1. 选择题

**1~5** BCDCD **6~10** CAABA **11~15** DCADA  **16~20** ADACA

1. 简答题
2. 答：①可以用来作为算术运算符乘号，如3\*5=15；②指针定义符，可以用在指针里面，如定义int \*p; ③取存储单元值，与指针变量使用，如\*p，④复合运算符 \*=。
3. 答：在C语言中，字符在存储中以ASCII码的形式存放，其实质是一个整数，表示范围为-128~127。因此，对字符型数据做数字运算实际上就是对字符本身对应的ASCII码进行相应的数值运算。
4. 答：不相同，C语言中没有专门的字符串变量,如果要将一个字符串存放在变量中,必须使用字符数组,即用一个字符型数组来存放一个字符串,数组中每一个元素存放一个字符。字符串：必须以'\0'结尾，字符数组：可以包含多个'\0'。
5. 答：所有函数都需要先声明再调用，以告诉编译器检查所调用函数的参数类型和返回值类型。
6. 程序阅读题

1. 18↙

2. 10121↙

10222↙

10323↙

3. 11,11

4. Z,82

四、程序改错题

1. ①将\*p=a改成p=a ②将"%f"改成"%d" ③将\*p+9改成\*(p+9)

2. ①缺少头文件定义#include<stdio.h> ②sum初始化为1，即int sum=1;

③ 将scanf("%d",n)改成scanf("%d",&n) ④sum=sum+i改成sum=sum\*i

⑤加上return 0语句

（只须找到其中3个错误）

五、程序填空题

1. ① ’a’ 或 97 ② lwch+i ③lwch+i

2. ④ max=a[0]; pos=1; ⑤pos=i+1;

六、编程题

1.

#include <stdio.h>  
 int main()  
{  
 int i;  
 for (i = 1; i <= 50; i++)  
 {  
 if (i % 3 == 0 || i % 5 == 0)   
 {  
 printf("%d\n", i);  
 }  
 }  
 return 0;  
}

2.

int triangle(int a, int b, int c)

{

if (a + b > c && b + c > a && c + a > b)

{

if (a == b && b == c)

{

return 3;

}

else if (a == b || b == c || c == a)

{

return 2;

}

return 1;

}

return 0;

}

3.

int MM(int a[], int m)

{

int i;

int nMax, nMin;

nMax = nMin = a[0];

for (i = 1; i <m; i++)

{

if (nMax < a[i])

{

nMax = a[i];

}

if (nMin > a[i])

{

nMin = a[i];

}

}

return nMax - nMin;

}

开始

传入a[ ], m

nMax=nMin=a[0]

i=1

N

i<m?

Y

Y

a[i]>nMax?

N

nMax=a[i]

a[i]<nMin?

Y

nMin=a[i]

N

i=i+1

结束

返回nMax-nMin