

Как добавить библиотеки .ZIP в Arduino IDE

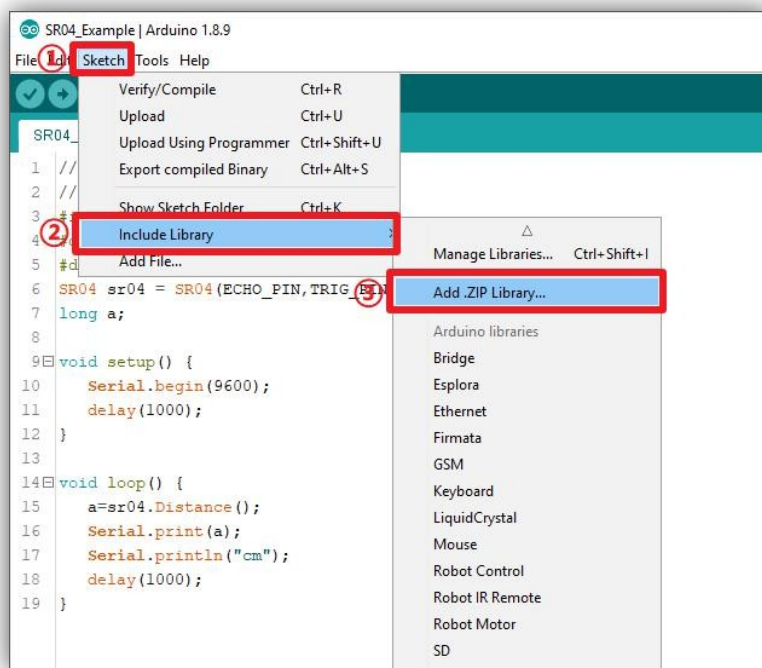
Библиотеки

Как и большинство платформ программирования, среда Arduino может быть расширена за счет использования библиотек. Библиотеки предоставляют дополнительную функциональность для использования в скетчах, Например, работа с аппаратурой или манипулирование данными. Чтобы использовать библиотеку в эскизе, выберите ее в меню Эскиз > Включить библиотеку.

В нашем учебном пособии все библиотечные файлы, необходимые для работы программы, включены в папку tutorial, нам остается только добавить их в IDE, выполнив следующие действия.

выберите "Добавить библиотеку .zip":

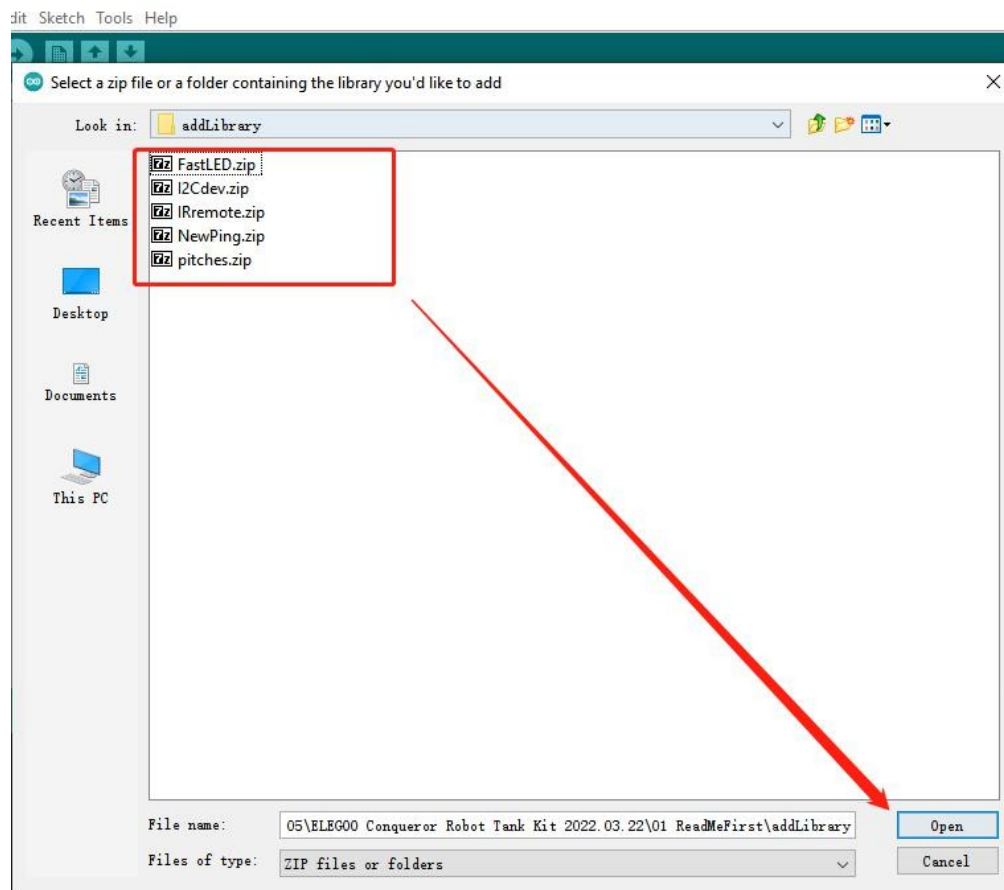
Запустите программу Arduino IDE и нажмите Sketch > Include Library > Add .zip Library...



Папка Libraries находится в текущем пути к папке:

<< 03 Tutorial & Code > 01 SmartRobotCarV4.0_Preparation				
Name	Date modified	Type	Size	
addLibrary	3/23/2022 4:00 PM	File folder		
01 For Mac and Ubuntu Building a Devel...	3/23/2022 2:03 PM	WPS PDF	6,414 KB	
01 For Windows Setting up development ...	3/23/2022 4:18 PM	WPS PDF	12,933 KB	
How to add .zip Library.pdf	3/22/2022 2:02 PM	WPS PDF	255 KB	
Implementation principle of SmartRobot ...	3/16/2021 5:19 PM	WPS PDF	29,155 KB	

Перейдите в папку "addLibrary", выберите файл библиотеки zip и нажмите кнопку "Открыть".



После этого библиотека будет успешно добавлена в IDE. Обратите внимание, что Arduino IDE может добавлять только один файл библиотеки за раз, поэтому эту операцию необходимо повторить пять раз.

```
14 void loop() {  
15     a=sr04.Distance();  
16     Serial.print(a);  
17     Serial.println("cm");  
18     delay(1000);  
19 }
```

Library added to your libraries. Check "Include library" menu

1