# HERRAMIENTAS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

Sesión 03 Práctica 1

Computación e Informática 2017 - I

Encuéntranos en:









Eric Gustavo Coronel Castillo gcoronelc.blogspot.com



## **LOGRO DE LA SESIÓN**

Validar conocimientos adquiridos.



Computación e Informática 2017 - I

Encuéntranos en:









Eric Gustavo Coronel Castillo gcoronelc.blogspot.com



### PACTICA 1

#### **Rendir Práctica 1**

Debes rendir tú práctica calificada siguiendo las indicaciones que en ella se indiquen.

Encuéntranos en:











### **PRACTICA 1**

#### Solución Práctica 1

Con la asistencia del profesor se resolverá la practica para que puedas confrontarla con tú solución.

Encuéntranos en:











# INSTITUTO DE **EMPRENDEDORES**

