# PATRÓN MVC

Carrera: COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

Semestre: 2016 - II

Nombre de Unidad Didáctica: TALLER DE PROGRAMACION WEB

Profesor: Eric Gustavo Coronel Castillo

Blog: gcoronelc.blogspot.com



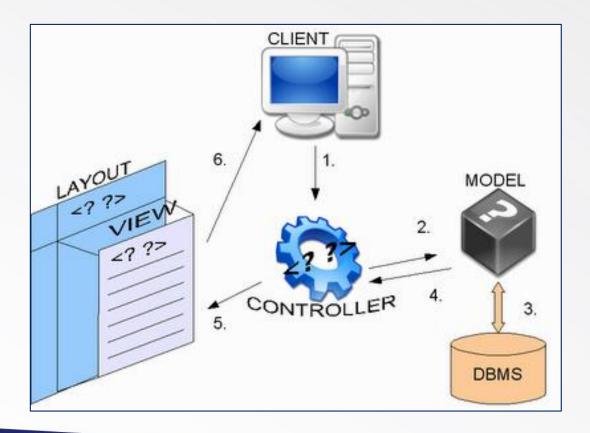


- Objetivo
- Esquema General
- Esquema Personalizado
- Implementación





Implementar una aplicación web utilizando el patrón de diseño MVC.



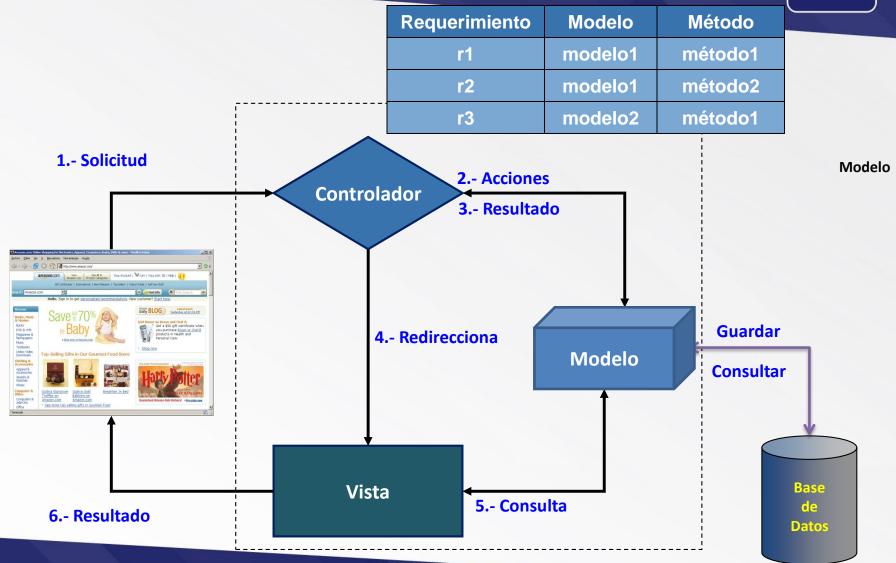




#### **Esquema General**

# INSTITUTO DE EMPRENDEDORES



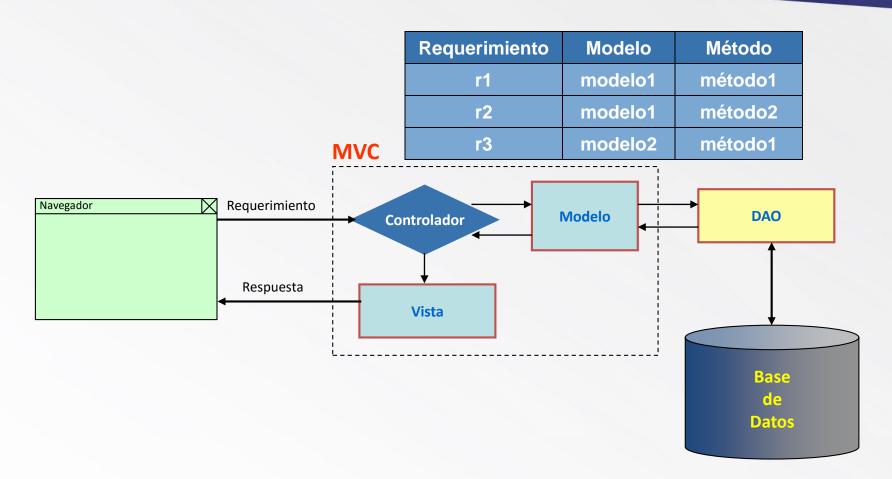






## **Esquema Personalizado**









### **Implementación**



**Datos** 

Capa de Capa de Capa de Capa de Control Presentación Lógica **Datos** (Controller) (Model) (View) Se implementa Se implementa Se implementa con el patrón mediante páginas JSP con Se implementa DAO o con HTML, CSS, Servlets, con con clases frameworks de simples (POJO). JSTL, Jquery, mapeos simples y persistencia JSON, etc. múltiples. (ORM). Nota: El patrón MVC lo implementan varios framework, como por ejemplo Base Struts, JSF, Spring, etc. De





- El patrón MVC divide lógicamente una aplicación Web, de manera que hace mas fácil su desarrollo y mantenimiento posterior.
- El acceso a las fuentes de datos (componentes DAO) se realiza desde el modelo.

 Existen frameworks que implementan el patrón de diseño MVC que pueden ser utilizados para tener un estándar de desarrollo.





- Un profesor de matemáticas necesita de un programa que ayude a sus estudiantes en su aprendizaje de matemáticas, para lo cual esta solicitando un programa que permita determinar el MCD y MCM de dos números.
- Se pide plantear la solución e implementarla aplicando los Java Web y el patrón MVC.



