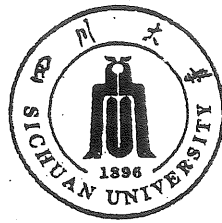


四川大學

SICHUAN UNIVERSITY

C 语言上机考题



C 语 言 上 机

期末复习资料
历年期末试题及解析

更多复习资料请加川大资料分享群：271658416

四川大学 C 语言上机考题

2.0

1.有以下程序

```
#include <stdio.h>

void main()
{ int a=5,b=4,c=3,d=2;
  if(a>b>c)
    printf("%d\n",d);
  else if((c-1>=d)==1)
    printf("%d\n",d+1);
  else
    printf("%d\n",d+2);
}
```

执行后输出的结果是__D__。

A.2 B.编译时有错,无结果 C.4 D.3

2.设 x 为 int 型变量,则执行以下语句后, x 的值为:

```
int x = 10;
x*=x/=-x;
printf("%d\n", --x);    --D---
```

A.10 B.1 C.-10 D.0

3.下面程序的输出是_C__。

```
main()
{ int x,i;
  for(i=1; i<=100; i++)
  { x=i;
    if(++x%2==0)
    if(++x%3==0)
    if(++x%7==0)
    printf("%d ",x);
  }
}
```

}

}

A.39 81 B.42 84 C.28 70 D.26 68

4.在 C 语言中，合法的字符常量是---B----

A."a" B.'\t' C.97 D.a

5.已知 int x=12,y=3; 执行下述程序后，变量 x 的值是_D_____。

do

{ x/=y--;

}while(x>y);

printf("%d\n",x);}

A.2 B.1 C.3 D.程序运行有错误

6.有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{ int m=3,n=4,x;
```

```
  x=-m++;
```

```
  x=x+8/++n;
```

```
  printf("%d\n",x);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是__C_____。

A.3 B.5 C.-2 D.-1

7.若 a、b、c1、c2、x、y 均是整型变量，正确的 switch 语句是_____。

①

```
switch(a+b);
```

```
{ case 1:y=a+b;break;
```

```
  case 0:y=a-b;break;
```

```
}
```

②

```
switch(a*a+b*b)
```

```
{ case 3:
```

```
  case 1:y=a+b;break;
```

```
  case 3:y=b-a;break;
```

```
}
```

③

```
switch a
```

```

{ case c1:y=a-b;break;
  case c2:x=a*b;break;
  default:x=a+b;
}

```

④

```

switch (a-b)
{ default:y=a*b;break;
  case 3:case 4:x=a+b;break;
  case 10:case 11:y=a-b;break;
}----A-----

```

A.④ B.③ C.① D.②

8.有以下程序

```

#include <stdio.h>

void main()
{ int y=10;
  while (y--); printf("y=%d\n", y);
}

```

程序执行后的输出结果是---A---

A.y=-1 B.while 构成无限循环 C.y=0 D.y=1

9.有以下程序

```

#include <stdio.h>

void main()
{ int n=0,m=1,x=2;
  if(!n) x-=1;
  if(m) x-=2;
  if(x) x-=3;
  printf("%d\n",x);
}

```

执行后输出结果是_-4_

10.有如下程序

```

#include <stdio.h>

void main()
{
  int x=23;
  do
  {printf("%d",x--);

```

```

    }
    while(!x);
}

```

则输出结果为 (23)

11. 以下程序运行后的输出结果是 1 2 3_____。

```

#include <stdio.h>
void main()
{ int i, m=0, n=0, k=0;
  for(i=9; i<=11; i++)
  switch(i/10)
  { case 0: m++; n++; break;
    case 10: n++; break;
    default: k++; n++;
  }
  printf("%d %d %d \n", m, n, k);
}

```

12. 以下程序的功能是：输出 100 以内(不含 100)能被 3 整除且个位数为 6 的所有整数，请填空。

```

#include <stdio.h>
void main ()
{
    int i, j;
    for(i=0; i<10; i++)
    {
        j=i*10+6;
        if( __j%3!=0__ ) continue;
        printf("%d ", j);
    }
}

```

1. 把 C 语言的源程序变为目标程序要经过(C)

- A. 编辑
- B. 连接
- C. 编译
- D. 运行

2. C 语言中用于结构化程序设计的三种基本结构是__C__。

- A. for、while、do-while

B.if、switch、break

C.顺序结构、选择结构、循环结构\

D.if、for、continue

3.以下叙述中正确的是__B__。

A.花括号“{”和“}”只能作为函数体的定界符

B.C 程序中注释部分可以出现在程序中任意合适的地方

C.构成 C 程序的基本单位是函数，所有函数名都可以由用户命名

D.分号是 C 语句之间的分隔符，不是语句的一部分

本题的考查点是 C 程序设计的初步知识。

选项 A，C 程序中/*.....*/表示注释部分，注释只是给人看的，对编译和运行不起作用，可以加在程序中任何位置，所以选项 A 是对的；

选项 B，函数体是函数的主体，从左花括号开始，到与之匹配的右花括号结束。花括号还可以作为复合语句的定界符。

选项 C，一个 C 程序中必须有且只能有一个由“main”命名的主函数，其他函数由用户自行命名。

选项 D，C 语句是组成 C 程序的基本单位，具有独立的程序功能。所有的 C 语句都以分号结尾。

故本题答案为 A。

4.有以下程序段

```
int k=0;
```

```
while(k=1)k++;
```

while 循环执行的次数是__D__。

A.执行 1 次

B.有语法错，不能执行

C.一次也不执行

D.无限次

乍一看，还以为程序要表达的意思是当 k 等于 1 的时候做 k++，但是 C 语言里关系表达式的等于应该是“==”。一个等于号表示赋值，即这里面重复的把 1 赋给 k，自然表达式 k=1 的值总为 1，while 后面的表达式恒为真，当然会进入死循环。

本题答案为 A。

5.设有说明语句: char a = '\72'; 则变量 a __C__。

A.说明不合法

B.包含 3 个字符

C.包含 1 个字符

D.包含 2 个字符

本题考查点是转义字符的应用。

转义字符常量'\xx'可以把'\后面的数字转换为对应的 ASCII 字符,'\72'表示的是 ASCII 码等于 72 的那个字符,即为"H",所以在字符变量中存储的只是"H"这一个字符。

故本题答案为 A。

6.下面程序

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int x=10,y=3;
    printf("%d\n",y=x/y);
}
```

的输出是__C__。

A.不确定的值

B.1

C.3

D.0

本题的考查点是除法运算。

x/y 的结果约为 3.33333,但 x 和 Y 定义为 int,由于打印要求为整型,所以自动转换为整型(相当于截取整数位),打印结果为 3。

故本题答案为 C。

7.设 a 和 b 均为 double 型常量,且 a=5.5、b=2.5,则表达式(int)a+b/b 的值是__B__。

A.5.500000

B.6.000000

C.6

D.6.500000

本题的考查点是各类数值型数据的混合运算。

各类数值型数据在进行混合运算时,不同类型的数据要先转换成同一类型,然后进行运算。转换的规则为:字符数据必定先转换为整数,short 型转为 int 型,float 型数据在运算时一律先转换成双精度型,以提高运算精度。

故本题答案为 D。

8.有如下程序

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int x=1,a=0,b=0;
    switch(x){
        case 0: b++;
```



```

        case 1: a++;
        case 2: a++;b++;
    }
    printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}

```

该程序的输出结果是__D__。

A.a=2,b=2

B.a=1,b=1

C.a=1,b=0

D.a=2,b=1

在这个 switch 语句中，因为 x 的值为 1，所以执行 case 1:后面的 a++，这样 a = 1。但又由于其下没有 break 语句，所以其后面的语句 (a++;b++) 也将被执行，这样一来，a = 2, b = 1。

本题答案为 A。

9.设有定义: int a; float b; 执行 scanf("%2d%f",&a,&b); 语句时，若从键盘输入 876 543.0<回车>，a 和 b 的值分别是----D----

A.876 和 543.000000

B.76 和 543.000000

C.87 和 543.000000

D.87 和 6.000000

10.有以下程序

```

#include <stdio.h>
void main()
{ int s=0,a=1,n;
  scanf("%d",&n);
  do
  {s+=1; a=a-2;}
  while(a!=n);
  printf("%d\n",s);
}

```

若要使程序的输出值为 2，则应该从键盘给 n 输入的值是__B__。

A.-5

B.-3

C.-1

D.0

本题的考查点是 do-while 语句

此语句的一般形式为：

do 语句

while (表达式)

其特点为：先执行语句，后判断表达式。

它是这样执行的：先执行一次指定的内嵌的语句，然后判别表达式，当表达式的值为非零（“真”）时，返回重新执行该语句，如此反复，直到表达式的值等于 0 为止，此时循环结束。

当 $n=-1$ 时， $s+=1, s=1; a=a-2=-1; a!=n$ 不成立，结束循环，此时 s 值为 1，不符合题意；

当 $n=-3$ 时， $s+=1, s=1; a=a-2=-1; a!=n$ 成立，继续循环， $s=s+1=2, a=a-2=-3; a!=n$ 不成立，此时 s 值为 2，符合题意；

故本题答案为 B。

11. 以下选项中非法的表达式是 D。

A. $i=j==0$

B. $0 \leq x < 100$

C. $(\text{char})(65+3)$

D. $x+1=x+1$

计算或运算主要是通过表达式实现的。不同的表达式进行不同的运算，达到不同的目的。

选项 A 中， $0 \leq x < 100$ 在 C 语言中是一个合法的关系表达式，但它并不代表数学式 $0 \leq x < 100$ 。在计算 $0 \leq x < 100$ 时，根据从左到右的结合性，先计算 $0 \leq x$ ，其结果只能是 0 或 1，然后再比较 $0 < 100$ 或 $1 < 100$ 。

选项 B 中，根据运算符的优先级，先判断 $j==0$ 是否成立，其结果只能是 0 或 1，然后再将 0 或 1 赋给 i 。

选项 C 中， $(\text{char})(65+3)$ 为类型强制转换，将数值型数据转换为字符型。

选项 D 中，赋值运算符的作用是将一个数据赋给一个变量，此项中等号左半部分不合要求。

故本题答案为 D。

12. 以下不能定义为用户标识符的是 A。

A. int

B. Void

C. _3com_

D. scanf

本题的考查点是用户标识符的辨别。

标识符是 C 语言中用来表示变量名、数组名、函数名、指针名、结构名、联合名、枚举常数名、用户定义的数据类型名、语句标号等用途的字符序列。

标识符由 1~32 个字符组成，第一个字符必须是字母或下划线，后面的字符可以是字母、数字或下划线。标识符不能与 C 关键字相同，并区分大小写。

由上可知选项 D 是不对的，因为 int 是 C 语言中的关键字。

故本题答案为 D。

13. 判断 char 型变量 ch 是否为 '0'~'9' 数字字符的正确表达式是 (B) 。

A. (ch>=0)AND(ch<=9)

B. (ch>='0')&&(ch<='9')

C. ('9'>=ch>='0')

D. (ch>=0)&&(ch<=9)

14. 下面程序

```
#include <stdio.h>
void main()
{ int x=100, a=10, b=20, ok1=5, ok2=0;
  if(a<b)
    if(b!=15)
      if(!ok1) x=1;
      else if(ok2) x=10;
    x=-1;
    printf("%d\n",x);
}
```

的输出是___A___。

A. -1

B. 0

C. 不确定的值

D. 1

本题的考查点是判断语句的循环嵌套。

第一个判断值为真，过渡到下一个判断，第二个判断为真，过渡到第三个判断.....如此循环，在打印输出语句的前一行，程序给变量 x 赋了值，为 -1，所以，无论前期如何变化，最后的 x 值依然为 -1。

故本题答案为 A

15. 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void main()
{ int i;
  for(i=0; i<3; i++)
    switch(i)
```

```

    { case 1: printf("%d",i);
      case 2: printf("%d",i);
      default: printf("%d",i);
    }
}

```

执行后输出的结果是__B_____。

- A.120
- B.011122
- C.012
- D.012020

本题的考查点是 switch 语句。

switch 语句在执行时先计算表达式 i 的值，当表达式 i 的值与某一个 case 中的常量表达式的值相等时，就执行该 case 后面的语句系列，接着再执行后面各个 case 中的语句序列，一直到执行完 default 后面的语句序列，然后结束 switch。如果所有 case 中的常量表达式的值都没有与表达式 i 的值相匹配，就只执行 default 后面的语句序列。break 语句与 switch 语句配合使用，可以强行控制程序流程退出 switch。

由于本题没有与 break 语句配合使用，因此在执行完"case 1"以后，还要继续执行"case2"和"default"。

当 i=0 时，执行 default 语句，输出 0；

当 i=1 时，执行 case 1 语句，输出 1，因为没有 break 控制程序流程退出，所以继续执行下面的语句，输出 11，以此类推。

故本题答案为 A。

16. 以下 4 组用户定义标识符中，全部合法的一组是__C_____。

①	②	③	④
_main	If	txt	int
enclude	-max	REAL	k_2
sin	turbo	3COM	_001

- A.②
- B.④
- C.①
- D.③

C 语言规定标识符只能由字母、数字和下划线三种符号组成，而且第一个字符必须是字母或下划线。

②中的-max 不符合要求，'-'既不是字母、数字，也不是下划线；

③中的 3COM 第一个字符为数字，不合法；

④中的 int 和 C 语言的关键字重名，不合法。

故本题答案为 A

17. 已知 `int i=1;` 执行语句 `while (i++<4);` 后，变量 `i` 的值为__A__。

A.5

B.3

C.3

D.6

引用后还要自增一次

18. 已知字符 'A' 的 ASCII 代码值是 65，字符变量 `c1` 的值是 'A'，`c2` 的值是 'D'。执行语句 `printf("%d,%d", c1, c2-2);` 后，输出结果是----A----

A.65,66

B.A,68

C.A,B

D.65,68

19. 在以下给出的表达式中，与 `while(E)` 中的 `(E)` 不等价的表达式是----A----

A. `(E == 0)`

B. `(E > 0 || E < 0)`

C. `(!E == 0)`

D. `(E != 0)`

20. 有以下程序

```
#include <stdio.h>

void main()
{ int x, y, z;
  x=y=1;
  z=x++,y++,++y;
  printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);
}
```

程序运行后的输出结果是--C---

A.2,2,1

B.2,3,2

C.2,3,1

D.2,3,3

赋值运算比逗号优先级别高

21. 在 C 语言中，合法的基本数据类型关键字是__C__。

A.Double

B.integer

C.long

D.Char

22.有如下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{    float x=2.0,y;  
    if(x<0.0) y=0.0;  
    else if(x<10.0)y=1.0/x;  
    else y=1.0;  
    printf("%f\n",y);  
}
```

该程序输出结果是__A__

A.0.500000

B.0.000000

C.1.000000

D.0.250000

本题考查的是 if...else 语句的使用。x=2.0，符合第二个 if 语句的条件 $x < 10.0$ ，所以执行 $y = 1.0/x$ 语句，即 $y = 1.0/2.0 = 0.500000$ 。

本题答案为 C。

23.在 C 语言中，以下程序段中内循环体总的执行次数是

```
for (i=5;i;i--)  
    for (j=0;j<4;j++)  
        {...内循环体...}---D---
```

A.30

B.24

C.25

D.20

24.与条件表达式 $(n) ? (c++) : (c--)$ 中的表达式 (n) 等价的表达式是_D_。

A.(n==1)

B.(n!=1)

C.(n==0)

D.(n!=0)

C 中的条件运算，非零为真。

25.有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```

{ int k=4,n=0;
  for( ; n<k ; )
  { n++;
    if(n%3!=0) continue;
    k--; }
  printf("%d,%d\n",k,n);
}

```

程序运行后的输出结果是_A_____。

A.3,3

B.2,2

C.1,1

D.4,4

本题的考查点是循环和 continue 语句。

continue 语句是结束本次循环。n 从 0 开始循环，判断 $n\%3!=0$ 是否成立，为真，跳出循环，继续判断，为假，执行 $k--$ ，并结束循环，输出 k、n 的值。
n 等于 0、1、2 时，都跳出循环继续判断，当 $n=3$ 时， $n\%3!=0$ 为假，执行 $k--$ ，k 的值变为 3。

故本题答案为 C。

26. 以下程序的输出结果是____D_____。

```

#include <stdio.h>
void main()
{int a=0,i;
  for(i=1;i<5;i++)
  { switch(i)
    {case 0:
      case 3:a+=2;
      case 1:
      case 2:a+=3;
      default:a+=5;
    }
  }
  printf("%d\n",a);
}

```

A.13

B.10

C.20

D.31

switch 结构的执行过程为：进入 switch 结构后，对条件表达式进行计算，然后从上至下去找与条件表达式的值相匹配的 case，以此作为入口，执行 switch 结构中后面的各语句。第一次 for 循环中，switch 结构的条件表达式 i 的值是 1，则从 case 1 开始执行后面的语句，先执行 $a+=3$ ，a 的值变成 3，接着执行 $a+=5$ ，a 的值变成了 8。然后进入第二次循环，switch 结构条件表达式 i 的值 2，则从 case 2 开始执行后面的语句，结束第二轮循环时 a 的值是 16，在第三轮循环中，switch 结构条件表达式的值是 3，则从 case 3 后面的语句开始执行， $a+=2$ 语句使 a 的值变成了 18，然后执行 $a+=3$ ，和 $a+=5$ ，第三轮循环结束时，a 的值是 26。第四轮循环中，switch 结构条件表达式的值是 4，从 default 处开始执行，执行一个 $a+=5$ 的操作，a 的值变成了 31，i 的值经修改变成了 5，不再满足循环条件，退出循环。

本题答案为 A。

27. 以下叙述正确的是 C。

- A. C 语言出现得最晚、具有其他语言的一切优点
- B. C 语言可以不用编译就能被计算机识别执行
- C. C 语言以接近英语国家的自然语言和数学语言作为语言的表达形式
- D. C 语言比其他语言高级

本题的考查点是 C 语言的特点。

C 语言主要有如下一些特点：

- 1、语言简洁、紧凑，使用方便、灵活；
- 2、运算符丰富；
- 3、数据结构丰富，具有现代化语言的各种数据结构；
- 4、具有结构化的控制语句；
- 5、语法限制不太严格，程序设计自由度大；
- 6、C 语言允许直接访问物理地址，能进行位操作，能实现汇编语言的大部分功能，可以直接对硬件进行操作。
- 7、生成目标代码质量高，程序执行效率高；
- 8、用 C 语言写的程序可移植性好。

但是所有的语言都不可能没有任何缺点，C 语言也不例外，C 语言是高级语言，需要通过编译才能被计算机识别。

本题答案为 C。

28. 若有如下程序段，其中 s、a、b、c 均已定义为整型变量，且 a、c 均已赋值（c 大于 0）。

```
s=a;
```

```
for(b=1;b<=c;b++) s=s+1;
```

则与上述程序段功能等价的赋值语句是 B。

A. $s=a+b$;

B. $s=a+c$;

C. $s=b+c$;

D. $s=s+c$;

本题的考查点是赋值语句。

本题 s 的初值是 a ，然后 b 从 1 循环到 c ，每循环一次， s 都加 1，也就是到了 c ，加了 $1*c$ ，所以程序所实现的功能实际上是 $s=a+c$ 。

故本题答案为 B。


```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{int a=2, b=-1, c=2;
```

```
if (a<b)
```

```
if(b<0) c=0;
```

```
else c++;
```

```
printf("%d\n", c);
```

```
}
```

则输出结果为是()

```
#include<stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int i;
```

```
for(i=1; i<5; i++)
```

```
{if(!i%3) putchar('Y');
```

```
else continue;
```

```
putchar('N');
```

```
}putchar('!');
```

```
}
```

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{ int p, a=5;
```

```
if(p=a!=0)
```

```
printf( "%d\n", p);
```

```
else
```

```
printf( "%d\n", p+2);
```

```
}
```

'a' 在内存中占_____个字节。

"a"在内存中占_____个字节。

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    int x=3, y=6, z=0;
    while (x++ != (y-=1))
    {
        z+=1; if (y<x) break;
    }

    printf("%d, %d, %d\n", x, y, z);
}
```

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    char c1, c2, c3, c4, c5, c6;
    scanf("%c%c%c%c", &c1, &c2, &c3, &c4);
    c5=getchar(); c6=getchar();
    putchar(c1); putchar(c2);
    printf("%c%c\n", c5, c6);
}
```

程序运行后，若从键盘输入(从第1列开始)

123<回车>

45678<回车>

则输出结果是

若有代数式 $\sqrt{n^x + e^x}$ (其中e代表自然对数的底数，不是变量)，则以下能够正确表示该代数式的C语言表达式是

`sqrt(fabs(pow(n, x)+exp(x)))`

程序的执行总是从 main 函数开始，在 main 函数结束

char a = '\72'; 则变量a _____。

转义字符常量'\xx' 可以把'\ '后面的数字转换为对应的ASCII字符，'\72' 表示的是ASCII码等于72的那个字符，即为"H"，所以在字符变量中存储的只是"H"这一个字符。

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int i, j, x=0;
    for (i=0; i<2; i++)
    {
        x++;
        for (j=0; j<=3; j++)
        {
            if (j%2) continue;
            x++;
        }
        x++;
    }
    printf( " x=%d\n", x);
}
```

在逻辑表达式的求解中，并不是所有的逻辑运算符都被执行，只是在必须执行下一个逻辑运算符才能求出表达式的解时，才执行该运算符。本题中，(m=a>b)的值为0，求出整个表达式的值为0，不需执行(n=c>d)，所以n仍为2。

break 语句只能用在循环体内和 switch 语句体内

选项A的错误在于switch语句后面不该加分号；

选项B的错误在于switch语句要求每一个case的常量表达式的值必须互不相同；

选项C 的错误在于变量 a 应该用括号括起来，case 后面应该跟上常量

表达式，而不是变量。

关系表达式用来进行两个数据的比较，比较的结果为逻辑“真”或逻辑“假”。C语言不提供逻辑型数据，而是用整数0表示逻辑“假”，即比较不成立；用整数1表示逻辑“真”，即比较成立。

和关系表达式一样，逻辑表达式的值也是用整数1表示逻辑“真”，用整数0表示逻辑“假”。

本题中‘ $a > b > c$ ’即相当于‘ $(a > b) > c$ ’因为 $a > b$ 成立，所以其值为1，然后比较1与c的大小， $1 > c$ 不成立，所以不执行printf语句，然后判断‘ $(c-1) > d$ ’成立，此时执行printf语句，打印 $d+1=3$ 。

C语言中字符常量是以单引号括起来的单个字符

在这个switch语句中，因为x的值为1，所以执行case 1:后面的a++，这样 $a = 1$ 。但又由于其下没有break语句，所以其后面的语句(a++;b++)也将被执行，这样一来， $a = 2$ ， $b = 1$ 。

switch语句在执行时先计算表达式i的值，当表达式i的值与某一个case中的常量表达式的值相等时，就执行该case后面的语句系列，接着再执行后面各个case中的语句序列，一直到执行完default后面的语句序列，然后结束switch。如果所有case中的常量表达式的值都没有与表达式i的值相匹配，就只执行default后面的语句序列。break语句与switch语句配合使用，可以强行控制程序流程退出switch。

由于本题没有与break语句配合使用，因此在执行完“case 1”以后，还要继续执行“case2”和“default”。

当i=0时, 执行default语句, 输出0;

当i=1时, 执行case 1语句, 输出1, 因为没有break控制程序流程退出, 所以继续执行下面的语句, 输出11, 以此类推。

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{ int x;
```

```
scanf("%d",&x);
```

```
if(x--<5)printf("%d\n",x);
```

```
else printf("%d\n",x++);
```

```
}
```

```
#include<stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int i, j, x=0;
```

```
for(i=0;i<2;i++)
```

```
{ x++;
```

```
for(j=0;j<-3;j++)
```

```
{ if(j%3)
```

```
continue;
```

```
x++;
```

```
}
```

```
x++;
```

```
}
```

```
printf("x=%d\n",x);
```

}

设 a 和 b 均为 double 型常量, 且 $a=5.5$ 、 $b=2.5$, 则表达式 $(\text{int})a+b/b$ 的值是_____。

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{ int i,n=0;
```

```
  for( i=2;i<5;i++)
```

```
  {do
```

```
    { if(i%3) continue;
```

```
      n++;
```

```
    }while(!i);
```

```
    n++;
```

```
  }
```

```
    printf("n=%d\n",n);
```

```
}
```

程序执行后输出结果是_____。

设 x 为 int 型变量, 则执行以下语句后, x 的值为:

```
int x = 10;
```

```
x*=x/=-x;
```

```
printf("%d\n", --x);
```

假设定义的全部变量都是整型, 则表达式 “ $k=3, h=7, h++, (k++)+h$ ” 的

值是 ()。

```
main()
{ int a=0, b=1, c=0, d=20;
  if(a) d=d-10;
  else if(!b)
  if(!c) d=15;
  else d=25;
  printf("d=%d\n", d);
}
```

d=20

如果int a=1, b=2, c=3, d=4; 则条件表达式"a<b?a:c<d?c:d"的值是
()

以下选项中, 值为 1 的表达式是

1'-0

1-' \0'

1-' 0'

' \0' -' 0'

对于表达式a=a+7=c+b (答案D), 是先执行赋值表达式a+7=c+b, 再把
这个表达式的值赋给a, 显然, 表达式a+7=c+b非法, 因为赋值表达式的
左值不能为常量或表达式。

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    int    x=10, y=10, i;
    for(i=0; x>8 ; y=++i)
        printf("%d    %d    ", x--, y);
}
```

10 10 9 1

对于字符串“08\\10\\04\\n”；以下说法正确的是：
字符串在内存中占据 10 个字节

以下不合法的字符常量是

'\018'

'\\'

'\''

'\xcc'

设变量x为float型且已赋值，则以下语句中能将x中的数值保留到小数点后两位，并将第三位四舍五入的是_____。

x=(int)(x*100+0.5)/100.0;

有以下程序

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int    a=0, b=0, c=0, d=0;
```

```

if(a=1)    b=1;c=2;
else      d=3;
printf( "%d,%d,%d,%d\n", a, b, c, d);
}

```

程序输出

```

#include <stdio.h>

void main()

{ int a;    char c=10;

    float f=100.0;    double x;

    a=f/=c*=(x=6.5);

    printf("%d %d %3.1f %3.1f\n", a, c, f, x);

}

```

程序运行后的输出结果是_____。

1 65 1.5 6.5

```

#include <stdio.h>
void main()
{ int i, j, m=55;
  for(i=1; i<=3; i++)
    for(j=3; j<=1; j++) m=m%j;
  printf("%d\n", m);
}

```

```

#include <stdio.h>
void main()
{
    int a=3, b=4, c=5, t=99;
    if(b<a&&a<c) t=a; a=c; c=t;
    if(a<c&&b<c) t=b; b=a; a=t;
    printf("%d %d %d\n", a, b, c);
}

```

k=a>b?(b>c?1:0):0; 功能等价

if((a>b)&&(b>c))k=1;

else k=0;

设有定义：long x=-123456L；，则以下能够正确输出变量x值的语句是

```
printf("x=%ld\n",x);
```

```
#include<stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int k=0;
```

```
char c=' B' ;
```

```
do
```

```
{ switch(c++)
```

```
{ case ' A' : k++;break;
```

```
case ' B' : k--;
```

```
case ' C' : k+=2;break;
```

```
case ' D' : k=k%2;continue;
```

```
case ' E' : k=k+10;break;
```

```
default: k=k/3;}
```

```
k++;
```

```
}while(c<' C');
```

```
printf("k=%d\n",k);}
```

```
main()
```

```
{ int x,i;
```

```
for(i=1; i<=100; i++)
```

```
{ x=i;
```

```

if(++x%2==0)
if(++x%3==0)
if(++x%7==0)
printf("%d ",x);
}
}

```

逗号表达式(++x, y++)的值应该是 y++的值，由于 y++是先引用后自增，所以 y++的值是 3。

若有定义 int x, y; 并已正确给变量赋值，则以下选项中与表达式 (x-y)?(x++):(y++) 中的条件表达式 (x-y) 等价的是 (x-y<0 || x-y>0)

```

#include <stdio.h>

void main()
{ int a;   char c=10;

  float f=100.0;   double x;

  a=f/=c*=(x=6.5);

  printf("%d %d %3.1f %3.1f\n", a, c, f, x);
}

```

程序运行后的输出结果是_____。

1 65 1.5 6.5

```

#include <stdio.h>

void main()

```

```

{ int a;   char c=10;

  float f=100.0;   double x;

  a=f/=c*=(x=6.5);

  printf("%d %d %3.1f %3.1f\n", a, c, f, x);
}

```

程序运行后的输出结果是_____。

1 65 1.5 6.5

本题的考查点是复合的赋值运算符。

在赋值符“=”之前加上其它运算符，可以构成复合的运算符。运算方向为自右至左。

本题中先计算c的值， $c=c*(x=6.5)=10*6.5=65$ ；

接下来计算f的值， $f=f/c=100.0/65=1.5$ ；

最后计算a的值， $a=f$ ，因为a为整数，取f的整数部分即为1。

故本题答案为 B。

编写程序求出1000!后有多少个零，源程序为考生文件夹下的

Proc_10.c。请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除，使程序得出正确的结果。

```

#include<stdio.h>

main()
{int i,n=0;

long s=1;

for(i=1;i<=1000;i++)
{

```

```
/******found******/
```

```
s=_____;
```

```
while(s%10==0)
```

```
{
```

```
/******found******/
```

```
_____;
```

```
n++;
```

```
}
```

```
s=s%10;
```

```
}
```

```
printf("n=%d, s=%d\n", n, s);
```

```
}
```

第1 处内容填写有误

第[1]处操作错误

题面要求操作： 内容为[s=s*i;]

实际操作结果： 内容为[s=_____];]

第2 处内容填写有误

第[2]处操作错误

题面要求操作： 内容为[s=s/10;]

实际操作结果： 内容为[_____];]

```
#include<stdio.h>
```

```
void main( )
```

```
{
```

```

int i;
for(i=1;i<=5;i++)
{
    switch(i%2)
    {
        case 0: i++; printf("?"); break;
        case 1: i+=2; printf("*");
        default: printf("$");
    }
}
}

```

若变量均已正确定义并赋值，以下合法的C语言赋值语句是x=y= =5;

当执行以下程序时，输入1234567890<回车>，则其中while循环将执行次。

```

#include <stdio.h>
void main()
{
    char ch;
    while ((ch=getchar())== 0 )    printf( # );
}
0

```

以下程序运行时若从键盘输入：10 20 30<回车>。输出结果是_____。

```

#include<stdio.h>
void main()
{
    int i=0, j=0, k=0;
    scanf( "%d%*d%d", &i, &j, &k);    printf( %d, %d, %d\n , i, j, k);
}
10 30 0

```

以下不合法的字符常量是

'\018'

'\xcc'

```
#include <stdio.h>

void main()
{ int i,n=0;
  for( i=2;i<5;i++)
  {do
    { if(i%3) continue;
      n++;
    }while(!i);
    n++;
  }

  printf("n=%d\n",n);
}

n=4
```

有以下程序

```
#include <stdio.h>
void main()
{ int a=0, b=0, c=0, d=0;
  if(a=1) b=1; c=2;
  else d=3;
  printf( "%d, %d, %d, %d\n", a, b, c, d);
}
```

程序输出

编译有错

从键盘输入数据时，对于整型变量只能输入整型数值，实型变量只能输入实型数值 错误!!!

编程计算： $s=1+1/2+1/3+\dots+1/10$ 。

源程序存放在考生文件夹下的 BLANK4.C 中，请在程序的下划线处填入正确的内容并把下划线删除，使程序得出正确的结果。

```
#include <stdio.h>

main()
{
    /******found*****
    int n;
    double s;
    s=1.0;
    /******found*****
    for(n=10;n>1;n--)
    /******found*****
        s=s+1/n;
    printf("%.4f\n", s);
}
```

第3处内容填写有误

第[3]处操作错误

题面要求操作： 内容为 $[s=s+1.0/n;]$

实际操作结果： 内容为 $[s=s+1/n;]$

以下程序是检查输入的一行中是否有相邻两字符相同。

```
#include<stdio.h>
```

```

main()
{
    char a, b;
    printf("input a string:\n");

    /*****found*****/
    b=____();
    /*****found*****/
    while((a=____())!='\n')
    {
        /*****found*****/
        if(a____b)
        {
            printf("same character\n");
            break;
        }

        /*****found*****/
        b=____;
    }
}

```

第1处内容填写有误

第[1]处操作错误

题面要求操作： 内容为[b=getchar();]

实际操作结果： 内容为[b=____();]

第2处内容填写有误

第[2]处操作错误

题面要求操作：内容为[while((a=getchar())!='\n'))]

实际操作结果：内容为[while((a=____())!='\n'))]

第3处内容填写有误

第[3]处操作错误

题面要求操作：内容为[if(a==b)]

实际操作结果：内容为[if(a____b)]

第4处内容填写有误

第[4]处操作错误

题面要求操作：内容为[b=a;]

实际操作结果：内容为[b=____;]

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{ int c;
```

```
while((c=getchar() )!='\n') {
```

```
    switch(c-'2') {
```

```
        case 0: case 1: putchar(c+4);
```

```
        case 2:putchar(c+4);break;
```

```
        case 3:putchar(c+3);
```

```
        default:putchar(c+2);break; }
```

```
    }
```

```
}
```

从第一列开始输入以下数据，↵代表一个回车符。

2473✓

668977

下程序为求 3 到 100 间所有素数，请填空完善该程序。

```
#include<stdio.h>

main()
{
    int i, j, n;
    n=3;
    /*****found*****/
    for(i=3; i<=100; i++)
    /*****found*****/
        for(j=2; j<=i-1; j++)
        {
            /*****found*****/
            if (i/j==0)
                break;
            /*****found*****/
            else if (j<=i-1)
                n=i;
            else
                printf("%2d", n);
        }
}
```

第3处内容填写有误

第[3]处操作错误

题面要求操作：内容为[if (i%j==0)]

实际操作结果：内容为[if(i/j==0)]

第4处内容填写有误

第[4]处操作错误

题面要求操作：内容为[else if (j<i-1)]

实际操作结果：内容为[elseif(j<=i-1)]