



Universidade de Vigo

ESCOLA SUPERIOR DE
ENXEÑERÍA INFORMÁTICA

Programación Avanzada – Febrero de 2002 –

Examen de Teoría

NOTA

Apellidos _____

Nombre _____

DNI _____

ACLARACIONES:

- El tiempo para la realización del examen es de 2 horas 30 minutos.
- Se deben cubrir los datos del encabezado (*apellidos, nombre y DNI*) y firmar la parte de atrás de esta hoja, que será grapada junto con las hojas de respuestas que deberán ir numeradas.
- En el momento de la entrega del examen se deberá firmar una hoja de entrega, que estará a disposición del alumno.

REVISIÓN DE EXÁMENES:

Viernes (22 de Febrero) de 11:30 h a 13:30 h

Viernes (22 de Febrero) de 16:00 h a 18:00 h

☐ 1.- Esquema de la plataforma Java (partes que la forman y subcomponentes de cada parte, tipos de plataforma en función del API que incorporan).

☐ 2.- Miembros (atributos y métodos) de instancia y de clase: ¿Cuál es su diferencia?. ¿Qué modificador se utiliza para declarar un miembro como *miembro de clase*?. ¿Qué limitaciones tienen los miembros de clase?. ¿El método *main*, es de instancia o de clase?.

☐ 3.- Responder a los siguientes subapartados:

3.1.- ¿Existe algún problema con el siguiente código?. Si no existe, ¿qué valores visualiza por pantalla?.

```
class Local
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int x = 3;
        System.out.println(x);

        {
            int x = 7;
            System.out.println(x);
        }
    }
}
```

3.2.- ¿Por qué no compila el siguiente código?.

```
public double raizCuadrada(int numero)
{
    if (numero > 0)
        return Math.sqrt(numero);
}
```

3.3.- ¿Existe algún problema con el siguiente código?. Si no existe, ¿qué valor visualiza por pantalla cuando se llama al método pasándole como parámetros 3 y -1?

```
class Operaciones
{
    public double suma(int x, int y)
    {
        return x+y;
    }

    public int suma(int x, int y)
    {
        return x+y;
    }
};
```

☐

4.- Diferencias entre una interfaz (**interface**) y una clase abstracta (**abstract**).

☐

5.- Métodos sobrecargados y métodos redefinidos: ¿Cuál es la diferencia?. Pon algún ejemplo donde sería conveniente su utilización.

☐

6.- Modificadores de acceso a los miembros (atributos y métodos) de una clase: Explicar el alcance de cada uno de ellos.

☐

7.- Evolución del *Sandbox* del JDK 1.2: Esquema de funcionamiento. ¿Qué es una entrada garantizada y una entrada de permiso?. ¿Dónde se encuentran estas dos entradas en Java?.

☐

8.- ¿Cómo trabaja JSP?: Esquema de funcionamiento y explicación breve.

☐

9.- Applets: ¿Qué son?, ¿dónde se ejecutan?. Estructura básica de un applet: métodos de inicialización y finalización.

☐

10.- PRÁCTICA: ¿Cuál es el proceso a seguir para registrar el servidor de Logs?, ¿Qué ficheros es necesario copiar en el servidor de FTP para que pueda interaccionar como cliente del servidor de Logs?.

En Ourense, a 15 de febrero de 2002

Fdo.:
