

VARIABLE #ref

Referenciando elementos en una plantilla

```
<input #phone placeholder="numero de telefono" type="number">  
<button (click)="llamar(phone.value)">Llamar</button>
```

Usaremos el símbolo #, almohadilla, para declarar una variable en una plantilla. Con ella tenemos acceso a los valores de la etiqueta donde se inicializa.

La similitud de esta referencia es como llamar en Javascript a la siguiente función:

PRINCIPAL USO

```
<form #itemForm="ngForm" (ngSubmit)="onSubmit(itemForm)">
  <label for="name">Nombre
    <input class="form-control" name="name" [(ngModel)]="usuario.nombre"
      required />
  </label>
  <button type="submit">Submit</button>
</form>

<div [hidden]="!itemForm.form.valid">
  <p>{{ submitMessage }}</p>
</div>
```

Utilizaremos esta referencia de variable principalmente en formulario de plantilla para trabajar con la validación del mismo principalmente.

Para más información podéis visitar la [documentación oficial](#).