



## REFORZAMIENTO – PRACTICA 2

Curso	TALLER DE PROGRAMACIÓN CONCURRENTES	Turno	M / T
Docente	Ing. Eric Gustavo Coronel Castillo	Fecha	18-OCT-2016

*Programar sin una arquitectura o diseño en mente es como explorar una gruta sólo con una linterna: no sabes dónde estás, dónde has estado ni hacia dónde vas.*

*Danny Thorpe*

## PROYECTO

---

El administrador de EurekaBank está solicitando una aplicación para darle mantenimiento de una manera ágil de los clientes.

La aplicación debe permitir:

- Consultar clientes.
- Ingresar nuevos clientes.
- Modificar nuevos clientes.
- Eliminar clientes.