

# ¡BIENVENIDOS!

## Soy Jonatan Lucas

Full Stack developer



<http://www.linkedin.com/in/jonatan-lucas-molina>



[@Jon\\_Lucas](https://twitter.com/Jon_Lucas)

# TALLER

## Angular Material

Mejora el estilo de tu app con Material Design

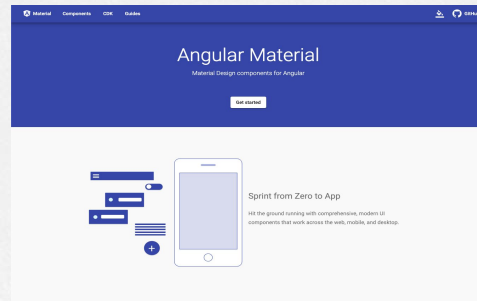
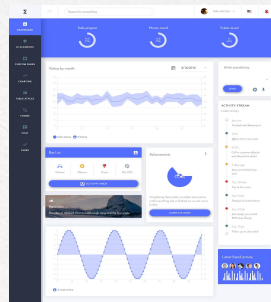
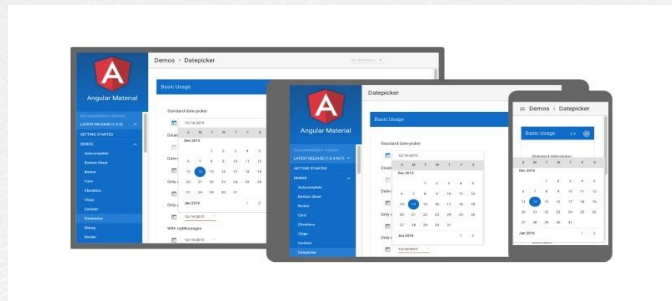
# ÍNDICE

- **¿Qué es Material Design?**
- **Diferencias entre Material y Bootstrap**
- **Instalación de Material en nuestros proyectos**
- **Cómo usar Material**

# MATERIAL DESIGN

*Material* es un lenguaje de diseño que define un conjunto de pautas que muestran cómo diseñar mejor un sitio web. Le indica qué botones se debe usar y cuáles, cómo animarlos o moverlos, así como dónde deben colocarse, etc.

Es un lenguaje diseñado principalmente para dispositivos móviles.



## DIFERENCIAS CON **BOOTSTRAP**

	MATERIAL	BOOTSTRAP
Propósito	Orientado a mejorar la experiencia de un sitio web	Se centra en crear fácilmente sitios webs <i>responsive</i>
Compatibilidad	Compatible con todos los navegadores de hoy día	
Diseño	Se basa en componentes que luego el desarrollador puede modificar	Está más enfocada como una biblioteca UI que presenta un sistema de cuadrícula <i>grid</i> avanzado
Documentación	Ambos tienen una amplia documentación y comunidad pero <i>Bootstrap</i> más pues tiene más tiempo que <i>Material</i>	



# CODE TIME

Recursos:

- [Angular Material](#)
- Repositorio GitHub: [tallerMaterialOpenWebinars](#)
- Iconos para la web: [angular-material-icons-list-mat-icon-list/](#)
- JSON Placeholder: [https://jsonplaceholder.typicode.com/](#)

**¡GRACIAS!**