Universidad Católica Andrés Bello

Escuela de ingeniería informática

Sistemas de bases de datos I

Grupo 6

**PLANIFICACION DEL TRABAJO DEL EQUIPO DE PROYECTO (VERSION 1).**

Profesora:

Lúcia Cardoso

Integrantes:

Ezequiel Montero

Javier Flores

Giancarlo Tricerri

Caracas, 7 de mayo de 2019.

**OBJETIVOS**

1. Diseño del sistema de bases de datos.
   1. Realización del Modelo E-R normalizado.
   2. Realización del Modelo lógico.
   3. Indicar reglas de negocio explicitas.
   4. Diagramar las actividades de los 3 procesos de negocio.
   5. Describir las especificaciones técnicas de los recursos.
   6. Indicar el estándar de usabilidad elegido.
2. Implementación del sistema de bases de datos transaccional e interfaces.
   1. Implementación de los “scripst” necesarios para la creación e inserción de las tablas.
   2. Implementación de los módulos transaccionales
   3. Implementación de los reportes
   4. Implementación de las interfaces.

**PLANIFICACIÓN DEL CICLO DE VIDA DEL DESARROLLO DE UN OLTP**

1. Definición del Proyecto (Lo realizaremos en conjunto)
   1. Definir los requerimientos funcionales: Extraer de los procesos de negocio las funcionalidades a ser implementadas.
   2. Identificación los requerimientos funcionales a automatizar: De las funcionalidades obtenida filtrar las que se pueden implementar a nivel de software.
   3. Elección de recursos técnicos (Definir los requerimientos no funciónale): Analizar en base a los requerimientos funcionales, cual seria el manejador mas optimo y el lenguaje de programación mas adecuado para implementar dichos requerimientos.
   4. Aprendizaje de los recursos técnicos: Periodo de tiempo necesario para familiarizarse con las herramientas necesarias para el desarrollo del software.
2. Diseño del Proyecto (Lo realizaremos en conjunto)
   1. Realizar el modelo E-R: Basado en los requerimientos funcionales, se elabora un modelo que describe la estructura de la base de datos.
   2. Definir validaciones y funcionalidades: Definir funcionalidades que no pueden ser modelados en el E-R.
   3. Diagramar los procesos de negocio a automatizar: Realizar diagramas que definan la lógica y los procesos necesarios definir funcionalidades no definidas por el E-R.
   4. Realizar el modelo lógico: Basado en el modelo E-R, se realiza un modelo mas riguroso y enfocado a la implementación de la base de datos.
   5. Elegir el estándar de usabilidad: Elegir un estándar de usabilidad que garantice la integridad de la ampliación y la comunicación efectiva del usuario.
3. Implementación del Proyecto
   1. Implementar la base de datos (Lo realizara Javier Flores): Basado en el modelo lógico se generan las tablas y relaciones.
   2. Insertar información en la base de datos (Javier Flores): Mediante código SQL se inserta información en la tabla de la base de datos.
   3. Diseñar las interfaces de usuario (Lo realizara Giancarlos): Usando los recursos técnicos se implementa la interfaz en base a los reportes necesarios y los procesos de negocio
   4. Implementar los módulos de mantenimiento de la información (Lo realizara Ezequiel): Crear CRUD por cada tabla, asegundo que funcionan con sus validaciones respectivas.
   5. Implementar los módulos de la automatización del proceso de negocio (Lo realizara Giancarlos y Ezequiel): Basado en los procesos de negocio, se crean los módulos necesarios.
   6. Implementación de los reportes (Lo realizaremos en conjunto): Basado en procesos de negocio, se realizan las consultas necesarias a la base de datos y se muestran en la interfaz.

**BIBLIOGRAFIA**

* Sagredo Jelvez, E. and Sepúlveda Araya, P. (2019). DESARROLLO DE UNA WEB TRANSACCIONAL ENFOCADA EN LA VENTA DE INSTRUMENTOS MUSICALES. [en línea] Opac.pucv.cl. Disponible en: http://opac.pucv.cl/pucv\_txt/txt-7000/UCE7206\_01.pdf [Accedido 4 May 2019].