计算机组成原理

PRINCIPLES OF COMPUTER ORGANIZATION

第4次课: 3.2带符号的二进制数据的表示方法(下)

杜国栋

信息科学与工程学院计算机科学与工程系gddu@ysu.edu.cn





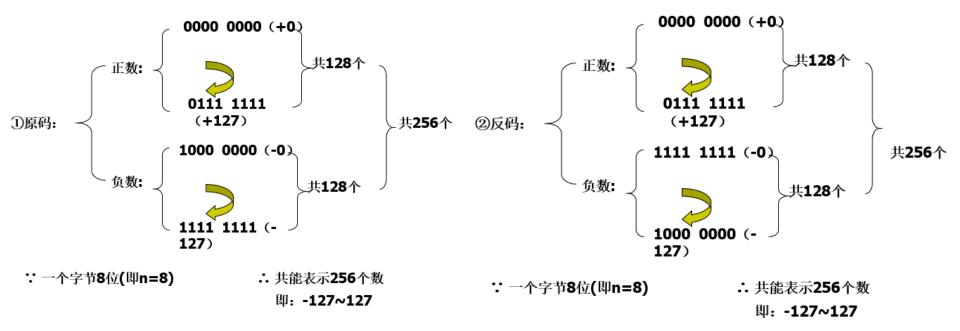
定点整数的原码、补码、反码和移码的表示范围 (8位二进制数为例)

	-1原码?	
111	100	011
-127 (-2 ⁷ -1)	000	+127
	0	
100	111 000	011
-128 (-2 ⁷)	-1 0	+127 补码
100	111	011
-127	000	+127 反码
	0	
000	011 100	111
-128	-1 0	+127 移码



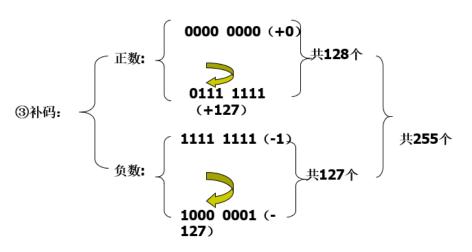
定点整数的原码、补码、反码和移码的表示范围 (8位二进制数为例)

tn=8则:



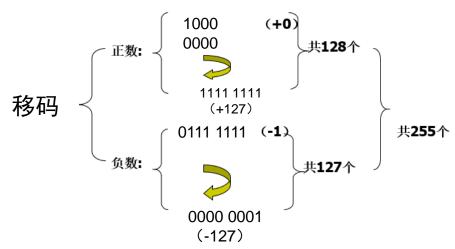


定点整数的原码、补码、反码和移码的表示范围(8位二进制数为例)



一个字节8位(即n=8), 共能表示256个数

∴规定多出1000 0000表示-128



一个字节8位(即n=8), 共能表示256个数

∴规定多出 0000 0000 表示-128



若小数点约定在8位二进制数的最右端(整数),试分别写出下列各种情况下的W、X、Y和Z的真值。

(1)
$$[W]_{\uparrow} = [X]_{g} = [Y]_{g} = [Z]_{g} = 00H$$

(2)
$$[W]_{\uparrow} = [X]_{g} = [Y]_{g} = [Z]_{f} = 80H$$

(3)
$$[W]_{i} = [X]_{g} = [Y]_{g} = [Z]_{i} = FFH$$



若小数点约定在8位二进制数的最右端(整数),试分别写出下列各种情况下的W、X、Y和Z的真值。

- (1) [W]补=[X]原=[Y]反=[Z]移=00H
- (2) [W]补=[X]原=[Y]反=[Z]移=80H
- (3) [W]补=[X]原=[Y]反=[Z]移=FFH

(1)
$$X=W=Y=0$$
 $Z=-128$

(2)
$$X=-0 Y=-127 W=-128 Z=0$$

(3)
$$X=-127 Y=-0 W=-1 Z=127$$



课程目标

- ▶ 掌握浮点数的表示方法;
- ➤ 熟悉IEEE 754浮点数标准格式;
- > 了解计算机中数据的数值范围和精度。



浮点表示法

- ▶ 如何表示定点纯小数和定点整数之外的数值?
- ▶ 如何表示远超出定点纯小数和定点整数之外范围的数值?

例如:

 $\textcircled{1}(3.3125)_{10} = (11.0101)_2$

②天体计算或原子计算需要数据具有很大范围 (跨度)

如何用有限位数的机器数表示更大范围的数??

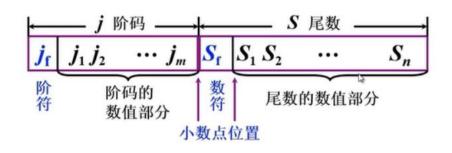


浮点表示法

$$N = S \times r^{j}$$
 浮点数的一般形式
 S 尾数 j 阶码 r 尾数的基值
计算机中 r 取 2、4、8、16 等
当 $r = 2$
 $N = 11.0101$
 $\sqrt{= 0.110101 \times 2^{10}}$
 $\sqrt{= 0.110101 \times 2^{1}}$
 $= 1101.01 \times 2^{-10}$

 $\checkmark = 0.00110101 \times 2^{100}$

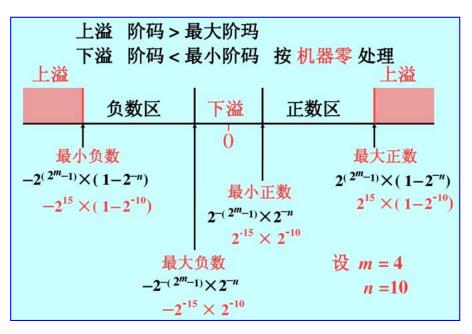
计算机中 S 小数、可正可负 i 整数、可正可负



▶ 表示范围取决于阶码的位数,而精度取决于尾数的位数。

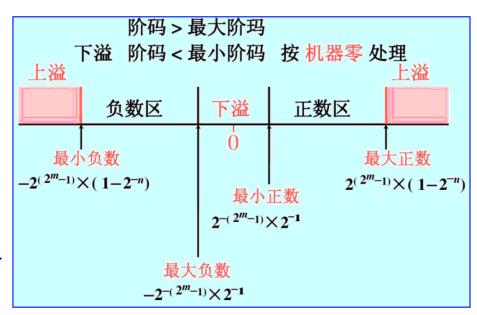


浮点数的范围



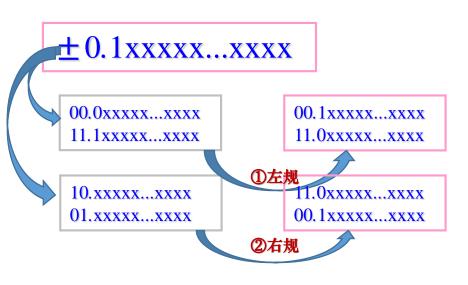
规格化→

← 未规格化





浮点数的规格化



规格化的浮点数的尾数取值范围: $\frac{1}{2} < |M| < 1$;

- ①、当尾数小于此范围时(在2⁻ⁿ~1/2之间), 表示非规格化数,需要左规,即小数点右移,阶码减1;
- ②、当尾数大于此范围时(>1,即溢出),表示溢出需要右规,即小数点左移,阶码加1;

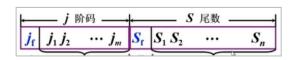
尾数边界值讨论(运算器根据<mark>补码符号位与有效位最高位是否不同来判断尾数是否为规格化数)</mark>:

- (1) 尾数为+1/2: 补码为00.100000, 规格化数;
- (2) 尾数为-1/2: 补码为11.100000....., 非规格化数;
- (3) 尾数为+1: 取不到, 无补码, 无效尾数;
- (4) 尾数为-1: 补码为11.000000....., 规格化数;



IEEE754浮点数标准格式





32 位和 64 位的 IEEE754 浮点数格式如下:

E (8/11 位) S(1位)

M(23/52 位)

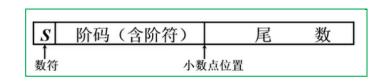
S 为浮点数的符号位,正0,负1;

M 为尾数小数值部分,且 IEEE754 的尾数标准形式为 1.xxxxxx, 所以 1.是 隐藏值,故23位尾数可表示24位的值;

E 为阶码,包含1位符号位和7位阶码的数值部分。

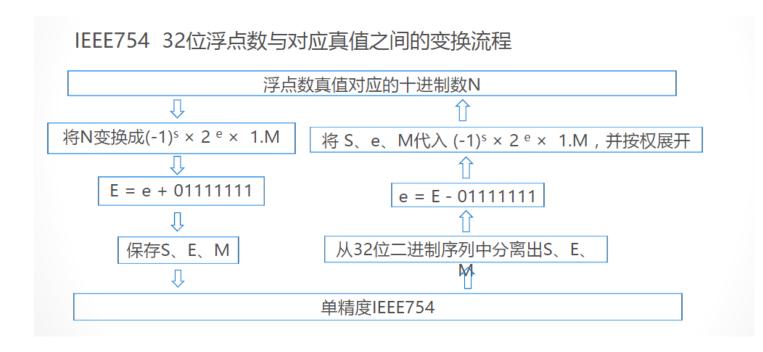
单精度(32位)浮点数 IEEE754 的真值:

$$x = (-1)^s \times (1 M) \times 2^{E-127}$$





IEEE754浮点数标准格式





若浮点数x的IEEE754标准存储格式为(41360000)₁₆,则其 浮点数的十进制数值为()10



例 1: 若浮点数 x 的 IEEE754 标准存储格式为(41360000)₁₆, 求其浮点数的十进 制数值?

解:二进制格式为: 0 100 0001 0011 0110 0000 0000 0000 0000 指数 e=E-127=10000010 - 01111111=3 尾数 1.M=1.011 0110 0000 0000 0000 0000=1.011011 $x=(-1)^0\times(1.011011)\times2^{3}=(1.011011)\times2^3=1011.011=(11.375)_{10}$



将数(20.59375)10转换成754标准的32位浮点数的二进制存 储格式,则转换后的结果为(



例 2: 将数(20.59375)10 转换成 754 标准的 32 位浮点数的二进制存储格式。

解: 首先分别将整数和分数部分转换成二进制数:

 $(20.59375)_{10} = (10100.10011)_2$

然后移动小数点,使其在第1,2位之间

 $10100.10011=1.010010011\times 2^4$

e=4 于是得到:

S=0, E=4+127=131, M=010010011

最后得到32位浮点数的二进制存储格式为:



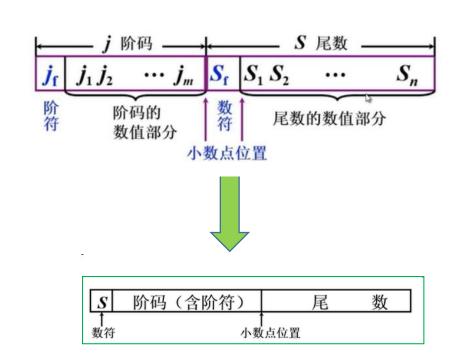
总结

- ▶ 浮点表示法
- ▶ 浮点数的规格化
- ➤ IEEE754浮点数标准格式
- ▶ 反码表示法
- ▶ 移码表示法

 $N = S \times r^{j}$ 浮点数的一般形式 S 尾数 j 阶码 r 尾数的基值

课后习题: P67 3.8 3.9 3.10 3.11

计算机中 S 小数、可正可负 j 整数、可正可负





有问题欢迎随时跟我讨论

办公地点: 西校区信息馆423

邮 箱: gddu@ysu.edu.cn