

DIRECTIVAS

Manejo del DOM

```
@Directive({  
  selector: "[appTouchScaleAnimation]"  
})  
export class TouchScaleAnimationDirective { ... }
```

Cuando Angular utiliza directivas estas procesan el DOM, lo transforma de acuerdo con las instrucciones dadas en ellas. Para crear directivas se usa el decorador `@Directive()`, donde el valor *selector* indicará el nombre de la misma.

```
<button text="Entrar"  
  (tap)="validateForm()" appTouchScaleAnimation ></button>
```

Con la definición anterior de directiva podemos decir que técnicamente un componente es una directiva pero con un decorador diferente.

Tipo de directivas

- **Estructurales: modifican el diseño del DOM**
- **De atributo: alteran la apariencia o el comportamiento de un elemento**

DIRECTIVAS ESTRUCTURALES

```
<h2>Listado</h2>

<p>Listado de usuarios</p>
<ul>
  <li *ngFor="let usuario of listado"
    (click)="seleccionarUsuario(usuario)">
    {{ usuario.nombre }}
  </li>
</ul>

<app-usuario-detalles *ngIf="usuarioSeleccionado"
  [usuario]="usuarioSeleccionado"></app-usuario-detalles>
```

Las más importantes son:

- [*ngFor](#): es un iterativo como el bucle *for*. Recorre una lista y crea tantas etiquetas iguales como datos tenga la lista.
- [*ngIf](#): es un condicional como *if*. Mostrará/ocultará la etiqueta donde se encuentre según el valor del atributo.

DIRECTIVAS DE ATRIBUTO

```
<button text="Entrar"  
  (tap)="validateForm()" appTouchScaleAnimation ></button>
```

```
<input type="text" required [(ngModel)]="user.username" >
```

Modifican la apariencia o el comportamiento de un elemento existente. Se ven como atributos HTML dentro de nuestra plantilla.

La directiva `ngModel` que implementa el doble *data-binding* es un ejemplo claro de este tipo de directivas.