

# Zombies Doom

Martin 'Gaimi' Darai

2024-01-05

Pokus o rychlejší a zábavnější zombíky.

## 1 Herní prvky

### 1.1 Symboly vs barvy

Ve hře odpovídá barva zombíka barvě zbraně která ho umí zlikvidovat. Máme tedy 4 barvy zombíků a 4 odpovídající barvy zbraní. Každá barva odpovídá symbolu příslušného elementu.

- Oheň - červená
- Voda - Modrá
- Blesk - Žlutá
- Vítr - Zelená

Zombík jako žeton má barvu. Dílek mapy jako tisk má symbol. Karta zbraně je pak spojovací prvek a má na sobě oboje.

### 1.2 Karty zbraní

Ke každé barvě zbraně máme hromádku karet s odpovídající rubovou stranou. Každá karta zbraně má stejný symbol i v rohu aby bylo jasné do které hromádky zbraní patří. Jinak je na každé kartě pouze jeden symbol který je pro hru důležitý a to ten uprostřed. Pro jistotu je jméno symbolu napsáno dole i textem.

- Zombík - Přidej ihned po líznutí kam chceš na mapu +1 zombíka, kartu zahod' a lízni si novou.
- Žolík - Funguje na jednoho zombíka jakékoliv barvy.
- Barva zbraně - Funguje na jednoho zombíka dané barvy

### 1.3 Dílky mapy

Mapa se skládá z dílků. Na každém dílku jsou 2 informace. Zeď ano/ne a druh políčka. Druh políčka je pro jistotu napsán i textem. Pokud je na políčku zeď, znamená to že tím směrem jednoduše nejde na políčko přijít ani odejít. Druhy jsou tyto:

- Start - Na políčku není ani vítězný token, hráč když sem přijde může zahodit jednu svou kartu a líznout si novou z libovolné hromádky.
- Díra - Nedá se přes ní chodit a nedá se na ní šlápnout. Není na ní zombík ani vítězný token.
- Klid - Klidný kout, není tu vítězný token, ale ani zombík. Jde tudy proběhnout a ihned pokračovat na další sousedící políčko, bez výměny karet.
- Nic - Symbol zbraně - Jsou zde zombíci i vítězný token. Kdo tu zombíky porazí dolíže si karty dle normálních pravidel.

## 1.4 Fronta zombíků

Na políčku vždy leží jen 1 zombík pokud se tam se zombíky bojuje, nebo žádný pokud je políčko před zombíky chráněné. Může se stát že tam leží 2 pokud je políčko posílené. Vždy se dobírá N zombíků (0 a více) z fronty. Fronta obsahuje M hromádek o N zombíkách. Hromádky jsou vidět aby s nimi mohl každý hráč počítat.

- Současná verze je že fronta obsahuje tolik hromádek kolik je hráčů (M) 2 - 4. A každá má (N) jednoho zombíka.

Po boji se zombíky hráč vždy doplní na konec fronty novou hromádku ze zásoby.

## 2 Jak na hru

### 2.1 Setup

Na začátku hry se postaví mapa podle daného zadání a umístí se na ní zombíci a vítězné tokeny. Vedle plánu se umístí zamíchané hromádky zbraní a místo na odhazovací hromádku. Hráči se umístí na startovní pole a nalíží si počáteční karty. Vedle desky připrav frontu zombíků domluvené velikosti. Ten po levé ruce od posledního vítěze a nebo nejmladší hráč začne hru.

- Současný setup. Dej si stranou 2 dílky start. Postav diamant 4, 6, 8, 8, 8, 6, 4 a v prostřední řadě měj jako 3 a 6 dílek dílky start. Na každý dílek který není Díra, Klid nebo Start dej vítězný token a náhodný žeton zombíka.

Od začínajícího hráče si každý umístí svou figurku na libovolný start a lízne si 3 karty z libovolných hromádek zbraní. Pokud si někdo lízne Zombíka, hned ho zahraje viz kapitola Kolo hry - Líznutí zombíka.

### 2.2 Kdo vyhrává

Cíl hry je sbírat vítězné tokeny které jsou na políčkách kde ještě nikdo nebyl. Vyhrává první hráč který nashromáždí X vítězných tokenů.

- V současné verzi to je 7 tokenů pro 4 hráče, 8 pro 3 hráče a 11 pro 2 hráče.

### 2.3 Kolo hry

Kolo se skládá z Boje, Příchodu nových zombíků a Dobírání karet.

### 2.3.1 Co je vítězství v boji

Na políčkách mapy se bojuje se zombíky. Zombíci jsou barevné terčíky a vždy se bere dohromady to co je na políčku mapy co hráč dobývá a co je v první hromádce ve frontě zombíků. Hráč proti nim bojuje kartami na ruce. Karet má mít vždy o jednu víc než kolik je zombíků. Pouze pokud na políčku byli zombíci dva tak je karet stejně. Pak se před bojem jedna karta dolízává z hromádky podle symbolu na mapě kde Těžcí zombíci jsou. Hráč souboj se zombíky vyhrává pokud má na ruce kartu příslušné barvy pro každého zombíka na cílovém políčku. Pokud tam jsou tedy 2 zelení a 1 červený, musí mít na ruce také alespoň 2 zelené a 1 červenou kartu.

### 2.3.2 Boj

Hráč na tahu se podívá na své karty a na čtyři políčka kolem sebe. (Míň pokud je na kraji mapy, nebo stojí vedle zdi) Zhodnotí na které políčko půjde, nebo jestli boj prohraje.

- Pokud je ve směru ve kterém chce jít zeď ať už na jeho nebo na cílovém políčku, jít tam nemůže.
- Nelze jentak jít a zůstat na políčku Klid, tím se pouze prochází.
- Pokud tam je políčko Klid, může se podívat i na políčka kolem něj včetně toho ze kterého teď vychází. A vybírat si cílové políčko i z nich.
- Pokud na cílovém políčku není zombík, může tam jít a může (a nemusí) u toho zahodit 1 kartu aby mohl zahrát fázi dolízání.
- Pokud je na cílovém políčku zombík přibere si k tomu hráč první hromádku zombíků z Fronty. Pokud má hráč na ruce kombinaci karet, která barvami odpovídá té kombinaci zombíků (včetně případného žolíka), může hráč tyto karty odhodit a na políčko jít.
- Pokud jsou na cílovém políčku zombíci 2, neví hráč jestli tam vyhraje. Může se tam rozhodnout jít ale pokud neuspěje, už boj prohrál a nemůže na jiné. Pokud se tam rozhodne jít, opět si přibere první hromádku zombíků z fronty a lízne si do ruky jednu kartu navíc podle políčka na kterém Ti zombíci stojí. Pokud lízne kartu Zombíka, viz Líznutí zombíka. Pokud na poražení zombíků má, odhazuje karty a postupuje na políčko.
- V případě že hráč nemá kam postoupit, nebo prohrál boj s těžkým zombíkem a nebo nikam postoupit nechce, vzdává tah. Zahazuje všechny karty z ruky a přechází rovnou na fázi dolízávání.

### 2.3.3 Po boji

Pokud hráč nevzdal tah, tak se někam pohnul. Poražené zombíky vrátil do zásoby, použité zbraně dal na odhazovací hromádku. Pokud byl na cílovém políčku vítězný token, vzal si ho.

### 2.3.4 Příchod nových zombíků

Pokud se hráč pohnul, je třeba se podívat na políčko odkud odešel. Pokud tam teď nikdo nestojí a není to speciální políčko (Start, nebo Klid) je třeba tam doplnit nového náhodného zombíka. Také je potřeba do fronty zombíků doplnit novou hromádku. Pozor, vítězný tokeny se na mapu nedoplňují.

### **2.3.5 Doplnění karet**

Nakonec si hráč dolízne nově karty tak aby jich měl zase o jednu víc než je obtížnost hry. První kartu si musí brát z hromádky zbraní dle políčka kde teď stojí. Ostatní si může brát odkud chce. A je na tahu další hráč.

### **2.3.6 Líznutí zombíka**

Kdykoliv když si hráč lízne místo zbraně kartu Zombíka, ihned jí ukáže ostatním hráčům a na libovolné políčko kde je pouze 1 zombík přidá druhého náhodného zombíka. Pak si lízne další novou kartu zbraně.