HERRAMIENTAS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

Sesión 04 Sobrecarga de Métodos y Constructores

Computación e Informática 2017 - I

Encuéntranos en:









Eric Gustavo Coronel Castillo gcoronelc.blogspot.com



LOGRO DE LA SESIÓN

Aplicar la sobrecarga para disponer de diversas versiones de métodos y constructores que se puedan aplicar dependiendo de las necesidades que se tengan o se proyecten tener.



Computación e Informática 2017 - I

Encuéntranos en:









Eric Gustavo Coronel Castillo gcoronelc.blogspot.com



OBJETIVO

Aplicar la sobrecarga para disponer de diversas versiones de métodos y constructores que se puedan aplicar dependiendo de las necesidades que se tengan o se proyecten tener.

```
CASE INSENSITIVE ORDER Comparator<String>
( copyValueOf (char[] data)
                           String

    copyValueOf(char[] data, int of... String

format(String format, Object..... String)
format (Locale 1, String format, ... String
String
String
String
String
String
valueOf(float f)
                           String
(int i)
                           String
String
pvalueOf(char[] data, int offset... String
 class
```













DEFINICIÓN

- Es la implementación de varios métodos con el mismo nombre, pero que se diferencian en:
 - La cantidad de parámetros
 - El tipo de dato de sus parámetros
 - Orden de los parámetros
- Por lo tanto podemos afirmar que los métodos tienen diferente firma.











SOBRECARGA DE MÉTODOS

```
public class Clase1 {
                                                          Clase1
  public void operacion1() {
                                                 + operacion1()
                                                 + operacion1(param1:int)
    // Implementación
                                                 + operacion1(param1:String)
                                                 + operacion1(param1:int, param2:String)
  public void operacion1(int param1) {
    // Implementación
  public void operacion1(String param1) {
    // Implementación
  public void operacion1(int param1, String param2) {
    // Implementación
```













SOBRECARGA DE MÉTODOS

Clase1 obj = new Clase1();

obj.operacion1();
obj.operacion1(15);
obj.operacion1("abc");
obj.operacion1(15,"abc");

+ operacion1(param1:int)
+ operacion1(param1:String)
+ operacion1(param1:int, param2:String)













SOBRECARGA DE CONSTRUCTORES

```
public class Clase1 {
   public Clase1(){
      // implementación
   public Clase1(int param1){
      // implementación
   }
   public Clase1(String param1){
      // implementación
   }
   public Clase1(int param1, String param2){
      // implementación
   }
```

Clase1

- + Clase1()
- + Clase1(param1:int)
- + Clase1(param1:String)
- + Clase1(param1:int, param2:String)





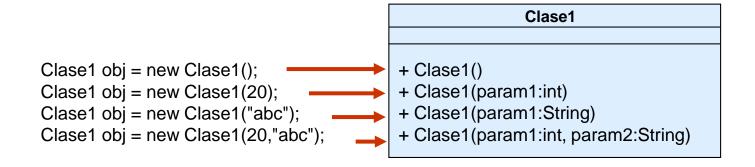








SOBRECARGA DE CONSTRUCTORES















PROYECTO EJEMPLO

La empresa EduTec necesita de una librería que permita calcular el promedio de un conjunto de números.

Se sabe que pueden ser 2, 3, 4 o 5 números.

A usted se le ha encargado que desarrolle la librería que necesita Edutec y construya una aplicación de prueba.













INSTITUTO DE **EMPRENDEDORES**

