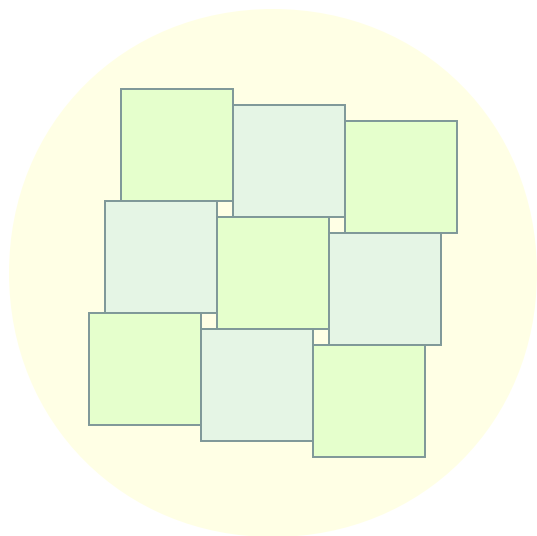


Aula 12

COLORAÇÃO DE

GRAFOS

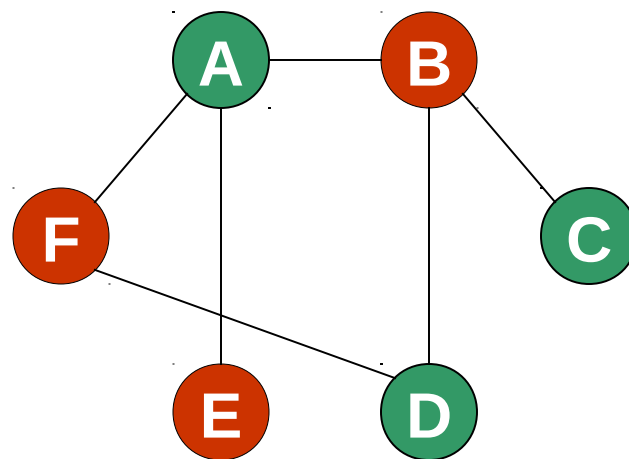
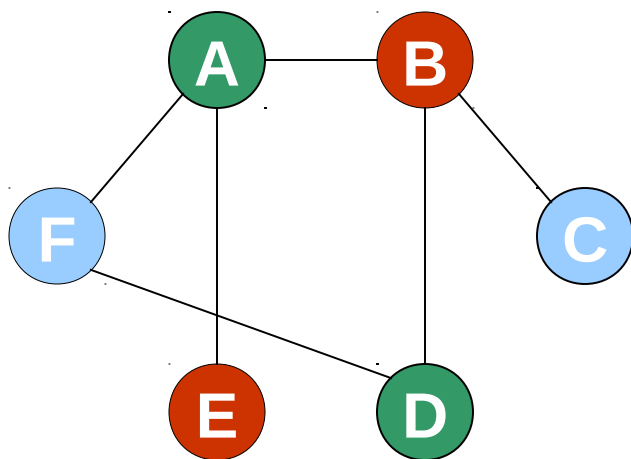


Grafos e Teoria da
Complexidade

Professor: **Fabio Tirelo**

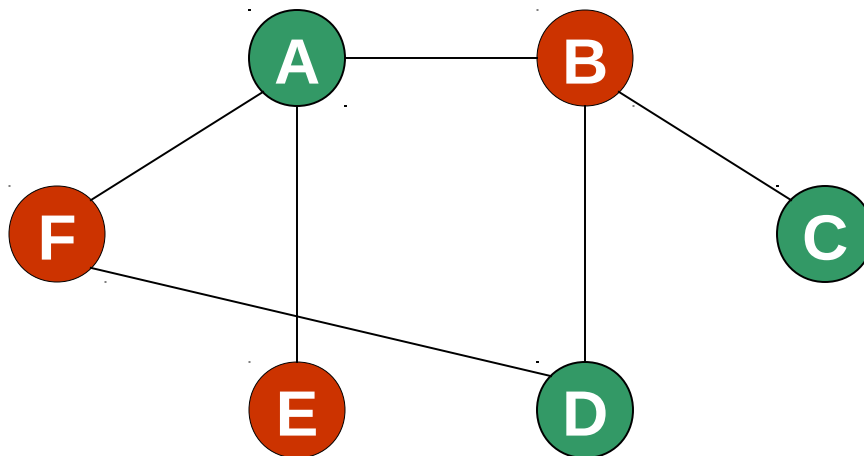
Coloração de Vértices

- Seja $G = (V, E)$ um grafo conexo simples
- Uma **coloração de vértices** de G é uma atribuição de cores aos seus vértices de modo que vértices adjacentes não recebam a mesma cor
- Exemplo:



Grafos K-Coloríveis, $\chi(G)$

- Dizemos que um grafo G é **K -colorível** se K cores forem suficientes para colorir seus vértices
- O **número cromático** $\chi(G)$ é igual ao menor número K tal que G é K -colorível
- No grafo abaixo $\chi(G) = 2$



$$\chi(K_{m,n}) =$$

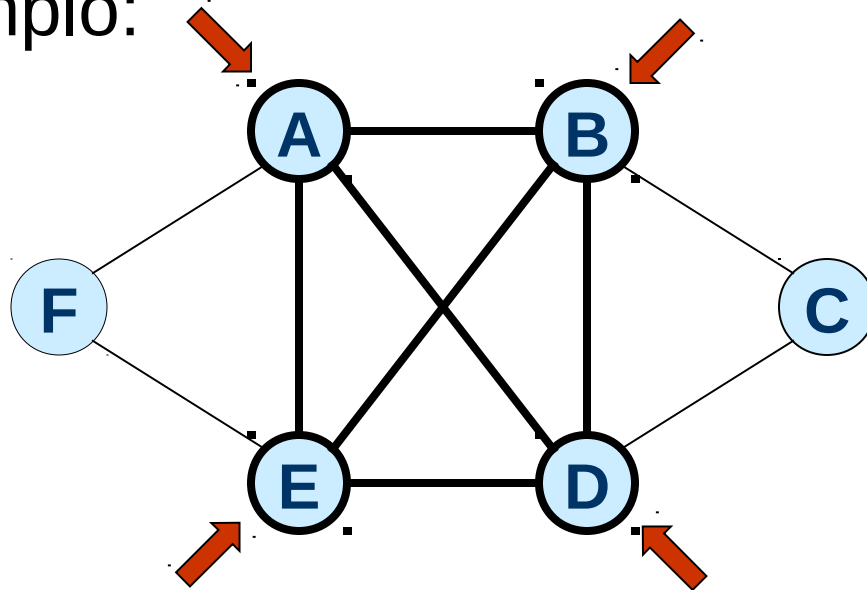
$$\chi(K_n) =$$

$$\chi(C_n) =$$

$$\chi(W_n) =$$

Cliques

- Seja $G = (V, E)$ um grafo
- Um subconjunto $S \subseteq V$ é uma **clique** se $\forall v, w \in S$, tem-se $(v, w) \in E$
- O **número de clique** $\omega(G)$ é igual à cardinalidade da maior clique de S
- Exemplo:



Propriedades

- Seja $G = (V, E)$ um grafo conexo simples

$$\chi(G) \leq \Delta(G) + 1 \quad \text{e} \quad \chi(G) \leq \omega(G) + 1$$

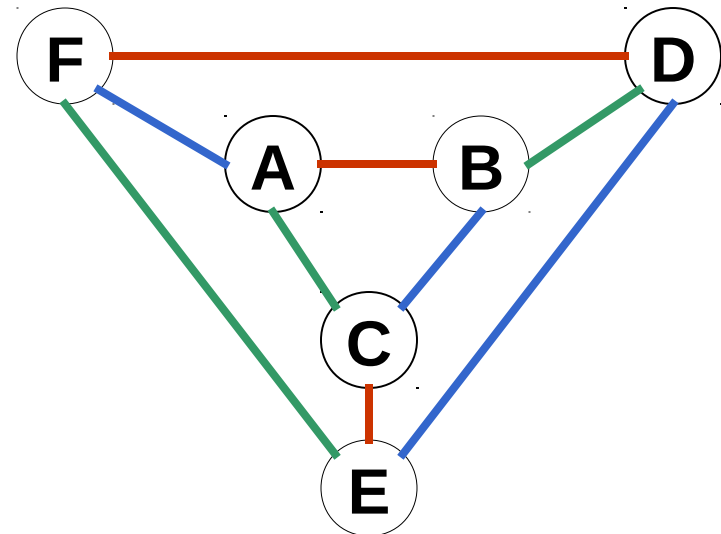
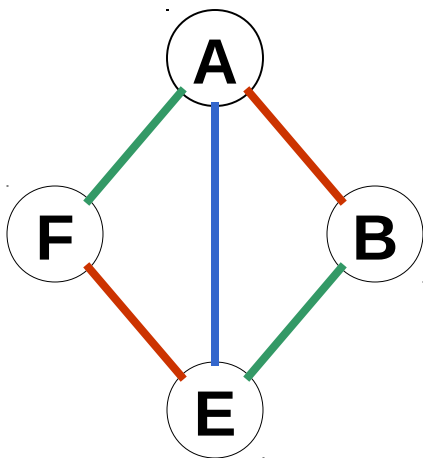
- Se G não possuir circuitos ímpares e não for um grafo completo, então

$$\chi(G) \leq \Delta(G) \quad \text{e} \quad \chi(G) \leq \omega(G)$$

- **Teorema das 4 cores:** Se G for um grafo planar, então $\chi(G) \leq 4$
- Se $\chi(G) > 2$, então determinar o valor de $\chi(G)$ é um problema NP-Completo

Coloração de Arestas

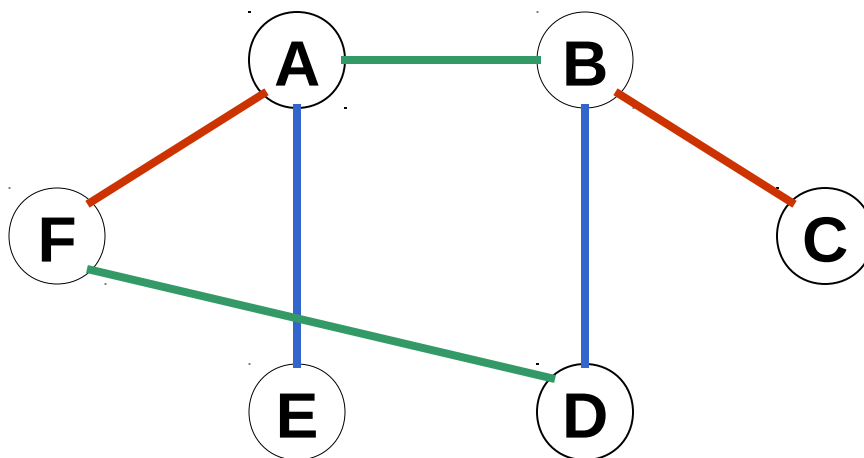
- Seja $G = (V, E)$ um grafo conexo
- Uma **coloração de arestas** de G é uma atribuição de cores às suas arestas de modo que arestas adjacentes não recebam a mesma cor
- Exemplos:



Grafos K-Aresta-Coloríveis,

$\chi'(G)$

- Dizemos que um grafo G é **K -aresta-colorível** se K cores forem suficientes para colorir suas arestas
- O **índice cromático** $\chi'(G)$ é igual ao menor número K tal que G é K -aresta-colorível
- No grafo abaixo $\chi'(G) = 3$

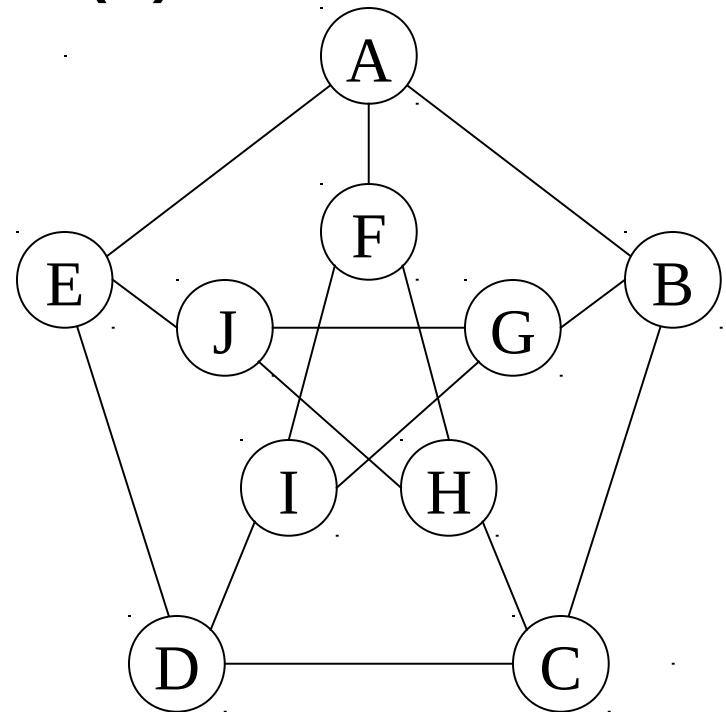


$$\chi'(K_{m,n}) =$$

$$\chi'(K_n) =$$

$$\chi'(C_n) =$$

$$\chi'(W_n) =$$



Coloração de Faces

- Seja $G = (V, E)$ um grafo planar
- Uma **coloração de faces** de G é uma atribuição de cores às suas faces de modo que faces adjacentes não recebam a mesma cor
- Um grafo é **K -face-colorível** se K cores forem suficientes para colorir suas faces
- Aplicação: colorir mapas
- Propriedade:
 - Todo grafo planar é 4-face colorível
 - Prova pela coloração de vértices do dual

Alocação de Recursos

- Sejam $R_1 \dots R_k$ recursos a serem distribuídos para os elementos $E_1 \dots E_n$
- Suponha que haja restrições da forma E_i não pode receber o mesmo recurso que E_j
- Duas variantes:
 - É possível alocar os k recursos para os n elementos respeitando todas as restrições
 - Quantos recursos devem existir para que possamos alocar recursos distintos para elementos conflitantes
- Solução: coloração do grafo de conflitos
 - Vértices = elementos
 - Arestas = unem elementos conflitantes

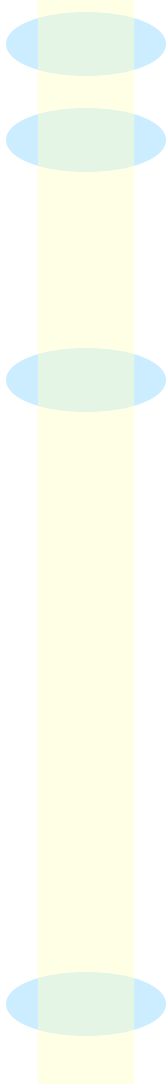
Exemplo 1

- Uma universidade está preparando o vestibular para os seus n cursos
- Para cada curso, os candidatos deverão realizar algumas provas específicas
 - Computação: matemática, física
 - Nutrição: química, biologia
 - Arquitetura: física, matemática, história
 - Medicina: química, biologia
- Como definir os horários das provas de modo que os candidatos de cada curso façam no máximo uma prova por dia?

Exemplo 2

- Uma empresa possui **N** tarefas a serem executadas e **M** funcionários
- Cada funcionário já foi designado para um conjunto de tarefas
- Cada tarefa demandará a dedicação do funcionário durante um dia completo
- Quantos dias serão necessários para que todas as tarefas sejam concluídas?

Exemplo 3

- 
- Suponha que **N** candidatos a uma vaga devam ser entrevistados individualmente por profissionais de uma empresa
 - Os entrevistadores são escolhidos de acordo com a área de atuação que um está pleiteando
 - Como determinar o número mínimo de períodos de entrevista?

Exemplo 4

- Uma escola está montando o horário do semestre
- Já foram definidos quais professores estarão ministrando aula em cada turma
- Como determinar os horários das aulas?
- Restrições possíveis:
 - Mais de uma aula por semana da matéria
 - Professor restringe os dias da semana que podem ser utilizados na alocação
 - Recursos conflitantes (ex: salas, equipamentos)

Grafo de Linha, $L(G)$

- Seja G um grafo não-dirigido
- O **grafo de linha** (ou **grafo adjunto**) de G , $L(G)$, é definido como:
 - Os vértices de $L(G)$ são as arestas de G
 - Dois vértices são adjacentes em $L(G)$ se as arestas correspondentes forem adjacentes em G
- Propriedade: $\chi'(G) = \chi(L(G))$

Coloração por Classe

- Welsh e Powell, 1967
- Entrada: Grafo $G = (V, E)$, com n vértices

$C_i = \emptyset$, para $i = 1, \dots, n$

$Y = V$; $k = 1$

Enquanto $Y \neq \emptyset$ **faça**

Para todo $v_i \in Y$ **faça**

Se $C_k \cap \Gamma(v_i) = \emptyset$ **então**

$C_k = C_k \cup \{v_i\}$; $Y = Y - \{v_i\}$

$k = k + 1$

Implementação

- Entrada: um grafo G com vértices v_1, \dots, v_n
- Saída: uma coloração válida de G

$c = 0$; // Inicia cor em 'cor 0'

Enquanto houver algum vértice não colorido **faça**

$c = c + 1$;

Para $i = 1$ até n **faça**

Se (v_i não foi colorido)

e (não há vizinho de v_i com cor c)

Então atribua cor c a v_i