HERRAMIENTAS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

Sesión 06 Práctica 2

Computación e Informática 2017 - I

Encuéntranos en:









Eric Gustavo Coronel Castillo gcoronelc.blogspot.com



LOGRO DE LA SESIÓN

Validar conocimientos adquiridos.



Computación e Informática 2017 - I

Encuéntranos en:









Eric Gustavo Coronel Castillo gcoronelc.blogspot.com



PACTICA 2

Rendir Práctica 2

Debes rendir tú práctica calificada siguiendo las indicaciones que en ella se indiquen.

Encuéntranos en:













PRACTICA 2

Solución Práctica 2

Con la asistencia del profesor se resolverá la practica para que puedas confrontarla con tú solución.

Encuéntranos en:











INSTITUTO DE **EMPRENDEDORES**

