

Mechanik 1 Oprava Použite vybavení lze opravit za 1m	Mechanik 2 Prorazení průchodu Za 1m lze prorazit vchod do budovy z přístavku	Mechanik 3 Průzkumný bot Obevení budov a vozidel na 5 karet daleko	Mechanik 1 Rozebrání překážky Odstranění každého bloku přidává 2m	Mechanik 1 Skrýs Vybudování skryse v budově 3 hluboko. Kapacita 5	Mechanik 3 Vylepšení zbraně Za 2m zvýší trvale účinek zbraně o 1
Mechanik 1 Obranné postavení I Za 1m. Zvýší obranu na políčku o 1	Mechanik 2 Obranné postavení II Za 1m. Zvýší obranu na políčku o 2	Mechanik 2 Zvětšení zásobníku Za 1m Zvýší trvale kapacitu zásobníku o 2	Medic 1 Organizace Při akci inventare může dělat vše bez omezení	Medic 2 Obranná palba Při obranné střelnou zbraní může palit 2x	Medic 1 Léčba zranění I Léčí 1 Život hráči na stejném místě
Medic 3 Léčba zranění II Léčí až 2 Životy hráčům na stejném místě	Medic 1 Male zbraně I +1 Útok se zbraní s vahou 0	Medic 2 Male zbraně II +1 Útok se zbraní s vahou 0	Medic 1 Léčba otravy Léčí otravu postavy na stejném místě	Medic 3 Otrávení hroty zbraně +1 Útok se zbraní co má ostří (cepel / šíp)	Medic 2 Resuscitace 1 za misi jde oživit vyraženou postavu s 2 Životy
Ninja 1 Hbitost I Pokud hlasitost < 2 pak na něj nepřátele neutocí	Ninja 3 Hbitost II Ztížení snižuje hlasitost o 2	Ninja 2 Jako blesk Druhý útok zbraní na blízko	Ninja 1 Kopnutí Při obraně beze zbraně může utocit 2x	Ninja 2 Manipulace I Vybírá na koho budou utocit nepřátele X na karte	Ninja 3 Manipulace II Vybírá na koho budou utocit nepřátele Y na karte
Ninja 1 Oblíbená tichá zbraň Může si nést zbraň s hlasitostí 0 do další mise	Ninja 2 Rozkládání síly Každé kolo obnova 1 Staminy zadarmo	Ninja 1 Tichá zbraň Používaná zbraň má hlasitost -1	Rvác 1 Boj v dome Při boji v dome +1	Rvác 3 Domácí výbušniny Za 1m může vyrobit granát Na Dálku spd X Útok 4 Zvuk 3+1	Rvác 1 Na blízko I Při boji zbraní na blízko +1

Rvac 2 Na blízko II  Pri boji zbrani na blízko +1	Rvac 2 Oblíbená chladná zbraň  Muže si nest zbran na blízko do další mise	Rvac 3 Skryti  U vozidla kulny ci skladu Když nebojuje nepřátelé neutoci	Rvac 2 Tvrdy Uder  Za 1 Staminu Zranění pesti +1	Rvac 1 Uder pesti  Druhá Akce Útok pesti	Rvac 1 Vniknutí  Do budovy muže za 1 Staminu vstoupit odkudkoliv
Strelec 1 Dobře kryti  Obrana +1	Strelec 2 Lehkost  Z domu muže za 2 Staminu preskočit do sousedního domu	Strelec 1 Munice po ruce  Každou druhou municí vyrábí zadarmo	Strelec 1 Na Dalku I  Pri boji na dalku (na sousední pole) +1	Strelec 2 Na Dalku II  Pri boji na dalku (na sousední pole) +1	Strelec 2 Oblíbená puška  Muže si nest zbran na dalku do další mise
Strelec 3 Odhad nepřítelů  Muže za 1 Staminu snížit obranu všech nepřátel na kartě -1	Strelec 3 Rychlý výstřel  Druhá Akce útok strelnou zbrani	Strelec 1 Výstřel oknem  Umi strilet do domu	Strojník 3 Detonace  Za 1m umístí bombu která vybuchne přisti kolo Útok X Zvuk 4+1	Strojník 1 Granát I  Útok granátem +1	Strojník 2 Granát II  Granátomet místo karty granát munice 2 za m
Strojník 3 Krycí palba  Za 1 municí -1 k boji nepřítel na kartě	Strojník 1 Oblíbená těžká zbraň  Zbran s vahou >1 nebo granát muže vzít do další mise	Strojník 2 Průrazná zbraň  Pri boji zbrani s vahou >1 +1 Zranění	Strojník 1 Rozptýlená palba  Střelba na 2 nepřátelé zároveň za 1 municí -1 k boji	Strojník 1 Střelba na blízko I  Pri střelbě na blízko +1	Strojník 2 Střelba na blízko II  Pri střelbě na blízko +1
Zalesák 1 Boj se zvířaty I  Pri boji proti zvířatům +1	Zalesák 2 Boj se zvířaty II  Pri boji proti zvířatům +1	Zalesák 1 Lov I  Pri lovu stada +1 jídlo	Zalesák 2 Lov II  +3 jídla pro tábor za den	Zalesák 2 Oblíbené vybavení  Jedno vybavení muže vzít do další mise	Zalesák 3 Pohyb zelení  V parku nebo na zahradě Když nebojuje nepřátelé neutoci

<div>Zalesak 1</div> <div>Prepadeni</div> <p>Pokud bojuje na karte kam ted prisel +1</p>	<div>Zalesak 1</div> <div>Rychly Inventar</div> <p>Dalsi akce Inventare</p>	<div>Zalesak 3</div> <div>Vyroba pasti</div> <p>Vyroba za 1m Pasti muze nest 2 polozit zadarmo Utok 5</p>	<div>Zalesak 2</div> <div>Znalost prostredi</div> <p>Obrana mimo budovu +1</p>	<div>Univerzal 1</div> <div>Jidlo</div> <p>V kazdem parku ci zahrade 4+ na jidlo navic</p>	<div>Univerzal 1</div> <div>Material</div> <p>V kazde kulne ci skladisti 4+ na material navic</p>
<div>Univerzal 1</div> <div>Nosnost I</div> <p>+1 Max Nosnost</p>	<div>Univerzal 2</div> <div>Nosnost II</div> <p>+1 Max Nosnost</p>	<div>Univerzal 1</div> <div>Pruzkum I</div> <p>+1 Karta na vyber pri pruzkumu</p>	<div>Univerzal 2</div> <div>Pruzkum II</div> <p>+1 Karta na vyber pri pruzkumu</p>	<div>Univerzal 1</div> <div>Zdravi I</div> <p>+1 Max Zdravi</p>	<div>Univerzal 2</div> <div>Zdravi II</div> <p>+1 Max Zdravi</p>
<div>Univerzal 1</div> <div>Kondice I</div> <p>+1 Max Stamina</p>	<div>Univerzal 2</div> <div>Kondice II</div> <p>+1 Max Stamina</p>	<div>Univerzal 1</div> <div>Odpocinek I</div> <p>+1 Regenerace staminy</p>	<div>Univerzal 2</div> <div>Odpocinek II</div> <p>+1 Regenerace staminy</p>	<div>Univerzal 1</div> <div>Boj pesti I</div> <p>+1 Utok beze zbrane</p>	<div>Univerzal 2</div> <div>Boj pesti II</div> <p>+1 Utok beze zbrane</p>