

# Sesiones

Carrera: **COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA**

Semestre: **2016 - II**

Nombre de Unidad Didáctica: **TALLER DE PROGRAMACION WEB**

Profesor: **ERIC GUSTAVO CORONEL CASTILLO**

Blog: **[gcoronelc.blogspot.com](http://gcoronelc.blogspot.com)**



- Introducción
- La API de Seguimiento de Sesión
- Programación
- Proyecto

Hay un número de problemas que vienen del hecho de que HTTP es un protocolo "sin estado". En particular, cuando estamos haciendo una compra on-line, es una molestia real que el servidor Web no puede recordar fácilmente transacciones anteriores.

Existen tres soluciones típicas a este problema:

1. Cookies.
2. Reescribir la URL
3. Campos de formulario ocultos

Usar sesiones en servlets es bastante sencillo, esta API nos permite:

- Crear un nuevo objeto de sesión cuando sea necesario.
- Buscar del objeto de sesión asociado con el requerimiento actual.
- Buscar la información asociada con una sesión.
- Almacenar la información de una sesión.
- Descartar las sesiones completas o abandonadas.

- El acceso al objeto de sesión actual desde un Servlet

```
HttpSession session = request.getSession(true);
```

- El acceso al objeto de sesión actual desde una página JSP

En este caso ya existe una variable implícita de nombre `session`.

- Asociar Información con una Sesión

```
session.setAttribute ( "nombre", dato );
```

- Obtener información de una Sesión

```
nombreVariable = session.getAttribute("nombre");
```

En este caso **nombre** representa el nombre con que se ha guardado el dato en sesión.

Cuando se guardan objetos se debe hacer un casting cuando se recupera el dato de una sesión.

- Utilizando JSTL - EL

```
${sessionScope.nombre}
```



- Otras funcionalidades
  - **getAttributeNames()** : Retorna un arreglo con todos los nombres de los datos o atributos que se han registrado en la sesión, en caso de no haberse registrado ningún dato retorna nulo (null).
  - **removeAttribute()**: Remueve un dato de sesión, es necesario pasarle el nombre del dato a eliminar.
- Finalizar una Sesión

**session.invalidate();**



Desarrollar una aplicación web para simular un carrito de compra.