DATA BINDING

Parte II





Desde el DOM al componente

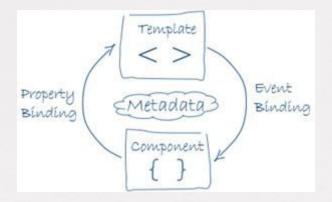
Lanza eventos del DOM y ejecuta un método cuando se lance dicho evento

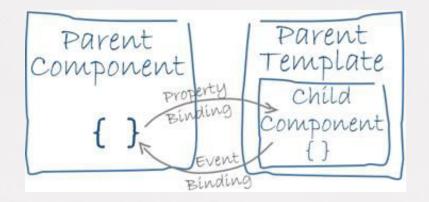
<input type="text" required [(ngModel)]="user.username" >

Double data-binding

- Propiedad [(ngModel)]
- Se utiliza en etiquetas del tipo *input*







DOUBLE DATA-BINDING

El data-binding tiene un papel muy importante en la comunicación entre una plantilla y su componente, o entre componentes principales y secundarios