

АЛГОРИТМ 1 (АЛГОРИТМ ЗАЛИВКИ ОБЛАСТИ).

Вход: P — закрашиваемая область, C_{gr} — цвет границы области, C_{zal} — цвет заливки области.

Выход: Закрашенная область P .

1. Пусть $S = \emptyset$ — пустой стек, в котором будем сохранять точки.
2. Определить координаты (x_i, y_i) внутренней точки области.
3. Закрасить точку (x_i, y_i) цветом C_{zal} .
4. Положить точку (x_i, y_i) в стек S
5. Если $S = \emptyset$, закончить алгоритм, иначе — переход к шагу 6;
6. Взять (забрать) точку (x_j, y_j) из стека S .
7. Для всех $(x, y) \in \{(x_j - 1, y_j), (x_j + 1, y_j), (x_j, y_j - 1), (x_j, y_j + 1)\}$
 - (а) Определить C_{xy} — цвет точки (x, y) .
 - (б) Если $C_{xy} \neq C_{gr}$ и $C_{xy} \neq C_{zal}$, то закрасить точку (x, y) и положить в стек S .
8. Перейти к шагу .