

REQUISITOS PREVIOS

Repaso a Typescript

Parte I

ÍNDICE

- **String y Number**
- **Array y Tuple**
- **Any**
- **Clases e Interfaces**
- **Funciones**

Tipos **básicos** de Typescript

String	Number	Array
Tuple	Enum (como en C#)	Any
Void	Boolean	Null / Undefined

Si quieres ampliar conocimientos puedes visitar su [web oficial](#).

```
/**
 * String y Number
 */
let color: string = "blue";

color = "red";

// color = 5;

let nombre: string = "Jonatan Lucas";
let edad: number = 32;
let sentencia: string = `Hola, mi nombre es ${ nombre } y tengo ${ edad } años.`;
// let sentencia: string = "Hola, mi nombre es " + nombre + " y tengo " + edad + " años.";

console.log(sentencia);
// Hola, mi nombre es Jonatan Lucas y tengo 32 años.

const newSentence: string = `Hola, mi nombre es ${ nombre }. \n\n Tengo ${ edad } años.`;
```

STRING y NUMBER

La forma de crear una variable en Typescript es a través de la palabra reservada *let*, a diferencia de Javascript que se usa *var*.

```
/**
 * Array y Tuple
 */
let listado: number[] = [1, 3, 5];

// Ambas formas son correctas para inicializar un Array en Typescript
// let listado: Array<number> = [1, 3, 5];

console.log(listado[1]);
// 3

let nuevoListado: [string, number] = ["Jonatan Lucas", 32];

// nuevoListado = [32, "Jonatan Lucas"];
```

ARRAY y TUPLE