

## CheckPoint 2

### A) Segurança - Integridade da informação

Os drones voam em altitudes elevadas e são menos suscetíveis a serem interceptados por terceiros mal-intencionados, o que reduz significativamente o risco de roubo ou adulteração das encomendas durante o transporte. até por que o drone conta com diversos sensores e câmera, que garantem a segurança e a integridade da informação.

#### Desempenho – Tempo consumido

Drones são rápidos e podem entregar as encomendas de forma mais rápida e eficiente. Pelo fato de o drone voar e não pegar trânsito, o tempo de entrega até o destinatário irá depender basicamente da disponibilidade do drone.

#### Manutenabilidade – Facilidade de análise

A manutenção dos drones para as entregas é algo simples, devido a quantidade de sensores contidos que garantem o bom funcionamento do equipamento e avisam caso haja qualquer inconformidade.

O custo das peças é mais barato que de automóveis e o reparo caso haja alguma inconformidade é rápido e simples.

- B) PO10 - Gerenciar Projetos: Este domínio aborda o gerenciamento eficaz de projetos de TI, o que inclui o controle de versões de documentos de projeto e contratos através do GIT, bem como a realização de testes automatizados utilizando JUNIT para garantir a qualidade do software desenvolvido.

AI6 - Gerenciar mudanças: Este domínio trata da gestão de mudanças no ambiente de TI. O uso do GIT é crucial para controlar e registrar as alterações no código-fonte e nos artefatos do projeto, garantindo uma gestão eficaz das mudanças ao longo do tempo.

DS5 - Garantir a Segurança dos Sistemas: Este domínio está relacionado à segurança da informação e dos sistemas de TI. O GIT desempenha um papel importante na gestão de

configurações seguras do software, enquanto o JUNIT é utilizado para garantir que as alterações no código não introduzam vulnerabilidades ou problemas de segurança.

PO9 - Gerenciar recursos humanos: Este domínio está relacionado com a gestão adequada dos recursos humanos envolvidos no uso de ferramentas como GIT e JUNIT. Isso inclui a definição de papéis e responsabilidades, treinamento adequado e gestão do conhecimento sobre o uso dessas ferramentas.

c (peso 2) Para um indicador de percentual de BUGs encontrados por aplicação liberada por programadores de uma fábrica de software, considere que a média histórica de projetos anteriores é de 10% com desvio padrão que aponta um limite superior de controle de 15% e inferior de 5%, desenhe o gráfico de controle desse processo de controle de BUGs.

d (peso 2) Considere que foram feitas as seguintes medições recentes, realizadas durante o desenvolvimento do projeto de controle de drones. Os desenvolvedores estão realizando entregas com um percentual de bugs registrados por dia, conforme a distribuição a seguir:

- Dia 1: 10%
- Dia 2: 12%
- Dia 3: 22%
- Dia 4: 23%
- Dia 5: 21%
- Dia 6: 23%

