



ENTERPRISE JAVA DEVELOPER

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN CON JAVA

2

HOLA MUNDO

Eric Gustavo Coronel Castillo

www.desarrollasoftware.com

gcoronelc@gmail.com



FUNDAMENTOS

```
public class NombreClase {
```

```
// Contenido de la clase
```

```
}
```

El nombre del archivo donde se guarde la clase debe tener el mismo nombre de la clase y extensión java, por ejemplo: **Demo01.java**

```
public class NombreClase {  
  
    public static void main ( String[] args ) {  
  
        // Instrucciones a ejecutar  
  
    }  
  
}
```

CASO 1

```
System.out.print( "mensaje" );
```

CASO 2

```
System.out.println( "mensaje" );
```

EJEMPLO

```
public class HolaMundo {  
  
    public static void main ( String[] args ) {  
  
        System.out.println( "Hola Mundo" );  
  
    }  
  
}
```



```
public class HolaMundo {  
  
    public static void main ( String[] args ) {  
  
        System.out.println( "Hola Mundo" );  
        System.out.println( "Hola Gustavo Corone1" );  
  
    }  
  
}
```

DEMOSTRACIÓN

EJERCICIO

Desarrollar un programa que muestre el siguiente mensaje:

Yo quiero
Yo puedo
Yo lo voy a lograr

Comparte tu solución en los comentarios de este video.

REPOSITORIO GIT



<https://github.com/gcoronelc/YOUTUBE-JAVA-FUNDAMENTOS>