



ENTERPRISE JAVA DEVELOPER

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN CON JAVA

3

ESTRUCTURA DE UN PROGRAMA

Eric Gustavo Coronel Castillo

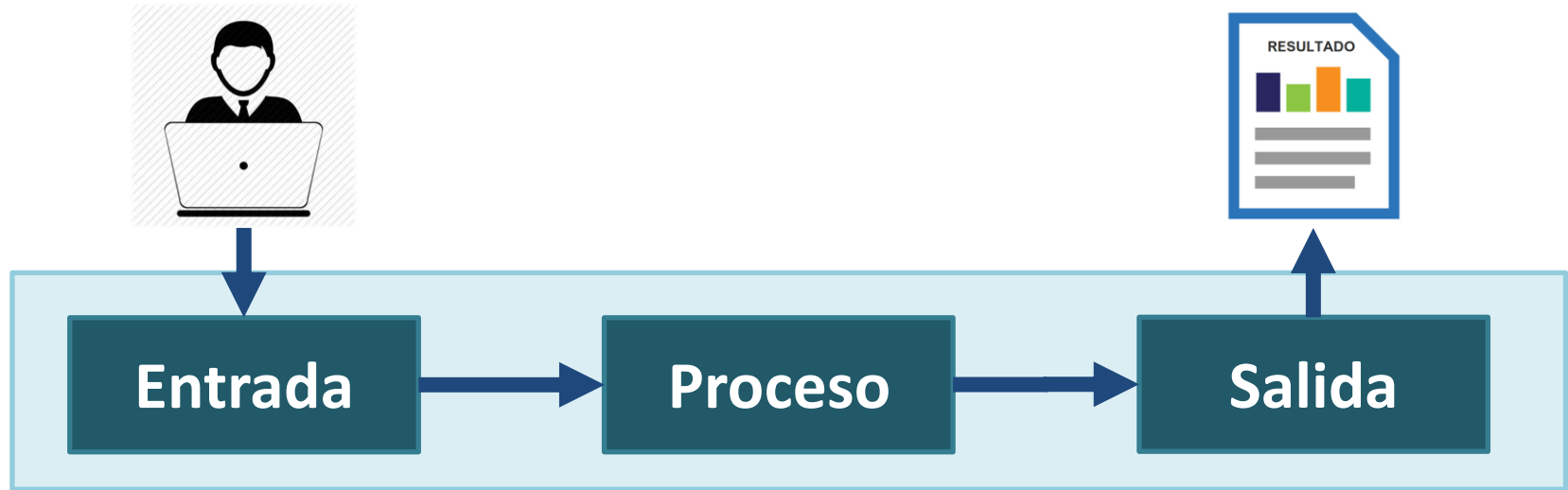
www.desarrollasoftware.com

gcoronelc@gmail.com



FUNDAMENTOS





ESTRUCTURA DEL PROGRAMA

```
public class NombreClase {  
  
    // Variables  
    - - - ;  
    - - - ;  
    // Ingreso de datos  
    - - - ;  
    - - - ;  
    // Proceso  
    - - - ;  
    - - - ;  
    // Resultado  
    - - - ;  
    - - - ;  
  
}
```

EJEMPLO

Desarrollar un programa para calcular la suma y el producto de dos números.



```
import java.util.Scanner;

public class ClaseDemo {
    public static void main ( String[] args ) {

        int numero;
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Número: ");
        numero = scanner.nextInt();

        . . .
        . . .

    }
}
```

OUTPUT

Numero:

156 [Enter]

EJERCICIO

PROBLEMA PROPUESTO

Un estudiante rinde un examen que tiene una calificación máxima de 100 puntos, esta calificación equivale a 20 de nota en el sistema vigesimal.

Desarrollar un programa que permita encontrar la nota vigesimal que ha obtenido el estudiante.

Comparte tu solución en los comentarios de este video.

REPOSITORIO GIT



github.com/gcoronelc/YOUTUBE-JAVA-FUNDAMENTOS



Eric Gustavo Coronel Castillo

www.desarrollasoftware.com

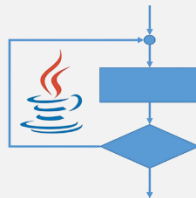
I N S T R U C T O R



github.com/gcoronelc/UDEMY

youtube.com/DesarrollaSoftware

facebook.com/groups/desarrollasoftware



FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN CON JAVA

Inicia tu aprendizaje, utilizando las mejores prácticas de programación



CURSO PROFESIONAL DE JAVA ORIENTADA A OBJETOS

Aprende programación en capas, patrones y buenas prácticas



PROGRAMACIÓN DE BASE DE DATOS ORACLE CON PL/SQL

Aprende a obtener el mejor rendimiento de tú base de datos



PROGRAMACIÓN DE BASE DE DATOS ORACLE CON JDBC

Aprende a programar correctamente con JDBC