Dossier 8 13 43 œil gauche / droite inversés

Certaines photos l’œil est à la marge (horizontale ou latérale)

Model original :

Vgg16 -> Aucune des couches n’est entrainable

Flatten

Dense -> softmax

Idée :

for layer in vgg.layers[:-2]:

    layer.trainable = False

*# Réajustement de la dimension de l'image*

  layers.Resizing(IMSIZE[0], IMSIZE[1], *crop\_to\_aspect\_ratio*=True),

*# Normalisation des pixels*

  layers.Rescaling(1./255, *input\_shape*=IMSIZE),