# **OPENSTACK**

GERARDO CORREA VARGAS







## **REQUISITOS**

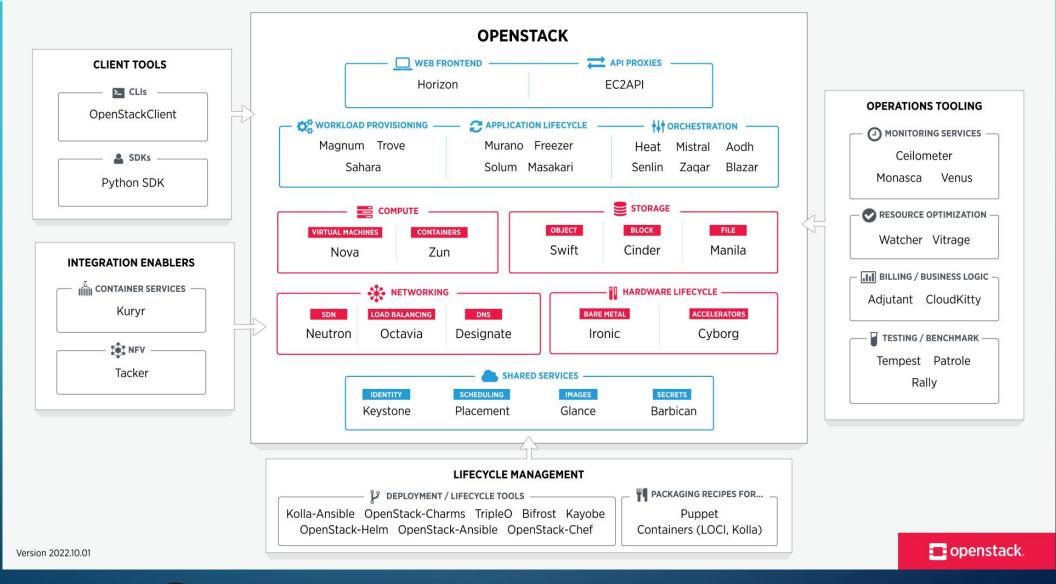
- Laptop con sistema operativo Linux (de preferencia) con las siguientes herramientas instaladas:
  - Cliente SSH
  - Firefox
  - Comando git
- Conocimientos básicos de:
  - Configuración de red en RHEL
  - Instalación de paquetes vía dnf/yum en RHEL
  - Particionado de discos y asignación de sistemas de archivo xfs y ext4



# ¿QUÉ ES OPENSTACK?

- Proyecto de software open source para crear nubes privadas o públicas. Controla pools de recursos de procesamiento (compute), almacenamiento (storage) y redes (network), todos ellos administrados y aprovisionados a través de APIs con mecanismos en común de autenticación.
- Soportado a través de la "OpenInfra Foundation":
- https://openinfra.dev/about/
- Conjunto de proyectos:
- <a href="https://www.openstack.org/software/project-navigator/openstack-components#openstack-services">https://www.openstack.org/software/project-navigator/openstack-components#openstack-services</a>
- Existen diversos "sabores" en la industria:
- https://www.openstack.org/marketplace/distros/







# MODELOS DE CONSUMO

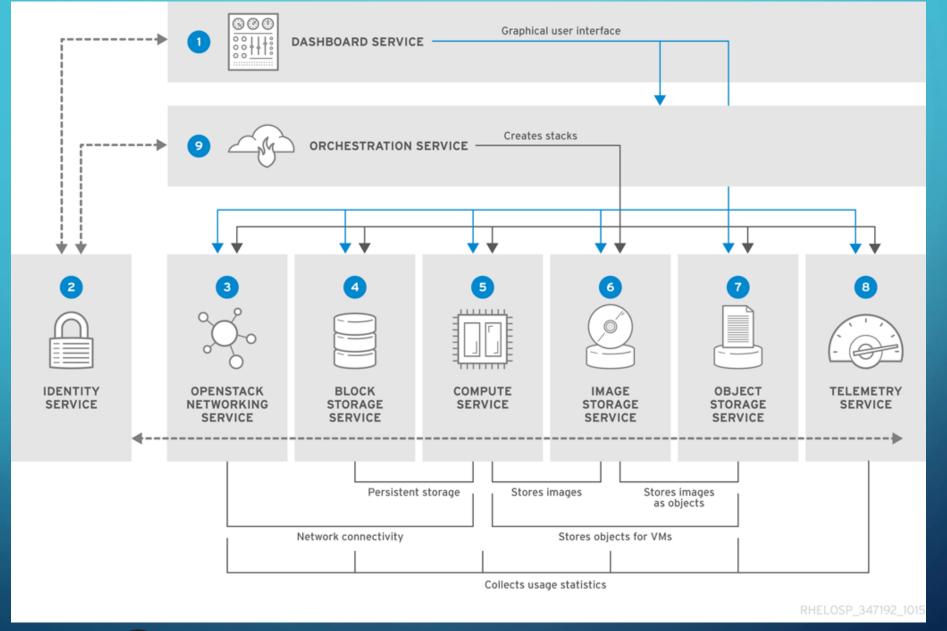
- Manual (on-demand):
  - Horizon
  - CLI
- Automatizado (Infrastructure-as-Code):
  - Heat Orchestration Templates (HOT)
  - Ansible
  - Puppet / Chef
  - Shell Scripts



#### ARQUITECTURA SIMPLIFICADA

- Nodos Control: Mínimo 10 más de 3. Componentes propios de la infraestructura (mensajería, API endpoints, autenticación).
- Nodos Compute: Sistema operativo + hypervisor + agentes (red, telemetría, entre otros).
- Nodos Storage: Agentes de almacenamiento de bloques, de objetos
- Nodos Network: Agentes L3, DHCP, LBaaS, entre otros.







#### SDN

- Software-defined networking (SDN) es una tecnología que permite configurar redes de manera dinámica, programática y por lo tanto eficiente.
- Lo anterior permite un mejor rendimiento y monitoreo de la red, apegándose más al modelo de cómputo en la nube que la administración tradicional de redes.



#### SDN EN OPENSTACK

- OpenStack toma estas tecnologías para:
  - Mapear de manera directa VLANs subyacentes en la infraestructura.
  - Túneles y redes virtuales por VXLAN y GRE.
- Ejemplos de estas tecnologías son:
  - Linuxbridge
  - Ejemplos de controladores SDN Open source o comerciales:
    - Open vSwitch (OVS), OpenContrail, OpenDaylight, VMWare NSX, Cisco



#### RED HAT OPENSTACK PLATFORM

- La versión 16.2 está basada en la versión "Train" del proyecto libre.
- Esta versión sólo soporta hypervisores KVM en los nodos compute a través del driver **libvirt**.
- https://access.redhat.com/documentation/enus/red hat openstack platform/16.2/html/release notes/assembly relnotes
   -intro



#### OpenStack Releases

#### Release Series

OpenStack is developed and released around 6-month cycles. After the initial release, additional stable point releases will be released in each release series. You can find the detail of the various release series here on their series page. Subscribe to the combined release calendar for continual updates.

Series	Status	Initial Release Date	Next Phase	EOL Date
2023.1 Antelope (SLURP)	<u>Development</u>	2023-03-22 estimated (schedule)	Maintained estimated 2023-03-22	
Zed	Maintained	2022-10-05	Extended Maintenance estimated 2024-04-05	
<u>Yoga</u>	Maintained	2022-03-30	Extended Maintenance estimated 2023-09-30	
Xena	<u>Maintained</u>	2021-10-06	Extended Maintenance estimated 2023-04-06	
<u>Wallaby</u>	Extended Maintenance (see <u>note</u> below)	2021-04-14	<u>Unmaintained</u> TBD	
<u>Victoria</u>	Extended Maintenance (see <u>note</u> below)	2020-10-14	<u>Unmaintained</u> TBD	
<u>Ussuri</u>	Extended Maintenance (see <u>note</u> below)	2020-05-13	<u>Unmaintained</u> TBD	
Train	Extended Maintenance (see <u>note</u> below)	2019-10-16	<u>Unmaintained</u> TBD	
<u>Stein</u>	Extended Maintenance (see <u>note</u> below)	2019-04-10	<u>Unmaintained</u> TBD	
<u>Rocky</u>	Extended Maintenance (see <u>note</u> below)	2018-08-30	<u>Unmaintained</u> TBD	
Queens	Extended Maintenance (see <u>note</u> below)	2018-02-28	<u>Unmaintained</u> TBD	
<u>Pike</u>	End Of Life	2017-08-30		2022-10-13

https://releases.openstack.org/

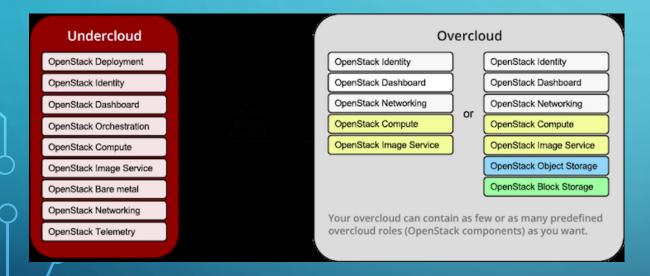


# FORMAS DE DESPLIEGUE

- All-In-One: Más orientado a ser una prueba de concepto de OpenStack.
   Ejemplo: <a href="https://www.rdoproject.org/install/packstack/">https://www.rdoproject.org/install/packstack/</a>
- TripleO (OpenStack On OpenStack): Es una manera de instalar, actualizar y operar entornos de OpenStack a través de los mismos proyectos que componen a OpenStack, por ejemplo nova, neutron, y heat.



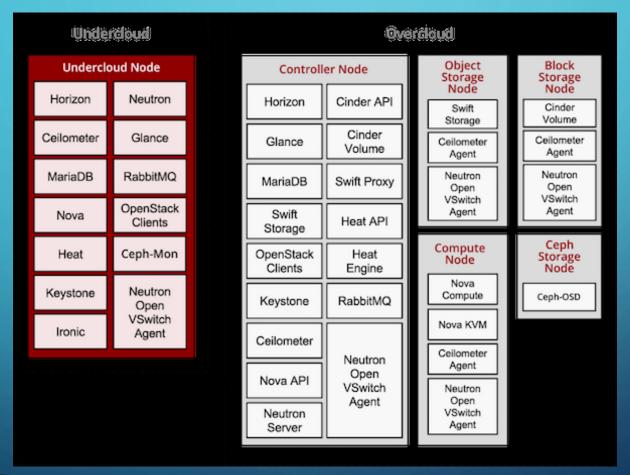
#### ARQUITECTURA TRIPLE-O



- undercloud: Es una nube de despliegue (OpenStack) con los componentes necesarios para desplegar y administrar un Overcloud
- overcloud: Es una nube para cargas de trabajo (OpenStack), es decir, para producción.



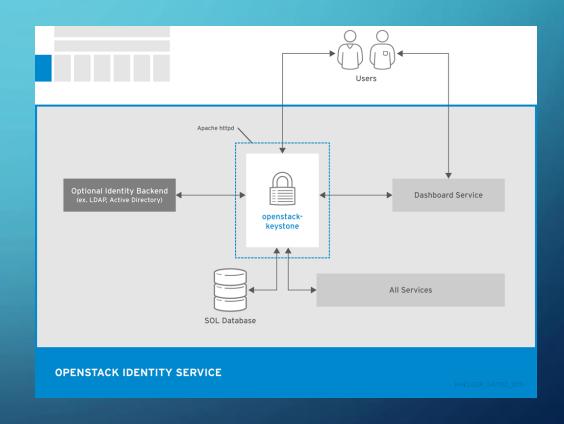
# RELACIÓN DE ROLES DE NODOS CON TRIPLE-O





# **KEYSTONE**

 Provee de autenticación y autorización a los componentes de OpenStack





#### KEYSTONE

- Accesible vía WebGUI (Horizon) y por CLI (con un archivo RC).
- OpenStack usa UUIDs (Universal Unique Identifiers) para cada recurso que administra.
- Administra 5 tipos de recursos:
  - Identidad: Usuarios y grupos
  - Dominios y Proyectos
  - Roles
  - Tokens
  - Catálogo y Endpoints
  - Políticas



# KEYSTONE: CONCEPTOS

- Domain: Conjunto de usuarios, grupos y proyectos.
- Proyecto: Conjunto de recursos (compute, almacenamiento, redes).
- Política: Regla que declara qué acciones es posible ejecutar sobre qué objetos. Se definen en los archivos policy.json de cada servicio.
- Rol: Conjunto de políticas bajo un nombre específico: admin, member, reader.
- Endpoint:URL para realizar peticiones REST.
- Catálogo: Lista de servicios (componentes de OpenStack) y sus respectivos endpoints.



## KEYSTONE: ARCHIVO RC

- Contiene variables de entorno que permiten conectarse vía CLI a una nube OpenStack.
- El cliente puede instalarse de la siguiente manera en distribuciones RHEL:
  - sudo dnf install -y python3-openstackclient

export OS\_USERNAME=gerardo.correa
export OS\_PASSWORD='myPassW0rd'
export OS\_PROJECT\_NAME=my-project
export OS\_USER\_DOMAIN\_NAME=IDM
export OS\_PROJECT\_DOMAIN\_NAME=Default
export OS\_AUTH\_URL=http://horizon.my.org:13000





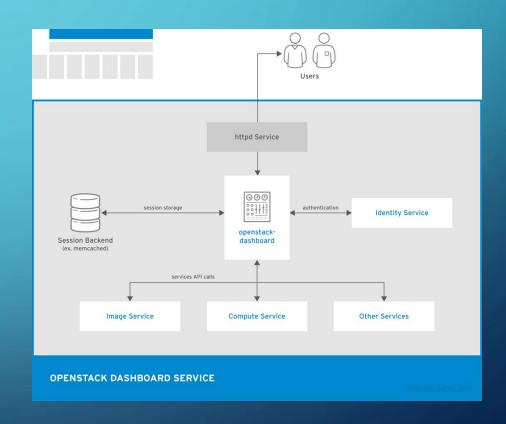


- Instala el cliente CLI de OpenStack en tu laptop.
- Crea el archivo RC para el usuario que se te proporcionó.



# HORIZON

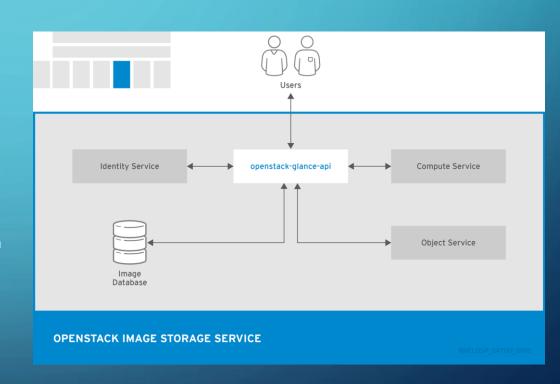
 Interfaz web para administración de OpenStack





#### **GLANCE**

- Repositorio de imágenes de discos virtuales.
- Soporta los siguientes formatos:
  - aki/ami/ari (Amazon kernel, ramdisk, or machine image)
  - iso (archive format for optical discs, such as CDs)
  - qcow2 (Qemu/KVM, supports Copy on Write)
  - raw (unstructured format)
  - vhd (Hyper-V, common for virtual machine monitors from vendors such as VMware, Xen, Microsoft, and VirtualBox)
  - vdi (Qemu/VirtualBox)
  - vmdk (VMware)





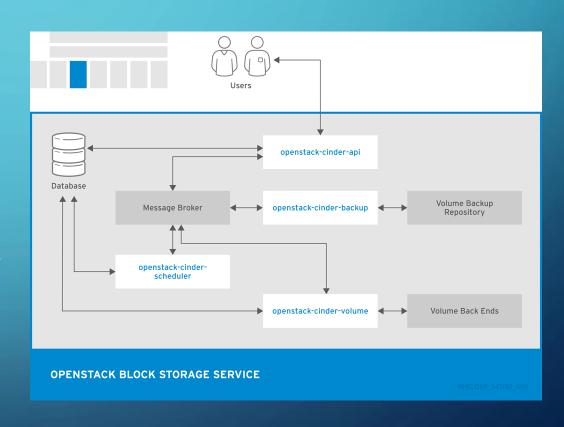
#### **GLANCE**

- Imagen: Archivo que contiene un disco virtual booteable, listo para ejecutar una instancia.
- Instancia: Servidor virtual resultado de la "ejecución" de una imagen.
- Por lo general contienen software adicional como cloud-init.
- cloud-init: Método estandarizado multiplataforma para inicialización de instancias:
- https://cloudinit.readthedocs.io/en/latest/
- Lista de imágenes listas para usarse en OpenStack:
   <a href="https://docs.openstack.org/image-guide/obtain-images.html">https://docs.openstack.org/image-guide/obtain-images.html</a>



#### **CINDER**

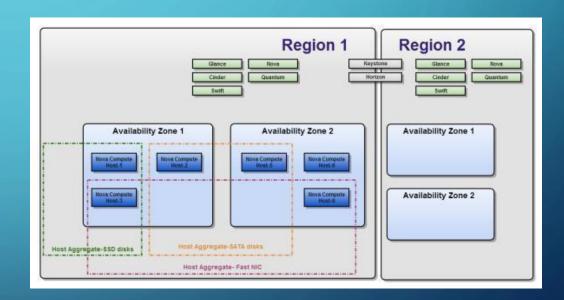
- Provee dispositivos de bloque para discos virtuales.
- Los snaphots dependen del driver del almacenamiento subyacente.
- Además de crear y eliminar dispositivos de bloque, este servicio permite conectar y desconectarlos de instancias.





#### NOVA

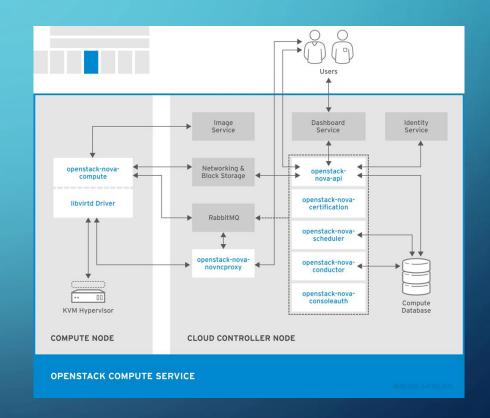
- Region: Despliegue completo de OpenStack (API endpoints, redes, nodos compute).
- Availability Zone: Grupo lógico de nodos compute dentro de una región.
- Host Aggregate: Agrupación de nodos compute de acuerdo con características específicas (declaradas como metadatos).
   Sólo son visibles a los administradores de OpenStack





# NOVA

- Red Hat soporta el driver libvirtd que usa como hypervisor KVM.
- Key Pair: Llave pública SSH para inyectar a las instancias.







#### ACTIVIDAD 2 — PARTE I

- En Horizon, crea un volumen de 2 GB
- Crea una instancia usando como imagen cirros (5 GB de disco booteable).
- Conecta el volumen creado a la instancia de Cirros, asígnale un sistema de archivos, móntalo en el sistema, escribe un archivo de texto plano.
- Desmonta el disco del sistema operativo y crea un snaphot del volumen.





#### ACTIVIDAD 2 — PARTE II

- En Horizon, monta el volumen.
- Borra el archivo del volumen y desmonta el volumen del sistema operativo.
- Crea un volumen a partir del snapshot. Desconecta de la instancia el volumen que tiene y conecta el nuevo volumen. Comprueba que el archivo original aún existe.
- Agrega tu key pair al proyecto.



#### **NEUTRON**

- La red en OpenStack está definida por software SDN: (Software-Defined Networking), debido a esto puede reaccionar en tiempo real a las necesidades.
- Algunas de las ventajas de las redes en de OpenStack son:
  - Los usuarios pueden crear redes, conectar servidores y otros dispositivos a una o más redes.
  - Las direcciones IP pueden ser flotantes.



#### **NEUTRON**

- Dentro de OpenStack, neutron puede implementarse con varios drivers y plugins. Ejemplos de ellos son:
  - Open vSwitch
  - OpenDaylight
  - Juniper Opencontrail
  - VMware NSX Plugin
  - Cisco Nexus 1000V
- Una lista de drivers y plugins disponibles puede encontrarse en:
- https://www.openstack.org/marketplace/drivers/#project=neutron%20(networking)



# **NEUTRON: COMPONENTES**

- Network agent
  - Servicio que se ejecuta en cada nodo OpenStack para realizar localmente configuración de red.
- neutron-dhcp-agent
  - Agente que provee servicios de DHCP a las redes de proyecto (tenant networrks).
- neutron-ml2
  - Plug-in que administra drivers de red y provee servicios de routing y switching.
- neutron-server
  - Demonio de Python que administra las peticiones de usuarios y expone las APIs de redes. Algunos plug-ins como openvswitch y linuxbridge usan mecanismos de red propios de Linux, mientras que otros interactúan con dispositivos externos o controladores SDN.
- neutron
  - Línea de comando para acceder a la API



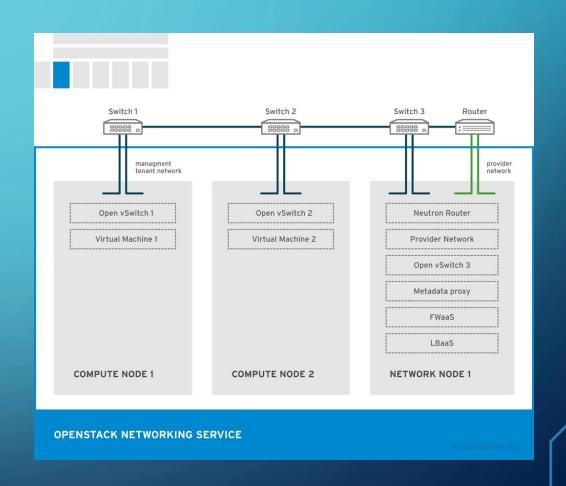
# NEUTRON (EJEMPLO: OVS)

- 2 nodos compute y 1 nodo de red.
- Los nodos compute ejecutan el agente ovs.
- Mientras que el nodo de red realiza las siguientes funciones:

L3 routing

**DHCP** 

NAT y servicios como FWaaS y LBaaS





#### **NEUTRON: AGENTES**

- Agente L2
- Un agente L2 provee conectividad de red a nivel de capa 2 a los recursos de OpenStack, típicamente se ejecuta en nodos de red (network nodes) y en cada nodo compute. Ejemplos:
  - Open vSwitch agent
  - Linux bridge agent
  - SRIOV Nic Switch agent
  - MacVTap agent

- Agente L3
- Un agente L3 ofrece servicios avanzados de capa 3, por ejemplo routers virtuales y direcciones IP flotantes. Requiere de un agente L2 ejecutándose en paralelo.
- Agente DHCP
- El agente DHCP se encarga de los servicios DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) y RADVD (Router Advertisement Daemon). Requiere de un agente L2 en el mismo nodo.



#### **NEUTRON: AGENTES**

- Agente Medatada
  - El agente Metadata permite a las instancias acceder a metadatos de cloud-init y datos de usuarios a través de la red. Requiere de un agente L2 ejecutándose en el mismo nodo.
- Agente L3 metering
  - El agente L3 metering permite la medición de tráfico de capa 3. Requiere de un agente L3 ejecutándose en el mismo nodo.
- Más información: <a href="https://docs.openstack.org/neutron/zed/admin/config-ml2.html#12-agent">https://docs.openstack.org/neutron/zed/admin/config-ml2.html#12-agent</a>



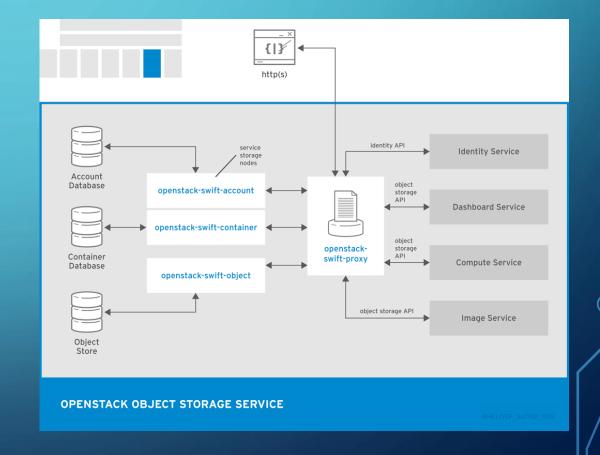
#### **NEUTRON: REDES**

- Redes de proyecto (tenant/Project networks): Creadas por usuarios dentro del contexto del proyecto.
- Redes externas (external networks): Creadas por el administrador de la nube, se utilzan para la comunicación de las instancias con elementos fuera del contexto del proyecto.
- Router este-oeste: Router que interconecta redes de proyecto.
- Router norte-sur: Router que interconecta una red de proyecto con una red externa.



#### **SWIFT**

- Sistema de almacenamiento de objetos, accesible vía HTTP. Usado comúnmente para almacenar datos como videos, imágenes o imágenes de máquinas virtuales.
- Soporta escalamiento horizontal así como réplica de datos basada en software.





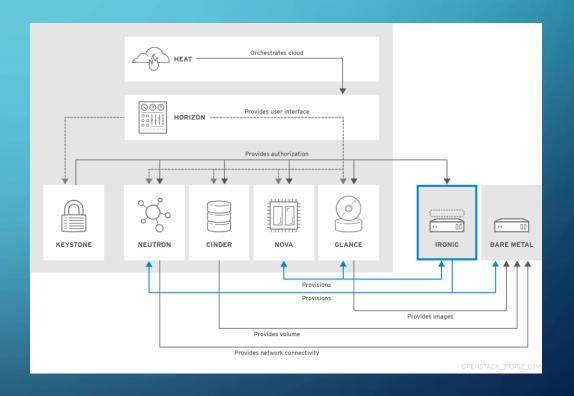
#### **SWIFT**

- Se recomienda un mínimo de 3 réplicas.
- Zonas: Se aseguran de que cada réplica de un objeto se almacene de manera separada. Puede ser desde un disco, un arreglo, un servidor, un rack o un datacenter inclusive.
- Regiones: Grupos de zonas por ubicación geográfica. Cada región tiene un endpoint independiente.
- Account: Proyecto
- Container: "Espacio" que almacena objetos.



# IRONIC

- Permite el aprovisionamiento bare metal a través de drivers de diversos fabricantes.
- Este servicio se integra con Nova para aprovisionar máquinas bare metal de la misma manera que aprovisiona máquinas virtuales.









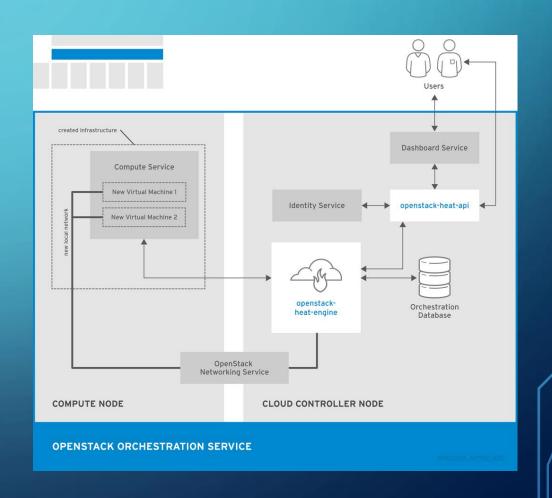
- En Horizon, crea un security group que contemple los servicios HTTP y HTTPS.
- Aloja una dirección IP flotante en el proyecto.
- Crea 2 redes y conéctalas mediante un router E-W.



# HEAT: ORQUESTACIÓN

- Provee plantillas para crear y administrar recursos como almacenamiento, redes, instancias o aplicaciones. Las plantillas se usan para crear stacks.
- Stack: Conjunto de recursos.
- HOT: Heat Orchestation Template.





## **HEAT: VENTAJAS**

- Una plantilla provee acceso a todas las APIs subyacentes.
- Las plantillas son modulares y orientado a recursos.
- Las plantillas se pueden definir de manera recursiva, y usarse como stacks anidados.



#### **HEAT: HOT**

- Las partes que componen a una plantilla HOT son:
  - heat\_template\_versión: obligatorio Versión de HOT (estructura) que se usará.
  - description: opcional Descripción de la plantilla.
  - parameters: opcional Usado para proporcionar valores cuando de utiliza la plantilla.
  - resources: obligatorio Debe definirse al menor un recurso.
  - outputs: opcional Usado para proporcionar salidas (datos) al usuario cuando se utiliza la plantilla.
  - conditions: opcional Usado para restringir un recurso o una propiedad. Pueden asociarse con recursos o sus propiedades.
- Más información en: <a href="https://docs.openstack.org/heat/latest/template-guide/hot-guide.html">https://docs.openstack.org/heat/latest/template-guide/hot-guide.html</a>





- En Horizon, crea una instancia RHEL en la red DMZ, con flavor small, security group que creaste y tu key pair; usa cloud-init para asignar una contraseña al usuario cloud-user y ponerle una suscripción RHEL.
- Asígnale a tu instancia la dirección IP flotante que alojaste anteriormente.
   Accede por SSH usando la dirección IP flotante.
- Instala en tu instancia Apache y presenta el "it works" por default.





• En Horizon, crea un stack que cree una instancia de cirros, con 5GB de disco booteable.





- Crea un stack que cree una instancia RHEL, con tu key pair, m1.medium, interfaces en DMZ y una de las redes a la que creaste. Usa cloud-init para definir la contraseña del usuario cloud-user, cambia el teclado a español latinoamericano y asígnale una suscripción RHEL.
- Haz que esta instancia pueda hacer ping a la instancia cirros creada anteriormente. Consejo: Analiza tu topología de red.





• Crea un stack con parámetros, con valores por default de imagen RHEL 8.5, tu key pair, flavor m1.medium, red en DMZ. Usa cloud-init para definir la contraseña del usuario cloud-user, cambiar el teclado a español latinoamericano y asígnale una suscripción RHEL.





• Crea un stack con parámetros, con valores por default de imagen RHEL 8.5, tu key pair, flavor m1.medium, red en DMZ. Usa cloud-init para definir la contraseña del usuario cloud-user, cambia el teclado a español latinoamericano, y asígnale una suscripción RHEL, además, aloja una dirección IP flotante al proyecto y asígnala a la instancia creada.

