

# PETICIONES HTTP

Añadiendo HttpClient a nuestro proyecto

# ÍNDICE

- **Añadiendo la librería HttpClient**
- **Introducción al manejo con Observables**
- **Tipo de peticiones Http**

# AÑADIENDO HTTPCLIENT

# PETICIONES HTTP

- La mayoría de aplicaciones web se comunican con un servidor y estos les proporcionan la información necesaria a través del protocolo HTTP.
- Los navegadores modernos admiten dos APIs para peticiones HTTP:
  - XMLHttpRequest
  - Fetch()
- En Angular para realizar estas peticiones tenemos la librería de HttpClient, basada en la interfaz XMLHttpRequest
- HttpClient incluye:
  - Objetos de solicitud y respuesta
  - Interpretación de la solicitud y la respuesta
  - Manejo de Observables y de errores
- Lo habitual es manejar la información entre nuestra aplicación y el servidor a través del formato JSON, son las conocidas REST API

# HTTPCLIENT

```
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
import { NgModule } from '@angular/core';
import { HttpClientModule } from '@angular/common/http';

import { AppComponent } from './app.component';
import { AppRoutingModule } from './app-routing.module';

@NgModule({
  declarations: [
    AppComponent,
  ],
  imports: [
    BrowserModule,
    AppRoutingModule,
    HttpClientModule
  ],
  providers: [],
  bootstrap: [AppComponent]
})
export class AppModule { }
```

Para poder realizar peticiones Http en nuestro proyecto:

1. Cargar el módulo de *HttpClientModule* en el módulo raíz.
2. Cargar la librería en el servicio que la necesitemos e inicializar la clase.

```
import { Injectable } from '@angular/core';
import { HttpClient } from '@angular/common/http';

@Injectable({
  providedIn: 'root'
})
export class EntradaService {

  constructor(private httpClient: HttpClient) { }
}
```