



Universidade de Vigo

ESCOLA SUPERIOR DE
ENXEÑERÍA INFORMÁTICA

Programación Avanzada
– Septiembre de 2001 –

Examen de Teoría

NOTA

Apellidos

Nombre

DNI

1.- Comentar brevemente la finalidad de los ficheros **JAR** (**J**ava **A**Rchive). Incluir un ejemplo de llamada a un fichero de este tipo desde una página *.html*.

2.- ¿Qué es un **STREAM** de Java?. ¿Cuáles son las 2 clases base que encabezan la jerarquía de clases?. ¿Cuál es su principal ventaja?. ¿Qué 3 streams se encuentran predefinidos en la clase System de Java y para que se utilizan?.

3.- ¿Qué son los **Applets** de Java?. ¿Dónde se utilizan?. Estructura de un Applet.

4.- ¿De qué dos formas se puede crear en Java una clase que implemente la funcionalidad de un hilo?. ¿Qué solución da Java al problema del acceso simultáneo por 2 o más hilos a un recurso compartido?.

5.- ¿Qué características debe cumplir una aplicación distribuida que se implemente utilizando RMI?.

6.- Diferencias entre **Servlets** y **Applets**.

7.- Beneficios que aporta **JSP**.

8.- Enumera los 4 tipos principales de etiquetas que soporta JSP y explica brevemente cual es la utilidad de cada grupo.

9.- **Persistencia** en JavaBeans.

10.- Escribir en Java un programa que lea de teclado un número y si está comprendido entre -5 y 5 escriba en pantalla su cuadrado. Se deberán tener en cuenta las posibles excepciones que se produzcan.