

Universidade Federal Rural de Pernambuco – UFRPE - UAST  
Introdução a Programação  
Exercício – 01

**Nome do**

**aluno:** \_\_\_\_\_

**Data da entrega:** \_\_\_\_\_

**Exemplos de sala:**

- Faça um algoritmo para calcular a média aritmética entre duas notas de um aluno e mostrar sua situação, que pode ser aprovado ou reprovado
- Faça um algoritmo para calcular o novo salário de um funcionário. Sabe-se que os funcionários que recebem atualmente salário de até R\$500 terão aumento de 20%; os demais terão aumento de 10%

**Lista de Exercício**

1. Desenvolva um programa que leia dois números inteiros e apresente a soma desses números.
2. Escreva um programa que leia o nome e o ano de nascimento do usuário, e calcule a sua idade.
3. Crie um programa que leia uma temperatura em graus Célsius e apresente-a convertida em graus Fahrenheit. A fórmula de conversão é  $F = (9 * C + 160)/5$ .
4. Criar um algoritmo de um programa que lê um número e apresenta o quadrado e o cubo desse número.
5. Ler dois valores numéricos A e B inteiros, realizar a troca dos valores e imprimir o resultado após a troca
6. Criar o algoritmo de um programa que leia um valor em real e apresente o mesmo em dolar, a cotação do dolar é R\$ 3.50
7. Fazer um programa que pergunta um valor em metros e imprime o correspondente em decímetros, centímetros e milímetros
8. Fazer um programa que imprime uma tabela com a tabuada de todas as operações (soma, subtração, multiplicação e divisão) de 1 a 9.
9. Fazer um programa que solicite 2 números e informe:
  - a) A soma dos números;
  - b) O produto do primeiro número pelo quadrado do segundo;
  - c) O quadrado do primeiro número;
  - d) A diferença do quadrado do primeiro número pelo dobro do

segundo;

10. Leia 3 valores, no caso variáveis A, B e C, que são as três notas de um aluno. A seguir, calcule a média ponderada do aluno, sabendo que a nota A tem peso 2, a nota B tem peso 3 e a nota C tem peso 5.
11. Leia quatro valores inteiros A, B, C e D. A seguir, calcule e mostre a diferença do produto de A e B pelo produto de C e D.
12. Escreva um programa que leia o número da matrícula de um funcionário, seu número de horas trabalhadas e o valor que recebe por hora. Depois, calcule o salário desse funcionário. Ao final, mostre o número da matrícula informada, e o salário do funcionário, com duas casas decimais.
13. Faça um programa que leia o número da matrícula um vendedor, o valor de seu salário fixo e o total de vendas efetuadas por ele no mês (em dinheiro). Sabendo que este vendedor ganha 15% de comissão sobre suas vendas efetuadas, calcule o salário do vendedor no final do mês. Seu programa deve imprimir a matrícula do vendedor, o valor do salário fixo, e o valor do salário do mês, com duas casas decimais. Cada mensagem deve vir e linhas separadas.