

LAPORAN UTS PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK

(WEB-APLIKASI CRUD MYNOTE)



Disusun oleh :

Nama : Gde Agung Mandala Bendesa

NIM : 1908561105

Kelas : E

Dosen Pengampu :

Ida Bagus Made Mahendra, S.Kom., M.Kom

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FALKUTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

UNIVERSITAS UDAYANA

2020

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat rahmat yang diberikan sehingga saya dapat menyelesaikan tugas yaitu membuat Laporan UTS Pemrograman Berbasis Obyek ini dengan tepat waktu

Laporan ini berisikan program object oriented programming CRUD atau web-aplikasi CRUD yang berjudul MYNOTE yang telah saya buat untuk memudahkan memahami dalam mempelajari pemograman tentang konsep CRUD yang telah saya susun secara lengkap dan jelas. Namun saya menyadari bahwa karya tulis ini jauh dari sempurna, oleh karena itu dengan segala kerendahan hati saya mohon para pembaca memberikan saran dan kritikan yang membangun demi perbaikan. Untuk itu saya ucapkan selamat membaca dan semoga Laporan UTS Pemrograman Berbasis Obyek yang saya buat ini dapat bermanfaat bagi kita semua

Demikian, laporan ini saya hadirkan dengan segala kelebihan dan kekurangan. Oleh sebab itu, kritik dan saran yang membangun demi perbaikan laporan ini, sangat diharapkan. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat dan pengetahuan bagi pembaca.

Gianyar, November 2020

Gde Agung Mandala Bendesa

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	ii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan.....	1
1.3. Manfaat.....	1
BAB II PEMBAHASAN.....	3
2.1. Tampilan Aplikasi pada WEB.....	3
2.2. Obyek – Obyek yang digunakan.....	6
2.2.1. Data Base.....	6
2.2.2. Comment.....	6
2.3. UML Diagram.....	7
BAB III PENUTUP	8
3.1. Kesimpulan.....	8
3.2. Saran.....	8
DAFTAR PUSTAKA.....	9

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

CRUD merupakan empat fungsi dasar dari penyimpanan persisten. C (*Create*) berarti membuat sebuah data baru, R (*Read*) Membaca atau menampilkan suatu data yang tadinya berada didatabase MySQL misalnya, kemudian ditampilkan di WEB menggunakan bahasa pemrograman Php, U (*Update*) adalah mengedit sebuah data dari database yang kemudian di edit menggunakan bahasa pemrograman Php berupa WEB, dan D (*Delete*) Fungsinya hampir sama dengan Update akan tetapi proses ini adalah untuk melakukan penghapusan data di database melalui bahasa Php.

CRUD juga relevan di tingkat user interface dari sebagian besar aplikasi. Misalnya, dalam buku alamat software, unit penyimpanan dasar adalah seorang individu kontak entri. Sebagai minimal, perangkat lunak harus memungkinkan pengguna untuk membuat atau menambah entri baru, membaca, mengambil, pencarian, atau melihat entri yang ada, Memperbarui atau mengedit entri yang ada, dan hapus / menonaktifkan / menghapus entri yang ada.

1.2 Tujuan

1. Mengetahui mengenai Pemrograman Berbasis Obyek.
2. Untuk Mengetahui proses Create Read Update Delete (CRUD) dengan menggunakan konsep Pemrograman Berbasis Obyek.

1.3 Manfaat

1. Agar mahasiswa dapat memahami konsep dalam membuat Create Read Update Delete (CRUD).
2. Agar mahasiswa dapat menambah pengetahuan dan wawasan untuk membuat

sebuah program yang terkoneksi ke basis data, dengan menggunakan paradigma Pemrograman Berbasis Obyek.

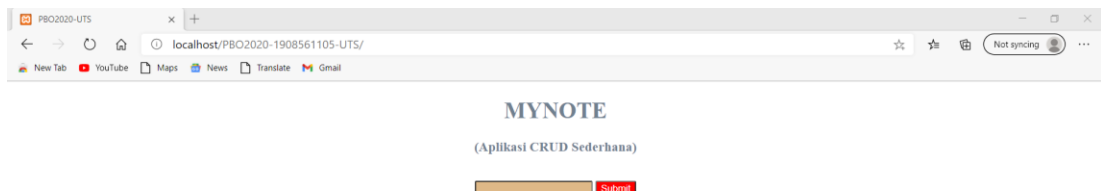
BAB II

PEMBAHASAN

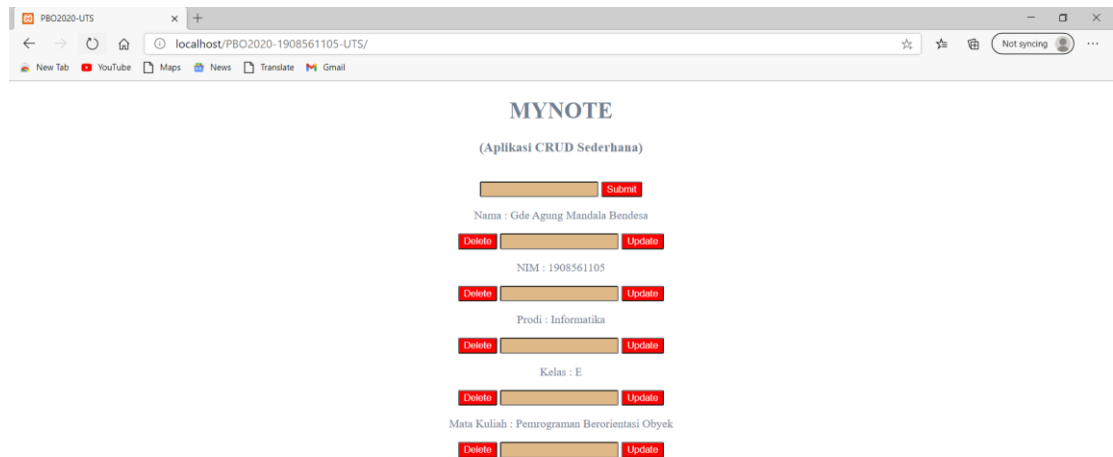
2.1 Tampilan Aplikasi pada WEB

Aplikasi web yang saya buat memiliki fitur yang sesuai konsep *CRUD* yakni menambahkan catatan, melihat catatan, memperbaharui catatan, dan menghapus catatan yang telah dibuat. Untuk membuat aplikasi web ini saya menggunakan bahasa pemrograman PHP sebagai backend dengan menggunakan konsep Pemrograman Berbasis Obyek untuk membuatnya. Pada Basis Data yang saya gunakan adalah Maria DB, basis data ini terdapat pada website localhost/phpmyadmin/ , yang ada di dalam XAMPP Control Panel. Aplikasi ini juga menggunakan framework styles.css untuk mengubah font color dan background-color pada tampilannya .

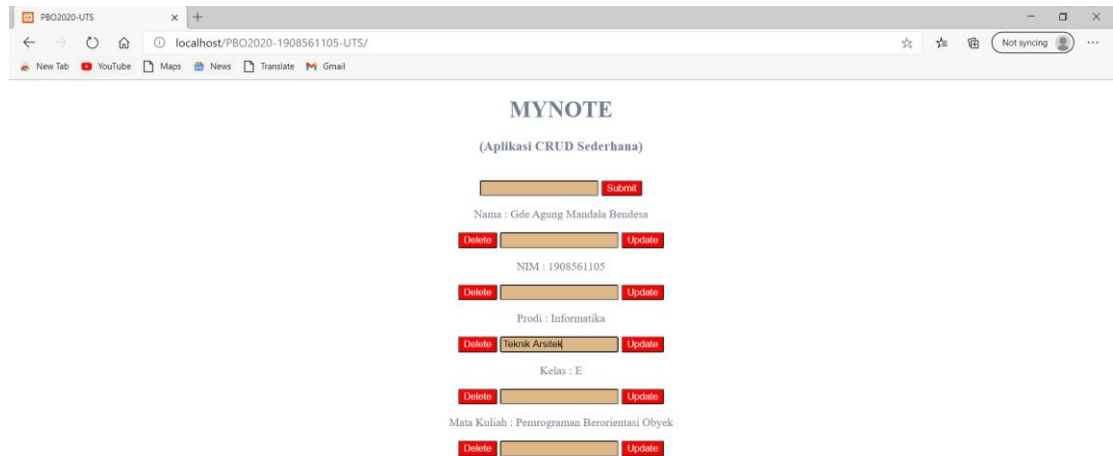
- Tampilan aplikasi



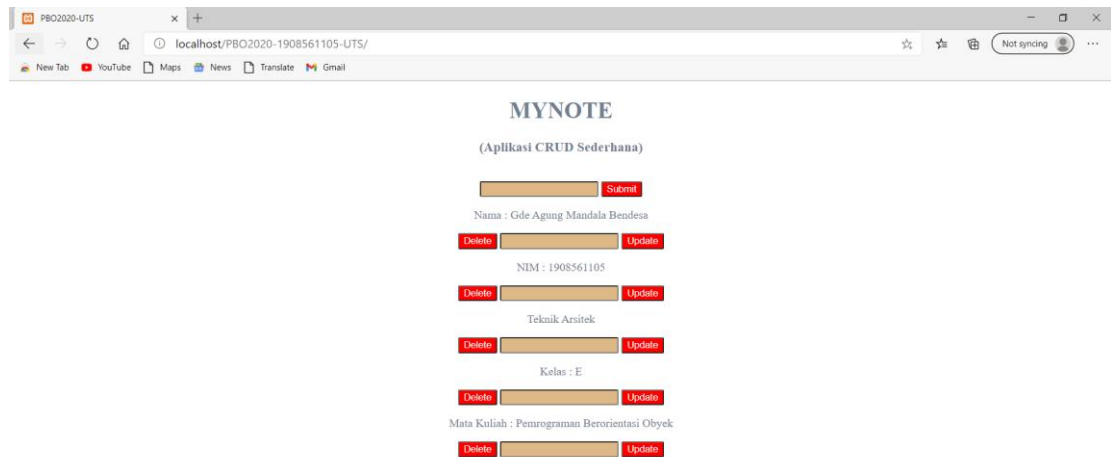
Gambar diatas adalah tampilan awal aplikasi MYNOTE yang saya buat, pada aplikasi web tersebut terdapat fitur menu untuk menambahkan atau membuat catatan.



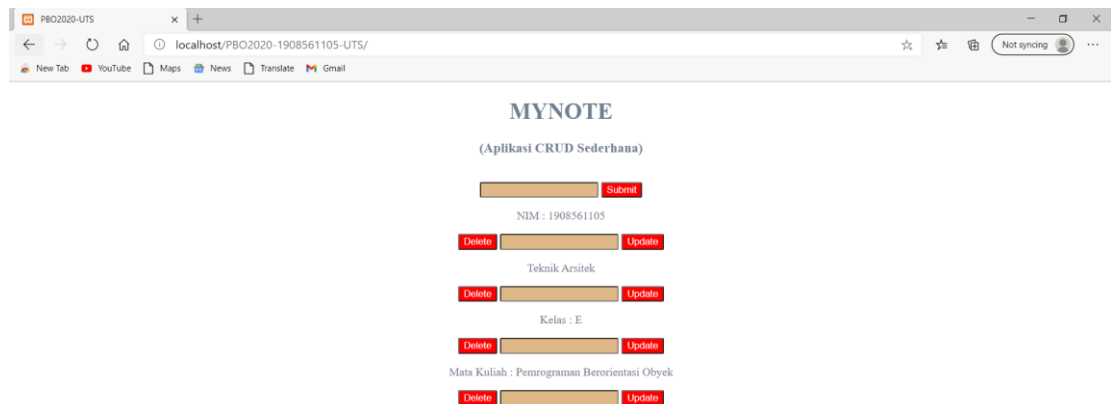
Setelah saya tambah contoh catatan, kemudian tekan menu *submit*, maka catatan yang saya buat otomatis akan terlihat seperti tampilan diatas, dan saya menambahkan beberapa catatan.



Pada tampilan ini saya coba untuk meupdate catatan yang telah tercetak, disini saya coba untuk mengubah catatan “Prodi : Informatika” menjadi “Teknik Arsitek”.



Tampilan diatas sudah berhasil diupdate dan sudah berubah menjadi “Teknik Arsitek.



Pada menu terakhir saya coba untuk menghapus salah satu catatan yang telah dibuat, disini saya akan menghapus catatan “Nama : Gde Agung Mandala Bendesa”, dengan meklik menu delete yang berada disebelah catatan tersebut, maka otomatis catatan “Nama : Gde Agung Mandala Bendesa” akan terhapus atau hilang.

2.2 Obyek – Obyek yang digunakan

2.2.1 Database

Developer aplikasi web sering menggunakan PHP dan MySQL sebagai komponen utamanya. Bahasa pemrograman PHP memproses berbagai fungsi untuk menjalankan operasi CRUD. Sedangkan MySQL bertugas untuk menyimpan database dari website.

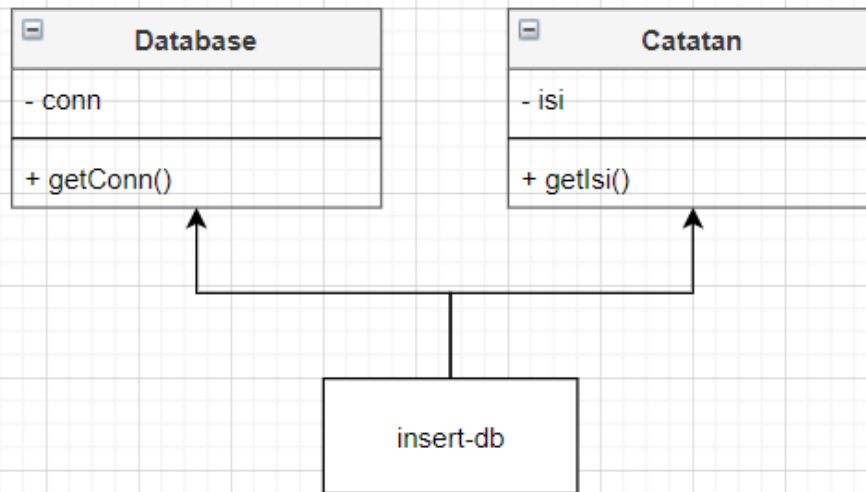
Database Objek ini hanya memiliki satu tujuan, yaitu membuat koneksi dengan sebuah basis data yang telah di definisikan pada konstruktornya. Pada konstruktor di obyek ini, secara langsung dilakukan pemberian nilai attribute – attribute nya yaitu nama server, username, password, serta nama basis data. Jika ada kemungkinan aplikasi menggunakan lebih dari satu basis data, maka dapat dimodifikasi seperti ditambahkan parameter pada konstruktornya yang akan mendefinisikan Basis Data nya.

2.2.2 Catatan

Obyek ini akan mencetak sebuah catatan, Terdapat tiga attribut yaitu id, title, dan obyek basis data (Composition) pada obyek title ini. Pada obyek ini juga terdapat sebuah method statis yang bernama getTitle dan menerima sebuah parameter yaitu id yang ingin dicari. Pada obyek ini memegang attribut isi dari catatan, mempunyai konstruktor untuk mengisi attribut tersebut, dan attribut dari isi tersebut dapat dicari atau di return dengan method get.

2.3 UML Diagram

Nama : Gde Agung Mandala Bendesa
NIM : 1908561105
Kelas : E



BAB III

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Dapat disimpulkan bahwa CRUD merupakan operasi yang digunakan untuk memanipulasi data database pada sebuah web. CRUD sebenarnya singkatan Create, Read, Update, Delete. Create digunakan untuk membuat atau menginput data, Read untuk menampilkan data, Update untuk mengedit atau mengubah data sedangkan Delete untuk menghapus data. Dan selain itu kita jadi lebih dapat menambah pengetahuan dan wawasan mengenai pengetahuan akan Pemrograman Berbasis Obyek dengan lebih baik, benar.

3.2 Saran

Saran saya disini sebagai penulis ialah, sebaiknya kita mulai belajar membuat web aplikasi (*CRUD*) dan memahami konsep dalam membuat (*CRUD*) dengan menggunakan paradigma Pemrograman Berbasis Obyek. Karena sangat penting untuk memahami materi Pemrograman Berbasis Obyek lebih dalam, agar mahasiswa dapat menambah pengetahuan dan wawasan untuk membuat sebuah program yang terkoneksi ke basis data.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Ramadana , Darmawan. (2014, may) [Online].

http://www.slideshare.net/kunidar/laporan-pemrograman-berbasis-web-tugas-4-cascading-style-sheets?from_action=save

[2] Budi, M. Wahid Setia. (2013, March) -. [Online].

<https://programwahid.blogspot.co.id/2013/03/dasar-pemrograman-web-dengan-html.html>

[3] Pujiono , Nanda. (2015, January) -. [Online].

<http://www.slideshare.net/nandaMochill/cara-membuat-web>