

POO: Ejercicios de clases y objetos

Aplicación para una empresa veterinaria especialista en pájaros (modificar lo que se considere necesario).

Pajaro

Atributos de clase:

nombre (String), especie (String), color (String), peso (double), edad (int), curado (boolean), dieta (String), síntomas (int) (1. fractura, 2. intoxicación, 3. no come), tel (String)

static numPajaros (int)

Constructores:

- especie, peso, edad, curado
- Todos los campos

Métodos de clase:

- getters y setters
- calcular masa corporal
- diagnóstico (en función de los síntomas)
- tratamiento (en función del diagnóstico)

Main:

El programa principal deberá

- Al llegar a la clínica registran al pájaro
- Hacer diagnóstico.
- Tratamiento.
- Resumen.

CuentaBancaria

Atributos de clase:

Los atributos de la clase son titular, número de cuenta y saldo.

Constructores:

El titular y el número de cuenta son datos obligatorios, por lo que tendrás que crear dos constructores.

Métodos de clase:

Además de los métodos get y set deberás crear otro método para realizar ingresos en la cuenta que aumentará el saldo de ésta, otro para realizar retiradas de dinero que disminuirá el saldo y otro que devuelva los datos de la cuenta bancaria en forma de String.

Main:

El programa principal deberá crear al menos dos cuentas bancarias, hacer un ingreso y una retirada en cada una de ellas y para finalizar mostrar la información de las cuentas bancarias con sus titulares y saldos.

Persona

Atributos de clase:

Nombre, edad, peso y altura.

Constructores:

- Constructor por defecto.
- Constructor con el nombre, edad y sexo, el resto por defecto.
- Constructor con todos los atributos como parámetro.

Métodos de clase:

- set y get de cada parámetro.
- calcularIMC(): a partir de la fórmula (peso en kg/(altura² en m)) el método debe devolver:
 - -1: si el resultado es menor que 20 (la persona está por debajo de su peso ideal).
 - 0: si el resultado está entre 20 y 25 (incluidos) (la persona está en su peso ideal).
 - 1: si el resultado está por encima de 25 (sobrepeso).
- dados (): devuelve toda la información del objeto en forma de String.

Main:

- Crea tres personas (utilizando un constructor para cada una de ellas).
- Para cada persona, deberá comprobar si está en su peso ideal, tiene sobrepeso o está por debajo de su peso ideal.
- Por último, mostrar la información de cada persona.