Universidad Católica Andrés Bello

Escuela de ingeniería informática

Sistemas de bases de datos I

Grupo 6

**PLANIFICACION DEL TRABAJO DEL EQUIPO DE PROYECTO (VERSION 2).**

Profesora:

Lúcia Cardoso

Integrantes:

Ezequiel Montero

Javier Flores

Giancarlo Tricerri

Caracas, 4 de julio de 2019.

\* Actividades ejecutadas.

\* Actividades realizadas a medias.

\* Pendiente.

1. Análisis del Proyecto (Lo realizaremos en conjunto)
   1. \*Identificar necesidades
   2. \*Definir los requerimientos funcionales: Extraer de los procesos de negocio las funcionalidades a ser implementadas.
   3. \*Identificar los requerimientos funcionales a automatizar: De las funcionalidades obtenida filtrar las que se pueden implementar a nivel de software.
   4. \*Elección de recursos técnicos (Definir los requerimientos no funciónales): Analizar en base a los requerimientos funcionales, cuál sería el manejador más optimo y el lenguaje de programación más adecuado para implementar dichos requerimientos.
   5. \*Aprendizaje de los recursos técnicos: Periodo de tiempo necesario para familiarizarse con las herramientas necesarias para el desarrollo del software.
   6. \*Realizar el modelo E-R: Basado en los requerimientos funcionales, se elabora un modelo que describe la estructura de la base de datos.
2. Diseño del Proyecto (Lo realizaremos en conjunto)
   1. \*Definir validaciones y funcionalidades: Definir funcionalidades que no pueden ser modelados en el E-R.
   2. \*Diagramar los procesos de negocio a automatizar: Realizar diagramas que definan la lógica y los procesos necesarios no definidos por el E-R.
   3. \*Realizar el modelo lógico: Basado en el modelo E-R, se realiza un modelo más riguroso y enfocado a la implementación de la base de datos.
   4. \*Elegir el estándar de usabilidad: Elegir un estándar de usabilidad que garantice la integridad de la aplicación y la comunicación efectiva del usuario.
3. Implementación del Proyecto
   1. \*Implementar la base de datos (Lo realizamos en conjunto): Basado en el modelo lógico se generan las tablas y relaciones.
   2. \*Insertar información en la base de datos (Lo realizamos en conjunto): Mediante código SQL se inserta información en las tablas de la base de datos.
   3. \*Implementar los módulos de mantenimiento de la información (Lo realizamos en conjunto): Crear CRUD por cada tabla, asegurándonos que funcionan con sus validaciones respectivas.
   4. \*Implementar las interfaces de usuario (Lo realizamos en conjunto): Usando los recursos técnicos se implementa la interfaz basándonos en la necesidad del usuario al momento de insertar, actualizar y eliminar información, siempre teniendo en consideración las validaciones necesarias para el cumplimiento de todas las reglas del negocio.
   5. \*Implementar los módulos de la automatización del proceso de negocio (Lo realizara Giancarlos y Ezequiel): Basado en los procesos de negocio, se crean los módulos necesarios.
   6. \*Implementación de los reportes (Lo realizaremos en conjunto): Basado en procesos de negocio, se realizan las consultas necesarias a la base de datos.

La planificación de proyecto en general no cambio mucho de cómo fue descrita en la primera parte de la planificación, entre las cosas que se cambiaron se destacan, la reorganización de algunas actividades al darnos cuenta que necesitábamos cumplir con otros objetivos antes de poder realizar dichas actividades, también cambio la planificación individual ya que cada uno de nosotros no realizo de manera completa las actividades que nos asignamos, en cambio cada uno colaboro en el desarrollo de todas las actividades planteadas.

**Reflexiones**

**Javier Flores:**

Después de haber realizado todas las evaluaciones durante el semestre presento a continuación mi reflexión:

Con respecto a los fracasos del proyecto se puede decir que falto más tiempo para organizarnos y realizar las validaciones correspondientes en la aplicación; esta falta de organización y distribución de tiempo fue en mi opinión lo que más afecto nuestra nota final en la rúbrica 2 porque a pesar de haber hecho todos los CRUD’s no nos centramos en los otros aspectos que también son importantes en la realización de una app transaccional.

Con respecto a los logros del proyecto se puede decir que hicimos todos los CRUD’s correspondientes a nuestro modelo de base de datos, además considero que hicimos una interfaz fácil de manejar y cómoda.

He aprendido de esta experiencia que la organización y la administración del tiempo es tan importante como el desarrollo de la app.

**Giancarlo Tricerri:**

Durante las primeras entregas, la planificación, los modelos entidad relación y lógicos, logré una buena cooperación con el equipo y fui de ayuda en el modelado y en la evaluación de las reglas del negocio. Sin embargo, en la entrega de la segunda rúbrica, en la de aplicación, pude trabajar adecuadamente en la creación de las tablas y de las inserciones, básicamente realicé los Queries requeridos. Por otro lado, en la implementación de la aplicación, la conexión a la base de datos y la creación de las vistas para manipular la información desde la aplicación no trabajé lo suficiente y a la hora de la entrega faltaron muchas validaciones y algunas vistas, me faltó constancia en esa parte y debo mejorarlo.

Finalmente creo que no manejamos bien el tiempo ni respetamos nuestra planificación inicial, lo cual nos dejó con muchos cabos sueltos y poco tiempo para arreglarlos.

**Ezequiel Montero:**

Considero que se logró cumplir el objetivo de la rubrica 1, en cuanto a la realización de los modelos y los diagramas de flujo, para dicha entrega logramos organizarnos como equipo y definir ciertas metas que hicieron posible la realización de la misma. Con respecto a la rúbrica 2, se logró cumplir con los objetivos principales, como lo eran los CRUDs, la creación de los scripts necesarios para la creación e inserción de datos es la base, validaciones y reglas de negocio que se lograron implementar en la base de datos. Mas que nada se puede resaltar ciertos aspectos negativos como la falta de algunas validaciones y reglas de negocio que debían ser implementadas en la aplicación.

