

#	Nome	Tipo	Descrição
1	<i>robotscanned</i>	bool	Indica se há ScannedRobotEvent.
2	<i>distancetorobot</i>	numerical	Se houver robotscanned, informa a distância.
3	<i>enemyenergy</i>	numerical	Se houver robotscanned, informa a energia do
4	<i>gunaimedtoenem</i>	bool	Informa se a arma está apontada para algum inimigo.
5	<i>hitbybullet</i>	bool	Informa se robô foi atingido por bala.
6	<i>hitwall</i>	bool	Informa se robô atingiu uma parede.
7	<i>hitrobot</i>	bool	Informa se robô atingiu outro robô.
8	<i>energy</i>	numerical	Informa a energia do robô.
9	<i>heat</i>	bool	Informa se a arma está quente.
10	<i>positionx</i>	numerical	Informa a posição X relativa (normalizada) do robô.
1	<i>positiony</i>	numerical	Informa a posição Y relativa (normalizada) do robô.
12	<i>moving</i>	bool	Informa se o robô está em movimento.
13	<i>gunturning</i>	bool	Informa se a arma está rotacionando.
14	<i>robotturning</i>	bool	Informa se o robô está rotacionando.