

计算机组成原理

PRINCIPLES OF COMPUTER ORGANIZATION

第7次课：3.3.2 定点二位乘法

杜国栋

信息科学与工程学院计算机科学与工程系

gddu@ysu.edu.cn



燕山大学
YANSHAN UNIVERSITY

定点数的乘法 原码一位乘

例 已知 $X = -0.1011$, $Y = 0.1001$, 求 $[X \times Y]_{\text{原}}$

解: $[X]_{\text{原}} = 1.1011$, $[Y]_{\text{原}} = 0.1001$

$|X| = 0.1011$, $|Y| = 0.1001$

按原码一位乘法运算规则, 求 $[X \times Y]_{\text{原}}$ 的数值部分。

$|X| \times |Y| = 0.01100011$, 而 $Z_s = X_s \oplus Y_s = 1 \oplus 0 = 1$

最后求得 $[X \times Y]_{\text{原}} = 1.01100011$

部分积	乘数
$\begin{array}{r} 0.0000 \\ +) 0.1011 \\ \hline \end{array}$	100 <u>1</u>
$\begin{array}{r} 0.1011 \\ 0.0101 \\ +) 0.0000 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 1100 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 0.0101 \\ 0.0010 \\ +) 0.0000 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 1110 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 0.0010 \\ 0.0001 \\ +) 0.1011 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 0111 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 0.1100 \\ 0.0110 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 0011 \\ \hline \end{array}$
高位积	低位积



定点数的乘法 补码一位乘（校正法）

已知 $[x]_{\text{补}} = x_0.x_1 \dots x_n$, 求 $[x \cdot y]_{\text{补}}$?
 $[y]_{\text{补}} = y_0.y_1 \dots y_n$

1) 被乘数 x 符号任意, 乘数 y 符号为正

$$[x]_{\text{补}} := x_0.x_1x_2 \dots x_n = 2 + x = 2^{n+1} + x \pmod{2}$$

$$[y]_{\text{补}} = 0.y_1y_2 \dots y_n = y$$

则 $[x]_{\text{补}} \cdot [y]_{\text{补}} = [x]_{\text{补}} \cdot y = (2^{n+1} + x) \cdot y = 2^{n+1} \cdot y + xy$

由于 $y = 0.y_1y_2 \dots y_n = \sum_{i=1}^n y_i 2^{-i}$, 则 $2^{n+1} \cdot y = 2 \sum_{i=1}^n y_i 2^{n-i}$, 且 $\sum_{i=1}^n y_i 2^{n-i}$ 是一个大于或等于 1

的正整数, 根据模运算的性质, 有 $2^{n+1} \cdot y = 2 \pmod{2}$, 故

$$[x]_{\text{补}} \cdot [y]_{\text{补}} = 2^{n+1} \cdot y + xy = 2 + xy = [x \cdot y]_{\text{补}} \pmod{2}$$

即 $[x \cdot y]_{\text{补}} = [x]_{\text{补}} \cdot [y]_{\text{补}} = [x]_{\text{补}} \cdot y$





定点数的乘法 补码一位乘（校正法）

已知 $[x]_{\text{补}} = x_0.x_1 \cdots x_n$, 求 $[x \cdot y]_{\text{补}}$?
 $[y]_{\text{补}} = y_0.y_1 \cdots y_n$

2) 被乘数 x 符号任意, 乘数 y 符号为负

$$[x]_{\text{补}} = x_0.x_1x_2 \cdots x_n$$

$$[y]_{\text{补}} = 1.y_1y_2 \cdots y_n = 2 + y \pmod{2}$$

则 $y = [y]_{\text{补}} - 2 = 1.y_1y_2 \cdots y_n - 2 = 0.y_1y_2 \cdots y_n - 1$

$$\begin{aligned} x \cdot y &= x(0.y_1y_2 \cdots y_n - 1) \\ &= x(0.y_1y_2 \cdots y_n) - x \end{aligned}$$

故 $[x \cdot y]_{\text{补}} = [x(0.y_1y_2 \cdots y_n)]_{\text{补}} + [-x]_{\text{补}}$

将上式 $0.y_1y_2 \cdots y_n$ 视为一个正数, 正好与上述情况相同。

则 $[x(0.y_1y_2 \cdots y_n)]_{\text{补}} = [x]_{\text{补}}(0.y_1y_2 \cdots y_n)$

所以 $[x \cdot y]_{\text{补}} = [x]_{\text{补}}(0.y_1y_2 \cdots y_n) + [-x]_{\text{补}}$

$$[x \times y]_{\text{补}} = [x]_{\text{补}}(0.y_1y_2 \cdots y_n) - [x]_{\text{补}} \times y_0$$





定点数的乘法 补码一位乘（校正法）

例题 1: 已知 $[x]_{\text{补}} = 1.0101$, $[y]_{\text{补}} = 0.1101$, 求 $[x \cdot y]_{\text{补}}$?





定点数的乘法 补码一位乘（校正法）

例题 1: 已知 $[x]_{\text{补}}=1.0101$, $[y]_{\text{补}}=0.1101$, 求 $[x \cdot y]_{\text{补}}$?

因为 $y > 0$, 所以利用公式 $[x \cdot y]_{\text{补}} = [x]_{\text{补}} \cdot [y]_{\text{补}} = [x]_{\text{补}} \cdot (0.y_1 \dots y_n)$ 可得结果, 此时与原码一位乘类似。

考虑到运算部分积可能出现绝对值大于 1 的情况, 注意此时并不是溢出, 可通过后续右移解决, 故部分积和被乘数取双符号位。

部分积	乘数($y_1y_2y_3y_4$)
00.0000	
+11.0101	110 <u>1</u>
11.0101	
11.1010	
11.1101	<u>1</u> 110
+11.0101	
11.0010	<u>0</u> 11 <u>1</u>
11.1001	
+11.0101	
10.1110	<u>0</u> 01 <u>1</u>
11.0111	<u>0</u> 00 <u>1</u>
最终结果: 1.01110001	





定点数的乘法 补码一位乘（校正法）

例题 2: 已知 $[x]_{\text{补}}=0.1101$, $[y]_{\text{补}}=1.0101$, 求 $[x \cdot y]_{\text{补}}$?





定点数的乘法 补码一位乘（校正法）

例题 2: 已知 $[x]_{\text{补}}=0.1101$, $[y]_{\text{补}}=1.0101$, 求 $[x \cdot y]_{\text{补}}$?

因为 $y < 0$, 索引利用公式 $[x \cdot y]_{\text{补}} = [x]_{\text{补}} \cdot (0.y_1 \dots y_n) + [-x]_{\text{补}}$ 可得结果, 此时与原码一位乘类似, 只不过最后需要进行 $[-x]_{\text{补}}$ 修正。

部分积	乘数($y_1y_2y_3y_4$)
00.0000 +00.1101 <hr/> 00.1101 00.0110	010 <u>1</u>
00.0011 +00.1101 <hr/> 01.0000 00.1000	<u>1</u> 010 0 <u>1</u> 0 <u>1</u>
00.0100	<u>00</u> 10 <u>000</u> 1
+11.0011 修正 <hr/> 11.0111	
最终结果: 1.01110001	





定点数的乘法 补码一位乘 (Booth算法)

已知 $[x]_{\text{补}} = x_0.x_1 \dots x_n$, 求 $[x \cdot y]_{\text{补}}$?
 $[y]_{\text{补}} = y_0.y_1 \dots y_n$

按补码乘法校正法规则,其基本算法可用一个统一的公式表示为

$$[x \cdot y]_{\text{补}} = [x]_{\text{补}} (0.y_1 y_2 \dots y_n) - [x]_{\text{补}} \cdot y_0$$

当 $y_0 = 0$ 时,表示乘数 y 为正,无须校正,即

$$[x \cdot y]_{\text{补}} = [x]_{\text{补}} (0.y_1 y_2 \dots y_n)$$

当 $y_0 = 1$ 时,表示乘数 y 为负,则

$$[x \cdot y]_{\text{补}} = [x]_{\text{补}} (0.y_1 y_2 \dots y_n) - [x]_{\text{补}}$$

$$\begin{aligned} [x \cdot y]_{\text{补}} &= [x]_{\text{补}} (y_1 2^{-1} + y_2 2^{-2} + \dots + y_n 2^{-n}) - [x]_{\text{补}} \cdot y_0 \\ &= [x]_{\text{补}} (-y_0 + y_1 2^{-1} + y_2 2^{-2} + \dots + y_n 2^{-n}) \\ &= [x]_{\text{补}} [-y_0 + (y_1 - y_1 2^{-1}) + (y_2 2^{-1} - y_2 2^{-2}) + \dots + (y_n 2^{-(n-1)} - y_n 2^{-n})] \\ &= [x]_{\text{补}} [(y_1 - y_0) + (y_2 - y_1) 2^{-1} + \dots + (y_n - y_{n-1}) 2^{-(n-1)} + (0 - y_n) 2^{-n}] \\ &= [x]_{\text{补}} [(y_1 - y_0) + (y_2 - y_1) 2^{-1} + \dots + (y_{n+1} - y_n) 2^{-n}] \end{aligned}$$

其中, $y_{n+1} = 0$ 。





定点数的乘法 补码一位乘 (Booth算法)

已知 $[x]_{\text{补}} = x_0.x_1\dots x_n$, 求 $[x \cdot y]_{\text{补}}$?
 $[y]_{\text{补}} = y_0.y_1\dots y_n$

$$[x \cdot y]_{\text{补}} = [x]_{\text{补}} [(y_1 - y_0) + (y_2 - y_1)2^{-1} + \dots + (y_n - y_{n-1})2^{-(n-1)} + (y_{n+1} - y_n)2^{-n}]$$

其中, $y_{n+1}=0$;

当 $y>0$ 时, $y_0=0$; 当 $y<0$ 时, $y_0=1$;

$y_i y_{i+1}$	$y_{i+1} - y_i$	操作
00	0	新部分积=原部分积右移一位
01	1	新部分积=(原部分积加 $[x]_{\text{补}}$ 之后, 再右移一位)
10	-1	新部分积=(原部分积加 $[-x]_{\text{补}}$ 之后, 再右移一位)
11	0	新部分积=原部分积右移一位



定点数的乘法 补码一位乘 (Booth算法)

例题 3: 已知 $[x]_{\text{补}}=1.0101$, $[y]_{\text{补}}=1.0011$, 利用 Booth 算法求 $[x \cdot y]_{\text{补}}$?





定点数的乘法 补码一位乘 (Booth算法)

例题 3: 已知 $[x]_{\text{补}}=1.0101$, $[y]_{\text{补}}=1.0011$, 利用 Booth 算法求 $[x \cdot y]_{\text{补}}$?

由 $[x \cdot y]_{\text{补}} = [x]_{\text{补}}[(y_1 - y_0) + (y_2 - y_1)2^{-1} + \dots + (y_n - y_{n-1})2^{-(n-1)} + (y_{n+1} - y_n)2^{-n}]$ 可得。 $y_0 = 1$, $y_5 = 0$ (附加位)

部分积	乘数 $y_0 \dots y_n$ (补码, 单符号)	附加位 y_{n+1}
00.0000		<u>0</u>
+00.1011	1001 <u>1</u>	
00.1011	<u>1</u> 1001	<u>1</u>
00.0101		
00.0010	<u>1</u> 110 <u>0</u>	<u>1</u>
+11.0101		
11.0111	<u>1</u> 111 <u>0</u>	<u>0</u>
11.1011		
11.1101		
+00.1011	<u>1</u> 111 <u>1</u>	<u>0</u>
00.1000		
最终结果: 0.10001111		





定点数的乘法 补码一位乘 (Booth算法)

例: $x=13$, $y=-10$ 求 $x \cdot y = ?$



定点数的乘法 补码一位乘 (Booth算法)

例: $x=13, y=-10$ 求 $x \cdot y = ?$

$[x]_{\text{补}} = 001101, [y]_{\text{补}} = 10110, [-x]_{\text{补}} = 110011$

部分积	乘数 $y_n y_{n+1}$	说明
0 0 0 0 0 0	1 0 1 1 0 0	$y_{n+1}=0$
+ 0 0 0 0 0 0		$y_n y_{n+1}=00$, 加0
0 0 0 0 0 0		
→ 0 0 0 0 0 0	0 1 0 1 1 0	右移一位
+ 1 1 0 0 1 1		$y_n y_{n+1}=10$, 加 $[-x]_{\text{补}}$
1 1 0 0 1 1		
→ 1 1 1 0 0 1	1 0 1 0 1 1	右移一位
+ 0 0 0 0 0 0		$y_n y_{n+1}=11$, 加0
1 1 1 0 0 1		
→ 1 1 1 1 0 0	1 1 0 1 0 1	右移一位
+ 0 0 1 1 0 1		$y_n y_{n+1}=01$, 加 $[x]_{\text{补}}$
0 0 1 0 0 1		
→ 0 0 0 1 0 0	1 1 1 0 1 0	右移一位
+ 1 1 0 0 1 1		$y_n y_{n+1}=10$, 加 $[-x]_{\text{补}}$
1 1 0 1 1 1	1 1 1 0 1 0	最后一位不移位

$[x \cdot y]_{\text{补}} = 101111110 \quad x \cdot y = -01000 \ 0010 = (-82)_{16} = (-130)_{10}$



定点数的乘法 原码二位乘

被乘数X和乘数Y为用原码表示的纯小数

$$[X]_{\text{原}} = X_0 \cdot X_{-1} X_{-2} \dots X_{-(n-1)}$$

$$[Y]_{\text{原}} = Y_0 \cdot Y_{-1} Y_{-2} \dots Y_{-(n-1)}$$

X_0 、 Y_0 为符号位

两位乘数位有四种组合：

$Y_{i+1}Y_i = 00$ 对应+0

$Y_{i+1}Y_i = 01$ 对应+|X|

$Y_{i+1}Y_i = 10$ 对应+2|X|

$Y_{i+1}Y_i = 11$ 对应+3|X|

Y_{i+1}	Y_i	C	操 作
0	0	0	+0, 右移2次, C=0
0	0	1	+ X , 右移2次, C=0
0	1	0	+ X , 右移2次, C=0
0	1	1	+2 X , 右移2次, C=0
1	0	0	+2 X , 右移2次, C=0
1	0	1	- X , 右移2次, C=1
1	1	0	- X , 右移2次, C=1
1	1	1	+0, 右移2次, C=1

原码二位乘法的法则表





定点数的乘法 原码二位乘

【例】

设 $X = +0.100111$, $Y = -0.100111$, 利用原码求积。





定点数的乘法 原码二位乘

【例】

设 $X=+0.100111$, $Y=-0.100111$, 利用原码求积。

【解】

$$[X]_{\text{原}} = 0.100111$$

$$[Y]_{\text{原}} = 1.100111$$

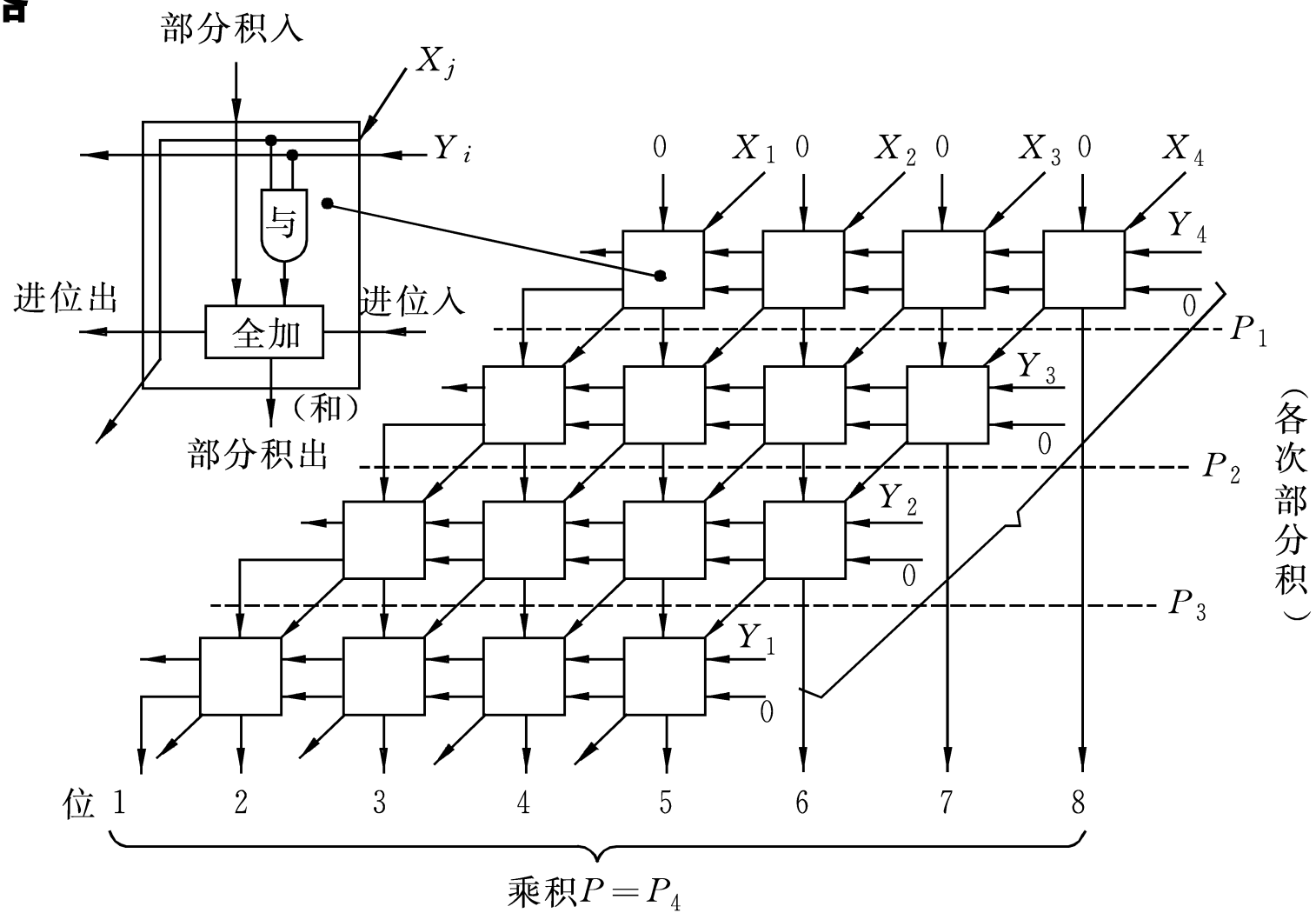
$$[-|X|]_{\text{补}} = 1.011001$$

原码二位乘法的运算过程

符号位	D	A	操作
0 0 0	0 0 0 0 0 0	1 0 0 1 1 1	$C=0$
1 1 1	0 1 1 0 0 1		$-X$
1 1 1	0 1 1 0 0 1		$C=1$
1 1 1	1 1 0 1 1 0	0 1 1 0 0 1	\rightarrow 右移二位
0 0 1	0 0 1 1 1 0		$+2X$
0 0 1	0 0 0 1 0 0		$C=0$
0 0 0	0 1 0 0 0 1	0 0 0 1 1 0	\rightarrow 右移二位
0 0 1	0 0 1 1 1 0		$+2X$
0 0 1	0 1 1 1 1 1		$C=0$
0 0 0	0 1 0 1 1 1	1 1 0 0 0 1	\rightarrow 右移二位

乘积的符号为: $0 \oplus 1 = 1$, $[X \cdot Y]_{\text{原}} = 1.010111110001$

阵列乘法器





有问题欢迎随时跟我讨论

办公地点：西校区信息馆423

邮 箱：gddu@ysu.edu.cn

