



Universidade Federal do Ceará – UFC

Instituto Universidade Virtual – IUVI

Programação para Web I

Trabalho Final

Prof. Leonardo Oliveira Moreira

leomoreira@virtual.ufc.br



Sistema de Comércio Eletrônico

- O sistema desenvolvido no **Trabalho Final** deve ser uma evolução do **Trabalho 01** com as refatorações e novos requisitos a seguir:

Sistema de Comércio Eletrônico

- Trata-se de um sistema para permitir comercialização de produtos por meio da *web*
- A página inicial deve permitir que os produtos possam ser visualizados por todos os usuários (**recurso público**)
- Deve haver dois perfis de usuário que fazem login no sistema: **cliente** e **funcionário**
- Qualquer usuário (que tenha efetuado o login ou não) pode navegar pelos produtos da página inicial e colocar, em seu carrinho de compras, os produtos que ele deseja comprar (**recurso público**)
 - Sugestão: o carrinho de compras pode ser implementado com *cookies*



Sistema de Comércio Eletrônico

- Deve ser informada a quantidade para cada produto adicionado no carrinho de compras (**recurso público**)
- O usuário deve ter a opção de remover itens do carrinho de compras (**recurso público**)
- O total da compra deverá ser apresentado, de forma atualizada, a cada adição, remoção ou atualização dos produtos no carrinho de compras (**recurso público**)
- O usuário só poderá **finalizar a compra** se estiver cadastrado, identificado e com uma sessão válida de cliente no sistema (**recurso privado**)



Sistema de Comércio Eletrônico

- O sistema deve ter uma área para cadastro de novos **clientes** (**recurso público**)
- O **cliente**, após o login, pode ter acesso aos seguintes **recursos privados**:
 - realizar compras;
 - ver todas as compras que já foram feitas por ele;
 - alterar seus dados pessoais e excluir seu próprio cadastro.
- Somente o **funcionário** deverá ter acesso aos cadastros (CRUDs) de clientes, funcionários, produtos, categorias e compras (**recurso privado**)
- Observação: em uma **compra**, o **cliente** poderá comprar um ou vários **produtos**, onde cada **produto** comprado deve ser especificado sua quantidade (≥ 1) adquirida na **compra**

Sistema de Comércio Eletrônico

- Principais Recursos:
 - Um *site* que permite efetuar compras de produtos por meio da *web*
 - Login e Logout da sessão de usuário
 - Carrinho de compras (pode ser implementado com *cookies*)
 - O **cliente** com login válido (sessão estabelecida) poderá visualizar todas as suas compra, realizar novas compras, alterar seus dados pessoas e excluir seu cadastro
 - O **funcionário** com login (sessão estabelecida) válido possui uma interface para acessar todos os cadastros (CRUDs) do sistema



Sistema de Comércio Eletrônico

- Observações:
 - Pesquise *sites* de compras na *web* para criar a interface do seu sistema
 - Utilize, corretamente, o padrão *Model-View-Controller* (MVC) no contexto *web*
 - Utilize HTML, CSS e JavaScript
 - Atenção para as boas prática de uso
 - Deverá ter sessão de usuário (cliente e funcionário) e cookies



Sistema de Comércio Eletrônico

- Observações:
 - Crie as tabelas para representar as **compras de produtos**
 - Cada cadastro acessado pelo **funcionário** deverá contemplar as operações de **inserção**, **alteração**, **remoção** e **consulta** (listagem)
 - Implemente *Servlets* para representar a camada de controle do MVC (**Para quem vai fazer em Java**)
 - Implemente a camada de negócio (modelo) do MVC com *Data Access Objects* (DAOs) e classes de entidade
 - Implemente a camada de visão do MVC com *JavaServer Pages* (JSPs) (**Para quem vai fazer em Java**)



Sistema de Comércio Eletrônico

- Observações:
 - O padrão MVC é obrigatório para todos os trabalhos, independente da linguagem de programação utilizada na codificação



Entrega e Apresentação

- Data e hora limite para a Entrega: **11/06/2019 às 18h:00**
- Entrega por meio de Tarefa (**TRABALHO FINAL**) cadastrada no SIGAA
- O **Trabalho Final** deverá ser apresentado, ao docente, no momento da aula por todos os discentes da equipe
- Leia atentamente o conteúdo do arquivo “**SMD0052 - TRABALHO FINAL - ORIENTAÇÕES GERAIS.pdf**”, disponível no SIGAA, no intuito de relembrar as orientações gerais para o **Trabalho Final**



Obrigado!

Prof. Leonardo Oliveira Moreira

leoomoreira@virtual.ufc.br