

# PATRÓN MVC

Carrera: COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

Semestre: 2016 - II

Nombre de Unidad Didáctica: **TALLER DE PROGRAMACION WEB**

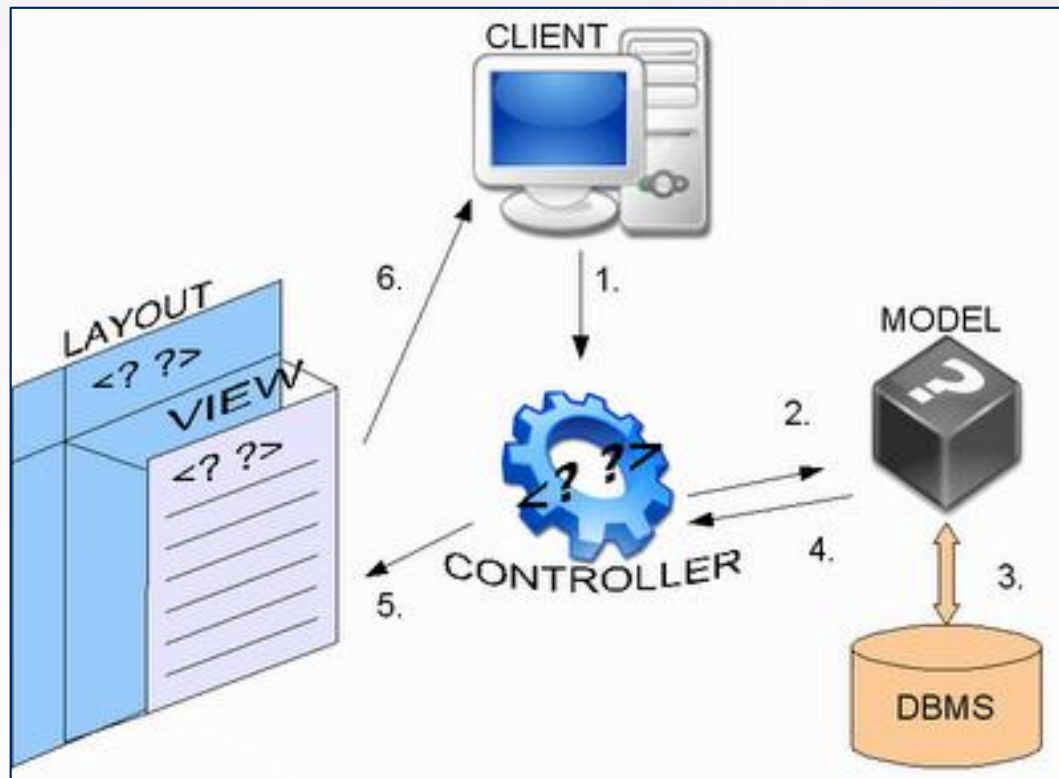
Profesor: Eric Gustavo Coronel Castillo

Blog: [gcoronelc.blogspot.com](http://gcoronelc.blogspot.com)

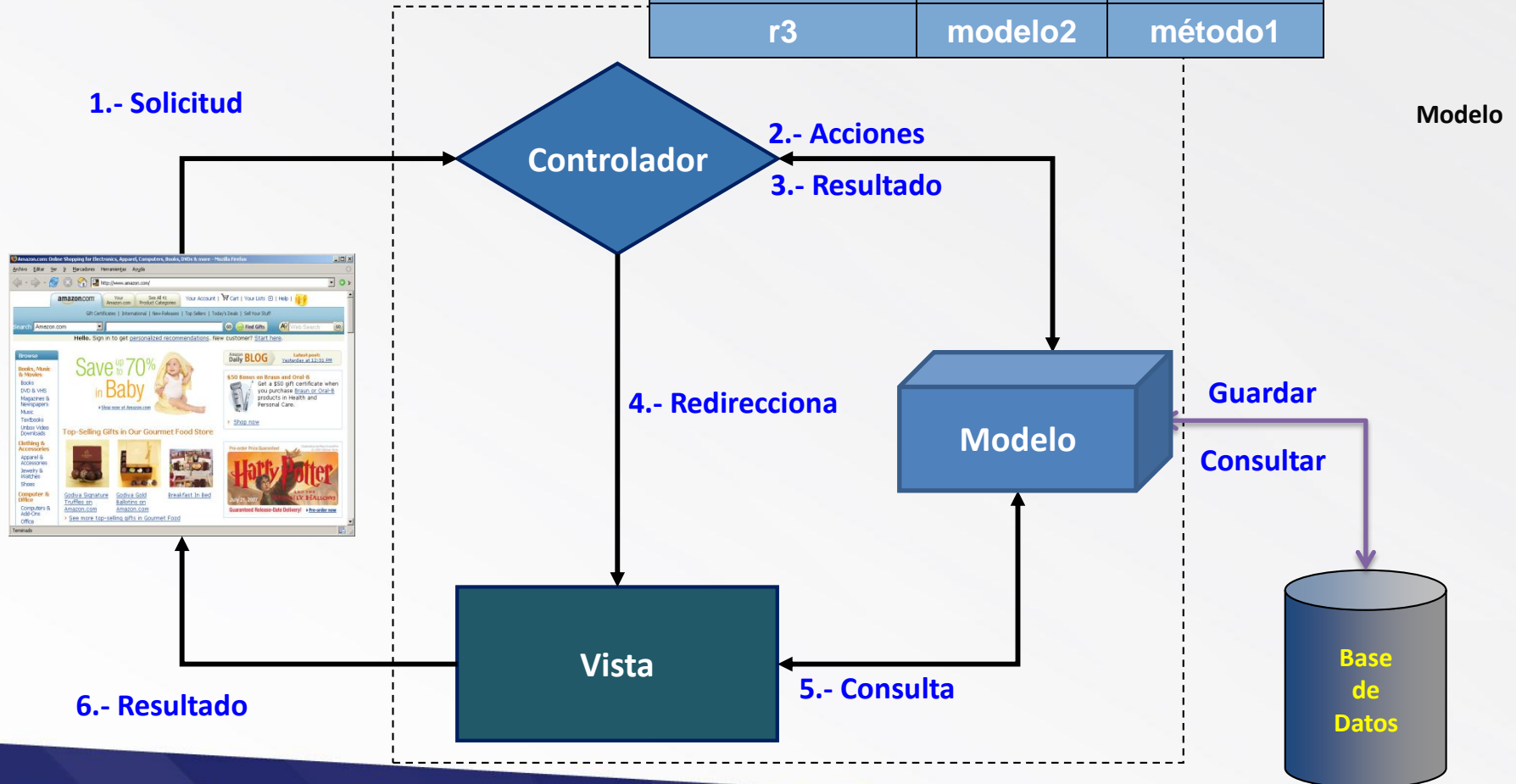


- Objetivo
- Esquema General
- Esquema Personalizado
- Implementación

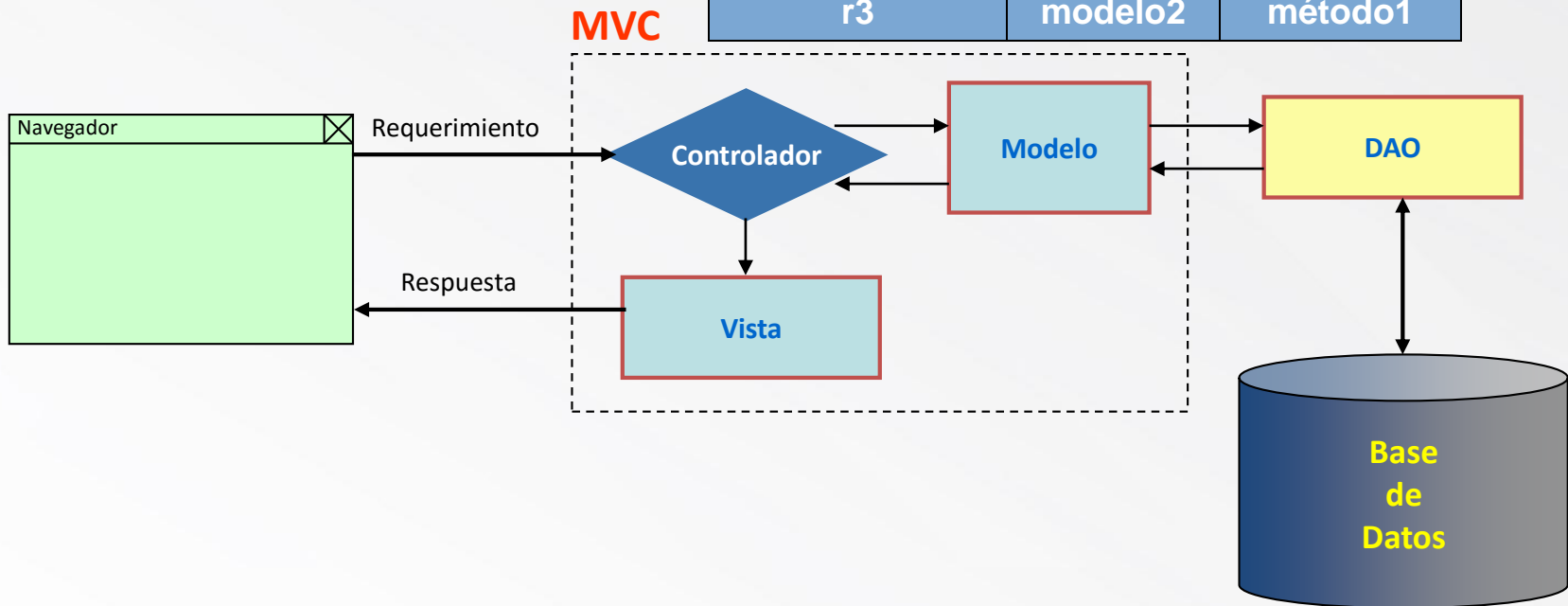
Implementar una aplicación web utilizando el patrón de diseño MVC.

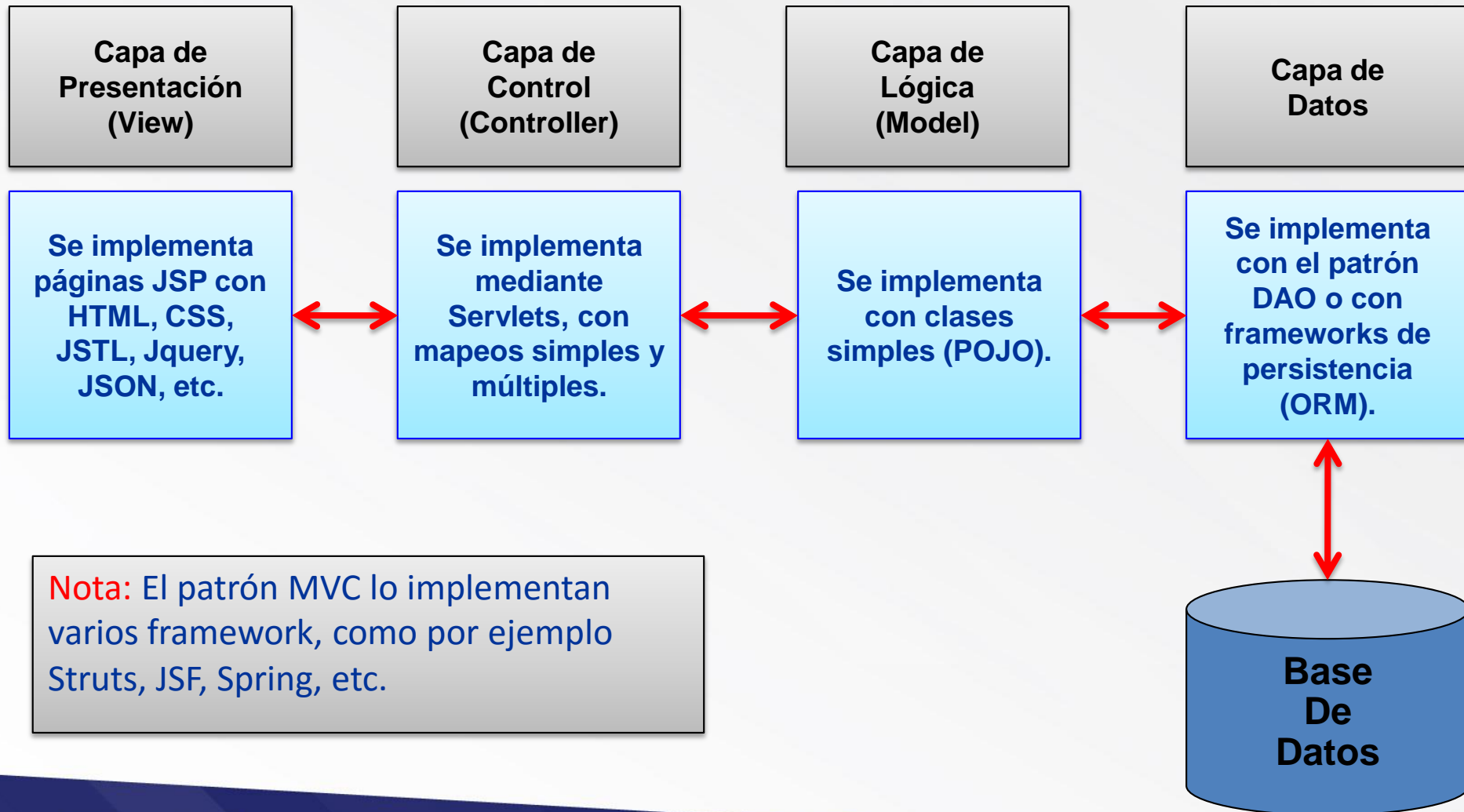


Requerimiento	Modelo	Método
r1	modelo1	método1
r2	modelo1	método2
r3	modelo2	método1



Requerimiento	Modelo	Método
r1	modelo1	método1
r2	modelo1	método2
r3	modelo2	método1





- El patrón MVC divide lógicamente una aplicación Web, de manera que hace mas fácil su desarrollo y mantenimiento posterior.
- El acceso a las fuentes de datos (componentes DAO) se realiza desde el modelo.
- Existen frameworks que implementan el patrón de diseño MVC que pueden ser utilizados para tener un estándar de desarrollo.

- Un profesor de matemáticas necesita de un programa que ayude a sus estudiantes en su aprendizaje de matemáticas, para lo cual esta solicitando un programa que permita determinar el MCD y MCM de dos números.
- Se pide plantear la solución e implementarla aplicando los Java Web y el patrón MVC.