



METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN

PARCIAL II – PARTE GRUPAL

Año 2021

Turno: Tarde

Grupo C

Integrantes:

Dartsch German

Zabala, Diego

Franco, Víctor

Moreno, Exequiel

Profesor: Carlos Rodríguez

2 de Junio de 2021

Contenido:

• Descripción del proyecto.

Tema:

Claro: videojuego de terror

Integrantes:

- German Dartsch
- Victor Franco
- Exequiel Moreno
- Diego Zabala

Resumen:

Videojuego cooperativo de dos jugadores en línea.

Género: terror.

Mecánica: Comunicación entre dos jugadores con saber asimétrico donde deben cooperar para explorar y resolver acertijos y escapar de una casa en la están atrapados.

Premisa: Los jugadores han sido secuestrados y se encuentran en una casa completamente sellada y plagada de trampas mortales.

Asimismo, su secuestrador está constantemente buscándolos para asignarle tareas con consignas intrincadas

e inentendibles, castigándolos duramente si no las cumplen en determinado tiempo.

El jugador 1 debe escapar de ese lugar y salvar al otro. Sin embargo, no tiene información alguna de en qué lugar de la casa se encuentra, de dónde están las trampas ni de cómo resolver los acertijos de su secuestrador. Lo único que tiene a su favor es la comunicación con el jugador 2 vía telefónica.

El jugador 2 en cambio, se encuentra atrapado en una habitación sellada y debe ser rescatado por el jugador 1,

cuenta con un mapa de la casa y la ubicación de las trampas y detalles sobre

cómo resolver los acertijos. Como desventaja, este jugador 2 no puede ver nada de la

casa ni de los acertijos, depende de la explicación del jugador para darle información correcta.

Tecnología:

El lenguaje de programación a utilizar es GDScript.

Como entorno de desarrollo, utilizamos Godot Engine 3.3.2.

Utilizamos Blender para modelado de objetos 3d.

Godot es un motor de videojuegos 2D y 3D multiplataforma, libre y de código abierto, publicado bajo la Licencia MIT y desarrollado por la comunidad de Godot. El motor funciona en Windows, OS X, Linux y BSD. Puede exportar los videojuegos creados a PC (Windows, OS X y Linux), teléfonos móviles (Android, iOS), y HTML5.

Los videojuegos en Godot son codificados en el lenguaje de programación GDScript que es su lenguaje nativo. GDScript, es un lenguaje de programación de alto nivel basado en Python que fue creado especialmente para Godot, por lo que añade funcionalidades y optimización.

Blender es un proyecto de software libre bajo la GNU General Public License.

Desarrollamos este trabajo en sistemas operativos Linux

Tenemos un repositorio de Git como control de versionado del proyecto.

• Distribución de roles y tareas.

Germán Dartsch: Líder desarrollo y desarrollador.

Víctor Franco: Musicalización, ambientación sonora y desarrollador.

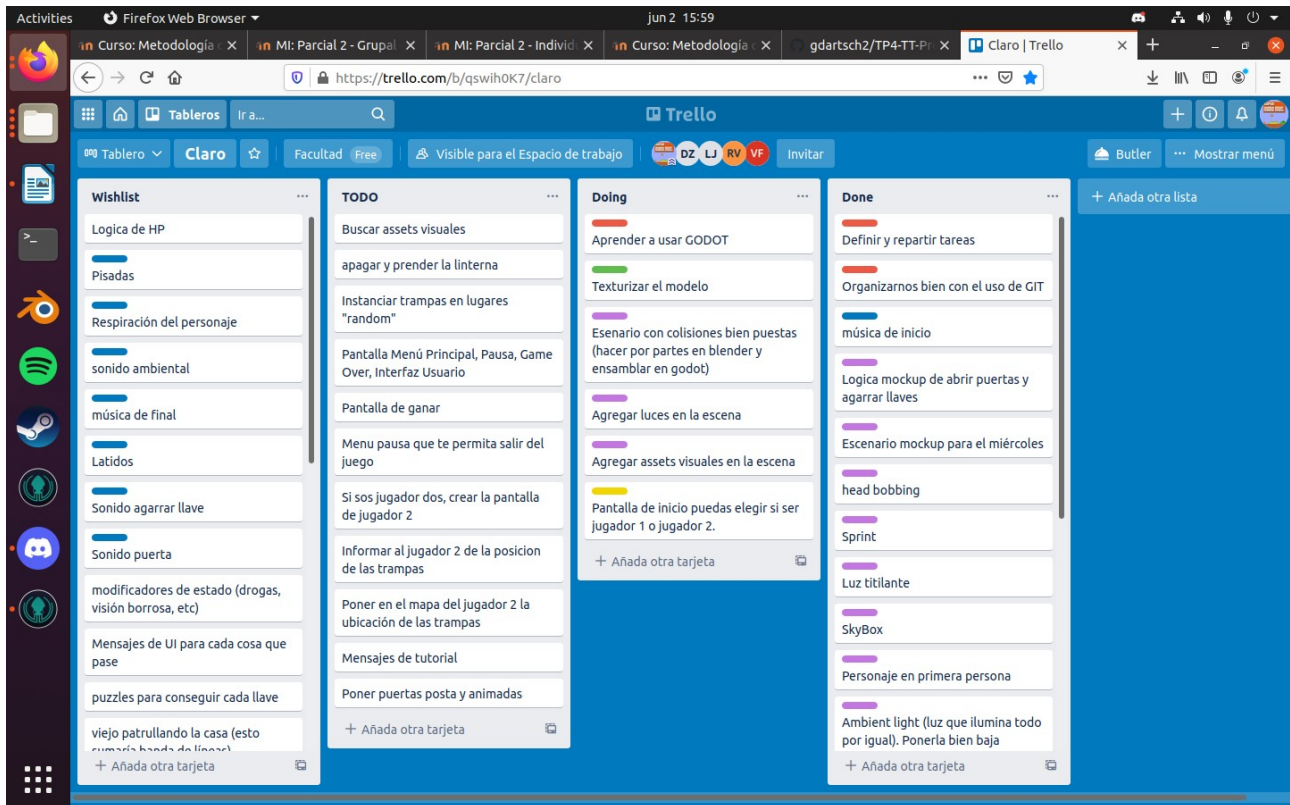
Diego Zabala: Modelado 3d y desarrollador.

Exequiel Moreno: Diseño de niveles y acertijos y desarrollador.

• Planificación.

Fecha	Descripción
19 de mayo de 2021	Planificación inicial y elección de tecnologías a adaptar
26 de mayo de 2021	Exploración y prototipado de juego en herramientas elegidas
1 de junio de 2021	Finalización de primer prototipo jugable con mecánicas núcleo
9 de junio de 2021	Implementación del modo multijugador
16 de junio de 2021	Finalización del juego y etapa de testing
23 de junio de 2021	Presentación final del producto terminado

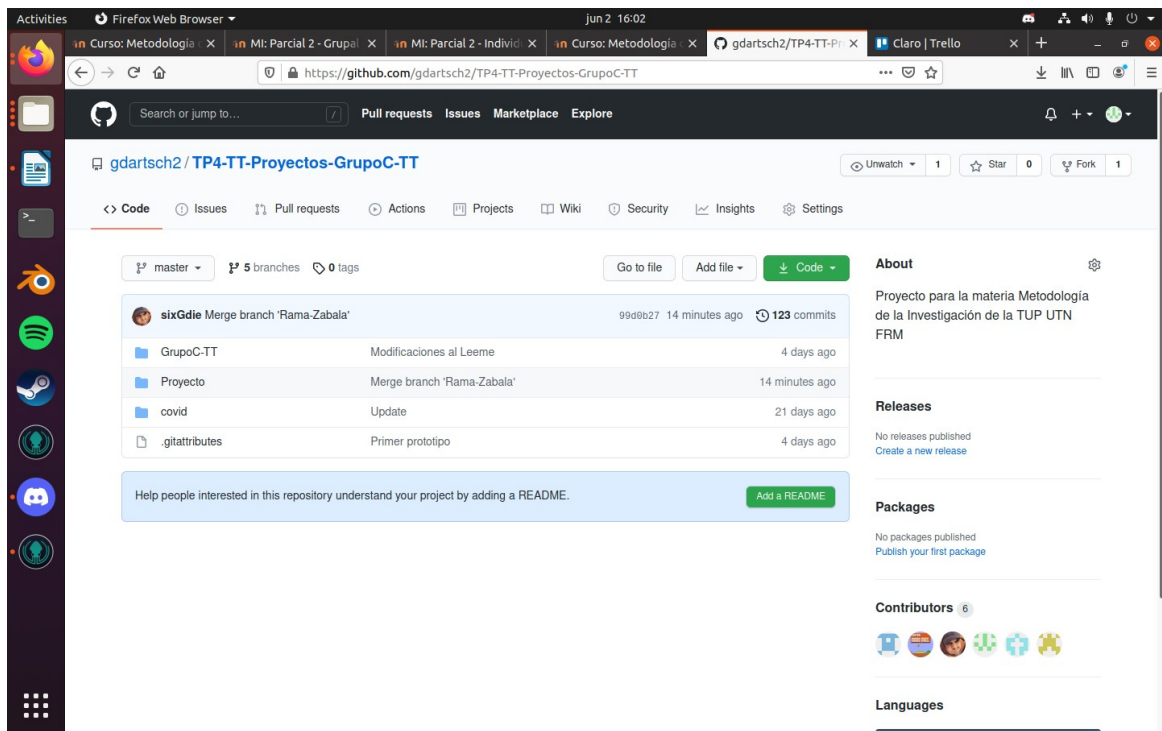
Para una mejor organización del equipo hemos estado utilizando un tablero de Trello para definir, repartir las tareas y tener un seguimiento constante y transparente de las mismas.



- **Actividad relevante al proyecto en GitHub. Incluya una copia comprimida del proyecto.**

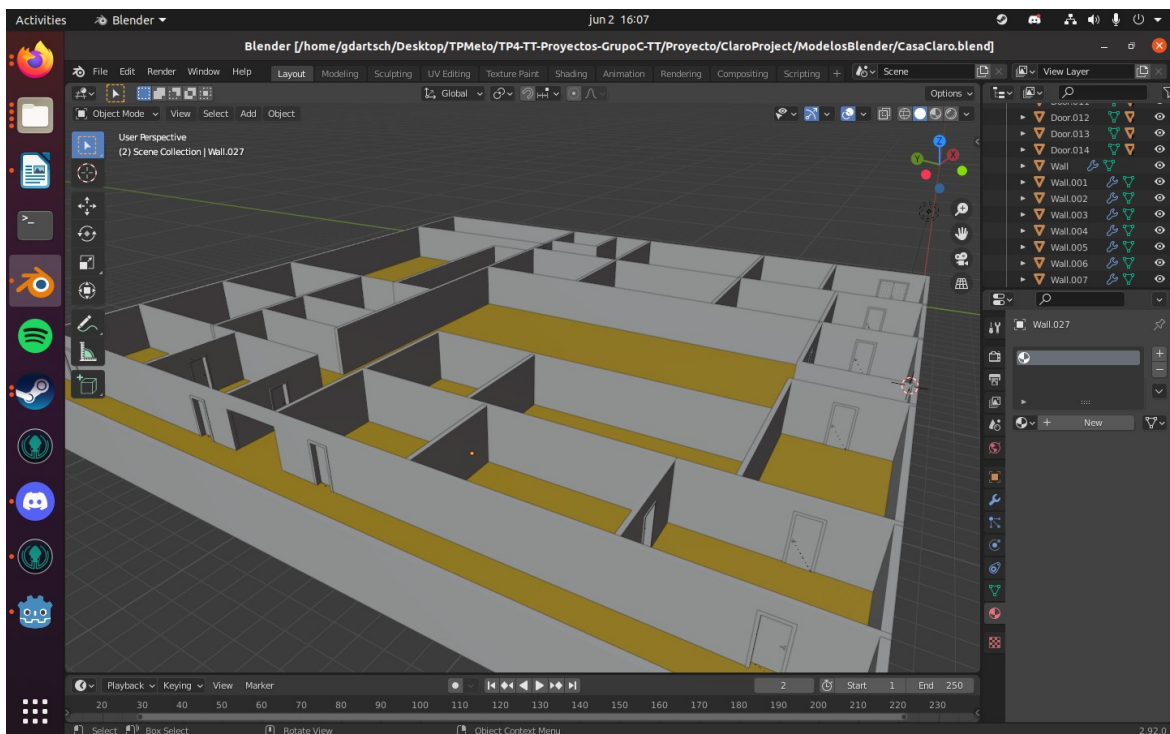
Actualmente el proyecto cuenta con 123 commits y tenemos un prototipo jugable: es posible jugar un nivel y ganarlo o perderlo.

Enlace a copia comprimida del proyecto: https://drive.google.com/file/d/1GaG9hgp-UL8-Z3Wv_ghIPY-39ea9ZA6P/view?usp=sharing

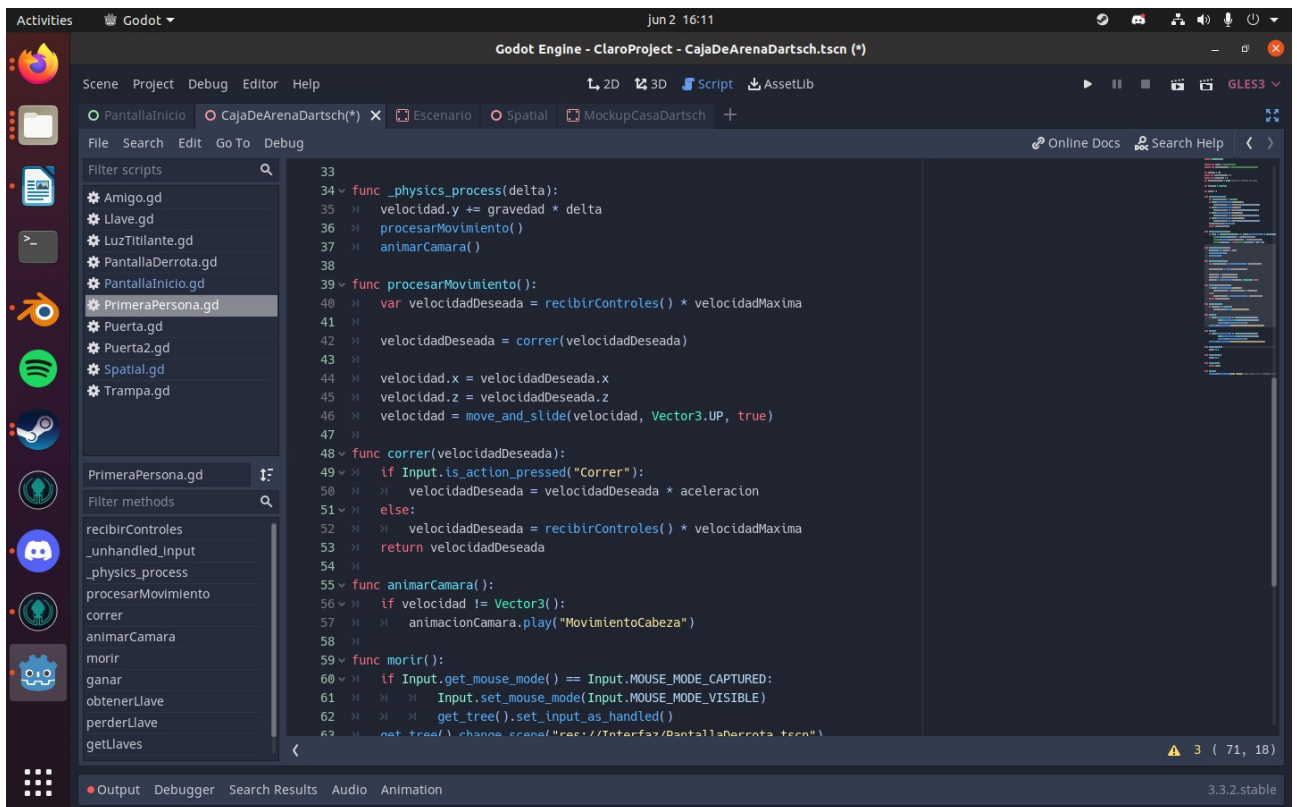
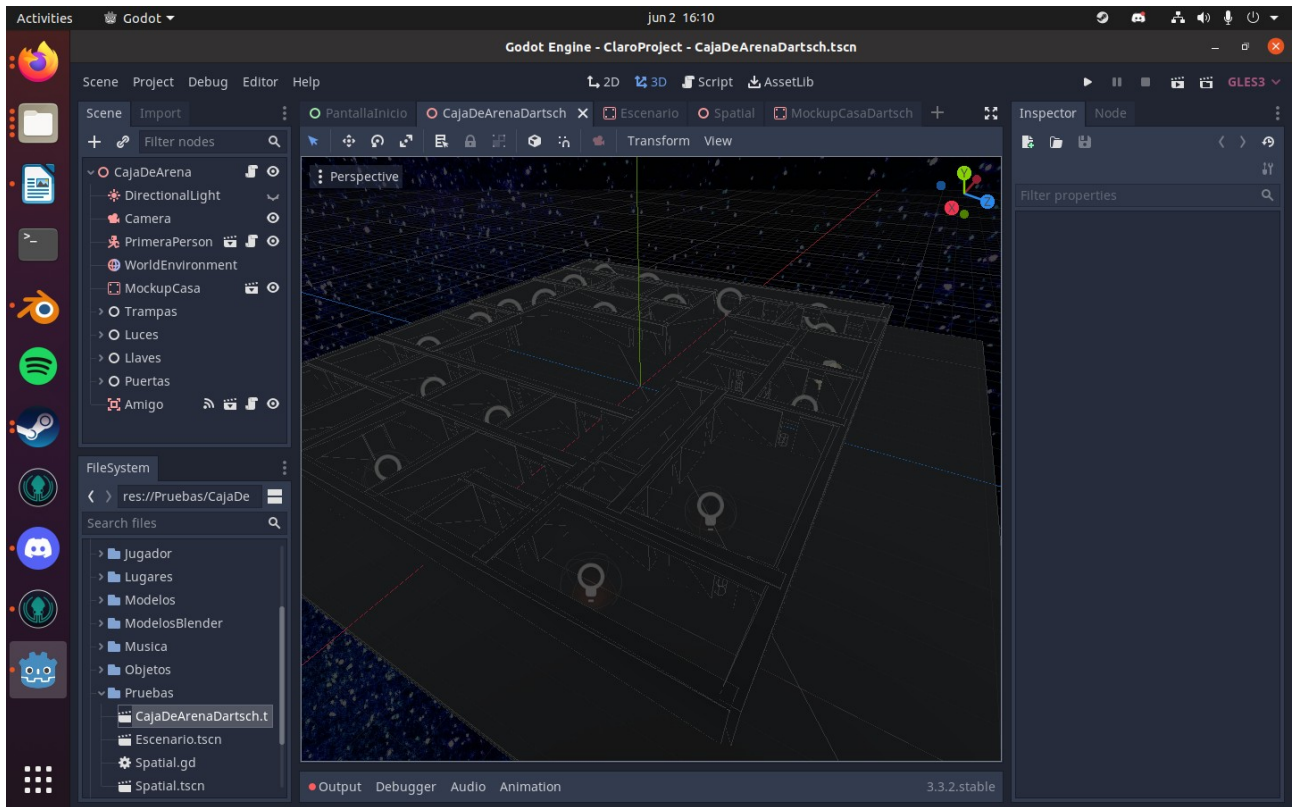


- Capturas de pantalla que muestren:
- El software usado para elaborar el proyecto.

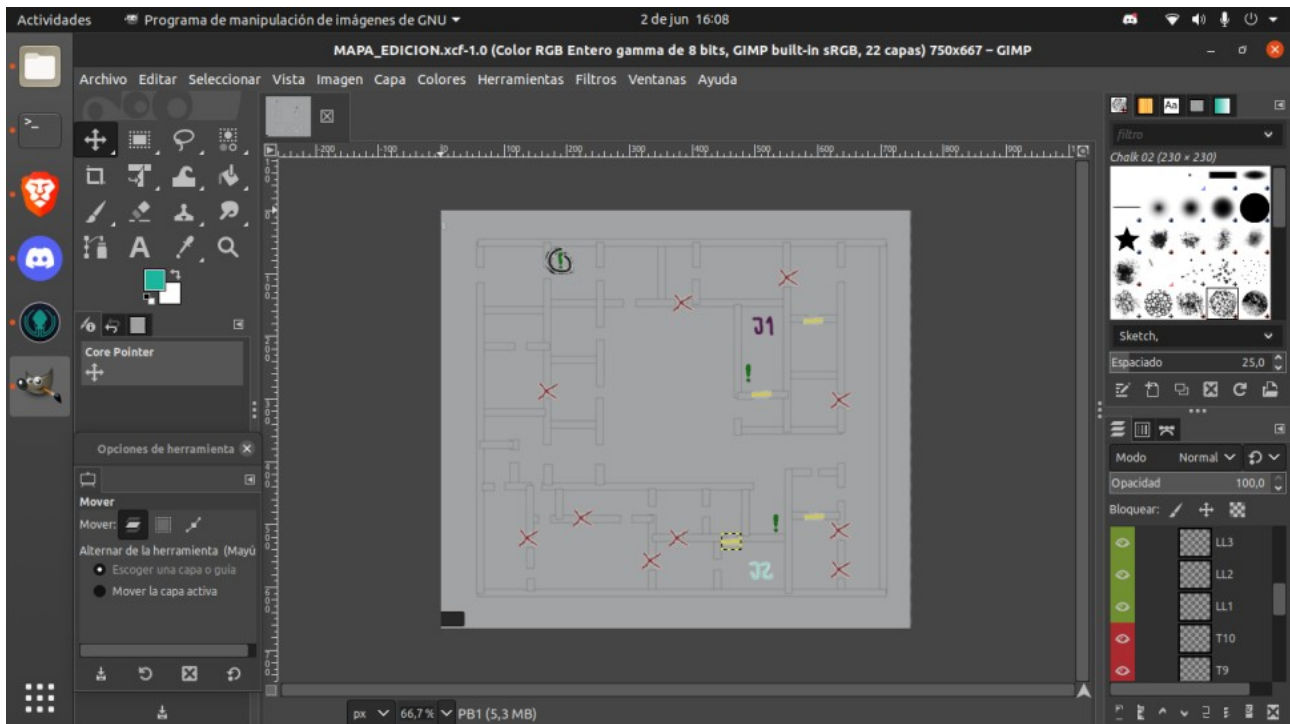
Para el modelado de los niveles usamos **Blender**:



Para el desarrollo y codificación del juego, utilizamos **Godot** y su entorno de desarrollo nativo.



Para el diseño de imágenes 2d y texturas utilizamos **Gimp**:



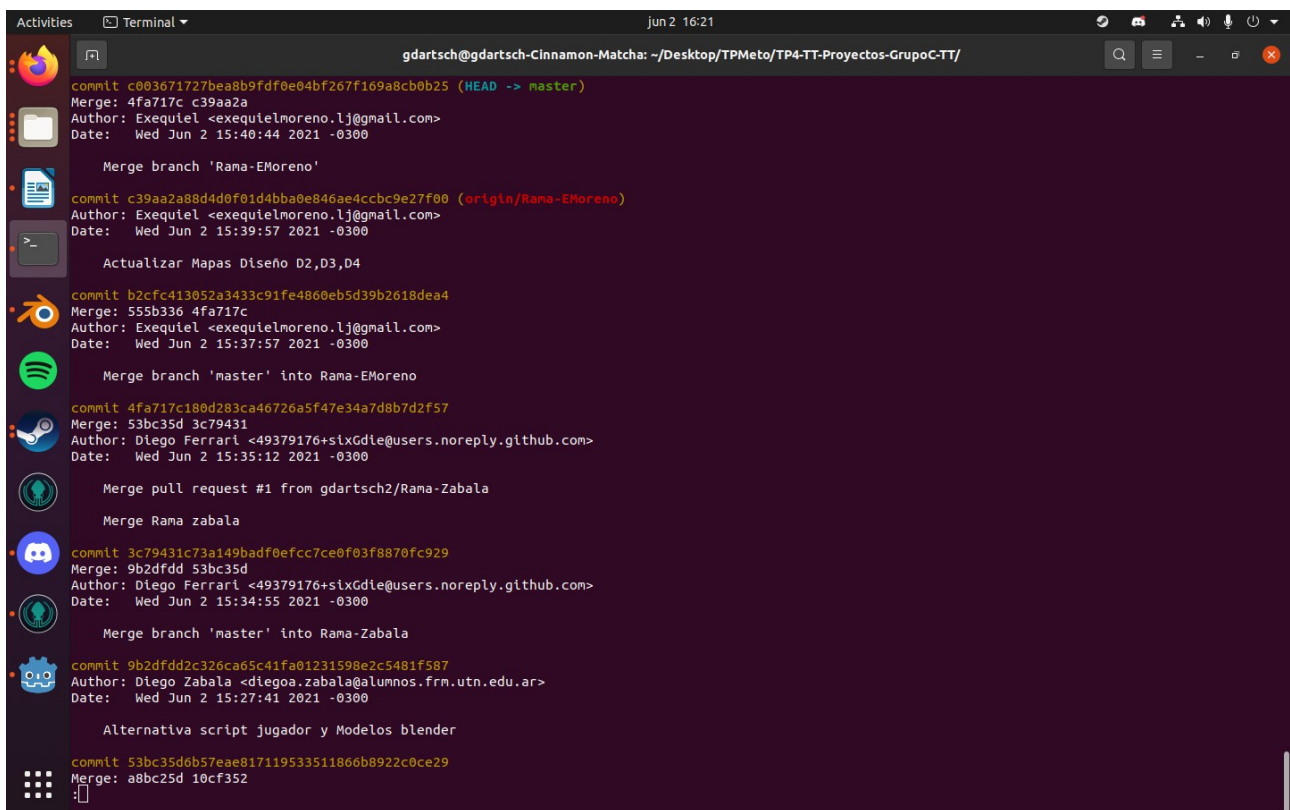
- **Los comandos de GIT utilizados para inicializar y actualizar el proyecto (*history|grep git da la historia de comandos con git y es imprescindible para puntuar cada aporte*) en formato .jpg o .png**

Los commits más importantes hasta el momento han sido:

- a4fe69a9223e3d1857ef809c7da8b45f350e5471 : En este commit se decidió finalmente cómo sería el juego
- 9d276d72efcec613584a68cfc06833fdd7849d56 : Primer prototipo funcional en Godot
- 5dca382542749bde219340fdd535aae76e45d624 : Creada la lógica base del sistema actual de controles del jugador.
- e6fbe4329a0b75e0f5d21362cf3696aa1337cc9e : Inicio del trabajo en efectos de ambientación.
- 716dec7bbb1f0a5d174b44fd991420faab524468 : Primer diseño de un nivel jugable.

- b92f8b777fd642d8d9c14c3f0d8a9cb2d5394ff2 : Primer nivel jugable por completo.
- e2c5f2da817f0eb459848b405091f700b637b16e : Primer nivel con elementos que añaden dificultad.
- 9885e6aa12b34169b372d87f695bb25984322954 : Nivel prototipo completo con trampas, puertas, llaves y que es posible perder o ganar.

A continuación la historia de commits desde que empezamos a trabajar en el juego.



```

Activities  Terminal  jun 2 16:21
gdartsch@gdartsch-Cinnamon-Matcha: ~/Desktop/TPMeto/TP4-TT-Proyectos-GrupoC-TT/

commit c003671727bea8b9fdf0e04bf267f169a8cb0b25 (HEAD -> master)
Merge: 4fa717c c39aa2a
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Wed Jun 2 15:40:44 2021 -0300

    Merge branch 'Rama-EMoreno'

commit c39aa2a88d4d0f01d4bba0e846ae4ccbc9e27f00 (origin/Rama-EMoreno)
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Wed Jun 2 15:39:57 2021 -0300

    Actualizar Mapas Diseño D2,D3,D4

commit b2cfc413052a3433c91fe4860eb5d39b2618dea4
Merge: 555b336 4fa717c
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Wed Jun 2 15:37:57 2021 -0300

    Merge branch 'master' into Rama-EMoreno

commit 4fa717c180d283ca46726a5f47e34a7d8b7d2f57
Merge: 53bc35d 3c79431
Author: Diego Ferrari <49379176+sixGdie@users.noreply.github.com>
Date: Wed Jun 2 15:35:12 2021 -0300

    Merge pull request #1 from gdartsch2/Rama-Zabala

    Merge Rama zabala

commit 3c79431c73a149badf0efcc7ce0f03f8870fc929
Merge: 9b2dfdd 53bc35d
Author: Diego Ferrari <49379176+sixGdie@users.noreply.github.com>
Date: Wed Jun 2 15:34:55 2021 -0300

    Merge branch 'master' into Rama-Zabala

commit 9b2dfdd2c326ca65c41fa01231598e2c5481f587
Author: Diego Zabala <diegoa.zabala@alumnos.frn.utn.edu.ar>
Date: Wed Jun 2 15:27:41 2021 -0300

    Alternativa script jugador y Modelos blender

commit 53bc35d6b57eae817119533511866b8922c0ce29
Merge: a8bc25d 10cf352
:
```



```
Activities Terminal Jun 2 16:21
gdartsch@gdartsch-Cinnamon-Matcha: ~/Desktop/TPMeto/TP4-TT-Proyectos-GrupoC-TT/

commit 53bc35d6b57eae817119533511866b8922c0ce29
Merge: a8bc25d 10cf352
Author: vfrancoUTN <victor.franco@alumnos.frm.utn.edu.ar>
Date: Wed Jun 2 15:22:27 2021 -0300

Merge branch 'master' of https://github.com/gdartsch2/TP4-TT-Proyectos-GrupoC-TT

# Conflicts:
#   Proyecto/ClaroProject/.import/Icono_J1.png-c0c45d50ed8b4b2eafc39a6980ce88cb.md5
#   Proyecto/ClaroProject/.import/Icono_J1.png-c0c45d50ed8b4b2eafc39a6980ce88cb.stex

commit a8bc25d40940728bf69bf160c8fd3cf22aeb7262
Author: vfrancoUTN <victor.franco@alumnos.frm.utn.edu.ar>
Date: Wed Jun 2 15:19:02 2021 -0300

Cualca

commit 10cf352cf086e84d8ca6aa282808980c24d3c096
Merge: 796744d 9e14e56
Author: German <Dartsch>
Date: Mon May 31 20:10:26 2021 -0300

Merge branch 'Rama-GDartsch'

commit 9e14e56ccdd2ea1da6195cd76be98fb0e157931 (origin/Rama-GDartsch, Rama-GDartsch)
Author: German <Dartsch>
Date: Mon May 31 20:09:53 2021 -0300

Solucionados bugs menores

commit 796744d39b0dce76208bfb32ad891338b26929a2
Merge: c170a39 9885e6a
Author: German <Dartsch>
Date: Mon May 31 19:56:57 2021 -0300

Merge branch 'Rama-GDartsch'

commit 9885e6aa12b34169b372d87f695bb25984322954
Author: German <Dartsch>
Date: Mon May 31 19:56:33 2021 -0300

Game loop completo y música de pantalla inicial añadida

commit c170a39e33cd88a758ef576f884e41413a46183a
:
```

```
Activities Terminal Jun 2 16:21
gdartsch@gdartsch-Cinnamon-Matcha: ~/Desktop/TPMeto/TP4-TT-Proyectos-GrupoC-TT/

commit c170a39e33cd88a758ef576f884e41413a46183a
Merge: b278fc9 52553f2
Author: German <Dartsch>
Date: Mon May 31 19:44:52 2021 -0300

Merge branch 'Rama-GDartsch'

commit 52553f27244027ecf1b32b1afcdac46cb8bd93
Author: German <Dartsch>
Date: Mon May 31 19:44:36 2021 -0300

Nivel completo con llaves y puertas

commit e2c5f2da817f0eb459848b405091f700b637b16e
Author: German <Dartsch>
Date: Mon May 31 19:31:59 2021 -0300

Logica simple para puertas y llaves

commit e0be9352e9cf96a138df2ba84217381efbe87a21
Author: German <Dartsch>
Date: Mon May 31 19:14:38 2021 -0300

Primera logica puertas

commit b278fc9950c67959ec1ae40b8087b7162c8bcc11
Merge: 1ff1ea3 b92f8b7
Author: German <Dartsch>
Date: Mon May 31 19:03:05 2021 -0300

Merge branch 'Rama-GDartsch'

commit b92f8b777fd642d8d9c14c3f0d8a9cb2d5394ff2
Author: German <Dartsch>
Date: Mon May 31 19:02:42 2021 -0300

Nivel ganable (sin puertas ni llaves implementadas)

commit c2e738554a0883589e122fe31af7d5be0e5372ff
Author: German <Dartsch>
Date: Mon May 31 18:47:05 2021 -0300

Casa con trampas colocadas

:
```

```
Activities Terminal Jun 2 16:21
gdartsch@gdartsch-Cinnamon-Matcha: ~/Desktop/TPMeto/TP4-TT-Proyectos-GrupoC-TT/

commit ea6d1cf0889cd0d330618a6f5e3d9cfdc5029b07
Author: German <Dartsch>
Date: Mon May 31 18:29:49 2021 -0300

Casa nivel de pruebas Dartsch

commit 84240ce6e113ef76ac23f66d34f440b40b73736f
Author: German <Dartsch>
Date: Mon May 31 17:47:23 2021 -0300

Caja de arena Dartsch

commit dad6781a3aa824386e34704c7795e0714430b0f5
Merge: b9373e6 1ff1ea3
Author: German <Dartsch>
Date: Mon May 31 17:26:58 2021 -0300

Merge branch 'master' into Rama-GDartsch

commit 1ff1ea396c2e8be30b98422e5e1db9ba7f3366f8
Merge: 7641240 555b336
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Mon May 31 14:51:01 2021 -0300

Merge branch 'Rama-EMoreno'

commit 555b336e144242d440d1f0c24d9cb67d0431c7de
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Mon May 31 14:50:36 2021 -0300

Act: NOTAS

commit 764124090824885525d3dc7a024d8d3cb09ec1d7
Merge: f12e48b d32b531
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Mon May 31 14:41:53 2021 -0300

Merge branch 'Rama-EMoreno'

commit d32b53195cd7a9c0e33551c9e65dabfb2d139909
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Mon May 31 14:41:32 2021 -0300

Up: NOTA:Mapas
```

```
Activities Terminal Jun 2 16:22
gdartsch@gdartsch-Cinnamon-Matcha: ~/Desktop/TPMeto/TP4-TT-Proyectos-GrupoC-TT/

commit d32b53195cd7a9c0e33551c9e65dabfb2d139909
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Mon May 31 14:41:32 2021 -0300

Up: NOTA:Mapas

commit 5604546304ea0210b35ff4d46d6fdcaf2a4f7314
Merge: 716dec7 f12e48b
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Mon May 31 14:40:54 2021 -0300

Merge branch 'master' into Rama-EMoreno

commit f12e48b199556dad624b721753eb77f0dac42d54
Merge: 07c973a 716dec7
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Mon May 31 14:39:56 2021 -0300

Merge branch 'Rama-EMoreno'

commit 716dec7bbb1f0a5d174b44fd991420faab524468
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Mon May 31 14:39:20 2021 -0300

Up: Mapa_Di_D1, iconos - Act: Mapa_J2_D1,

commit 20e93f3b5524e435ea8f1d055d8321a7c26b84e1
Merge: 5234873 07c973a
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Mon May 31 14:35:40 2021 -0300

Merge branch 'master' into Rama-EMoreno

commit b9373e65e22ad2ca0a7749ca74c4c65ead2e51be
Merge: c52d82b 07c973a
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 19:27:37 2021 -0300

Merge branch 'master' into Rama-GDartsch

commit 07c973aa29a26cee52ef00d878678c6c6f627525
Merge: 4c06050 c52d82b
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 19:27:22 2021 -0300
```

```
Activities Terminal Jun 2 16:22
gdartsch@gdartsch-Cinnamon-Matcha: ~/Desktop/TPMeto/TP4-TT-Proyectos-GrupoC-TT/

commit d32b53195cd7a9c0e33551c9e65dabfb2d139909
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Mon May 31 14:41:32 2021 -0300

Up: NOTA:Mapas

commit 5604546304ea0210b35ff4d46d6fdcaf2a4f7314
Merge: 716dec7 f12e48b
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Mon May 31 14:40:54 2021 -0300

Merge branch 'master' into Rama-EMoreno

commit f12e48b199556dad624b721753eb77f0dac42d54
Merge: 07c973a 716dec7
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Mon May 31 14:39:56 2021 -0300

Merge branch 'Rama-EMoreno'

commit 716dec7bbb1f0a5d174b44fd991420faab524468
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Mon May 31 14:39:20 2021 -0300

Up: Mapa_D1_D1, iconos - Act: Mapa_J2_D1,

commit 20e93f3b5524e435ea8f1d055d8321a7c26b84e1
Merge: 5234873 07c973a
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Mon May 31 14:35:40 2021 -0300

Merge branch 'master' into Rama-EMoreno

commit b9373e65e22ad2ca0a7749ca74c4c65ead2e51be
Merge: c52d82b 07c973a
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 19:27:37 2021 -0300

Merge branch 'master' into Rama-GDartsch

commit 07c973aa29a26cee52ef00d878678c6c6f627525
Merge: 4c06050 c52d82b
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 19:27:22 2021 -0300
:
```

```
Activities Terminal Jun 2 16:22
gdartsch@gdartsch-Cinnamon-Matcha: ~/Desktop/TPMeto/TP4-TT-Proyectos-GrupoC-TT/

commit c52d82b0ea75e5e069ebca00c11b4df6f8bb163c
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 19:27:02 2021 -0300

Agregada canción del menú principal

commit e4ed9eb42c709627330de19e6a3d7e02a13b71c0
Merge: fac9f5e 4c06050
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 19:22:12 2021 -0300

Merge branch 'master' into Rama-GDartsch

commit 4c06050853cf296dc2f7122e5ae7a691d484b15 (origin/Rama-VFranco)
Author: vfrancoUTN <victor.franco@alumnos.frm.utn.edu.ar>
Date: Sun May 30 18:44:46 2021 -0300

Cambio en el leeme.txt

commit e48bb7ca5f0de395fc3706ec01b0b8ecd4c5fa12
Merge: 87a7824 fac9f5e
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 14:13:32 2021 -0300

Merge branch 'Rama-GDartsch'

commit fac9f5ed209771265c6c926759504da0ade3c29d
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 14:13:12 2021 -0300

Pequeño refactor

commit 87a78245fc6d7e0dc5cbb89143925d8cf651da4d
Merge: 59e6178 fbdb7a7
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 14:02:10 2021 -0300

Merge branch 'Rama-GDartsch'

commit fbdb7a7ffb037e8a6c639f0845aae1ba0093ef7
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 14:01:44 2021 -0300

Nuevas imágenes añadidas
:
```

```
Activities Terminal Jun 2 16:22
gdartsch@gdartsch-Cinnamon-Matcha: ~/Desktop/TPMeto/TP4-TT-Proyectos-GrupoC-TT/

commit fbbd7a7ffba037e8a6c639f0845aae1ba0093ef7
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 14:01:44 2021 -0300

Nuevas imágenes añadidas

commit 59e6178947bebf8815b85fc787b934409cde488b
Merge: dcb7c7f 5234873
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Sun May 30 13:36:40 2021 -0300

Merge branch 'Rama-EMoreno'

commit 5234873b202009e0acaa8eb2423cc05199bc015e
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Sun May 30 13:35:44 2021 -0300

Creacion Carpeta "Iconos" - Upload: Iconos PB,LL,T y Mapa_D1

commit 2ade414597e877a4fb395e66c0ad8e5bd1030301
Merge: a4c6b84 dcb7c7f
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Sun May 30 13:30:55 2021 -0300

Merge branch 'master' into Rama-EMoreno

commit dcb7c7f024429304a045b70fadd3fd6f7f10ddbc
Merge: c9dd3fa 728acb3
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 13:01:58 2021 -0300

Merge branch 'Rama-GDartsch'

commit 728acb3518e0ab16a676ffa322a3b903d6545854
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 13:01:37 2021 -0300

Añadido movimiento de cabeza

commit c9dd3faffefd933cc37094152608c659b022021c
Merge: ff71407 509d3e1
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 12:51:23 2021 -0300
```

```
Activities Terminal Jun 2 16:22
gdartsch@gdartsch-Cinnamon-Matcha: ~/Desktop/TPMeto/TP4-TT-Proyectos-GrupoC-TT/

commit c9dd3faffefd933cc37094152608c659b022021c
Merge: ff71407 509d3e1
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 12:51:23 2021 -0300

Merge branch 'Rama-GDartsch'

commit 509d3e1fb2c376afd2b7e03b34f51dd06098941a
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 12:50:52 2021 -0300

Añadido para correr con shift

commit ff7140754c96802461da29d5b5c45b5bda7804dd
Merge: b317a58 42520d6
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 12:35:43 2021 -0300

Merge branch 'Rama-GDartsch'

commit 42520d63b411db0c664e2322dcd7864ff6eb6fc9
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 12:35:23 2021 -0300

Agregada luz que titila

commit b317a58b28f37c72a9d9cfd438849642de90aa9
Merge: 803883b dfb9802
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 11:58:06 2021 -0300

Merge branch 'Rama-GDartsch'

commit dfb9802598744b2f60bd250dbdb41c3c1adf4587
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 11:57:25 2021 -0300

SkyBox añadido

commit 803883be635375c25b8376e9b5360221c22ce9a2
Merge: a0508b8 45833be
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 11:21:11 2021 -0300
```



```
Activities Terminal Jun 2 16:22
gdartsch@gdartsch-Cinnamon-Matcha: ~/Desktop/TPMeto/TP4-TT-Proyectos-GrupoC-TT/

commit 45833bee9b5f4f0449b41f733b1272d3d619ad55
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 11:20:42 2021 -0300

    Pulido en pantallas

commit a0508b879677be297aeb2fbad4b5de7126102b8e
Merge: 946ebad 2e151f0
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 11:09:08 2021 -0300

    Merge branch 'Rama-GDartsch'

commit 2e151f0e7704d33082e0a78c20439781d3ac7c5f
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 11:08:40 2021 -0300

    Conexion entre pantallas. Game loop completado.

commit 946ebad15299dcaac541c35a91a0ce35d95e1ebe
Merge: 47b7250 d275877
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 10:55:24 2021 -0300

    Merge branch 'Rama-GDartsch'

commit d2758777cec70069ed7d108363a539055c42117f
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 10:54:31 2021 -0300

    Más avances en pantallas de inicio y final. Transiciones

commit 35deec45ecfb1493abee395b0d63af242cb95e0c
Merge: e9a5cc8 47b7250
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 10:47:15 2021 -0300

    Merge branch 'master' into Rama-GDartsch

commit 47b7250df738016211a739b4b21a224b07397845
Merge: 4f0c399 a4c6b84
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Sun May 30 10:45:57 2021 -0300
```

```
Activities Terminal Jun 2 16:22
gdartsch@gdartsch-Cinnamon-Matcha: ~/Desktop/TPMeto/TP4-TT-Proyectos-GrupoC-TT/

commit 45833bee9b5f4f0449b41f733b1272d3d619ad55
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 11:20:42 2021 -0300

    Pulido en pantallas

commit a0508b879677be297aeb2fbad4b5de7126102b8e
Merge: 946ebad 2e151f0
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 11:09:08 2021 -0300

    Merge branch 'Rama-GDartsch'

commit 2e151f0e7704d33082e0a78c20439781d3ac7c5f
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 11:08:40 2021 -0300

    Conexion entre pantallas. Game loop completado.

commit 946ebad15299dcaac541c35a91a0ce35d95e1ebe
Merge: 47b7250 d275877
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 10:55:24 2021 -0300

    Merge branch 'Rama-GDartsch'

commit d2758777cec70069ed7d108363a539055c42117f
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 10:54:31 2021 -0300

    Más avances en pantallas de inicio y final. Transiciones

commit 35deec45ecfb1493abee395b0d63af242cb95e0c
Merge: e9a5cc8 47b7250
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 10:47:15 2021 -0300

    Merge branch 'master' into Rama-GDartsch

commit 47b7250df738016211a739b4b21a224b07397845
Merge: 4f0c399 a4c6b84
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Sun May 30 10:45:57 2021 -0300
```

```
Activities Terminal Jun 2 16:22
gdartsch@gdartsch-Cinnamon-Matcha: ~/Desktop/TPMeto/TP4-TT-Proyectos-GrupoC-TT/

commit 47b7250df738016211a739b4b21a224b07397845
Merge: 4f0c399 a4c6b84
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Sun May 30 10:45:57 2021 -0300

Merge branch 'Rama-EMoreno'

commit a4c6b84f481709f501ce17a52c1f39fec79e426b
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Sun May 30 10:43:52 2021 -0300

Creacion carpeta Mapa - Upload Mapa_0

commit 0bc7c3dc6d358922f7ac86d45a4b6a8e1008d0c9
Merge: f8cf5ea 4f0c399
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Sun May 30 10:41:23 2021 -0300

Merge branch 'master' into Rama-EMoreno

commit 4f0c39939b74c930a35b638b9ad68389b99c570a
Merge: f30510a e9a5cc8
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 10:37:57 2021 -0300

Merge branch 'Rama-GDartsch'

commit e9a5cc8f4997fb8983d1ae303b2e236c07c78ac8
Author: German <Dartsch>
Date: Sun May 30 10:37:24 2021 -0300

Avances en interfaces

commit f8cf5ea4a626ea37897cb432a39a67826ff0f5b4
Merge: 1d15637 f30510a
Author: Exequiel <exequielmoreno.lj@gmail.com>
Date: Sun May 30 09:24:44 2021 -0300

Merge branch 'master' into Rama-EMoreno

commit f30510aee1cf0d3826b60e1f011bddaed466b06
Merge: 7ad9f51 c8e9f93
Author: German <Dartsch>
Date: Sat May 29 21:56:45 2021 -0300

:
```

```
Activities Terminal Jun 2 16:22
gdartsch@gdartsch-Cinnamon-Matcha: ~/Desktop/TPMeto/TP4-TT-Proyectos-GrupoC-TT/

commit c8e9f933c5c5c195e976d5a2249d792d7f45383a
Author: German <Dartsch>
Date: Sat May 29 21:56:28 2021 -0300

No puedo parar de meter efectos de iluminacion!!!

commit 7ad9f5170fd62d633b552cffa432f9968f8a64b9
Merge: 2c451b6 db9ff0b
Author: German <Dartsch>
Date: Sat May 29 21:44:15 2021 -0300

Merge branch 'Rama-GDartsch'

commit db9ff0b160cd96e480eb23fff05968ef03ca6367
Author: German <Dartsch>
Date: Sat May 29 21:43:34 2021 -0300

Más efectos de iluminación y postprocesamiento

commit 2c451b6204c9c7681f5c76d849ef09f4528ab937
Merge: e0f6be43 0dcf65a
Author: German <Dartsch>
Date: Sat May 29 21:24:44 2021 -0300

Merge branch 'Rama-GDartsch'

commit 0dcf65a908fbd98f54342205682c58192d4d855b
Author: German <Dartsch>
Date: Sat May 29 21:24:26 2021 -0300

Arreglos a la linterna y la luz ambiental

commit 22ead8b9a2591c16ee63f172198dd341fef5da9
Merge: 7ccbc30 e0f6be43
Author: German <Dartsch>
Date: Sat May 29 21:22:39 2021 -0300

Merge branch 'master' into Rama-GDartsch

commit e0f6be4329a0b75e0f5d21362cf3696aa1337cc9e
Author: German <Dartsch>
Date: Sat May 29 21:15:47 2021 -0300

Agregados efectos de postprocesamiento y linterna en el jugador

:
```



```
Activities Terminal Jun 2 16:22
gdartsch@gdartsch-Cinnamon-Matcha: ~/Desktop/TPMeto/TP4-TT-Proyectos-GrupoC-TT/

commit 5ddaf80f4d79fa26d6aac90f7e279f426f7060a2
Author: Diego <diegoa.zabala@alumnos.frm.utn.edu.ar>
Date: Sat May 29 20:00:39 2021 -0300

Merged branch Rama-Zabala

commit 592c4aca71b30862b2525dc35010b08617354f20
Author: Diego <diegoa.zabala@alumnos.frm.utn.edu.ar>
Date: Sat May 29 19:57:33 2021 -0300

Agregada carpeta Interfaz y escena menú principal

commit 284606c9211fd103fe6c810ec51f7dc89f917f97
Merge: 5f396b4 7ccbc30
Author: German <Dartsch>
Date: Sat May 29 19:29:05 2021 -0300

Merge branch 'Rama-GDartsch'

commit 876bdd8bf95c64386d30dc71148f791b95f6cc9d
Author: Diego <diegoam.ferrari@gmail.com>
Date: Sat May 29 19:25:53 2021 -0300

Creada carpeta Interfaz y escena menú principal

commit 7ccbc30c6a7bf3b24db677035f870867bf78c29f
Author: German <Dartsch>
Date: Sat May 29 19:25:44 2021 -0300

Agregada Casa blender

commit 5f396b409c62d8cd5dba249be797c713493c47e4
Merge: 1d15637 dccb47f
Author: German <Dartsch>
Date: Sat May 29 19:23:44 2021 -0300

Merge remote-tracking branch 'origin/Rama-GDartsch'

commit dccb47f13ecb8591f23ae45b5bc456b3e5849a89
Merge: 5dca382 1d15637
Author: German <Dartsch>
Date: Sat May 29 19:21:06 2021 -0300

Merge remote-tracking branch 'origin/master' into Rama-GDartsch
```

```
Activities Terminal Jun 2 16:22
gdartsch@gdartsch-Cinnamon-Matcha: ~/Desktop/TPMeto/TP4-TT-Proyectos-GrupoC-TT/

commit b7c17aef71d6bfde82d4c1cca191060b5eb865
Author: gdartsch2 <german.dartsch@alumnos.frm.utn.edu.ar>
Date: Wed May 26 19:02:18 2021 -0300

Agregado LFS para los objetos 3d. Queda pendiente editar el .gitattributes y tambien el gitignore para trabajar con Godot

commit f4acd90e45aaee3d07477dbdfa797d4c4c82d5
Author: gdartsch2 <german.dartsch@alumnos.frm.utn.edu.ar>
Date: Wed May 26 19:01:10 2021 -0300

Revert "Cosas para el stash"

This reverts commit 25e6398e9a0fb4c57837c39b393fbddd50c9ce33.

commit ae66be3fd21d1fa9215da789f0df471e4c1e2e7a
Author: gdartsch2 <german.dartsch@alumnos.frm.utn.edu.ar>
Date: Wed May 26 18:59:39 2021 -0300

Cosas para el stash

commit af80fd8d6a8bdc26e91830ead8f29dd273f23c09
Author: gdartsch2 <german.dartsch@alumnos.frm.utn.edu.ar>
Date: Tue May 25 16:32:10 2021 -0300

Merge

commit c78e79c1300259f917bc91e6bc9430ae59f91809
Author: gdartsch2 <german.dartsch@alumnos.frm.utn.edu.ar>
Date: Wed May 26 19:02:18 2021 -0300

Agregado LFS para los objetos 3d. Queda pendiente editar el .gitattributes y tambien el gitignore para trabajar con Godot

commit 2002908d6a4860b516f779c374c09a8b9a6c7abf
Author: gdartsch2 <german.dartsch@alumnos.frm.utn.edu.ar>
Date: Wed May 26 19:01:10 2021 -0300

Revert "Cosas para el stash"

This reverts commit 25e6398e9a0fb4c57837c39b393fbddd50c9ce33.

commit 25e6398e9a0fb4c57837c39b393fbddd50c9ce33
Author: gdartsch2 <german.dartsch@alumnos.frm.utn.edu.ar>
Date: Wed May 26 18:59:39 2021 -0300
```

```
Activities Terminal Jun 2 16:23
gdartsch@gdartsch-Cinnamon-Matcha: ~/Desktop/TPMeto/TP4-TT-Proyectos-GrupoC-TT/

commit f371a07d4ac4cd0b0e712939617e2dbe0765f873
Merge: 311eeb7 74df8f4
Author: gdartsch2 <german.dartsch@alumnos.frn.utn.edu.ar>
Date: Tue May 25 16:34:34 2021 -0300

Merge branch 'Rana-GDartsch'

commit 311eeb7b3196ea9c8149a6d9016a546c7d68aeca0
Author: gdartsch2 <german.dartsch@alumnos.frn.utn.edu.ar>
Date: Tue May 25 16:32:10 2021 -0300

Merge

commit 74df8f4477ecf8720f2ce4abe8b934d9a56f1f92
Author: gdartsch2 <german.dartsch@alumnos.frn.utn.edu.ar>
Date: Tue May 25 16:31:02 2021 -0300

Pruebas de las librerías panda para render de video y simulación de física.

commit e6cca5e92914676e1971a3454550fd1d36408416
Author: Exequiel Moreno <71409518+lexequiel31@users.noreply.github.com>
Date: Wed May 12 16:49:38 2021 -0300

Update

commit a4fe09a9223e3d1857ef809c7da8b45f350e5471
Author: gdartsch2 <german.dartsch@alumnos.frn.utn.edu.ar>
Date: Wed May 12 16:34:24 2021 -0300

Actualizado el leeme según lo charlado en clase del 12/5

commit bfe66c925e2a0afdcf5e7586111daaabd44c123b
Author: gdartsch <chocolateconceptual@gmail.com>
Date: Tue May 11 16:45:58 2021 -0300

Arreglada captura de pantalla

commit d43d70a0b32e9b633859a7de937eaa01992b39a5
Author: gdartsch <chocolateconceptual@gmail.com>
Date: Tue May 11 15:43:23 2021 -0300

Update del leeme.txt

commit e8acb5ca8115aedb31fbfbc154a9bdb668facfd4
:
```