

TALLER DE PROGRAMACIÓN WEB

PRACTICA CALIFICADA N° 2

Estudiante: _____

Profesor: Eric Gustavo Coronel Castillo

Bloque: LNTINF06A1M

Duración: 90 minutos

Fecha: 19 / 10 / 2016

***Tú esfuerzo es la magia que transformará
tus sueños en realidad.***

INSTRUCCIONES PARA CREAR Y ENVIAR SU PROYECTO

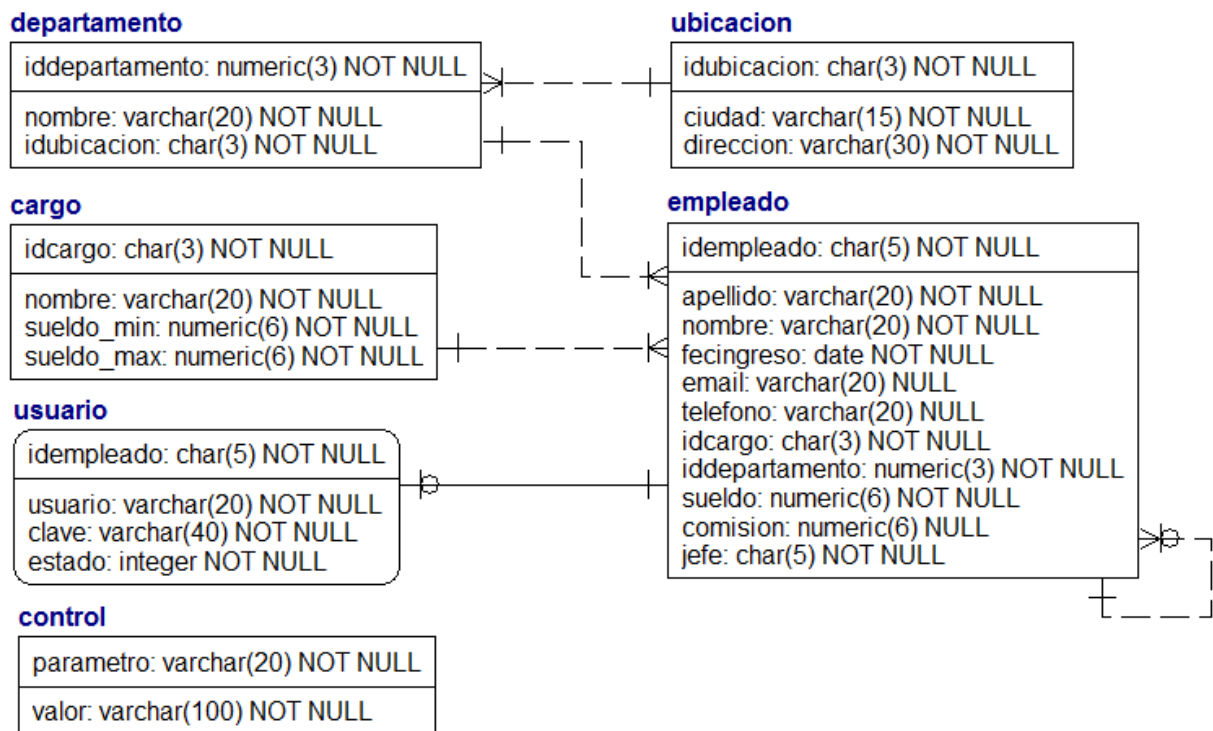
- Crear la carpeta **TPW_PC2**.
- En la carpeta **TPW_PC2** es donde debe crear su proyecto.
- A su proyecto asígnele el nombre **PC2_AAAA**, donde AAAA es su apellido paterno.
- Cuando finalice la práctica, debe empaquetar la carpeta **TPW_PC2**.
- El archivo empaquetado (solo 1 archivo) es el que debe subirlo al campus.

RUBRICA DE EVALUACIÓN

| ITEM | PUNTAJE MAXIMO | PUNTAJE OBTENIDO |
|--------------------------------------|-------------------|---------------------|
| Implementación de la capa Model | 3 | |
| Implementación de la capa Service | 8 | |
| Implementación de la capa View | 3 | |
| Implementación de la capa Controller | 3 | |
| Integración de todas las capas | 3 | |

MODELO DE DATOS

El modelo de datos a utilizar corresponde a sistema básico de recursos humanos:



El script para crear la base de datos lo puedes obtener de la siguiente URL:

<https://github.com/gcoronelc/databases>

REQUERIMIENTO A IMPLEMENTAR

El jefe de recursos humanos necesita una aplicación web que implemente las siguientes funcionalidades:

1. Consulta de planilla por departamento.
2. Mantenimiento de usuario.

Debe permitir consultar la planilla por departamento. Julio Flores, quien es el especialista en diseño de interfaces y usabilidad, ha realizado el siguiente diseño:

Mantenimiento de Usuario

- Crear nuevo usuarios.
- Desactivar usuarios.
- Cambiar la clave de usuarios.

- 3 -