

# 计算机组成原理

PRINCIPLES OF COMPUTER ORGANIZATION

第5次课：3.2 定点数加减法运算

杜国栋

信息科学与工程学院计算机科学与工程系

gddu@ysu.edu.cn



燕山大学  
YANSHAN UNIVERSITY



# IEEE754浮点数标准格式

32 位和 64 位的 IEEE754 浮点数格式如下:

|        |            |            |
|--------|------------|------------|
| S(1 位) | E (8/11 位) | M(23/52 位) |
|--------|------------|------------|

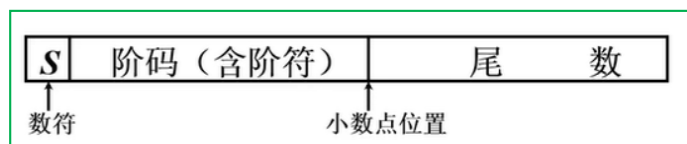
$S$  为浮点数的符号位, 正 0, 负 1;

$M$  为尾数小数数值部分, 且 IEEE754 的尾数标准形式为 1.xxxxxx, 所以 1.是隐藏值, 故 23 位尾数可表示 24 位的值;

$E$  为阶码, 包含 1 位符号位和 7 位阶码的数值部分。

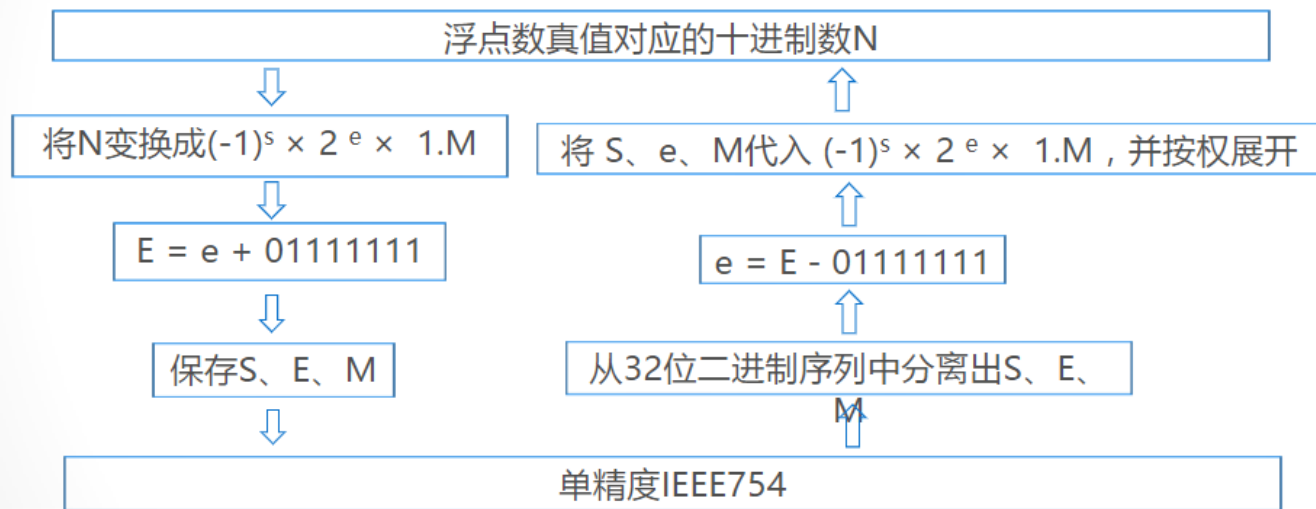
单精度 (32 位) 浮点数 IEEE754 的真值:

$$x = (-1)^s \times (1.M) \times 2^{E-127}$$



# IEEE754浮点数标准格式

IEEE754 32位浮点数与对应真值之间的变换流程





Float型数据通常用IEEE754单精度浮点数格式表示，若编译器将Float型变量x分配在一个32位浮点寄存器FRI中，且 $x = -8.25$ ，则FRI的内容是（ ）

- A. C1040000H
- B. C2420000H
- C. C1840000H
- D. C1C20000H





Float型数据通常用IEEE754单精度浮点数格式表示，若编译器将Float型变量x分配在一个32位浮点寄存器FRI中，且 $x = -8.25$ ，则FRI的内容是（ ）

**C1040000H**

C2420000H

C1840000H

C1C20000H





例 3: float 型数据通常用 IEEE754 单精度浮点数格式表示, 若编译器将 float 型变量 x 分配在一个 32 位浮点寄存器 FRI 中, 且  $x=-8.25$ , 则 FRI 的内容是 ( )

A. C1040000H B. C2420000H C. C1840000H D. C1C20000H

解:  $(-8.25)_{10}=(-1000.01)_2$ ,  $-1000.01=-1.00001 \times 2^3$

根据 IEEE754 单精度浮点数格式,  $E-127=3$ , 故  $E=130$ , 转换成二进制为 1000 0010。

根据 IEEE754 标准, 最高位的“1”是被隐藏的。

IEEE754 单精度浮点数格式: 数符(1 位)+阶码(8 位)+尾数(23 位)。

故, FR1 内容为 1;1000 0010;0000 10000 0000 0000 0000 000。

即, 1100 0001 0000 0100 0000 0000 0000 0000=C104000H。





Float型（即IEEE754单精度浮点数格式）能表示的最大正整数是？

A.  $2^{126}-2^{108}$

B.  $2^{127}-2^{104}$

C.  $2^{127}-2^{108}$

D.  $2^{128}-2^{104}$





例 4: float 型 (即 IEEE754 单精度浮点数格式) 能表示的最大正整数是:

A.  $2^{126}-2^{108}$  B.  $2^{127}-2^{104}$  C.  $2^{127}-2^{108}$  D.  $2^{128}-2^{104}$

解: 根据 IEEE754 单精度浮点数格式:  $x=(-1)^s \times (1.M) \times 2^{E-127}$  E: 1~254 (8 位)

正数  $S=0$ , 尾数最大  $M$  为 23 位全为 1, 阶码最大为 254

$$x=(-1)^0 \times (1.111...1) \times 2^{254-127} = (1+1-2^{-23}) \times 2^{127} = 2^{128}-2^{104}$$







阶码和尾数各为4位（各包含1位符号位），试问浮点数的表示范围为多少？





例 5: 阶码和尾数各为 4 位 (各包含 1 位符号位), 试问浮点数的表示范围为多少?

解: 阶码的范围:

|       | 最小负数 | 最大负数 |   | 最小正数 | 最大正数 |
|-------|------|------|---|------|------|
| 二进制补码 | 1000 | 1111 | 0 | 0001 | 0111 |
|       | -8   | -1   |   | 1    | 7    |

规格化尾数表示范围如下:

|       | 最小负数  | 最大负数               |   | 最小正数     | 最大正数       |
|-------|-------|--------------------|---|----------|------------|
| 二进制补码 | 1.000 | 1.011              | 0 | 0.100    | 0.11       |
|       | -1    | $-(2^{-3}+2^{-1})$ |   | $2^{-1}$ | $1-2^{-3}$ |

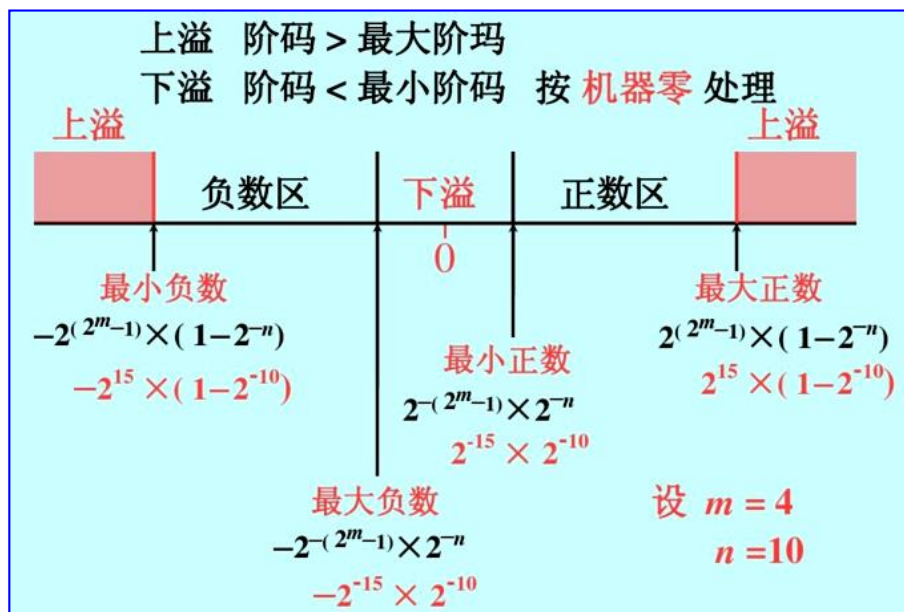
规格化的浮点数的表示范围:

|                               |                                      |
|-------------------------------|--------------------------------------|
| 最小负数: $2^{0111} \times 1.000$ | 真值: $-2^7 \times 1$                  |
| 最大负数: $2^{1000} \times 1.011$ | 真值: $-2^{-8} \times (2^{-3}+2^{-1})$ |
| 最小正数: $2^{1000} \times 0.100$ | 真值: $2^{-8} \times 2^{-1}$           |
| 最大正数: $2^{0111} \times 0.111$ | 真值: $2^7 \times (1-2^{-3})$          |

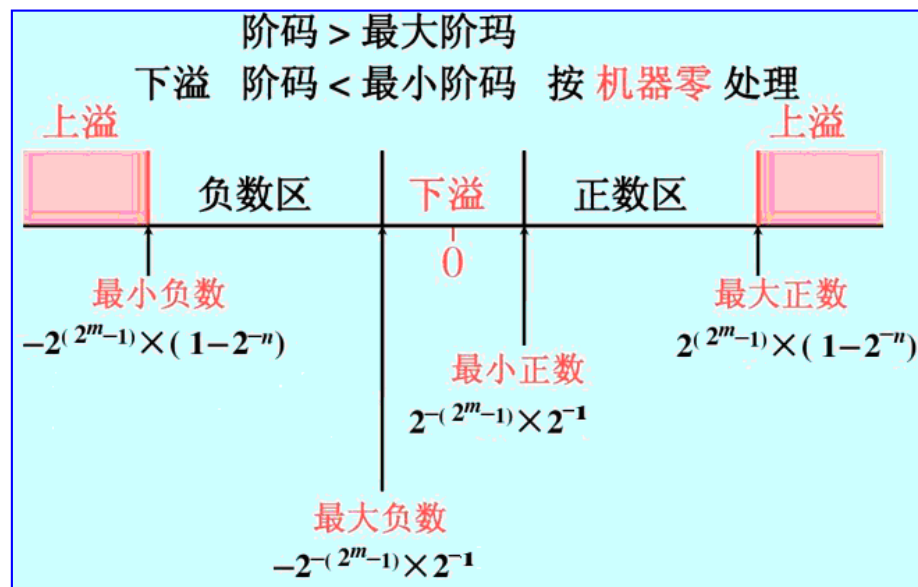


# 浮点数的范围

← 未规格化



规格化 →





## 课程目标

- 掌握定点数的运算方法；
- 熟悉运算方法和溢出判断；
- 了解定点数运算方法的硬件实现。





# 补码运算基础

- 补码加法所依据的关系式

$$[x]_{\text{补}} + [y]_{\text{补}} = [x + y]_{\text{补}} \quad (\text{mod } 2^{n+1}/2)$$

- 补码减法所依据的关系式

$$[x - y]_{\text{补}} = [x + (-y)]_{\text{补}} = [x]_{\text{补}} + [-y]_{\text{补}} = [x]_{\text{补}} - [y]_{\text{补}} \quad (\text{mod } 2^{n+1}/2)$$

由 $[y]_{\text{补}}$ 求 $[-y]_{\text{补}}$ 的方法:

①当 $0 \leq y < 1$ 时

②当 $-1 < y < 0$ 时,





## 补码运算基础

- 不管 $y$ 的真值为正或者为负，已知 $[y]$ 补，求 $[-y]$ 补的方法就是：

将 $[y]$ 补**连同符号位一起取反，然后末位加1**（在定点小数中这个1是 $2^{-n}$ ）。

- 由 $[y]$ 补求 $[-y]$ 补的过程称为对 $[y]$ 补“变补”或“求补”。
- 变补是连同符号位 一起变反，末尾加“1”，目的是变减为加。





## 补码运算的基本法则

- 均用补码表示
- 数符作为数的最高位参与运算
- 将减数变补，用求和代替求差
- 运算结果用补码表示





设 $[X]_{\text{补}}=0.1011$ ,  $[Y]_{\text{补}}=1.1110$ , 求 $[X+Y]_{\text{补}}$ 和 $[X-Y]_{\text{补}}$ 的值。







设 $[X]_{\text{补}}=0.1011$ ,  $[Y]_{\text{补}}=1.1110$ , 求 $[X+Y]_{\text{补}}$ 和 $[X-Y]_{\text{补}}$ 的值。

$$[X]_{\text{补}} = 0.1011$$

$$[Y]_{\text{补}} = 1.1110$$

$$[-Y]_{\text{补}} = 0.0010$$

$$[X+Y]_{\text{补}} = [X]_{\text{补}} + [Y]_{\text{补}} = 0.1011 + 1.1110 = 0.1001$$

$$[X-Y]_{\text{补}} = [X]_{\text{补}} + [-Y]_{\text{补}} = 0.1011 + 0.0010 = 0.1101$$



## 溢出判断

➤ 已知机器数 $x_4x_3x_2x_1x_0$ ，请使用补码的加减法公式，计算如下各算式：

$$9 + 5 = 14$$

$$\begin{array}{r} 01001 \\ + 00101 \\ \hline 01110 \end{array}$$

$$(-9) + (-5) = -14$$

$$\begin{array}{r} 10111 \\ + 11011 \\ \hline \underline{1}110010 \end{array}$$

$$14 - 1 = 13$$

$$\begin{array}{r} 01110 \\ + 11111 \\ \hline \underline{1}01101 \end{array}$$

$$-14 + 1 = -13$$

$$\begin{array}{r} 10010 \\ + 00001 \\ \hline 10011 \end{array}$$

$$12 + 7 = 19(\text{溢出})$$

$$\begin{array}{r} 01100 \\ + 00111 \\ \hline 10011 \end{array}$$

$$(-12) + (-7) = -19(\text{溢出})$$

$$\begin{array}{r} 10100 \\ + 11001 \\ \hline \underline{1}01101 \end{array}$$

# 变形补码

- 符号相同的两个数（补码形式）相加时，如果结果的符号与加数/被加数的符号位不相同，则溢出。
- 当以单符号位两数相加（补码形式）时，如果数值高位的进位 $\neq$ 符号位的进位时，则溢出。
- 采用双符号（ $f_{s1}$ 和 $f_{s2}$ ）位（变形补码或模4补码）时，正数的双符号位为00，负数的双符号位为11。符号位参与运算，当结果的两个符号位不相同（10或01），则溢出。

$$\begin{array}{r}
 9 + 5 = 14 \\
 001001 \\
 + 000101 \\
 \hline
 001110 \\
 f_{s1} = f_{s2} \quad \text{不溢出}
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 12 + 7 = 19 \\
 001100 \\
 + 000111 \\
 \hline
 010011 \\
 f_{s1} \neq f_{s2} \quad \text{溢出}
 \end{array}$$

$x_4, x_3x_2x_1x_0$



$f_{s2}f_{s1}, x_3x_2x_1x_0$   
 $(x_5, x_4x_3x_2x_1x_0)$



$X = 0.1001$ ,  $Y=0.1100$ , 用变形补码求 $X+Y$ 的值, 并判断结果是否溢出。





$X = 0.1001$ ,  $Y = 0.1100$ , 用变形补码求 $X+Y$ 的值, 并判断结果是否溢出。

$$\begin{aligned}[X+Y]_{\text{补}} &= [X]_{\text{补}} + [Y]_{\text{补}} = 00.1001 \\ &\quad + 00.1100 \\ &= 0\mathbf{1}.0101 \quad \text{溢出}\end{aligned}$$





# 移位

## ➤ 算术移位

保持该数的符号不变，而数量上则发生变化，实现 $\times 2^n$ 和 $\div 2^n$ 的操作。

(1) 原码表示的正负数的移位规则：符号位保持不变，空位补0。

①左移：符号位不变，尾数最低位补0

②右移：符号位不变，最高有效位补0

(2) 补码表示的正数的移位规则同上

补码表示的负数的移位规则：

①左移同原码

②右移，符号位不变，最高位有效位补“1”





# 移位

- 逻辑移位只有数码位置的变化而无数量概念的变化

$$[x + y]_{\text{移}} = [x]_{\text{移}} + [y]_{\text{补}}$$

$$[x - y]_{\text{移}} = [x]_{\text{移}} - [y]_{\text{补}} = [x]_{\text{移}} + [-y]_{\text{补}}$$





## 总结

$$[x]_{\text{补}} + [y]_{\text{补}} = [x + y]_{\text{补}} \quad (\text{mod } 2^{n+1}/2)$$

$$[x - y]_{\text{补}} = [x + (-y)]_{\text{补}} = [x]_{\text{补}} + [-y]_{\text{补}} = [x]_{\text{补}} - [y]_{\text{补}} \quad (\text{mod } 2^{n+1}/2)$$

变补是连同符号位 一起变反，末尾加“1”，目的是变减为加。

溢出判断---通过变形补码，用双符号位判断

$$[x + y]_{\text{移}} = [x]_{\text{移}} + [y]_{\text{补}}$$

$$[x - y]_{\text{移}} = [x]_{\text{移}} - [y]_{\text{补}} = [x]_{\text{移}} + [-y]_{\text{补}}$$

课后习题：P68 3.14 3.15 3.16







# 有问题欢迎随时跟我讨论

办公地点：西校区信息馆423

邮 箱：gddu@ysu.edu.cn

