# HERRAMIENTAS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

Sesión 13 Práctica 3

Computación e Informática 2017 - I

Encuéntranos en:









Eric Gustavo Coronel Castillo gcoronelc.blogspot.com



## **LOGRO DE LA SESIÓN**

Validar conocimientos adquiridos.



Computación e Informática 2017 - I

Encuéntranos en:









Eric Gustavo Coronel Castillo gcoronelc.blogspot.com



### PACTICA 3

#### **Rendir Práctica 3**

Debes rendir tú práctica calificada siguiendo las indicaciones que en ella se indiquen.

Encuéntranos en:











### **PRACTICA 3**

#### **Solución Práctica 3**

Con la asistencia del profesor se resolverá la practica para que puedas confrontarla con tú solución.













# INSTITUTO DE **EMPRENDEDORES**

