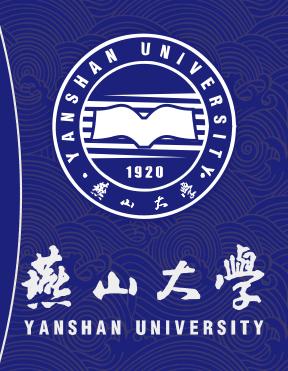
计算机组成原理

PRINCIPLES OF COMPUTER ORGANIZATION

第9次课: 3.5.1 浮点数的加减法运算

杜国栋

信息科学与工程学院计算机科学与工程系gddu@ysu.edu.cn





课程目标

- ▶掌握浮点数加减法运算操作流程;
- ▶熟悉规格化操作与溢出处理;
- > 了解浮点数加减法运算的硬件。



- ➤ 设两个浮点: X=M_x·2^{Ex}, Y=M_y·2^{Ey}
- >实现X±Y运算的法则:
 - ≻对阶
 - ▶尾数加(减)运算
 - ▶规格化
 - ▶舍入处理
 - ▶判溢出

小阶对大阶:

小阶码+1,尾数右移1位, 直到增大到与大阶码相同。



- ➤ 设两个浮点: X=M_x·2^{Ex}, Y=M_y·2^{Ey}
- >实现X±Y运算的法则:
 - ➤对阶
 - ▶尾数加(减)运算
 - > 规格化
 - ▶舍入处理
 - ▶判溢出

■ 加法;

■ 减法: 减数的符号取反(求

补),与被减数相加。



- ➤ 设两个浮点:X=M_x·2^{Ex},Y=M_v·2^{Ey}
- >实现X±Y运算的法则:
 - > 对阶
 - ▶ 尾数加(减)运算
 - > 规格化
 - ▶ 左规
 - ▶ 右规
 - > 舍入处理
 - > 判溢出

运算结果尾数为:

- 11.1xx...x 或 00.0xx...x: 尾数每左移1位,阶码减1,直到使尾 数成为规格化数为止。
- 阶码减1,必须同时判断是否下溢。若 发生下溢,可认为结果为0。



- ➤ 设两个浮点:X=M_x·2^{Ex},Y=M_v·2^{Ey}
- >实现X±Y运算的法则:
 - ➤ 对阶
 - ▶ 尾数加(减)运算
 - > 规格化
 - ▶ 左规
 - ▶ 右规
 - > 舍入处理
 - ▶ 判溢出

若结果(尾数)发生溢出,即

结果出现10.XX...X或

01.XX...X 时,

- 尾数右移1位,阶码加1。右规最多1次。
- 阶码加1,必须同时判断是否上溢。若 发生上溢,可认为结果为∞。



- ➤ 设两个浮点: X=M_x·2^{Ex}, Y=M_y·2^{Ey}
- ➤ 实现X±Y运算的法则:
 - > 对阶
 - ▶ 尾数加(减)运算
 - > 规格化
 - > 舍入处理
 - ➤ 截(尾)断法
 - ▶ 末位恒置1法
 - > 0舍1入法
 - ▶ 判溢出

对阶、规格化时,右移操作后,需进行舍入处理。



- ➤ 设两个浮点:X=M_x·2^{Ex},Y=M_y·2^{Ey}
- ➤ 实现X±Y运算的法则:
 - > 对阶
 - ▶ 尾数加(减)运算
 - > 规格化
 - > 舍入处理
 - ▶ 截(尾)断法
 - ▶ 末位恒置1法
 - > 0舍1入法
 - > 判溢出

将需丢弃的尾数低位丢弃。



- ➤ 设两个浮点: X=M_x·2^{Ex}, Y=M_y·2^{Ey}
- >实现X±Y运算的法则:
 - ➤ 对阶
 - ▶ 尾数加(减)运算
 - > 规格化
 - > 舍入处理
 - ▶ 截(尾)断法
 - ▶ 末位恒置1法
 - ▶ 0舍1入法

▶ 判溢出

使要保留的尾数的最低位永远为1。



- ➤ 设两个浮点:X=M_x·2^{Ex},Y=M_v·2^{Ey}
- >实现X±Y运算的法则:
 - ➤ 对阶
 - ▶ 尾数加(减)运算
 - > 规格化
 - > 舍入处理
 - ★ 截(尾)断法
 - ▶ 末位恒置1法
 - > 0舍1入法
 - ▶ 判溢出

- 当尾数右移丢弃的是1时,要保留的尾 数最末位加1;
- 当尾数右移丢弃的是0时,要保留的尾 数最末位不变。
- 当遇到01.111...11这种需右规的尾数时, 采用此法会再次使尾数溢出。遇到这种 情况可采用截尾法。



- > 0舍1入法
 - ▶ 当尾数为负数,且用补码表示时,舍入规则:

```
1.xxx...x | 0xx...x

1.xxx...x | 100...0 → 舍

1.xxx...x | 1xx...x → 入1

符号位 不全为0
```



> 0舍1入法

【例】

$$[X_3]_{\not|h} = 11.01101000$$

00.10011000 00.1010



$$[X_2]_{\not|h} = 11.01100001$$

$$[X_4]_{\nmid h} = 11.01101001$$

11.0111



➢溢出判断

以下情况下,可能会导致阶码溢出

- 左规(阶码 1) 时
 - 左规时: 先判断阶码是否为全0,若是,则直接置 阶码下溢;否则,阶码减1后判断阶码是否为全0, 若是,则阶码下溢。
- 右规(阶码 +1) 时
 - 右规(+1)时,先判断阶码是否为全1,若是,则 直接置阶码上溢;否则,阶码加1后判断阶码是否 为全1,若是,则阶码上溢。



例题 1: 已知两个浮点数, x=2+010×(+0.11011011), y=2+100×(-0.10101100), 求 x+y?

x和y在运算器中的浮点数补码表示形式为:

 $[x]_{\text{fh}}$: 00 010; 00.11011011

 $[y]_{\text{#}}$: 00 100; 11.01010100



例题 1: 已知两个浮点数, $x=2^{+010}\times(+0.11011011)$, $y=2^{+100}\times(-0.10101100)$,求 x+y?

x和 y 在运算器中的浮点数补码表示形式为:

 $[x]_{\text{#}}$: 00 010; 00.11011011

 $[y]_{\text{#}}$: 00 100; 11.01010100

(1) 对阶:

 $\Delta E = [E_x]_{\nmid h} - [E_y]_{\nmid h} = [E_x]_{\nmid h} + [-E_y]_{\nmid h} = 00010 + 11100 = 11110 = (-2)_{10}$

x的阶码较小,保留y的阶码,即E=00 100;

x 的尾数右移 2 位, 即 00.00110110(11)——括号中为附加位;

 $[x]_{\frac{1}{2}}$: 00 100; 00.00110110(11)

(2) 尾数求和:

 $M = [M_x]_{\frac{1}{2}h} + [M_y]_{\frac{1}{2}h} = 00.00110110(11) + 11.01010100 = 11.10001010(11)$

(3) M 规格化:

根据(2)中尾数求和M的双符号位可知,需要左规(M不溢出,双符号位为00.0或11.1,此时可能需要多次(K次)左规,才能形成11.0xxxxx或者00.1xxxxx的规格化形式),在此题中,K取 1,即小数点往右走一位(附加位的数值可以被利用),故可得规格化的尾数M'=11.00010101(1)。与此同时,阶码需要减1,即 $E'=[E]_{34}+[-1]_{35}=00$ 100+11111=00011。

(4) M 舍入处理:

根据(3)中M的附加位最高位为1可知,需要进行舍入处理,按照0舍1入的原则,在M的最低位加1,可得M"=11.00010110。

(5) 判断溢出:

由(4)中M"可知,M"无溢出,且已规格化。与此同时,阶码E"为 00 011,无溢出。故 $[x+y]_{4}$ =00 011; 11.00010110。



求两浮点数的和、差。

 $X=0.110101\times 2^{-010}; Y=-0.101010\times 2^{-001}$



> 求两浮点数的和、差。

$$X=0.110101\times 2^{-010}$$
; $Y=-0.101010\times 2^{-001}$.

【解】

两数可表示为:

$$[X]_{\text{pp}} = 11\ 110;\ 00.110101$$

$$[Y]_{\text{pp}} = 11 \ 111; \ 11.010110$$

- (1) 对阶
- ② 尾数求和/差
- ③ 规格化
- 4 舍入处理



 $[X]_{\text{p}} = 11 \ 110; \ 00.110101$ $[Y]_{\text{p}} = 11 \ 111; \ 11.010110$

▶求两浮点数的和、差。

$$X=0.110101\times 2^{-010}$$
; $Y=-0.101010\times 2^{-001}$.

① 对阶

求阶差: [-E_Y]* = 00 001

 $[\triangle E]_{k} = [E_X]_{k} + [-E_Y]_{k} = 11\ 110 + 00\ 001 = 11\ 111 < 0$

X的阶码比Y的阶码小。

X尾数右移一位,使两者阶码相同。这时的X为:

 $[X]'_{\text{pp}}=11\ 111;\ 00.011010(1)$



 $[X]_{\text{pp}} = 11\ 110;\ 00.110101$ $[Y]_{\mathbb{Z}} = 11 \ 111; \ 11.010110$

> 求两浮点数的和、差。

$$X=0.110101\times 2^{-010}$$
; $Y=-0.101010\times 2^{-001}$.

② 尾数求和/差:



 $[X]_{\text{M}} = 11\ 110;\ 00.110101$ $[Y]_{\mathcal{Z}} = 11 \ 111; \ 11.010110$

> 求两浮点数的和、差。



 $[X]_{\text{pp}} = 11\ 110;\ 00.110101$ $[Y]_{\mathcal{Z}} = 11 \ 111; \ 11.010110$

> 求两浮点数的和、差。

$$X=0.110101\times 2^{-010}$$
; $Y=-0.101010\times 2^{-001}$.

11111

+11110 11101

④ 舍入处理:

$$00.011010(1) \\ +11.010110 \\ \hline 11.110000(1)$$

00.011010(1)+00.101010

 $01.\overline{000100(1)}$

右规:

左规:

尾数左移2位,阶码减2,

=1101; 11.000010

尾数右移1位,阶码加1,

∴ [X-Y]_浮

=0000; 00.100010(01)

⑤判溢出:

 $X+Y=-0.000010\times 2^{-011}$

 $X-Y=0.100010\times 2^{000}$



浮点数乘法

▶设 X、Y、Z 为浮点数,

$$X = M_{x} \cdot 2^{Ex}$$

$$Y=M_y\cdot 2^{Ey}$$

$$Z=X\times Y=(M_X-M_Y)2^{EX+EY}$$

- ▶两浮点数相乘之积的
 - 阶码为两乘数阶码之和
 - 尾数为两乘数尾数之积



浮点数乘法

浮点乘法的运算过程:

- ① 两乘数一定是规格化数。 若有一个乘数为0,则乘积必为0。
- ② 求乘积的<mark>阶码: $E_z = E_x + E_y$;</mark> 判断积的阶码是否溢出: 上溢、下溢。
- ③ 求乘积的尾数:两乘数的尾数相乘。
- ④ 规格化乘积的尾数。
 - ◆ 若尾数为*n*位补码(含1位符号),则 规格化正数范围: +1/2~+(1-2⁻⁽ⁿ⁻¹⁾); 规格化负数范围: -1~-(1/2+2⁻⁽ⁿ⁻¹⁾)。
 - → : |两规格化数之积|≥1/4,
 - :积的尾数若需<mark>左规</mark>,只需1次左移。
 - ◆ 积有可能为+1,需右规。 只需1次右移,并采用某种舍入算法。

0操作数检查

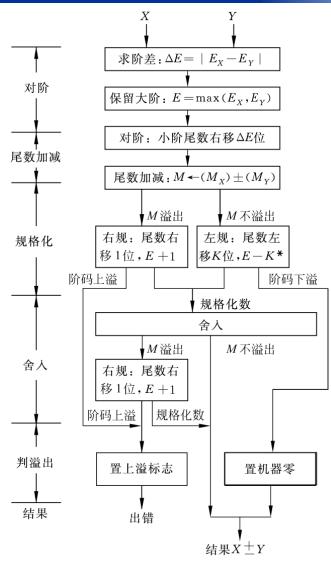
阶码加

尾数乘

结果规格化、 舍入



总结



*如果已为规格化数,则K=0,不移位。



有问题欢迎随时跟我讨论

办公地点: 西校区信息馆423

邮 箱: gddu@ysu.edu.cn