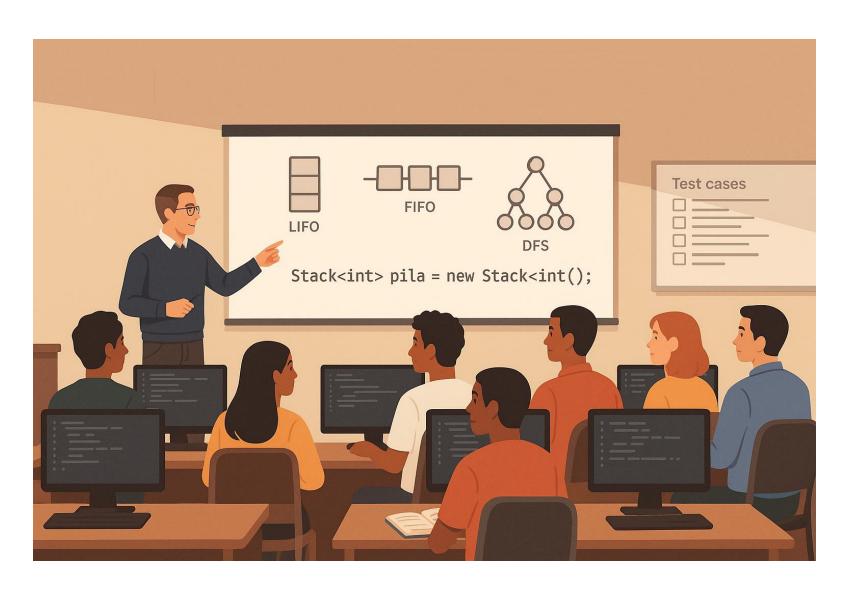


OPERACIONES EN LISTAS ENLAZADAS



- Insertar elementos en una lista enlazada
- Mostrar los elementos de una lista enlazada
- Buscar un elemento en una lista enlazada
- Eliminar un elemento en una lista enlazada

ACTIVIDAD EN CLASE

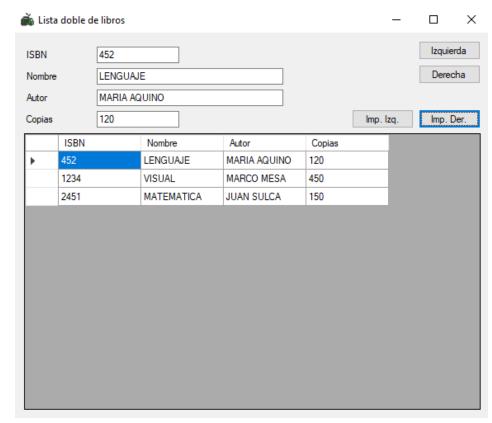


PROBLEMA 1



En la biblioteca de la San Marcos se pide en el área de TI la creación de un sistema para el control de libros por lo cual se requiere tener ISBN, Nombre, Autor y Paginas.

- a. Generar el botón Izquierda en la lista
- b. Generar el botón Derecha en la lista
- c. Ordenar por izquierdo y derecho

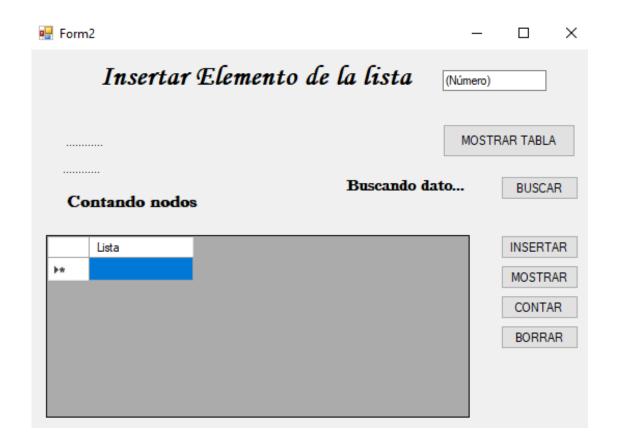


PROBLEMA 2



Implementar una lista circular que permita ingresar una lista de números.

Por lo cual muestre con los siguientes herramienta tal como imagen.



CONCLUSIONES



- La lista circular es una estructura de datos homogénea, dinámica y lineal. Tienen un puntero a un elemento de la lista para poder iniciar su recorrido
- La lista circular doble es una estructura de datos dinámica que se compone de un conjunto de nodos en secuencia enlazados mediante dos apuntadores (uno hacia adelante y otro hacia atrás).

¿PREGUNTAS O COMENTARIOS?





COMPROBACIÓN DEL LOGRO



Comprobación del Logro



Cuestionario en la plataforma

Nivel	Rango
Nivel 4	17 – 20
Nivel 3	13 – 16
Nivel 2	9 – 12
Nivel 1	0 - 8

Comprobación del Logro



Criterio	Nivel 4 (Excelente)	Nivel 3 (Bueno)	Nivel 2 (Regular)	Nivel 1 (Deficiente)
Comprensión conceptual	Demuestra comprensión completa de los conceptos clave.	Comprende la mayoría de los conceptos clave.	Muestra comprensión parcial, con algunas confusiones.	No demuestra comprensión clara de los conceptos.
Aplicación de conocimientos	Aplica correctamente los conceptos en ejemplos o escenarios.	Aplica conceptos con algunos errores menores.	Aplica de forma superficial o con errores evidentes.	No logra aplicar los conceptos o lo hace incorrectamente.
Claridad y precisión en respuestas	Las respuestas son claras, bien estructuradas y precisas.	Las respuestas son mayormente claras, con leves imprecisiones.	Respuestas poco claras o con ideas mal organizadas.	Respuestas confusas, incompletas o incoherentes.
Cobertura del contenido esperado	Responde completamente las 5 preguntas, desarrollando bien cada una.	Responde correctamente 4 de las 5 preguntas.	Responde correctamente 2 o 3 preguntas.	Responde solo 1 pregunta correctamente o no responde.

BIBLIOGRAFIA REFERENCIAL



- Ceballos Sierra, F. Microsoft C#: Curso de Programación (2a.ed.) 2014 https://elibronet.eu1.proxy.openathens.net/es/lc/upnorte/titulos/106417
- Cesar Liza Avila; Estructura de datos con C/C++



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL NORTE