

PATRÓN MODEL-VIEW-CONTROLLER

Carrera: COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

Semestre: 2017 - II

Nombre de Unidad Didáctica: **TALLER DE PROGRAMACION CONCURRENTES**

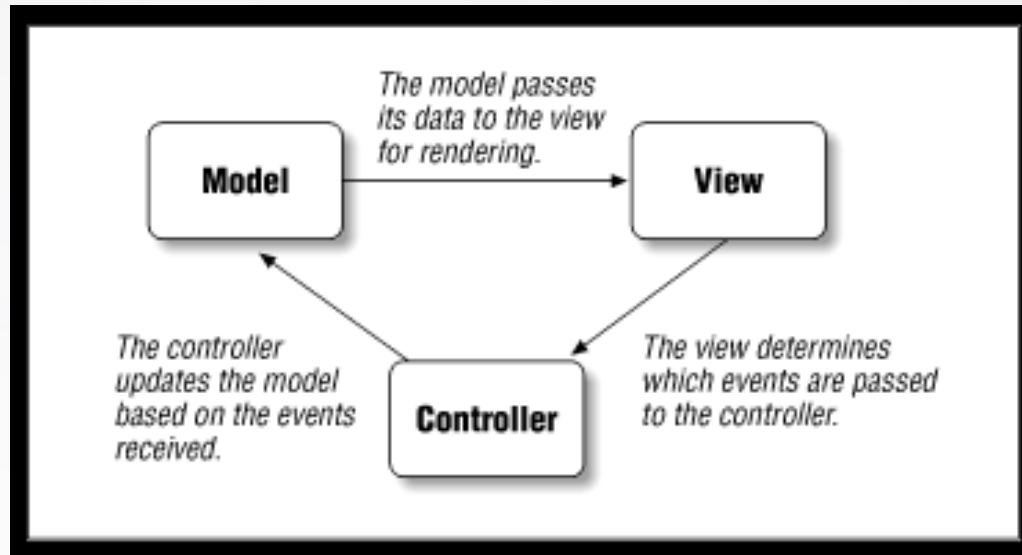
Docente: **ERIC GUSTAVO CORONEL CASTILLO**

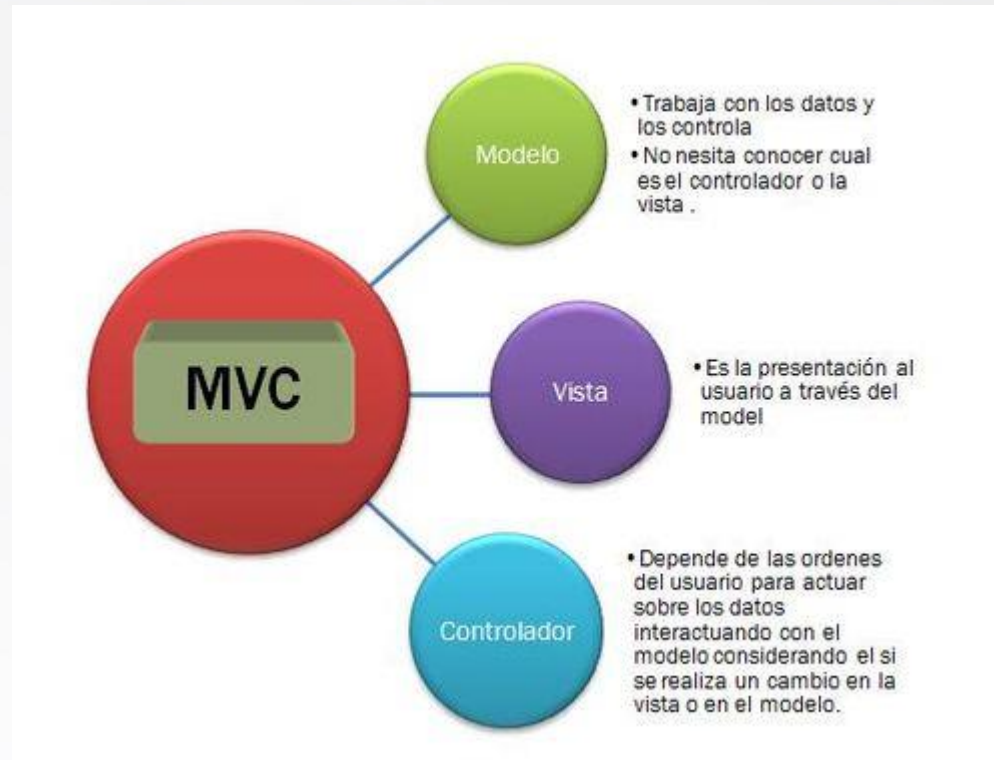
Blog: www.desarrollasoftware.com

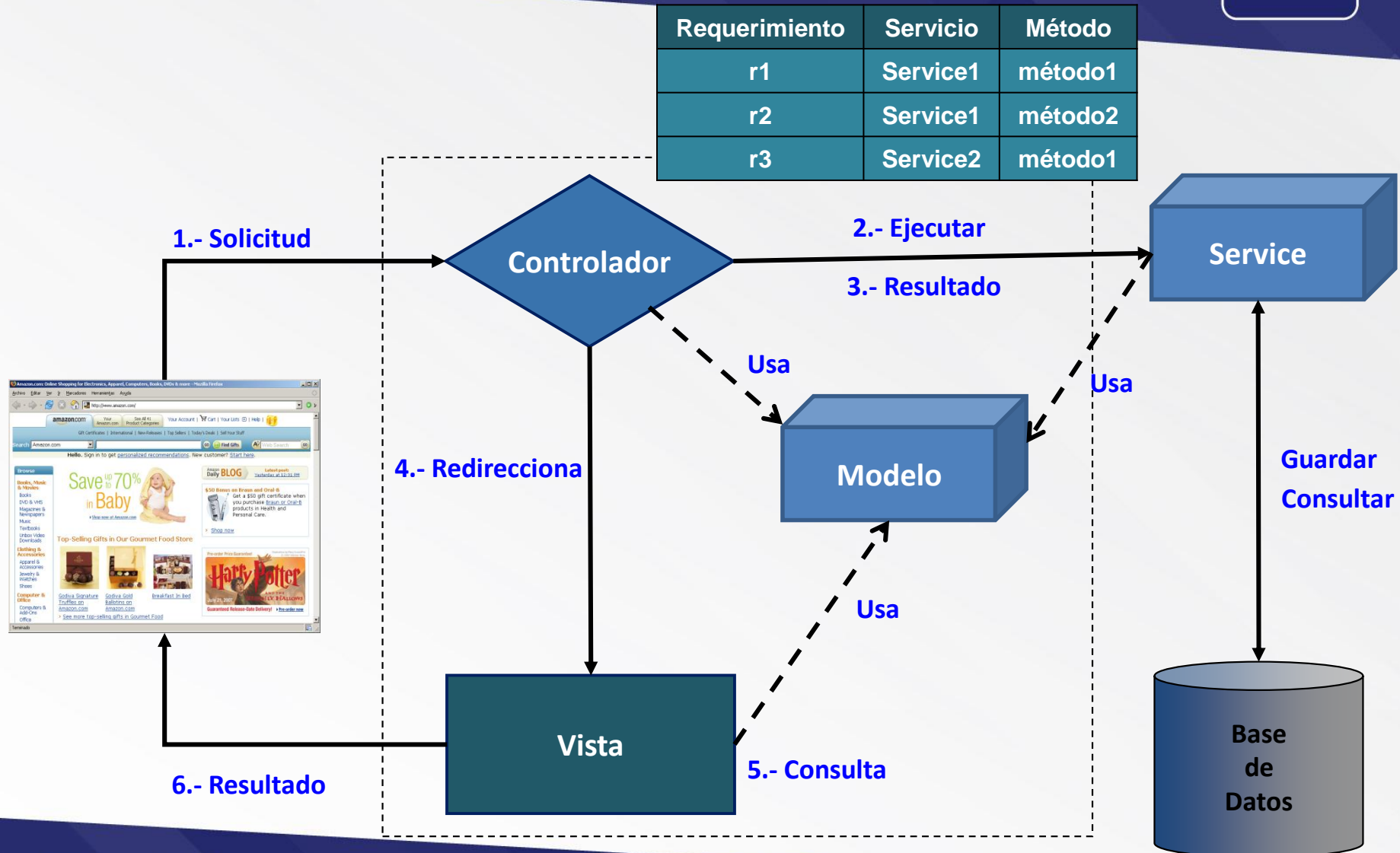


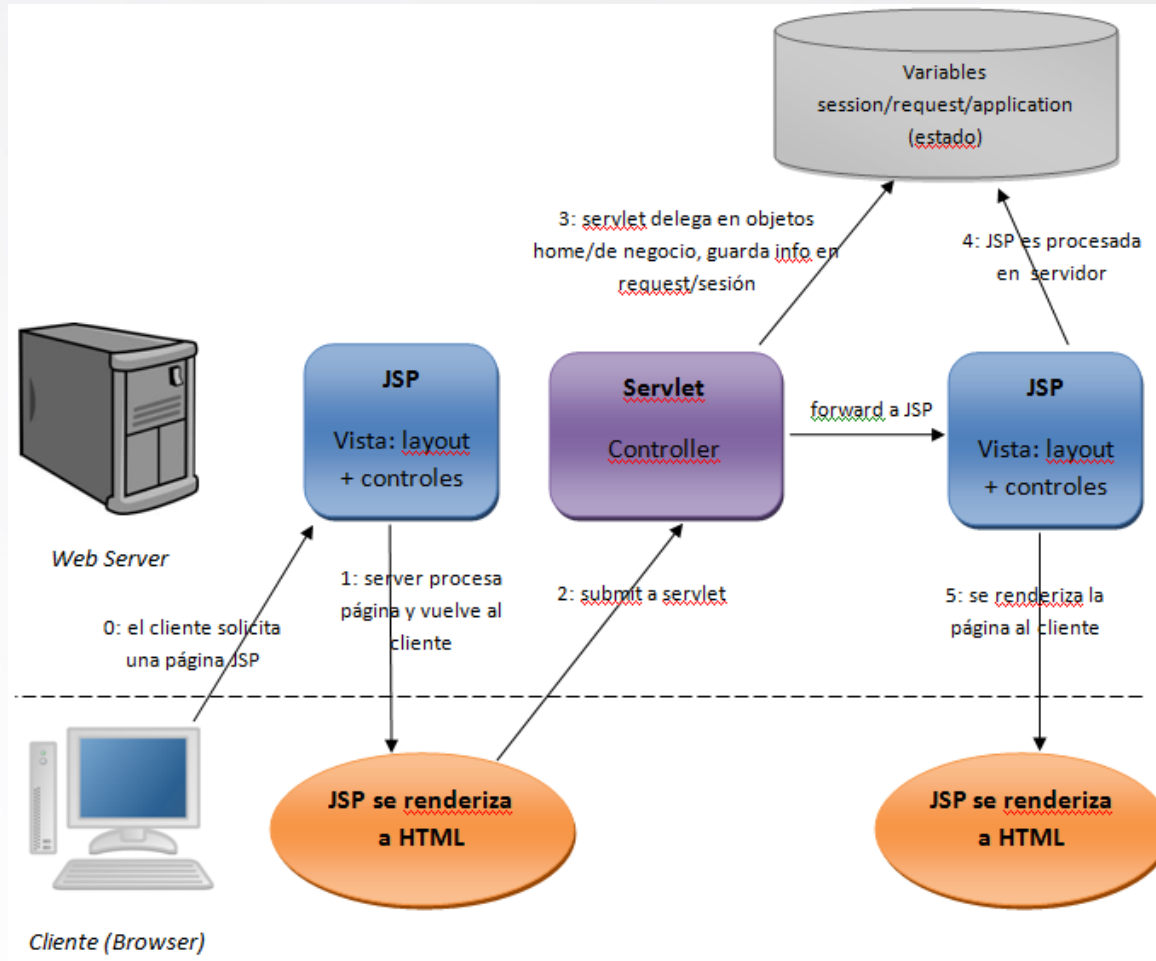
- Objetivo
- Esquema General
- Implementación
- Proyecto

Implementar una aplicación web utilizando el patrón de diseño MVC.









**Capa de
Presentación
(view)**

Se implementa
páginas JSP con
HTML, CSS,
JSTL, JQuery,
JSON, etc.

**Capa de
Control
(controller)**

Se implementa
mediante
Servlets, con
mapeos simples y
múltiples.

**Capa
Model
(model)**

Se implementa
con clases
simples (POJO).

**Capa de
Servicios
(service)**

Se implementa
con clases
simples (POJO).

Nota: El patrón MVC lo implementan varios
framework, como por ejemplo Struts, JSF, Spring, etc.

- Un profesor de matemáticas necesita de un programa que ayude a sus estudiantes en su aprendizaje de matemáticas, para lo cual esta solicitando un programa que permita determinar el MCD y MCM de dos números.
- Se pide plantear la solución e implementarla aplicando Java Web y el patrón MVC.