BasicDAL ORM

Object Relational Mapper per ADO.NET

Versione 2.0

Data 05/11/2018

Sommario

1	S	Scopo del documento				
2	Ir	ntroduzione	6			
	2.1	Gli oggetti principali di BasicDAL	6			
	2.2	Sistemi RDBMS interfacciabili da BasicDAL	7			
3	В	BoundControl	7			
	3.1	Costruttori	17			
	3.2	Metodi	17			
4	В	Bound Controls	18			
	4.1	Proprietà	18			
	4.2	Metodi	18			
5	В	BusinessObjectAdapter(Of T)	20			
	5.1	Metodi	20			
6	С	Connected Db Look Ups	22			
	6.1	Proprietà	22			
	6.2	Metodi	22			
7	D	DbACE Class	24			
	7.1	Metodi	24			
	7.2	Campi	24			
8	D	DbACL Class	25			
	8.1	Properties	25			
	8.2	Methods	25			
9	С	Oggetto DbColumn	27			
	9.1	Costruttori	27			
	9.2	Proprietà	27			
	9.3	Metodi	27			
	9.4	Estensioni	29			
	9.5	Campi	29			
1()	DbColumns Class	30			
	10.1	1 Costruttori	30			
	10.2	2 Proprietà	31			
	10.3	3 Metodi	31			
	10.4	4 Estensioni	32			
1	1	L'Oggetto DbConfig	34			
	11.1	1 Campi	34			

	11.2	Proprietà	35
	11.3	Metodi	37
	11.4	Creazione dell'oggetto DbConfig	38
12	2	DbFilter Class	39
	12.1	Metodi	39
13	3	DbFilters Class	39
	13.1	Proprietà	39
	13.2	Metodi	39
	13.3	Estensioni	41
	13.4	Campi	41
14	ļ.	L'oggetto DbObject	43
	14.1	Propriertà	43
	14.2	Metodi	44
	14.3	Eventi	54
	14.4	Strutture	55
	14.5	Campi	55
15	;	DbObjects Class	57
16	6	DbOrderby Class	58
17	,	DbParameter Class	58
	17.1	Costruttori	58
	17.2	Proprietà	58
	17.3	Metodi	58
	17.4	Campi	59
18	3	DbParameters Class	60
	18.1	Costruttori	60
	18.2	Proprietà	60
	18.3	Metodi	60
	18.4	Estensioni	62
19)	DbRelationship Class	63
	19.1	Metodi	63
20)	DbRelationshipItem Class	64
	20.1	Metodi	64
21	-	DbRelationshipItems Class	64
	21.1	Costruttori	64
	21 2	Proprietà	64

21.3	Metodi	64
22	DbUser Class	66
22.1	Metodi	66
22.2	Campi	67
23	ExecutionResult Class	68
23.1	Costruttori	68
23.2	Metodi	68
23.3	Proprietà	68
23.4	Enumerazioni	69
23.5	Campi	69
24	InnerExecutionResult Class	69
24.1	Costruttori	69
24.2	Proprietà	69
24.3	Metodi	70
24.4	Enumerazioni	70
24.5	Campi	70
25	SerializableDictionary(Of TKey, TValue) Class	71
25.1	Proprietà	71
25.2	Metodi	71
26	Utilities Class	73
26.1	Costruttori	73
26.2	Metodi	73
26.3	Interfacce	78
26.4	Enumerazioni	78
27	ValidationRange Class	79
27.1	Metodi	79
27.2	Campi	79
28	Validators Class	79
28.1	Costruttori	79
28.2	Metodi	79
29	BasicDalSharedCode Class	81
29.1	Metodi	81
29.2	Interfacce	82
30	ACEAccessMask Enumeration	82
31	ACEApplyTo Enumeration	82

32	ACEAccessMask Enumeration	. 83
33	BindingBehaviour Enumeration	. 83
34	ComparisionOperator Enumeration	. 83
35	ConnectionState Enumeration	. 84
36	CryptoProviders Enumeration	. 84
37	DataBoundControlsBehaviour Enumeration	. 85
38	DataEventType Enumeration	. 85
39	DataTypeFamily Enumeration	. 86
40	DateTimeResolution Enumeration	. 86
41	DbColumnProperties Enumeration	. 87
42	DbObjectTypeEnum Enumeration	. 88
43	ForeingKey Enumeration	. 88
44	HashProviders Enumeration	. 89
45	InterfaceModeEnum Enumeration	. 89
46	JoinType Enumeration	. 89
47	LogicOperator Enumeration	. 89
48	OrderBySequence Enumeration	. 90
49	OrderBySequence Enumeration	. 90
50	ParameterStyles Enumeration	. 90
51	Providers Enumeration	. 90
52	Required Enumeration	. 91
53	RuntimeUI Enumeration	. 91
54	SIDTypes Enumeration	. 91
55	ValidationDataType Enumeration	. 91
56	ValidationTypes Enumeration	92

1 Scopo del documento

Il presente documento ha come scopo quello di documentare l'ORM (Object Relationa Mapper) BasicDAL nelle sue parti e nel suo funzionamento.

2 Introduzione

BasicDAL è una implementazione di un Object Relational Mapper (ORM) e un Data Access Layer (DAL) basato sul pattern Active Record. Lo scopo principale di BasicDAL è quello di fornire una serie di oggetti applicativi idonei a implementare le interfacce necessarie a garantire le funzionalità di persistenza da e verso generici sistemi di basi dati di tipo RDBMS. BasicDAL è basato sull'interfaccia .NET ADO.NET.

2.1 Gli oggetti principali di BasicDAL

Come qualsiasi altra implementazione di un ORM e di un DAL operante in ambito RDBMS gli oggetti principali di BasicDAL sono:

- Configurazione
- Connessione e contesto di Transazione
- Entità/Tabella
- Colonne costituenti le entità/tabelle
- Selezione dei dati

La mappatura fra questi oggetti base e gli oggetti BasicDAL è la seguente

Oggetto generico ORM/DAL	Oggetto proprio BasicDAL
Configurazione	DbConfig
Connessione e contesto di Transazione	DbConfig
Entità/Tabella	DbObject
Colonne costituenti le entità/tabelle	DbColumn e collezioni di DbColumns
Selezione dei dati	DbFilter, DbFilters, DbFilterGroups

La relazione fra gli oggetti è la seguente:

DbConfig -> DbObject -> DbColumns -> DbColumn

- DbConfig contiene la configurazione, la connessione ed il contesto di transazione verso un sistema di Database. Un DbConfig può connettersi ad un solo tipo di Database per volta. Possono esistere molteplici DbConfig che puntano al medesimo database;
- DbObject si trova sempre in uno specifico contesto DbConfig. Un DbConfig può ospitare un numero indefiniti di DbObject. Un DbObject può essere istanziato molteplici volte all'interno dello stesso contesto DbConfig. Un DbObjet può mappare oggetti database di tipo Table, View, Stored Procedure o Funzioni che restituiscono valori scalari o recordsets;
- DbObject contiene una collection di DbColum (colonne). Ogni istanza di DbColum descrive un attributo su cui è mappato il corrispondente attributo/colonna di un oggetto database gestito;

- DbObject contiene un insieme di DbFilterGroups a loro volta definiti in termini di DbFilters. Un
 DbFilters è una collection di oggetti DbFilter. Un DbFilter è l'insieme minimale che compone una clausola di query (Clausola di Where in SQL) nella forma "<attributo><operatore ricerca><valore>";
- I singoli DbFilter sono messi in relazione logica con degli operatori logici AND, OR. Alla stessa maniera i DbFilterGroups sono messi in relazione logica con i medesimi operatori logici;
- La composizione degli DbFilterGroups detemina il valore della clausola di selezione dell'Active Record sottostante l'oggetto DbObject. Essendo basato su Active Record il DbObject per il quale è stato invocato il metodo di ".LoadAll()" (o il suo alias ".Open()") contiene un insieme iterabile di oggetti DbColums . L'iterazione avviene tramite i metodi di ".MoveFirst(), .MoveNext(), .MovePrevious(), .MoveLast();". Per ogni DbObject è possibile ottenere direttamente il sottostante DataSet e DataTable. E' possibile anche mappare una classe "POCO" con attributi che si chiamano come i singoli oggetti DbColumn ed ottenere una lista IList<"POCO">.

2.2 Sistemi RDBMS interfacciabili da BasicDAL

BasicDAL può interfacciare i seguenti sistemi RDBMS

Microsoft SQLServer
Microsoft OleDB generico
Oracle OracleDataAccess (versioni 9i -> 14g)
Microsoft ODBC generico
Microsoft ODBC specifico IBM Client Access AS/400
Microsoft OleDB specifico IBM Client Access AS/400

3 Uso di BasicDAL

L'assembly .NET è denominato BasicDAL.dll. E' un oggetto compilato in modalità AnyCPU e richiede la presenza del .NET Framework 4.0 o superiore.

Esistono diverse versioni dell'assembly in funzione del numero di Provider DB referenziati. La versione standard non contiene riferimenti al provider Oracle OracleDataAccess. La versione standard non richiede installazione di componenti specifici per l'accesso ai provider standard. Rimane la necessità di installare gli eventuali driver OleDB o ODBC. La versione estesa contiene i riferimenti a tutti i provider supportati e richiede quindi la loro installazione preventiva sul sistema, come nel caso del provider Oracle.

Per utilizzare le funzionalità di BasicDAL nei propri programmi è necessario referenziare l'assembly BasicDAL.dll nel proprio progetto.

3.1 Definizione delle entità DbObject

L'oggetto principale di interazione è l'oggetto DbObject. Esso mappa l'oggetto database in un oggetto applicativo basato sul pattern Active Record. Si tratta di una classe derivata da una classe base (DbObject) con proprietà predefinite e arricchita da un insieme di proprietà DbColumn e DbParameter che variano in funzione delle colonne e dei parametri degli oggetti database.

La definizione di un nuovo oggetto derivato da DbObject può essere di tipo "Early Binding" o "Late Binding". La definizione "Early Binding" permette di usare l'oggetto DbObject con le funzionalità di Intellisense che includono anche le proprietà di tipo DbColumn. E' tuttavia possibile usare una definizione "Late Binding" dove la collection DbColumns viene creata esternamente alla classe DbObject e collegata

BasicDAL ORM Pag. 7 di

successivamente. In tale modalità "Late Binding" si perde la funzione di Intellisense e la tipizzazione forte. E' tuttavia importante notare che anche con una dichiarazione "Early Bindig" è possibile modificare a runtime TUTTE le proprietà degli oggetti DbColumn. Ciò rende possibile caricare le proprietà dei singoli oggetti DbColumn a Runtime da definizioni esterne al programma (ad esempio da XML o Json).

Es. "Early Binding" - Dichiarazione

```
public class db_comuni: BasicDAL.DbObject
{
   public BasicDAL.DbColumn progressivocomune = new BasicDAL.DbColumn("[progressivocomune]", "Progressivo", DbType.Int32, true, 0);
   public BasicDAL.DbColumn siglaprovincia = new BasicDAL.DbColumn("[siglaprovincia]", "sigla Provincia", "bType.String, false, "");
   public BasicDAL.DbColumn commodume = new BasicDAL.DbColumn("[commodume]", Nome Comune", DbType.String, false, "");
   public BasicDAL.DbColumn commodume = new BasicDAL.DbColumn("[commodume]", "Lat.Gradi", DbType.String, false, 0);
   public BasicDAL.DbColumn commodume = new BasicDAL.DbColumn("[commodume]", "Lat.Minuti", DbType.Byte, false, 0);
   public BasicDAL.DbColumn commodume = new BasicDAL.DbColumn("[commodume]", "Lat.Secondi", DbType.Byte, false, 0);
   public BasicDAL.DbColumn commodume = new BasicDAL.DbColumn("[commodume]", "Lat.Secondi", DbType.Byte, false, 0);
   public BasicDAL.DbColumn commodume = new BasicDAL.DbColumn("[commodume]", "Long.Gradi", DbType.Byte, false, 0);
   public BasicDAL.DbColumn commodument = new BasicDAL.DbColumn("[commodume]", "Long.Gradi", DbType.Byte, false, 0);
   public BasicDAL.DbColumn commodument = new BasicDAL.DbColumn("[commodume]", "Long.Gradi", DbType.Byte, false, 0);
   public BasicDAL.DbColumn commodume = new BasicDAL.DbColumn("[commodume]", "Long.Gradi", DbType.Byte, false, 0);
   public BasicDAL.DbColumn prioritacomume = new BasicDAL.DbColumn("[commodume]", "Long.Secondi", DbType.Byte, false, 0);
   public BasicDAL.DbColumn prioritacomume = new BasicDAL.DbColumn("[commodume]", "Priorita", DbType.Byte, false, 0);
   public BasicDAL.DbColumn prioritacomume = new BasicDAL.DbColumn("[commodume]", "Priorita", DbType.Byte, false, 0);
   public BasicDAL.DbColumn prioritacomume = new BasicDAL.DbColumn("[commodume]", "Priorita", DbType.Byte, false, 0);
   public BasicDAL.DbColumn prioritacomume = new BasicDAL.DbColumn("[commodume]", "Priorita", DbType.Byte, false, 0);
   public BasicDAL.DbColumn("[commodume]", "Priorita", DbType.Byte, false, 0);
   public Basi
```

3.1.1 Il metodo costruttore dell'oggetto derivato da DbObject

Il codice nel metodo costruttore è essenziale e va definiti indipendentemente dal fatto che si usi una definizione delle DbColumns in modalità "Early Binding" o "Late Binding".

```
public db_comuni()
{
    this.DbObjectType = BasicDAL.DbObjectTypeEnum.Table;
    this.DbTableName = "comuni";
    this.FriendlyName = "Comuni";
    this.InterfaceMode = BasicDAL.InterfaceModeEnum.Public;
}
```

.DbObjectType indica la tipologica di oggetto database che viene mappato. Il valori sono enumerati in DbObjectTypeEnum. In sintessi essi possono essere Tabelle, Viste, Query SQL, Stored Procedure e Funzioni

.DbTableName indica il nome dell'oggetto database mappato.

.FriendlyName indica il nome "amichevole" con cui volete indicare nelle UI l'oggetto database.

.InterfaceMode indica alla libreria la modalità di dichiarazione dell'insieme di DbColumn (campi public, campi privati, proprietà ecc.). Permette alla libreria di ispezionare gli oggetti in funzione del metodo scelo per la loro creazione.

Queste sono le propriertà necessarie alla definizione valida di un oggetto DbObject. Le altre sono documentate nella sezione di documentazione dell'oggetto DbObject.

3.1.2 Interazione con i dati e gli elementi della UI.

La proprietà .DataBinding dell'oggetto DbObject determina il comportamento relativamente alle modalità di interazione fra programma e dati sottostanti il DbObject.

Ogni DbColumn ha la proprietà .Value che espone il valore letto dal database e che verrà eventualmente scritto.

```
public enum DataBoundControlsBehaviour
{
     WindowsFormsDataBinding = 2, // Usa il databind di Windows
     BasicDALDataBinding = 1, // Usa il databind native BasicDAL (E' il default)
     NoDataBinding = 0 // Non usa nessun databind se non la property Value
}
```

Quando è impostato il valore BasicDALDataBinding l'utente può definire, per ogni DBColumn una collection di BoundControl con cui associare delle proprietà di oggetti al valore .Value del DbColumn. In genere gli oggetti associati sono oggetti di UI.

```
this.db_comuni.DataBinding = BasicDAL.DataBoundControlsBehaviour.BasicDALDataBinding;
this.db_comuni.progressivocomune.BoundControls.Add(txtProgressivoComune);
this.db_comuni.nomecomune.BoundControls.Add(txtNomeComune);
this.db_comuni.progressivocomune.BoundControls.Add(txtProgressivoT, "text", BasicDAL.BindingBehaviour.Write);
this.db_comuni.nomecomune.BoundControls.Add(txtNomeComuneT, "text", BasicDAL.BindingBehaviour.Write);
this.db_comuni.prioritacomune.BoundControls.Add(txtPrioritaComune);
this.db_comuni.siglaprovincia.BoundControls.Add(cmbProvince, "selectedvalue");
```

L'enumerazione BasicDAL.BindingBehaviour contiene i valori che determinano la logica di Binding.

```
public enum BindingBehaviour
{
          ReadWrite = True,
          Write = False,
          ReadWriteAddNew = 2,
          WriteAddNew = 3
}
```

Read è la funzione di lettura del valore della proprietà dell'oggetto mappato nel BoundControl nella proprietà Value del DbColumn, sarebbe a dire da UI a Database.

Write è la funzione di scrittura del valore della proprietà Value del DbColum nella proprietà dell'oggetto mappato nel BoundControl, sarebbe a dire da Database a UI.

AddNew è equivalente a Read, limitatamente alla creazione di nuovi elementi. Il valore di default di BindigBehaviour è ReadWriteAddNew.

3.2 Il collegamento del DbObject con l'oggetto Database: l'oggetto DbConfig.

Il DbObject definisce la struttura dell'oggetto database e le regole di mappatura ma non ha nessuna informazione di deve si trova il DB, del contesto di connessione e dell'eventuale contesto di transazione.

Questo compito è assolto dall'oggetto DbConfig. Per poter essere operativo un DbObject deve essere quindi associato ad un oggetto DbConfig.

```
public BasicDAL.DbConfig DbConfig_Italia= new BasicDAL.DbConfig();

DbConfig_Italia.Provider = BasicDAL.Providers.SqlServer;

DbConfig_Italia.ServerName = "mysqlserver";

DbConfig_Italia.DataBaseName = "DataBaseName";

DbConfig_Italia.UserName = "UserName";

DbConfig_Italia.Password = "Password";

DbConfig_Italia.AuthenticationMode = 0; //0 = autenticazione nativa database

DbConfig_Italia.Open();
```

3.3 Il caricamento dei dati nel DbObject

Una volta definito ed "aperto" il DbConfig è possibile inizializzare e popolare il DbObject usando il metodo .Init del DbObject nel seguente modo

```
this.db_comuni.Init(this.DbConfig);
this.db_comuni.LoadAll();
oppure
this.db_comuni.Init(this.DbConfig);
this.db_comuni.Open();
```

In questo modo si associa il DbObject al DbConfig e si caricano i dati nel DataTable sottostante il DbObject. Dato l'elevato numero di dati in termini di righe che l'esecuzione del comando di LoadAll/Open può implicare il numero massimo di righe (records) ritornato è impostabile per mezzo della proprietà .TopRecords del DbObject. Il default è 0 ovvero tutti i record ritornabili senza provocare una condizione di out-of-memory nel processo.

Di default non vengono applicati filtri nella query che popola i dati del DbObject. E' possibile passare insiemi di filtri usando le collezioni di oggetti BasicDAL.DbFilters e DbFiltersGroup del DbObject. Nell'esempio sottostante viene impostata una condizione di ricerca per i comuni aventi come sigla provincia il valore "TE" e dove nomecomune inizia per "C%"

```
BasicDAL.DbFilters DbFilters = new BasicDAL.DbFilters();
DbFilters.Add(db_comuni.siglaprovincia, BasicDAL.ComparisionOperator.Equal, "TE", BasicDAL.LogicOperator.AND);
DbFilters.Add(db_comuni.nomecomune , BasicDAL.ComparisionOperator.Like , "C%");
db_comuni.FiltersGroup.Clear();
db_comuni.FiltersGroup.Add(DbFilters); -- oppure -- db_comuni.FiltersGroup.AddFilters(DbFilters, BasicDAL.LogicOperator.AND );
```

E' possibile comporre insiemi di valutazione delle condizioni (livelli di parentesi) e mettere tali insiemi in relazione logica usando il metodo .AddFilters in luogo del metodo .Add, limitato al solo operatore logico di AND.

Gli operatori di comparazione supportati sono

```
Exists = 10,
None = 11,
ISNull = 12,
ISNotNull = 13,
NotIn = 14,
NotBetween = 15
```

Gli operatori logici sono

```
public enum LogicOperator
{
          None = 0,
          AND = 1,
          OR = 2,
          NOT = 3
}
```

3.3.1 Iterazione sull'insieme di record.

L'iterazione avviene tramite i metodo .MoveFirst, .MoveLast, .MoveNext, MovePrevious, .MoveTo dell'oggetto DbObject. Tali metodi spostano il cursore costituente l'Active Record. E' possibile alternativamente ottenere l'intero insieme di records come DataTable ADO.NET o come lista di oggetti POCO.

3.4 Aggiornamento dei dati

Per modificare i dati nel Database sottostante il DbObject è disponibile il metodo .Update del DbObject. Il metodo Update opera su un record la volta mentre il metodo UpdateBatch opera su più record la volta. La differenza sta nel momento dell'invocazione del metodo di aggiornamento. Update viene applicato solo sull'active record (quindi al solo record su cui è posizionato il cursore) mentre UpdateBatch viene applicato su tutti i records modificati.

3.5 Inserimento di nuovi dati

Per eseguire l'inserimento di nuovi dati occorre invocare il metodo .AddNew del DbObject, valorizzare i dati tramite la proprietà .Value dei DbColumn o tramite i controlli bindati e quindi invocare il metodo .Update o UpdateBatch. Se nelle DbColumn è presente un colonna di tipo Identity viene sempre invocato il metodo Update in luogo del metodo UpdateBatch per ritornare immediatamente il valore dell'Identity.

3.6 Annullamento delle modifiche

Per riportare i dati al valore originario presente nel database, anche dopo aver modificato il relativo .Value del DbColum è possibile alternativamente usare:

- La proprietà .ShadowValue del DbColum, assegnando il suo valore alla proprietà .Value;
- Il metodo .UndoChanges del DbObject. Questo metodo è però limitato all'Active record corrente.

3.7 Cancellazione dei dati

La cancellazione avviene invocando i seguenti metodi del DbObject:

- Delete Elimina l'active record corrente;
- .DeleteAll Elimina TUTTI i records contenuti nel DbObject

L'operazione di cancellazione è reversibile solo se effettuata all'interno di una Transazione, sarebbe a dire invocando PRIMA il metodo .BeginTransaction del DbConfig a cui il DbObject è associato. Se non si conosce il nome dell'oggetto esso è comunque disponibile nel DbObject tramite la proprietà .DbConfig del DbObject. Il commit avviene invocando il metodo .CommitTransaction mentre il Rollback tramite l'invocazione del metodo .RollBack.

3.8 Gli Eventi del DbObject

Il DbObject genera i seguenti eventi

```
BoundCompleted()
```

Viene generato quando è completato il binding dei controlli associati ai DbColumn.

```
DataEventBefore (DataEventType EventType)
```

Viene generato prima di eseguire un'operazione fra quelle elencate in DataEventType. E' possibile cancellare l'evento impostando la variabile Cancel a true.

```
DataEventAfter (DataEventType EventType)
```

Viene generato dopo l'esecuzione di un'operazione fra quelle elencate in DataEventType. E' possibile cancellare l'evento impostando la variabile Cancel a true.

```
WriteCSVRow (int rownum, ref boolean Cancel)
```

EventType è enumerato nel seguente modo.

```
public enum DataEventType
           Disposing = 0,
           Initializing = 1,
           AddNew = 2,
Update = 3,
           Delete = 4,
           Query = 5,
Insert = 6,
           UndoChanges = 9,
           Binding = 10,
BindingFromDataReader = 11,
           ControlsBinding = 12,
           MoveFirst = 100,
           MovePrevious = 101
           MoveLast = 102,
           MoveNext = 103,
           MoveTo = 104,
           AddToDataSet = 200,
           DeleteAll = 400,
           DeleteFromDataSet = 401,
          DeleteFromDataTable = 402,
UpdateFromDataSet = 300,
           UpdateFromDataTable = 302
}
```

3.9 La validazione dei DbColumn

Ogni DbColumn possiede una regola di validazione impostabile tramite il metodo .SetValidationRule. Le regole di validazione sono enumerate in ValidationTypes

Le regole si impostano in funzione del tipo di regola. Di seguito alcuni esempio di regole

```
this.db_campeggi.numerostelle.SetValidationRule(BasicDAL.ValidationTypes.Range, 1, 5);
this.db_campeggi.emailproprieta.SetValidationRule(BasicDAL.ValidationTypes.ValidEmail, "Deve essere una email valida.");
```

La loro validazione avvenire in diversi modi.

L'oggetto DbColumn possiede la funzione .Validate() che ritorna un booleano che indica se la validazione è stata superata. Se l'oggetto DbColumn ha dei BoundControl collegati è possibili invocare la funzione .ValidateBoundControls() che effettuerà la validazione del valore proprietà associate per i controlli che possono modificare la proprietà .Value del DbColumn (sarebbe a dire quelli con comportamento BindingBehaviour = Read e ReadAddNew.

invocando il metodo .EnsureValidationRules dell'oggetto DbObject.

```
this.db_campeggi.EnsureValidationRules ();
```

Per gli oggetti BoundControl in caso di mancata validazione viene visualizzato a fianco dell'oggetto un indicatore (rosso normalmente) che se oggetti di click con il mouse mostra il motivo della mancata validazione



3.10 La gestione degli errori e degli esiti delle operazioni in BasicDAL

Gli errori e gli esiti delle operazioni vengono gestiti in BasicDAL per mezzo di proprietà specifiche degli oggetti DbConfig e DbObject

Proprietà	Descrizione
.LastError	Stringa, contiene la descrizione dell'errore eventualmente generato dall'ultimo metodo/funzione invocato per l'oggetto. Ha
	valore nullo se non c'è stato errore.
.LastErrorCode	Intero, contiene il codice di errore eventualmente generato dall'ultimo metodo/funzione invocato per l'oggetto. Ha valore 0 se non c'è stato errore.
.LastErrorException	Exception .NET , contiene l'oggetto di Eccezione .NET eventualmente generato dall'ultimo metodo/funzione invocato per l'oggetto. Ha valore nullo se non c'è stato errore.
.ExecutionResult	L'oggetto ExecutionResult. L'uso di tale oggetto rimpiazza l'uso delle proprietà .LastError, mantenute per compatibilità con le versioni precedenti di BasicDAL.

Dopo ogni esecuzione di un metodo è possibile verificare il valore di queste proprietà e decidere come gestire l'eventuale errore.

3.10.1 Interazione con la situazione di errore.

BasicDAL cerca di gestire internamente le sue situazioni di errore ed eccezioni presentando nel caso una finestra di dialogo con l'indicazione dell'errore e delle sue cause. Tuttavia è possibile scegliere di gestire direttamente con proprio codice la situazione di errore senza che venga emessa una finestra di dialogo agendo sul valore della proprietà booleana .SuppressErrorsNotification del DbConfig o del DbObject. Il valore impostato dal DbConfig si propaga (se non definito) al DbObject associato al DbConfig.

. SuppressErrorsNotification = true; è utile quando l'applicazione è un servizio windows in modo da non interrompere con un dialogo modale l'esecuzione del codice.

Il meccanismo di interazione cambia a seconda della natura della UI utilizzata. E' possibile impostare in BasicDAL la tipologia di UI usando la proprietà .RuntimeUI degli oggetti DbConfig e DbObject e la proprietà RedirectErrorsNotificationTo dell'oggetto DbConfig.

RedirectErrorsNotificationTo indica un oggetto che implementa il metodo .Show, come ad esempio

Impostando la proprietà RedirectErrorsNotificationTo nel seguente modo si ottiene l'uso del dialogo specifico della UI prescelta.

DbConfig_Italia.RedirectErrorsNotificationTo = BasicDALMessageBox;

4 I Controlli BasicDAL

5 BoundControl

[Serializable()] public class BoundControl

L'Oggetto BoundControl lega un oggetto DbColumn ad una proprietà di oggetto di interfaccia utente (sia esso Windows Forms, Windows Presentation Foundation, Web Forms o Wisej).

Ogni oggetto DbObject possiede una collection vuota di BoundControls (vedi) che viene inizializzata contestualmente alla sua creazione. Il binding fra valore del DbColumn e della property del BoundControl viene eseguito solo se la proprietà ".DataBinding" del DbObject è uguale a BasicDAL.DataBoundControlsBehaviour.BasicDALDataBinding

5.1 Costruttori

	Name	Description
≡	BoundControl()	
₫\	propertyname, BindingBehaviour)	Control è l'oggetto di UI del quale si vuole legare la proprietà indicata nel parametro propertyname con il comportamento indicato nell'enumerazione BindingBehavior (vedi Enumerazione BindingBehaviour)

5.2 Metodi

	Name	Description
≡	Equals(Object)	Determines whether the specified <u>Object</u> is equal to the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
ē ♥	<u>Finalize</u>	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).
=♦	<u>GetHashCode</u>	Serves as a hash function for a particular type. (inherited from Object).
=	<u>GetType</u>	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).
Ģ [®]	MemberwiseClone	Creates a shallow copy of the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
≡⊚	ToString	Returns a string that represents the current object. (inherited from Object).

6 BoundControls

[Serializable()]

public class BoundControls : CollectionBase

Ogni oggetto DbObject possiede una collection vuota di BoundControls (vedi) che viene inizializzata contestualmente alla sua creazione. Il binding fra valore del DbColumn e della property del BoundControl viene eseguito solo se la proprietà ".DataBinding" del DbObject è uguale a BasicDAL.DataBoundControlsBehaviour.BasicDALDataBinding

6.1 Proprietà

Name	Description	
Capacity	Gets or sets the number of elements that the <u>CollectionBase</u> can contain. (inherited from <u>CollectionBase</u>).	
Count	Gets the number of elements contained in the <u>CollectionBase</u> instance. This property cannot be overridden. (inherited from <u>CollectionBase</u>).	

6.2 Metodi

	Name	Description
=	Add(object control, string propertyname, BindingBehaviour BindingBehaviour)	Control è l'oggetto di UI del quale si vuole legare la proprietà indicata nel parametro propertyname con il comportamento indicato nell'enumerazione BindingBehavior (vedi Enumerazione BindingBehaviour)
≟	Add(object control, string propertyname)	Control è l'oggetto di UI del quale si vuole legare la proprietà indicata nel parametro propertyname con il comportamento indicato nell'enumerazione BindingBehavior (vedi Enumerazione BindingBehaviour)
≅	Add(int, object, string, BindingBehaviour)	Control è l'oggetto di UI del quale si vuole legare la proprietà indicata nel parametro propertyname con il comportamento indicato nell'enumerazione BindingBehavior (vedi Enumerazione BindingBehaviour)
=	Clear	Removes all objects from the <u>CollectionBase</u> instance. This method cannot be overridden. (inherited from <u>CollectionBase</u>).

≡	Equals(Object)	Determines whether the specified <u>Object</u> is equal to the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
9 ·	<u>Finalize</u>	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).
≡	GetEnumerator	Returns an enumerator that iterates through the CollectionBase instance. (inherited from CollectionBase).
=◊	<u>GetHashCode</u>	Serves as a hash function for a particular type. (inherited from Object).
=◊	<u>GetType</u>	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).
ē ₽	<u>MemberwiseClone</u>	Creates a shallow copy of the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
9 ·	<u>OnClear</u>	Performs additional custom processes when clearing the contents of the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē	<u>OnClearComplete</u>	Performs additional custom processes after clearing the contents of the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē	OnInsert(Int32, Object)	Performs additional custom processes before inserting a new element into the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
₹ •	OnInsertComplete(Int32, Object)	Performs additional custom processes after inserting a new element into the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
₹	OnRemove(Int32, Object)	Performs additional custom processes when removing an element from the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
₹	OnRemoveComplete(Int32, Object)	Performs additional custom processes after removing an element from the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).

ē	OnSet(Int32, Object, Object)	Performs additional custom processes before setting a value in the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
₩	OnSetComplete(Int32, Object, Object)	Performs additional custom processes after setting a value in the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē ♥	OnValidate(Object)	Performs additional custom processes when validating a value. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
≅◊	RemoveAt(Int32)	Removes the element at the specified index of the CollectionBase instance. This method is not overridable. (inherited from CollectionBase).
=©	ToString	Returns a string that represents the current object. (inherited from Object).

7 BusinessObjectAdapter(Of T) public class BusinessObjectAdapter<T>

L'oggetto BusinessObjectAdapter<T> permette di convertire l'insieme di dati sottostanti il DbObject in una lista di oggetti di una arbitraria classe POCO e viceversa. La mappatura fra i due oggetti (DbObject e oggetto POCO di classe <T>) avviene fra gli oggetti DbColumn presenti nella collection DbColumns del DbObject aventi lo stesso nome delle proprietà nella classe POCO.

7.1 Metodi

	Name	Description
=0	FromDataTableToList(DataTable)	Converte il DataTable sottostante il DbObject in una lista di tipo <t></t>
≡©	FromDbObjectToList(DbObject)	Converte i dati sottostanti il DbObject in una lista di tipo <t></t>
=0	FromListToDbObject(List <t>, ref DbObject)</t>	Converte una lista di oggetti di tipo <t> in dati sottostanti l'oggetti DbObject</t>
≓	ToList(DbObject)	Converte i dati sottostanti il DbObject in una lista di oggetti di classe <t>. Equivalente a FromDbObjectToList(DbObject)</t>

8 ConnectedDbLookUps

public class ConnectedDbLookUps : CollectionBase

8.1 Proprietà

	Name	Description
iii	Capacity	Gets or sets the number of elements that the <u>CollectionBase</u> can contain. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
····	Count	Gets the number of elements contained in the <u>CollectionBase</u> instance. This property cannot be overridden. (inherited from <u>CollectionBase</u>).

8.2 Metodi

	Name	Description
≡♦	Add(DbLookUp)	
=0	Clear	Removes all objects from the <u>CollectionBase</u> instance. This method cannot be overridden. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
∉	Equals(Object)	Determines whether the specified <u>Object</u> is equal to the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
ē	<u>Finalize</u>	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).
≡	<u>GetEnumerator</u>	Returns an enumerator that iterates through the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
≟	<u>GetHashCode</u>	Serves as a hash function for a particular type. (inherited from Object).
∉	<u>GetType</u>	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).
₹	MemberwiseClone	Creates a shallow copy of the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
ē ♥	OnClear	Performs additional custom processes when clearing the contents of the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).

Ģ	<u>OnClearComplete</u>	Performs additional custom processes after clearing the contents of the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē	OnInsert(Int32, Object)	Performs additional custom processes before inserting a new element into the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē	OnInsertComplete(Int32, Object)	Performs additional custom processes after inserting a new element into the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē o o o o o o o o o o o o o o o o o o o	OnRemove(Int32, Object)	Performs additional custom processes when removing an element from the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē	OnRemoveComplete(Int32, Object)	Performs additional custom processes after removing an element from the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
Ģ	OnSet(Int32, Object, Object)	Performs additional custom processes before setting a value in the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē	OnSetComplete(Int32, Object, Object)	Performs additional custom processes after setting a value in the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē	OnValidate(Object)	Performs additional custom processes when validating a value. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
=♦	RemoveAt(Int32)	Removes the element at the specified index of the CollectionBase instance. This method is not overridable. (inherited from CollectionBase).
=0	ToString	Returns a string that represents the current object. (inherited from <u>Object</u>).

9 DbACE Class

[Serializable()] public class DbACE

9.1 Metodi

	Name	Description	
=0	Equals(Object)	Determines whether the specified <u>Object</u> is equal to the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).	
ĕ	<u>Finalize</u>	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).	
=♦	<u>GetHashCode</u>	Serves as a hash function for a particular type. (inherited from Object).	
≅◊	<u>GetType</u>	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).	
<u></u>	MemberwiseClone	Creates a shallow copy of the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).	
=0	ToString	Returns a string that represents the current object. (inherited from Object).	

9.2 Campi

	Name	Description
•	<u>ACEApplyTo</u>	
•	ACL	
•	AccessMask	
•	<u>User</u>	

10 DbACL Class

[Serializable()]

public class DbACL : SerializableDictionary<string, DbACE>

10.1 Properties

Name	Description	
Comparer	Gets the <u>IEqualityComparer<t></t></u> that is used to determine equality of keys for the dictionary. (inherited from <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u>).	
Count	Gets the number of key/value pairs contained in the <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u> . (inherited from <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u>).	
Item(TKey)	Gets or sets the value associated with the specified key. (inherited from <a href="Dictionary<TKey">Dictionary<tkey< a="">, TValue>).</tkey<>	
Keys	Gets a collection containing the keys in the <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u> . (inherited from <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u>).	
<u>Values</u>	Gets a collection containing the values in the <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u> . (inherited from <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u>).	

10.2 Methods

	Name	Description
=♦	Add(string, ACEAccessMask)	
≡	Clear	Removes all keys and values from the <u>Dictionary<tkey< u="">, <u>TValue></u>. (inherited from <u>Dictionary<tkey< u="">, <u>TValue></u>).</tkey<></u></tkey<></u>
≟♦	ContainsKey(TKey)	Determines whether the <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u> contains the specified key. (inherited from <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u>).
≡	ContainsValue(TValue)	Determines whether the <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u> contains a specific value. (inherited from <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u>).
≡	Equals(Object)	Determines whether the specified <u>Object</u> is equal to the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).

Ģ	<u>Finalize</u>	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).
≡©	GetEnumerator	Returns an enumerator that iterates through the <a href="Dictionary<TKey">Dictionary<tkey< a="">, TValue>). (inherited from <a href="Dictionary<TKey">Dictionary<tkey< a="">, TValue>).</tkey<></tkey<>
=0	<u>GetHashCode</u>	Serves as a hash function for a particular type. (inherited from Object).
⊒	GetObjectData(SerializationInfo, StreamingContext)	Implements the <u>ISerializable</u> interface and returns the data needed to serialize the <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u> instance. (inherited from <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u>).
≅	GetSchema()	This method is reserved and should not be used. When implementing the IXmlSerializable interface, you should return null (Nothing in Visual Basic) from this method, and instead, if specifying a custom schema is required, apply the XmlSchemaProviderAttribute to the class. (inherited from SerializableDictionary(Of TKey, TValue)).
≡	<u>GetType</u>	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).
Ģ ©	<u>MemberwiseClone</u>	Creates a shallow copy of the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
⊒	OnDeserialization(Object)	Implements the <u>ISerializable</u> interface and raises the deserialization event when the deserialization is complete. (inherited from <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u>).
₫ڼ	ReadXml(XmlReader)	Generates an object from its XML representation. (inherited from SerializableDictionary(Of TKey, TValue)).
₫◊	Remove(TKey)	Removes the value with the specified key from the <a href="Dictionary<TKey">Dictionary<tkey< a="">, TValue>. (inherited from <a href="Dictionary<TKey">Dictionary<tkey< a="">, TValue>).</tkey<></tkey<>
≡	ToString	Returns a string that represents the current object. (inherited from <u>Object</u>).

≡	<u>TryGetValue(TKey,)</u>	(inherited from <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u>).
≡	WriteXml(XmlWriter)	Converts an object into its XML representation.
		(inherited from SerializableDictionary(Of TKey,
		TValue)).

11 Oggetto DbColumn

L'oggetto DbColumn rappresenta la colonna di una tabella/vista/recordset, sarebbe a dire dell'insieme di dati sottostante un DbObject. Ogni DbObject possiede una collection di DbColumn denominata DbColumns.

11.1 Costruttori

	Name	Description
≅◊	<u>DbColumn()</u>	
≅◊	DbColumn(string, string, DbType, bool, int, bool, object, object)	
≡	DbColumn(string, string)	
≅◊	DbColumn(string, DbType, bool, object, int)	
≡	DbColumn(string, string, DbType, bool, object, int)	

11.2 Proprietà

 1.2 1.0p.neta		
Name	Description	
Value	Imposta o restituisce il valore della colonna. Imposta sempre il valore nell'oggetto DataRow nel DataTable ADO.NET associato al DbObject.	
Value(bool)	Imposta o restituisce il valore della colonna impostando o meno il valore nell'oggetto DataRow nel DataTable ADO.NET associato al DbObject.	
ValueNoUpdateCurrentDataRow	Imposta o restituisce il valore della colonna. Non imposta il valore nell'oggetto DataRow nel DataTable ADO.NET associato al DbObject.	

11.3 Metodi

100

Name	Description
------	-------------

∃\	<pre>public bool CheckForDataChange(object OnlyBoundControls = false)</pre>	Restituisce in valore booleano che indica una modifica dei dati avvenuta dopo il loro caricamento dalla sorgente dati. Il paramento OnlyBoundControls limita la modifica ai soli oggetti di UI collegati al DbColum.
⊴	<pre>public void DataBindings(ref object Control, string PropertyName, DataTable DataTable, bool Clear)</pre>	Effettua il databing ad un controllo Control quando la modalità Databing è WindowsDataBinding.
∃	<pre>public void DataBindings(ref object Control, string PropertyName, DataTable DataTable)</pre>	Effettua il databing ad un controllo Control quando la modalità Databing è WindowsDataBinding.
≅	<pre>public void DataBindingsClear(ref object Control)</pre>	Azzera il databindig del controllo Control quando la modalità Databing è WindowsDataBinding.
₫۞	GetMaxValue()	Ottiene il valore massimo di quel DbColumn
≡	IsBoolean()	Indica che il tipo di dato è booleano.
⊴	IsChanged()	Indica che il valore del DbColumn è cambiato da quando è stato letto dal DB sottostante.
≅	IsDate()	Indica che il tipo di dato è Date
≅◊	<u>IsEdited()</u>	Indica che almeno un BoundControl associato è stato editato dall'utente.
∃	IsNumeric()	Indica che il tipo di dato è numerico.

=0	IsString()	Indica che il tipo di dato è alfanumerico.
≡	IsTime()	Indica che il tipo di dato è Time
≓	<u>IsXMLQ</u>	Indica che il tipo di dato è XML
≅◊	<pre>public void SetValidationRule(BasicDAL.ValidationTypes ValidationType, object MinValue, object MaxValue, string ValidationMessage = "")</pre>	Imposta una regola di validazione per il DbColumn
≟ڼ	Validate()	Esegue tutte le regole di validazione definite per il DbColumn restituendo True se superate.
≅◊	<u>ValidateBoundControls()</u>	Esegue tutte le regole di validazione definite per il DbColumn restituendo True se superate, limitandosi ai controlli BoundControl

11.4 Estensioni

	Name	Description	
•	IsChanged(this DbColumn)	(Defined by <u>BasicDalSharedCode</u>).	

11.5 Campi

	Name	Description
•	ExecutionResult	Contiene l'esito dei metodi propri dell'oggetto DbColumn.

12 DbColumns Class

```
[Serializable()]
public class DbColumns : CollectionBase
```

La collection DbColumns contiene l'insieme di colonne presenti nell'oggetto Database mappato su DbObject. La collection è creata vuota al momento dell'invocazione del metodo costruttore del DbObject e viene riempita automaticamente con le occorrenze degli oggetti di DbColumn declinati come proprietà nella definizione dell'istanza del DbObject. Questo tipo di definizione è di tipo "Early Binding". La definizione "Early Binding" permette di usare l'oggetto DbObject con le funzionalità di Intellisense che includono anche le proprietà di tipo DbColumn. E' tuttavia possibile usare una definizione "Late Binding" dove la collection DbColumns viene creata esternamente alla classe DbObject e collegata successivamente. In tale modalità "Late Binding" si perde la funzione di Intellisense e la tipizzazione forte.

E' tuttavia importante notare che anche con una dichiarazione "Early Bindig" è possibile modificare a runtime TUTTE le proprietà degli oggetti DbColumn. Ciò rende possibile caricare le proprietà dei singoli oggetti DbColumn a Runtime da definizioni esterne al programma (ad esempio da XML o Json).

Es. "Early Binding" - Dichiarazione

```
public class db_comuni : BasicDAL.DbObject
{
    public BasicDAL.DbColumn progressivocomune = new BasicDAL.DbColumn("[progressivocomune]", "Progressivo", DbType.Int32, true, 0);
    public BasicDAL.DbColumn siglaprovincia = new BasicDAL.DbColumn("[siglaprovincia", "Sigla Provincia", DbType.String, false, "");
    public BasicDAL.DbColumn commacromune = new BasicDAL.DbColumn("[comcomune]", Nome Comune", DbType.String, false, "");
    public BasicDAL.DbColumn comatignadi = new BasicDAL.DbColumn("[comcatSeradi]", "Lat.Gadi,DbType.Byte, false, 0);
    public BasicDAL.DbColumn comatiminuti = new BasicDAL.DbColumn("[comcatSeradi]", "Lat.Gadi,DbType.Byte, false, 0);
    public BasicDAL.DbColumn comcatsecondide = new BasicDAL.DbColumn("[comcatSecondide,", "Lat.Secondi.Dec,", DbType.String, false, "");
    public BasicDAL.DbColumn comcatsecondide = new BasicDAL.DbColumn("[comcatSecondide]", "Lat.Secondi.Dec,", DbType.String, false, "");
    public BasicDAL.DbColumn comcatsecondide = new BasicDAL.DbColumn("[comcatSecondid]", "Long,Gadi",DbType.Byte, false, 0);
    public BasicDAL.DbColumn comcatsecondide = new BasicDAL.DbColumn("[comcatSecondid]", "Long,Gadi",DbType.Byte, false, 0);
    public BasicDAL.DbColumn comcatsecondide = new BasicDAL.DbColumn("[comcatSecondid]", "Long,Gadi,",DbType.Byte, false, 0);
    public BasicDAL.DbColumn comcatsecondide = new BasicDAL.DbColumn("[comcatSecondid]", "Long,Gadi,",DbType.Byte, false, 0);
    public BasicDAL.DbColumn prioritacomune = new BasicDAL.DbColumn("[comcatSecondid]","Long,Secondi,Dec,",DbType.Byte, false, 0);
    public BasicDAL.DbColumn prioritacomune = new BasicDAL.DbColumn("[comcatSecondid]","Long,Gadi,Dec,",DbType.Byte, false, 0);
    public BasicDAL.DbColumn prioritacomune = new BasicDAL.DbColumn("[comcatSecondid]","Long,Gadi,Dec,",DbType.Byte, false, 0);
    public BasicDAL.DbColumn("[comcatSecondid]","Long,Gadi,DbColumn("[comcatSecondid]","Long,Gadi,DbColumn("[comcatSecondid]","Long,Gadi,DbColumn("[comcatSecondid]","Long,Gadi,DbColumn("[comcatSecondid]","Long,
```

12.1 Costruttori

	Name	Description
≡	<u>DbColumns()</u>	

12.2 Proprietà

Name	Description	
Capacity	Gets or sets the number of elements that the $\underline{CollectionBase}$ can contain. (inherited from $\underline{CollectionBase}$).	
Count	Gets the number of elements contained in the CollectionBase instance. This property cannot be overridden. (inherited from CollectionBase).	

12.3 Metodi

	Name	Description
≟	Add(DbColumn)	Aggiunge un DbColumn alla collection
=♦	Add(DbColumn, object, string)	
≅◊	Clear	Removes all objects from the <u>CollectionBase</u> instance. This method cannot be overridden. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
≡	Equals(Object)	Determines whether the specified <u>Object</u> is equal to the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
ĕ Û	<u>Finalize</u>	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).
≡	GetEnumerator	Returns an enumerator that iterates through the CollectionBase instance. (inherited from CollectionBase).
≡	<u>GetHashCode</u>	Serves as a hash function for a particular type. (inherited from Object).
≡	<u>GetType</u>	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).
¯	<u>MemberwiseClone</u>	Creates a shallow copy of the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
Ģ [©]	<u>OnClear</u>	Performs additional custom processes when clearing the contents of the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).

ē	OnClearComplete	Performs additional custom processes after clearing the contents of the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē	OnInsert(Int32, Object)	Performs additional custom processes before inserting a new element into the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē €	OnInsertComplete(Int32, Object)	Performs additional custom processes after inserting a new element into the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ĕ ♥	OnRemove(Int32, Object)	Performs additional custom processes when removing an element from the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē ē	OnRemoveComplete(Int32, Object)	Performs additional custom processes after removing an element from the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ĕ ♥	OnSet(Int32, Object, Object)	Performs additional custom processes before setting a value in the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ĕ ♥	OnSetComplete(Int32, Object, Object)	Performs additional custom processes after setting a value in the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē ∳	OnValidate(Object)	Performs additional custom processes when validating a value. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
≅	RemoveAt(Int32)	Removes the element at the specified index of the CollectionBase instance. This method is not overridable. (inherited from CollectionBase).
≡©	ToString	Returns a string that represents the current object. (inherited from Object).

12.4 Estensioni

	Name	Description
•	AsParallel()	Enables parallelization of a query. (Defined by <u>ParallelEnumerable</u>).
•	AsQueryable()	Converts an <u>IEnumerable</u> to an <u>IQueryable</u> . (Defined by <u>Queryable</u>).

Ģ	Cast <tresult>()</tresult>	Casts the elements of an <u>IEnumerable</u> to the specified type. (Defined by <u>Enumerable</u>).	
₽ į	OfType <tresult>()</tresult>	Filters the elements of an IEnumerable based on a specified type. (Defined by Enumerable).	

13 L'Oggetto DbConfig

L'oggetto DbConfig contiene la configurazione in termini di parametri di connessione verso un sistema di database, lo stato della connessione ed il contesto di transazione della connessione. Nella sostanza esso ospita gli oggetti Connection e Transaction di ADO.NET. Ogni oggetto DbObject deve essere connesso da un DbConfig inizializzato per poter compiere una qualsiasi azione di lettura/scrittura.

13.1 Campi

	Name	Description
•	DbTransaction	Contiene il contesto di transazione del DbConfig. E' a tutti gli effetti l'Oggetto Transaction di ADO.NET.
•	ExecutionResult	Contiene l'esito dell'esecuzione dell'ultimo metodo invocato.
•	<u>ManagedDbObjects</u>	E' la collection degli oggetti DbObject associati al DbConfig.
•	ODBCConnectionStringBase1	Template di base con autenticazione integrata Windows di stringa di connessione ODBC
•	ODBCConnectionStringBase2	Template di base con autenticazione nativa di stringa di connessione ODBC
•	OracleConnectionStringBase1	Template di base con autenticazione integrata Windows di stringa di connessione ORACLE
•	OracleConnectionStringBase2	Template di base con autenticazione nativa di stringa di connessione ORACLE
•	RuntimeUI	Valore del tipo di UI a runtime. Enumerazione RuntimeUI
•	SQLServerConnectionStringBase1	Template di base con autenticazione integrata Windows di stringa di connessione SQLServer
•	SQLServerConnectionStringBase2	Template di base con autenticazione nativa di stringa di connessione SQLServer
•	ValidatorLabelControl	E' l'oggetto usato per creare gli indicatori di fallita validazione legati che verranno usati dagli oggetti associati al DbConfig. Varia in funzione della tipologia di UI.

13.2 Proprietà

	Name	Description
	ACL	Contiene l'insieme delle ACE (Access Control Elements) applicabili al DbConfig. Si propagano (se non definite diversamente) ai DbObject associati al DbConfig.
	<u>DbProviderFactory</u>	E' l'oggetto ADO.NET DbProviderFactory
	<u>ErrorState</u>	Intero. Lo stato di errore
	<u>HandleErrors</u>	Booleano. Indica che gli errori generati internamente dal DbConfig debbono essere gestiti internamente o propagati al programma che istanzia DbConfig.
	LastError	Il testo dell''ultimo errore.
	<u>LastErrorCode</u>	Il codice numerico dell'ultimo errore
	LastErrorException	L'oggetto .NET Exception generato dall'ultimo errore/eccezione.
	LogErrors	Booleano. Indica la modalità di log delle condizioni di errore
*	LogFile	Il nome del file che il DbConfig userà come file di log.
	NullDateValue	Stringa, il valore convenzionale che indica una data nulla. Default="01/01/0001 00:00:00"
	OnlyEntityInitialization	Booleano. Si propaga agli oggetti DbObject associati al DbConfig. In caso il valore sia true i metodi .Init ed .Open del DbObject non effettuano il controllo di coerenza dello schema fra elementi DbColumn e sottostante oggetto Database. Permette di aumentare la velocità di inizializzazione del DbObject ma può generare degli errori in caso di non coerenza dello schema.
in the second se	RedirectErrorsNotificationTo	E' l'oggetto di UI che verrà invocato per mostrare la finestra di dialogo degli errori interni di BasicDAL quando la proprietà SuppressErrorNotification è true. Si propaga a tutti i DbObject associati al DbConfig.
	SuppressErrorsNotification	Booleano. Se true indica che non viene mostrata nessuna finestra di dialogo in caso di errore interno BasicDAL.

13.3 Metodi

	Name	Description
≡	BeginTransaction(IsolationLevel)	Inizia una transazione che coinvolge tutti i DbObject associati al DbConfig.
≅©	CaseSensitiveQuery(bool)	Booleano. Applicabile ai provider che usano comparatori case sensitive (Es. ORACLE). Se false la query sarà case insensitive.
≡	Clone()	Clona il DbConfig.
≡	<u>Close()</u>	Chiude connessione e contesto di transazione.
≡	CommitTransaction()	Esegue il Commit della Transazione.
∃©	Equals(Object)	Determines whether the specified <u>Object</u> is equal to the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
₹	<u>Finalize</u>	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).
≡©	GetConnectionString()	Ottiene la stringa di connessione ADO.NET usata per connettere la sorgente dati.
≡	<u>GetHashCode</u>	Serves as a hash function for a particular type. (inherited from Object).
=	GetOracleVersion()	Ottiene la versione di Oracle.
∉	<u>GetType</u>	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).
=	<u>LoadACLFromXMLFile(string)</u>	Carica le ACL da un file in formato XML
=	LoadACLFromXMLString(string)	Carica le ACL da una stringa in formato XML
≡	LoadFromConnectionString(string, Providers)	
≡	ManagedDbObjectsInit()	
Ģ̄•	<u>MemberwiseClone</u>	Creates a shallow copy of the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).

≅	Open(string, bool)	
≓	Open(bool)	
=©	Oracle CaseSensitiveQuery(bool)	Booleano. Specifico per Oracle. Se false la query sarà case insensitive.
=0	Oracle NLS LENGTH SEMANTICS(int)	Indica il tipo dato base usato per rappresentare un carattere in Oracle : 0 = Char 1 = Byte
=0	Ping(int)	Effettua il test di connessione verso il database. Il parametro è il numero di secondi di timeout.
≅	ResetError()	Azzera la situazione di errore interno.
≅◊	RollBackTransaction()	Esegue il RollBack della transazione.
=©	ToString	Returns a string that represents the current object. (inherited from Object).
≡	TransactionPending()	Boolean: indica che c'è una transazione in corso.

13.4 Creazione dell'oggetto DbConfig

```
public BasicDAL.DbConfig DbConfig_Italia= new BasicDAL.DbConfig();

DbConfig_Italia.Provider = BasicDAL.Providers.SqlServer;

DbConfig_Italia.ServerName = "NOMEDELSERVER";

DbConfig_Italia.DataBaseName = "NOMEDELDB";

DbConfig_Italia.UserName = "UserName";

DbConfig_Italia.Password = "Password";

DbConfig_Italia.AuthenticationMode = 0 // 0=nativa DB 1=Integrata OS DbConfig_Italia.Provider = BasicDAL.Providers.SqlServer;

DbConfig.Init(); //oppure DbConfig.Open();
```

14 DbFilter Class public class DbFilter

14.1 Metodi

	Name	Description
=•	Equals(Object)	Determines whether the specified <u>Object</u> is equal to the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
₹	<u>Finalize</u>	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).
≡	<u>GetHashCode</u>	Serves as a hash function for a particular type. (inherited from Object).
≡	<u>GetType</u>	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).
<u></u>	MemberwiseClone	Creates a shallow copy of the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
=0	ToString	Returns a string that represents the current object. (inherited from Object).

15 DbFilters Class

public class DbFilters : CollectionBase

15.1 Proprietà

Name	Description
Capacity	Gets or sets the number of elements that the <u>CollectionBase</u> can contain. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
Count	Gets the number of elements contained in the <u>CollectionBase</u> instance. This property cannot be overridden. (inherited from <u>CollectionBase</u>).

15.2 Metodi

	Name	Description
≟	Add(DbColumn, ComparisionOperator, object, LogicOperator)	Aggiunge un elemento DbFilter creandolo con i parametri definiti nel metodo.
≡	Add(DbFilter)	Aggiunge un elemento DbFilter
≓	AddBoundControl(DbColumn, ComparisionOperator, object, string, LogicOperator)	Associa un BoundControl ed un filtro DbFilter mappando il valore di un DbColumn ad una proprietà del BoundControl.

≟	Clear	Removes all objects from the <u>CollectionBase</u> instance. This method cannot be overridden. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
≡©	Equals(Object)	Determines whether the specified <u>Object</u> is equal to the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
₹	Finalize	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).
≟	GetEnumerator	Returns an enumerator that iterates through the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
=•	<u>GetHashCode</u>	Serves as a hash function for a particular type. (inherited from Object).
= •	GetType	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).
Ģ ©	MemberwiseClone	Creates a shallow copy of the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
ē o o o o o o o o o o o o o o o o o o o	OnClear	Performs additional custom processes when clearing the contents of the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē	<u>OnClearComplete</u>	Performs additional custom processes after clearing the contents of the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
₹	OnInsert(Int32, Object)	Performs additional custom processes before inserting a new element into the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
Ģ ₽	OnInsertComplete(Int32, Object)	Performs additional custom processes after inserting a new element into the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).

Ģ [®]	OnRemove(Int32, Object)	Performs additional custom processes when removing an element from the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē ₽	OnRemoveComplete(Int32, Object)	Performs additional custom processes after removing an element from the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē ₽	OnSet(Int32, Object, Object)	Performs additional custom processes before setting a value in the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ĕ	OnSetComplete(Int32, Object, Object)	Performs additional custom processes after setting a value in the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē ₽	OnValidate(Object)	Performs additional custom processes when validating a value. (inherited from CollectionBase).
=0	RemoveAt(Int32)	Removes the element at the specified index of the <u>CollectionBase</u> instance. This method is not overridable. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
=	ToString	Returns a string that represents the current object. (inherited from <u>Object</u>).

15.3 Estensioni

2010 2010110111		
	Name	Description
Q į	<u>AsParallel</u>	Enables parallelization of a query. (Defined by <u>ParallelEnumerable</u>).
Q į	<u>AsQueryable()</u>	Converts an <u>IEnumerable</u> to an <u>IQueryable</u> . (Defined by <u>Queryable</u>).
Q į	Cast <tresult>()</tresult>	Casts the elements of an <u>IEnumerable</u> to the specified type. (Defined by <u>Enumerable</u>).
Q _↓	OfType <tresult>()</tresult>	Filters the elements of an <u>IEnumerable</u> based on a specified type. (Defined by <u>Enumerable</u>).

15.4 Campi

	Name	Description
•	<u>ExecutionResult</u>	L'esito dell'ultima operazione.

16 L'oggetto DbObject

16.1 Propriertà

TO.T FIG	.1 Propriertà		
	Name	Description	
	ACL	L'insieme delle regole di accesso (ACE) applicabili all'oggetto DbObject. Se non definito deriva quelle del DbConfig.	
	BOF	Booleano. Indica che il cursore è al primo record.	
	Command	E' l'oggetto ADO.NET Command associato al DbObject per le operazioni di Select	
	<u>DataChanged</u>	Booleano. Indica che i dati sono stati modificati dal programma o dall'utente.	
	<u>DbProviderFactory</u>	E' l'oggetto ADO.NET ProviderFactory	
	DbTransaction	E' l'oggetto ADO.NET Transaction un cui si trova il DbObject	
	DeleteCommand	E' l'oggetto ADO.NET Command associato al DbObject per le operazioni di Delete	
	EOF	Booleano. Indica che il cursore è all'ultimo record.	
**	ExecuteCommand	E' l'oggetto ADO.NET Command associato al DbObject per le operazioni di Esecuzione	
**	<u>FriendlyName</u>	Stringa. E' il nome amichevole del DbObject da usare eventualmente nella UI.	
	<u>HandleErrors</u>	Booleano. Se true il DbObject gestisce direttamente il dialogo con l'utente in caso di errore.	
	InsertCommand	E' l'oggetto ADO.NET Command associato al DbObject per le operazioni di Insert.	
	LastError	Stringa. Il testo dell'errore eventualmente generato dall'ultima chiamata.	
	<u>LastErrorCode</u>	Intero. Il codice dell'errore eventualmente generato dall'ultima chiamata.	
	LastErrorComplete	Stringa. Il testo dell'errore esteso eventualmente generato dall'ultima chiamata.	

LastErrorException	Eccezione .NET eventualmente generato dall'ultima chiamata.
LogErrors	Booleano. Se true effettua il log delle operazioni.
LogFile	Il file di Log
NullDateValue	Il valore convenzionale per indicare una data nulla.
RowCount	E' il conteggio dei record sottostanti il DbObject.
<u>SQLUpdateCache</u>	Booleano. Indica che i comandi di Update non vengono rivalutati ad ogni esecuzione.
StoreProcedureParameters	E' la collection dei parametri definiti per un DbObject che mappa una StoredProcedure.
<u>UpdateCommand</u>	E' l'oggetto ADO.NET Command associato al DbObject per le operazioni di Update.

16.2 Metodi

	Name	Description
≡	AddNew(DataBoundControlsBehaviour, bool)	Inizia l'inserimento di un nuovo record.
≡	AddNew(bool)	Inizia l'inserimento di un nuovo record.
≡	AddStoredProcedureParameter(string, DbType, object)	Aggiunge un parametro alla collection dei parametri di una stored procedure assegnando l'eventuale valore.
≡	AddtoDataSet(ref DataSet, string, CommandType, ConnectionState)	
≡	Blank Db Columns (Data Bound Controls Behaviour, bool)	Azzera la proprietà .Value di tutti i DbColumn del DbObject.
=	BuildSQLDelete(ref DbParameterCollection)	Genera il comando DELETE
=	BuildSQLInsert(ref DbParameterCollection)	Genera il comando INSERT
≡	BuildSQLJoin()	Valuta la query SQL di Join
≡	<u>CaseSensitiveQuery(bool)</u>	La query SQL è case sensitive.

-≡•	CheckBoundControlsForExistingFKeys(string, string)	Verifica che i valori dei BoundControl dei DbColumn aventi un lookup verso altri DbObject (chiavi esterne) esistano o meno in questi DbObjetc collegati.
∃	<u>CheckBoundControlsForExistingPKey()</u>	Esegue una query nell'oggetto database mappato per verificare che esista una chiave primaria simile a quella presente nei BoundControl dei DbColumn. Utile per determinare preventivamente errori di chiave primaria violata.
≡	<u>CheckForDataChange()</u>	Booleano. Verifica se almeno il .Value di un DbColumn del DbObject è stato cambiato.
≅	<u>CheckForExistingPKeys(ConnectionState)</u>	Esegue una query nell'oggetto database mappato per verificare che esista una chiave primaria simile a quella presente nell'active record (record corrente). Utile per determinare preventivamente errori di chiave primaria violata.
≡	<u>ClearAllBoundControls()</u>	Azzera i valori di tutti i controlli bindati
≡	<u>ClearData(bool)</u>	Azzera i dati sottostanti il DbObject.
≡	CreateDbParameter(string, DbType, ParameterDirection, int)	Crea un parametro associato ad uno statement SQL
=	DataBindingClear()	Azzere il databinding standard di Windows Forms
=	<u>DataReaderGetValues(DbDataReader)</u>	Ottiene i valori dell'active record usando un DataReader in luogo di un DataTable.
∃	<u>DataRowGetValues(DataRow)</u>	Ottiene i valori dell'active record usando la riga corrente del DataTable sottostante il DbObject.

=⊚	DataRowGetValues(DataRow,	Ottiene i valori dell'active record usando la
	DataBoundControlsBehaviour)	riga corrente del DataTable sottostante il
		DbObject.
=	Delete()	Elimina dell'active record dal DbObject e
		dal database sottostante.
≡	<u>Delete(DataBoundControlsBehaviour)</u>	Elimina dell'active record dal DbObject e
		dal database sottostante.
=	DeleteAll(object)	Elimina tutti i dati dal DbObject e dal
		database sottostante.
≡	DeleteAllFromFilters()	Non implementato.
=	<u>DeleteFromDataSet(ref DataSet)</u>	Elimina i dati nel database sottostante il
		DbObject a partire dalle modifice apportate
		ad un dataset
=	DeleteFromDataTable()	Elimina i dati nel database sottostante il
		DbObject a partire dalle modifiche
		apportate al datatable sottostante il
		DbObject.
=	DeleteFromDataTable(ref DataTable)	Elimina i dati nel database sottostante il
		DbObject a partire da un dataset
=	DisableBoundControls()	Disabilita tutti i controlli associati ai
		DbColumn del DbObject.
≡	Dispose()	Esegue il dispose del DbObject
≡	Dispose1()	Performs application-defined tasks
		associated with freeing, releasing, or
		resetting unmanaged resources.
≡	DoQuery()	Esegue il caricamento dei dati del
		DbObject. E' un alias del metodo LoadAll
≡	<u>DumpCommandParameters()</u>	Ottiene il dump dei parametri usati dal
		Command di esecuzione Query

≡	<u>DumpDeleteCommandParameters()</u>	Ottiene il dump dei parametri usati dal Command di Delete
≡	<u>DumpExecuteCommandParameters()</u>	Ottiene il dump dei parametri usati dal Command di esecuzione comandi
≡	<u>DumpInsertCommandParameters()</u>	Ottiene il dump dei parametri usati dal Command di Insert
≡	<u>DumpRow()</u>	Ottiene il dump dell'active record corrente.
≡	DumpStoredProcedureCommandParameters()	Ottiene il dump dei parametri usati dal Command di usato dall'invocazione delle Stored Procedure
≡	<u>DumpUpdateCommandParameters()</u>	Ottiene il dump dei parametri usati dal Command di Update
≡	EnableBoundControls()	Abilita i controlli associati ai DbColumn del DbObject.
=	EnsureValidationRules()	Verifica le regole di validazione.
≡	Equals(Object)	Determines whether the specified <u>Object</u> is equal to the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
≡	ExecuteDataSet()	Esegue una query e carica i sottostanti DataSet e DataTable ADO.NET
≡	ExecuteDataSet(string)	Esegue una query e carica i sottostanti DataSet e DataTable ADO.NET
≡	ExecuteDataSet(string, CommandType)	Esegue una query e carica i sottostanti DataSet e DataTable ADO.NET
≡	ExecuteDataSet(string, CommandType, ConnectionState)	Esegue una query e carica i sottostanti DataSet e DataTable ADO.NET
≡	ExecuteDataSet(string, ConnectionState)	Esegue una query e carica i sottostanti DataSet e DataTable ADO.NET

≡	ExecuteFunction()	Esegue una funzione definita nel Database ed associata al DbObject
≡	ExecuteNonQuery(string)	Esegue un comando non query
≡	ExecuteNonQuery(string, CommandType)	Esegue un comando non query
≡	ExecuteNonQuery(string, CommandType, ConnectionState)	Esegue un comando non query
=	ExecuteNonQuery(string, ConnectionState)	Esegue un comando non query
≡	ExecuteProcedure()	Esegue una Stored Procedure definita ne database ed associata al DbObject
=	ExecuteReader()	Esegue un DataReader per caricare i dati sottostanti il DbObject. Il set di record è sempre costituito da un singolo record con cursore solo in lettura in avanti.
≡	ExecuteReader(string)	Esegue un DataReader in luogo di un DataAdapeter di un DataSet
=0	ExecuteReader(string, CommandType, ConnectionState)	Esegue un DataReader in luogo di un DataAdapeter di un DataSet
=	ExecuteReader(string, ConnectionState)	Esegue un DataReader in luogo di un DataAdapeter di un DataSet
∃	ExecuteScalar(string)	Esegue una funzione scalare definita nel Database ed associata al DbObject
≡	ExecuteScalar(string, DbParameterCollection, CommandType, ConnectionState)	Esegue una funzione scalare definita nel Database ed associata al DbObject
≡	ExecuteScalar(string, CommandType)	Esegue una funzione scalare definita nel Database ed associata al DbObject
∃	ExecuteScalar(string, CommandType, ConnectionState)	Esegue una funzione scalare definita nel Database ed associata al DbObject

=	ExecuteScalar(string, ConnectionState)	Esegue una funzione scalare definita nel Database ed associata al DbObject
ē	<u>Finalize</u>	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).
=0	GetByPrimaryKey(params object[])	Esegue una query mappando in maniera implicita il vettore di valori nelle colonne costituenti la chiave primaria del DbObject
# 	GetByQBEValues() GetCurrentRowAsCSV(bool)	Ottiene la riga corrente come stringa formattata in CSV. Il parametro booleano se true indica che viene inclusa una riga con il nome delle colonne.
≡	GetCurrentRowAsXML(bool)	Ottiene la riga corrente come stringa formattata in XML. Il parametro booleano se true indica che viene incluso nell'XML il relativo schema.
=	<u>GetDataTable()</u>	Ottiene il DataTable ADO.NET dei dati contenuti del DbObject.
=	GetDataTableAsXML(bool)	Ottiene il DataTable ADO.NET corrente come stringa formattata in XML. Il parametro booleano se true indica che viene incluso nell'XML il relativo schema.
=	GetDataTableFromDataReader(ref DataTable, string)	Ottiene il DataTable ADO.NET iterando sul DataReader .
=	GetDataTableFromDataReader(ref DataTable, string, CommandType, ConnectionState)	Ottiene il DataTable ADO.NET iterando sul DataReader .
≟	GetDbColumn(string)	Ottiene un DbColumn a partire dal suo nome

≡	GetDbColumns()	Ottiene la collection di tutti i DbColumn definiti nel DbObject.
=	GetDbParameters()	Ottiene la collection di tutti i parametri della query sottostante il DbObject.
≡	GetDbSchema(ConnectionState)	Ottiene le Schema dell'oggetto database mappato dal DbObject.
=	GetEmptyDataTable()	Ottiene un DataTable vuoto mappato sull'oggetto database
≡	<u>GetHashCode</u>	Serves as a hash function for a particular type. (inherited from Object).
≡	GetHashValue(byte[], HashProviders)	Ottiene il valore di Hash di un array di bytes.
≡	GetHashValue(string, HashProviders)	Ottiene il valore di Hash di una stringa.
≡	GetMaxDbValue(DbColumn)	Ottiene il valore massimo di un DbColumn nel database puntato dal DbObject
≡	GetMaxDbValue(DbObject, DbColumn)	Ottiene il valore massimo del DbColumn di un DbObject (anche diverso da quello corrente).
≡	GetPrimaryKeyDbColumns()	Ottiene la collection dei DbColumns che costituiscono la chiave primaria del DbObject
≡	<u>GetRows(DataSet)</u>	Ottiene la collection delle Rows di un DataSet
≡	<u>GetTable(DataSet)</u>	Ottiene la collection delle Table di un DataSet
=	<u>GetType</u>	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).
≡	Init()	Inizializza l'oggetto DbObject associandolo ad un DbConfig

=	Init(DbConfig, Providers)	Inizializza l'oggetto DbObject associandolo
		ad un DbConfig
=	Init(string)	Inizializza l'oggetto DbObject associandolo
		ad un DbConfig
≡	Init(string, Providers)	Inizializza l'oggetto DbObject associandolo
		ad un DbConfig
≡	Init(Providers)	Inizializza l'oggetto DbObject associandolo
ľ		ad un DbConfig
		a. a
≡	InitBoundControls()	Inizializza i controlli Bindati ai DbColumn
		del DbObject
=◊	Insert()	Esegue lo statement di Insert
-4	inscret/	Esegue to statement at insert
=	Insert(DataBoundControlsBehaviour)	Esegue lo statement di Insert
=	LoadAll()	Carica i dati nel DbObject
ē.	<u>MemberwiseClone</u>	Creates a shallow copy of the current
		Object. (inherited from Object).
	Maria Firato	NA
=⊚	MoveFirst()	Muove il cursore al primo record del set di
		dati sottostante il DbObject
=@	MoveLast()	Muove il cursore all'ultimo record del set di
		dati sottostante il DbObject
		_
=⊚	MoveNext()	Muove il cursore al record successivo del
		set di dati sottostante il DbObject
≡	MovePrevious()	Muove il cursore al record precedente del
		set di dati sottostante il DbObject
=	MoveTo(int)	Muove il cursore al record n del set di dati
		sottostante il DbObject
=⊚	Open(bool)	Inizializza il DbObject caricando o meno i
		dati sottostanti.

ResetOBEAttributes() ResetOBEAttributes() ResetOBEAttributes() ResetOBEAttributes() ResetOBEValues() ResetOB			
rieseguire la query verso il database sottostante. Remove() Remove() Remove(DataBoundControlsBehaviour) ResetDataTable sottostante il DbObject. ResetDataTable() ResetDataTable() ResetError() ResetError() ResetQBEAttributes() ResetQBEAttributes() ResetQBEAttributes() ResetQBEAttributes() ResetQBEAttributes() ResetQBEAttributes() ResetQBEAttributes() SaveAscSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAscSVMemoryStream(string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAscSVMemoryStream(string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAscSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAscSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAscSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveDataReaderAscSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveDataReaderAscSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveDataTableAscSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveDataTableAscSVMemoryStream(string, bool, Salva I dati sottostanti di un DataTable in un file CSV	∉	ReadFromBoundControls()	DbObject con i valori dei controlli bindati ai
il DbObject. Remove(DataBoundControlsBehaviour) Elimina una riga nel DataTable sottostante il DbObject. ResetDataTable() ResetDataTable sottostante ResetError() Azzera le condizioni di errore interne del DbObject. ResetOBEAttributes() Vedi oggetto QBEForm ResetOBEvalues() SaveAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAsCSVMemoryStream(string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAsXML(string, bool) SaveAsXML(string, bool) SaveAsXML(string, bool) SaveAsXML(string, bool) SaveDataReaderAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbDataReader, DbColumn[)) SaveDataReader, DbColumn[)) SaveDataTableAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveDataTableAsCSVMemoryStream(string, bool, Salva I dati sottostanti di un DataTable in un file CSV	≟	ReloadAll()	rieseguire la query verso il database
il DbObject. ResetDataTable() Reimposta al valore originario i dati del DataTable sottostante Azzera le condizioni di errore interne del DbObject. ResetQBEAttributes() ResetQBEAttributes() ResetQBEValues() ResetQBEValues() SaveAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAsCSVMemoryStream(string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAsXML(string, bool) Salva I dati sottostanti il DbObject in un oggetto .NET memory stream. SaveAsXML(string, bool) Salva I dati sottostanti il DbObject in un file XML SaveDataReaderAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumn()) SaveDataTableAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumn()) SaveDataTableAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveDataTableAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveDataTableAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveDataTableAsCSVMemoryStream(string, bool, Salva I dati sottostanti di un DataTable in un file CSV	≡	Remove()	
DataTable sottostante ResetError() ResetQBEAttributes() ResetQBEvalues() Vedi oggetto QBEForm Vedi oggetto QBEForm SaveAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAsCSV(string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAsCSVMemoryStream(string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAsXML(string, bool) SaveAsXML(string, bool) SaveDataReaderAsCSV(string, string, bool, DataTable, ML SaveDataReader, DbColumn[]) SaveDataTableAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveDataTableAsCSVMemoryStream(string, bool, Salva I dati sottostanti di un DataTable in un file CSV	≡	Remove(DataBoundControlsBehaviour)	
DbObject. ResetQBEAttributes() ResetQBEvalues() Vedi oggetto QBEForm Vedi oggetto QBEForm SaveAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAsCSVMemoryStream(string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAsCSVMemoryStream(string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAsXML(string, bool) Salva I dati sottostanti il DbObject in un file XML SaveDataReaderAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbDataReader, DbColumns) SaveDataTableAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveDataTableAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveDataTableAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveDataTableAsCSV(memoryStream(string, bool, Salva I dati sottostanti di un DataTable in un file CSV SaveDataTableAsCSVMemoryStream(string, bool, Salva I dati sottostanti di un DataTable in un file CSV	≡	ResetDataTable()	,
ResetQBEvalues() SaveAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAsCSVMemoryStream(string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAsCSVMemoryStream(string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAsXML(string, bool) SaveAsXML(string, bool) Salva I dati sottostanti il DbObject in un oggetto .NET memory stream. SaveAsXML(string, bool) Salva I dati sottostanti il DbObject in un file XML SaveDataReaderAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveDataTableAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveDataTableAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveDataTableAsCSVMemoryStream(string, bool, Salva I dati sottostanti di un DataTable in un file CSV	≡	ResetError()	
SaveAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAsCSVMemoryStream(string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAsCSVMemoryStream(string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAsXML(string, bool) Salva I dati sottostanti il DbObject in un oggetto .NET memory stream. SaveAsXML(string, bool) Salva I dati sottostanti il DbObject in un file XML SaveDataReaderAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbDataReader, DbColumn[]) SaveDataTableAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveDataTableAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveDataTableAsCSVMemoryStream(string, bool, Salva I dati sottostanti di un DataTable in un file CSV	≡	ResetQBEAttributes()	Vedi oggetto QBEForm
DbColumns) SaveAsCSVMemoryStream(string, bool, DataTable, DbColumns) SaveAsXML(string, bool) Salva I dati sottostanti il DbObject in un oggetto .NET memory stream. Salva I dati sottostanti il DbObject in un file XML SaveDataReaderAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbDataReader, DbColumn[]) SaveDataTableAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveDataTableAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveDataTableAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) SaveDataTableAsCSVMemoryStream(string, bool, Salva I dati sottostanti di un DataTable in un file CSV	≡	ResetQBEvalues()	Vedi oggetto QBEForm
DbColumns) oggetto .NET memory stream. ■ SaveAsXML(string, bool) Salva I dati sottostanti il DbObject in un file XML ■ SaveDataReaderAsCSV(string, string, bool, DbDataReader, DbColumn[]) Salva I dati sottostanti un DataReader in un file CSV ■ SaveDataTableAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) Salva I dati sottostanti di un DataTable in un file CSV ■ SaveDataTableAsCSVMemoryStream(string, bool, Salva I dati sottostanti di un DataTable in Un file CSV	=		
XML SaveDataReaderAsCSV(string, string, bool, DbDataReader, DbColumn[]) Salva I dati sottostanti un DataReader in un file CSV SaveDataTableAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) Salva I dati sottostanti di un DataTable in un file CSV SaveDataTableAsCSV(string, string, bool, Salva I dati sottostanti di un DataTable in un file CSV SaveDataTableAsCSVMemoryStream(string, bool, Salva I dati sottostanti di un DataTable in	≡		
DbDataReader, DbColumn[]) file CSV SaveDataTableAsCSV(string, string, bool, DataTable, DbColumns) Salva I dati sottostanti di un DataTable in un file CSV SaveDataTableAsCSVMemoryStream(string, bool, Salva I dati sottostanti di un DataTable in DataTable in SaveDataTableAsCSVMemoryStream(string, bool, Salva I dati sottostanti di un DataTable in DataTable i	≡	SaveAsXML(string, bool)	
DbColumns) un file CSV ■ SaveDataTableAsCSVMemoryStream(string, bool, Salva I dati sottostanti di un DataTable in	≡		
	≡		
	≡		

≟	SaveDataTableAsXML(string, bool)	Salva il DataTable sottostante il DbObject in XML
≡	SequenceFrom(string, string)	Restituisce un valore in sequenza
≡	SequenceFrom(string)	Restituisce un valore in sequenza
≡	ToList <t>()</t>	Converte i dati sottostanti il DbObject in una lista di oggetti di classe POCO <t></t>
₫	ToObject <t>()</t>	Converte i dati sottostanti il DbObject in un di oggetto di classe POCO <t></t>
≡	ToString	Returns a string that represents the current object. (inherited from Object).
=	<u>UndoChanges()</u>	Annulla le modifiche apportate all'active record.
≡	<u>UnloadAll()</u>	Pulisce l'insieme di dati sottostanti il DbObject.
≡ 	<u>Update()</u>	Esegue il metodo di aggiornamento scrivendo i dati nel database sottostante. L'operazione non è annullabile se non inserita all'interno di un blocco di transazione.
€\$	<u>Update(DataBoundControlsBehaviour)</u>	Esegue il metodo di aggiornamento scrivendo i dati nel database sottostante. L'operazione non è annullabile se non inserita all'interno di un blocco di transazione.
≡₩	<u>UpdateBatch()</u>	Esegue il metodo di aggiornamento scrivendo i dati nel database sottostante su blocchi di records in luogo di un record per volta. L'operazione non è annullabile se non inserita all'interno di un blocco di transazione.

≡	<u>UpdateBoundControls()</u>	Aggiorna i valori dei BoundControl con il valore dei DbColumn associati.
≡	<u>UpdateBoundControls(DbColumn)</u>	Aggiorna i valori dei BoundControl con il valore dei DbColumn associati.
≡	<u>UpdateFromDataSet()</u>	Aggiorna i dati nel DbObject e nel database leggendoli dal DataSet interno.
≡	<u>UpdateFromDataSet(ref DataSet)</u>	Aggiorna i dati nel DbObject e nel database leggendoli da un DataSet passato come parametro.
≡	<u>UpdateFromDataTable()</u>	Aggiorna i dati nel DbObject e nel database leggendoli dal DataTable interno.
≡	<u>UpdateFromDataTable(ref DataTable)</u>	Aggiorna i dati nel DbObject e nel database leggendoli da un DataTable passato come parametro.
≡ ◊	ValidateBoundControls()	Esegue la validazione del valore delle proprietà dei BoundContro associati ai DbCOlumn
≡	objRowsCount()	Il conteggio delle righe totali (senza filtro) dell'oggetto database mappato dal DbObject.

16.3 Eventi

	Name	Description
4	BoundCompleted	Tutti i BoundControl sono stati valorizzati
4	<u>DataEventAfter</u>	Prima dell'esecuzione di un metodo
3	<u>DataEventBefore</u>	Dopo l'esecuzione di un metodo
9	WriteCSVRow	Dopo la scrittura di una riga in un file CSV.

16.4 Strutture

	Name	Description
% >	Field	L'insieme dei campi dell'oggetto
% >	<u>Join</u>	L'insieme dei DbObject che compongono un Join
\$	<u>Parameter</u>	L'insieme dei parametri

16.5 Campi

	Name	Description
•	AppendedSQL	Istruzione SQL da aggiungere ai comandi SQL Select, Delete, Insert, Update
•	<u>BatchRows</u>	Numero di righe incluse in una singola operazione batch
•	CachedConnection	DbConnection da usare come cache in luogo dell'aperura/chiusura delle connessioni interne. Obsoleta.
•	CommandTimeOut	Intero . Secondi di Timeout di esecuzione comando
•	<u>CurrentDataRow</u>	DataRow .NET corrente relativamente al DataTable sottostante il DbObject
•	<u>DbParameterNamePrefix</u>	Stringa. Prefisso usato per indicare i parametri secondo le convenzioni del Provider
•	<u>DbParameterNamePrefixE</u>	Stringa. Prefisso Esteso usato per indicare i parametri secondo le convenzioni del Provider
•	<u>DbProvider</u>	Il tipo di provider Database
•	<u>DisableEvents</u>	Booleano. Se true disabilita gli Eventi.
•	ExecutionResult	L'oggetto contenente l'esito dell'esecuzione dell'ultimo metodo.
•	RuntimeUI	Il tipo di UI a runtime.
•	<u>UpdateBatchEnabled</u>	Booleano. Se true abilita comunque, se possibile, l'uso delle operazioni batch nelle operazioni di Update ed Insert. Non può essere usato per l'Insert in oggetti database che usano Identity.
•	<u>UseDataReader</u>	Boolean. Se true forza il DbObject ad usare un DataReader in luogo di un DataAdapter ed un DataSet per reperire i dati nel

		Database. L'effetto è che i dati non vengono caricati TUTTI in memoria ma si ha un cursore in avanti.
•	ValidatorLabelControl	E' l'oggetto di UI che verrà utilizzato per visualizzare lo stato di validazione di un DbColumn con BoundControls associati.
•	WithOptions WithOptions	Stringa. E' l'estensione "WithOptions" che viene aggiunta alle query SQLServer.

17 DbObjects Class

public class DbObjects : CollectionBase

18 DbOrderby Class

[Serializable()]

public class DbOrderby : ArrayList

19 DbParameter Class

[Serializable()]

public class DbParameter

19.1 Costruttori

	Name	Description
€ ©	<u>DbParameter(string, DbType, ParameterDirection, int)</u>	

19.2 Proprietà

Name	Description
<u>DbParameter</u>	
<u>DbType</u>	
Direction	
<u>ParameterName</u>	
Size	
SourceColumn	
SourceColumnNullMapping	
SourceVersion	
Value	

19.3 Metodi

	Name	Description
= •	Equals(Object)	Determines whether the specified <u>Object</u> is equal to the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).

ĕ	<u>Finalize</u>	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).
≡	GetHashCode	Serves as a hash function for a particular type. (inherited from Object).
≡	<u>GetType</u>	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).
ē ♥	MemberwiseClone	Creates a shallow copy of the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
= Q	ToString	Returns a string that represents the current object. (inherited from Object).

19.4 Campi

	Name	Description
•	<u>DbObject</u>	

20 DbParameters Class

[Serializable()]

public class DbParameters : CollectionBase

20.1 Costruttori

	Name	Description
≡	<u>DbParameters()</u>	

20.2 Proprietà

Name	Description
Capacity	Gets or sets the number of elements that the <u>CollectionBase</u> can contain. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
Count	Gets the number of elements contained in the <u>CollectionBase</u> instance. This property cannot be overridden. (inherited from <u>CollectionBase</u>).

20.3 Metodi

	Name	Description
=♦	Add(DbParameter)	
=©	Add(string, DbType, ParameterDirection)	
≟ڼ	Clear	Removes all objects from the <u>CollectionBase</u> instance. This method cannot be overridden. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
=0	Equals(Object)	Determines whether the specified <u>Object</u> is equal to the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
₹	<u>Finalize</u>	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).
=0	<u>GetEnumerator</u>	Returns an enumerator that iterates through the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).

≡	<u>GetHashCode</u>	Serves as a hash function for a particular type. (inherited from Object).
≡	<u>GetType</u>	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).
Ģ [®]	<u>MemberwiseClone</u>	Creates a shallow copy of the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
ē ♥	<u>OnClear</u>	Performs additional custom processes when clearing the contents of the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē	<u>OnClearComplete</u>	Performs additional custom processes after clearing the contents of the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē	OnInsert(Int32, Object)	Performs additional custom processes before inserting a new element into the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē	OnInsertComplete(Int32, Object)	Performs additional custom processes after inserting a new element into the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē	OnRemove(Int32, Object)	Performs additional custom processes when removing an element from the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ĕ	OnRemoveComplete(Int32, Object)	Performs additional custom processes after removing an element from the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē ♥	OnSet(Int32, Object, Object)	Performs additional custom processes before setting a value in the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ġ ̃	OnSetComplete(Int32, Object, Object)	Performs additional custom processes after setting a value in the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē	OnValidate(Object)	Performs additional custom processes when validating a value. (inherited from <u>CollectionBase</u>).

≡	RemoveAt(Int32)	Removes the element at the specified index of the
		<u>CollectionBase</u> instance. This method is not overridable. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
≅◊	ToString	Returns a string that represents the current object. (inherited from Object).

20.4 Estensioni

	Name	Description	
Q _i	<u>AsParallel()</u>	Enables parallelization of a query. (Defined by <u>ParallelEnumerable</u>).	
Q į	AsQueryable()	Converts an <u>IEnumerable</u> to an <u>IQueryable</u> . (Defined by <u>Queryable</u>).	
Q įį	Cast <tresult>()</tresult>	Casts the elements of an <u>IEnumerable</u> to the specified type. (Defined by <u>Enumerable</u>).	
Q į	OfType <tresult>()</tresult>	Filters the elements of an <u>IEnumerable</u> based on a specified type. (Defined by <u>Enumerable</u>).	

21 DbRelationship Class

public class DbRelationship

21.1 Metodi

	Name	Description
≡	<u>Do()</u>	
≡	DoRelationShipLeft(bool)	
≡	DoRelationShipRight()	
=0	Equals(Object)	Determines whether the specified <u>Object</u> is equal to the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
₹	<u>Finalize</u>	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).
=0	GetHashCode	Serves as a hash function for a particular type. (inherited from Object).
≅	<u>GetType</u>	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).
Ģ [©]	<u>MemberwiseClone</u>	Creates a shallow copy of the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
=0	ToString	Returns a string that represents the current object. (inherited from Object).

22 DbRelationshipItem Class

public class DbRelationshipItem

22.1 Metodi

	Name	Description
≡⊚	Equals(Object)	Determines whether the specified <u>Object</u> is equal to the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
Ģ ©	<u>Finalize</u>	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).
≟	<u>GetHashCode</u>	Serves as a hash function for a particular type. (inherited from Object).
≟	<u>GetType</u>	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).
₹ •	MemberwiseClone	Creates a shallow copy of the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
≡⊚	ToString	Returns a string that represents the current object. (inherited from Object).

23 DbRelationshipItems Class

public class DbRelationshipItems : CollectionBase

23.1 Costruttori

	Name	Description
≡	DbRelationshipItems()	

23.2 Proprietà

Name	Description	
Capacity	Gets or sets the number of elements that the <u>CollectionBase</u> can contain. (inherited from <u>CollectionBase</u>).	
Count	Gets the number of elements contained in the <u>CollectionBase</u> instance. This property cannot be overridden. (inherited from <u>CollectionBase</u>).	

23.3 Metodi

Name	Description
------	-------------

=	Add(DbColumn, DbColumn)	
=	Add(DbRelationshipItem)	
≡	Clear	Removes all objects from the <u>CollectionBase</u> instance. This method cannot be overridden. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
≡	Equals(Object)	Determines whether the specified <u>Object</u> is equal to the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
₹	<u>Finalize</u>	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).
=	GetEnumerator	Returns an enumerator that iterates through the CollectionBase instance. (inherited from CollectionBase).
=	<u>GetHashCode</u>	Serves as a hash function for a particular type. (inherited from Object).
=	<u>GetType</u>	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).
Ģ	<u>MemberwiseClone</u>	Creates a shallow copy of the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
₹	<u>OnClear</u>	Performs additional custom processes when clearing the contents of the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē	<u>OnClearComplete</u>	Performs additional custom processes after clearing the contents of the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē	OnInsert(Int32, Object)	Performs additional custom processes before inserting a new element into the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē	OnInsertComplete(Int32, Object)	Performs additional custom processes after inserting a new element into the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē	OnRemove(Int32, Object)	Performs additional custom processes when removing an element from the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).

Ģ ₩	OnRemoveComplete(Int32, Object)	Performs additional custom processes after removing an element from the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
₩	OnSet(Int32, Object, Object)	Performs additional custom processes before setting a value in the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ĕ	OnSetComplete(Int32, Object, Object)	Performs additional custom processes after setting a value in the <u>CollectionBase</u> instance. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
ē [©]	OnValidate(Object)	Performs additional custom processes when validating a value. (inherited from <u>CollectionBase</u>).
≅◊	RemoveAt(Int32)	Removes the element at the specified index of the CollectionBase instance. This method is not overridable. (inherited from CollectionBase).
=©	ToString	Returns a string that represents the current object. (inherited from Object).

24 DbUser Class

[Serializable()]

public class DbUser

24.1 Metodi

	Name	Description	
=0	Equals(Object)	Determines whether the specified <u>Object</u> is equal to the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).	
i o	Finalize	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).	
≅◊	GetHashCode	Serves as a hash function for a particular type. (inherited from Object).	
=	<u>GetType</u>	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).	
₹	MemberwiseClone	Creates a shallow copy of the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).	

≡	ToString	Returns a string that represents the current object. (inherited from
		Object).

24.2 Campi

	Name	Description
•	Description	
•	Enabled	
•	<u>Name</u>	
•	SID	
•	SIDType	

25 ExecutionResult Class public class ExecutionResult

25.1 Costruttori

	Name	Description
= •	ExecutionResult(string)	

25.2 Metodi

Name	Description
Failed	
Success	

25.3 Proprietà

	5.5 Tropheta		
	Name	Description	
≡	Equals(Object)	Determines whether the specified <u>Object</u> is equal to the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).	
ē ©	<u>Finalize</u>	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).	
=0	GetFromDb(DbConfig)		
≡	GetFromDb(DbObject)		
≡	GetFromDbConfig(DbConfig)		
≡	GetFromDbObject(DbObject)		
≅	<u>GetHashCode</u>	Serves as a hash function for a particular type. (inherited from Object).	
≡	<u>GetType</u>	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).	
Ģ̄♥	<u>MemberwiseClone</u>	Creates a shallow copy of the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).	
=0	Reset()		
=♦	Set(ExecutionResult)		

≟	ToInnerExecutionResult()	
=♦	ToString	Returns a string that represents the current object. (inherited
		from <u>Object</u>).

25.4 Enumerazioni

	Name	Description
	<u>eResultCode</u>	

25.5 Campi

	Name	Description	
•	Context		
•	<u>ErrorCode</u>		
•	Exception		
•	InnerExecutionResult		
•	ResultCode		
•	ResultMessage		
•	Value		

26 InnerExecutionResult Class public class InnerExecutionResult

26.1 Costruttori

	Name	Description
≡◊	InnerExecutionResult(string)	

26.2 Proprietà

	Name	Description
	Failed	
	Success	

26.3 Metodi

	Name	Description
≡©	Equals(Object)	Determines whether the specified <u>Object</u> is equal to the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
ĕ Ф	<u>Finalize</u>	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).
≡	<u>GetHashCode</u>	Serves as a hash function for a particular type. (inherited from Object).
≡	<u>GetType</u>	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).
ē	MemberwiseClone	Creates a shallow copy of the current Object. (inherited from Object).
≡	Reset()	
=0	ToString	Returns a string that represents the current object. (inherited from Object).

26.4 Enumerazioni

Name	Description
<u>eResultCode</u>	

26.5 Campi

	Name	Description
•	Context	
•	ErrorCode	
•	Exception	
•	ResultCode	
•	ResultMessage	
•	<u>Value</u>	

27 SerializableDictionary(Of TKey, TValue) Class

27.1 Proprietà

Name	Description
Comparer	Gets the <u>IEqualityComparer<t></t></u> that is used to determine equality of keys for the dictionary. (inherited from <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u>).
Count	Gets the number of key/value pairs contained in the <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u> . (inherited from <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u>).
Item(TKey)	Gets or sets the value associated with the specified key. (inherited from <a href="Dictionary<TKey">Dictionary<tkey< a="">, TValue>).</tkey<>
Keys	Gets a collection containing the keys in the <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u> . (inherited from <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u>).
<u>Values</u>	Gets a collection containing the values in the <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u> . (inherited from <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u>).

27.2 Metodi

	Name	Description
≡	Add(TKey, TValue)	Adds the specified key and value to the dictionary. (inherited from <a href="Dictionary<TKey">Dictionary<tkey< a="">, TValue).</tkey<>
≡	Clear	Removes all keys and values from the <u>Dictionary<tkey< u="">, <u>TValue></u>. (inherited from <u>Dictionary<tkey< u="">, <u>TValue></u>).</tkey<></u></tkey<></u>
∃	ContainsKey(TKey)	Determines whether the <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u> contains the specified key. (inherited from <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u>).
∃	ContainsValue(TValue)	Determines whether the <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u> contains a specific value. (inherited from <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u>).

≓	Equals(Object)	Determines whether the specified <u>Object</u> is equal to the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
- 	<u>Finalize</u>	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).
∉	GetEnumerator	Returns an enumerator that iterates through the <a href="Dictionary<TKey">Dictionary<tkey< a="">, TValue>). (inherited from <a href="Dictionary<TKey">Dictionary<tkey< a="">, TValue>).</tkey<></tkey<>
≓ �	<u>GetHashCode</u>	Serves as a hash function for a particular type. (inherited from Object).
≡	GetObjectData(SerializationInfo, StreamingContext)	Implements the <u>ISerializable</u> interface and returns the data needed to serialize the <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u> instance. (inherited from <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u>).
∃	GetSchema()	This method is reserved and should not be used. When implementing the IXmlSerializable interface, you should return null (Nothing in Visual Basic) from this method, and instead, if specifying a custom schema is required, apply the XmlSchemaProviderAttribute to the class.
≡	GetType	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).
Ģ	<u>MemberwiseClone</u>	Creates a shallow copy of the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
≡	OnDeserialization(Object)	Implements the <u>ISerializable</u> interface and raises the deserialization event when the deserialization is complete. (inherited from <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u>).
≡	ReadXml(XmlReader)	Generates an object from its XML representation.
≡	Remove(TKey)	Removes the value with the specified key from the <a href="Dictionary<TKey">Dictionary<tkey< a="">, TValue>).</tkey<>
≓	ToString	Returns a string that represents the current object. (inherited from Object).
≡	TryGetValue(TKey,)	(inherited from <u>Dictionary<tkey, tvalue=""></tkey,></u>).
∃	WriteXml(XmlWriter)	Converts an object into its XML representation.

28 Utilities Class public sealed class Utilities

Classe di utilità

28.1 Costruttori

	Name	Description
=♦	<u>Utilities()</u>	

28.2 Metodi

	Name	Description
≡ © S	CallByName(object, string, CallType, params object[])	Esegue chiamate CallType in un qualsiasi oggetto .NET
≡© S	Cast(object, DbType)	Converte un oggetto nel corrispondente tipo DbType
=◊	Cast(object, DbType, DateTimeResolution)	Converte un oggetto nel corrispondente tipo DbType usando eventuali arrotondamenti se di tipo DateTime.
≡ ≬ S	ConvertParameterValue(DbColumn, object)	Converte un valore in un valore compatibile con il tipo mappato dal DbColumn.
=◊	ConvertTo <t>(List<t>)</t></t>	Conversioni da oggetti a liste di oggetti
=◊	ConvertTo <t>(List<datarow>)</datarow></t>	Conversioni da oggetti a liste di oggetti
= ◊	ConvertTo <t>(DataTable)</t>	Conversioni da oggetti a liste di oggetti

= ◊	<u>CreateDBTableFromDBObject(DbObject, string, Providers)</u>	
=◊	<u>CreateItem<t>(DataRow)</t></u>	
=◊	<u>CreateTable<t>()</t></u>	
=◊	DBNullHandler(ref object)	
≟	DataTableRemoveDuplicatesRows(DataTable, string)	Rimuove le righe duplicate in un DataTable
=◊	<u>DataTableRemoveDuplicatesRows(DataTable)</u>	Rimuove le righe duplicate in un DataTable
= ◊	<u>DataTableToArray<t>(DataTable)</t></u>	Converte un DataTable in array di <t></t>
= ◊	<u>DataTableToList<t>(DataTable)</t></u>	Converte un DataTable in una lista di <t></t>
≡ŵ S	DbObject GetTotalROWSCOUNT(DbObject)	Ottiene il conteggio di tutte le righe dell'oggetto database mappato da un DbOBject
=◊	DecryptRijndael(string, string, string)	Decifra una stringa
=◊	DecryptTripleDES(string, string, bool)	Decifra una stringa
=◊	DeserializeObjectFromFile(string, ref object)	Deserializza un oggetto a partire da una stringa contenente la sua forma serializzata.
=◊ S	<u>DeserializeObjectFromXMLString(string, ref object)</u>	Deserializza un oggetto a partire da una stringa XML contenente la sua forma serializzata.

= ◊	EAN13CheckDigit(string)	Calcola il Check digit EAN-13
=◊	EAN8CheckDigit(string)	Calcola il Check digit EAN-8
= ◊	EncryptRijndael(string, string, string)	Cifra una sringa
=◊	EncryptTripleDES(string, string, bool)	Cifra una sringa
=◊	EnumDescription(Enum)	Ottiene la parte testuale di un valore enumerato
≡	<u>Equals(Object)</u>	Determines whether the specified Object is equal to the current Object. (inherited from Object).
≡ Q	FileToFileStream(object)	Converte un oggetto File in un File Stream
≅ © S	FileToMemoryStream(object)	Converte un oggetto File in un MemoryStream
ġ 🍑	<u>Finalize</u>	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).
≅ © S	GetControlFullName(object, string)	
=	GetDBValue(object)	
= ◊	GetFileExtension(string)	
=◊	GetFileName(string)	

=	GetFileNameWithoutExtension(string)	
S	CatllachCada	Serves as a hash function for a
=	<u>GetHashCode</u>	particular type. (inherited from
		Object).
=	GetHashValue(byte[], HashProviders)	
S	Cathlash Value (atria a Llash Dua ii daya)	
=♦	GetHashValue(string, HashProviders)	
=	GetIListFromDataTable(DataTable)	
S		
=	GetListFromTable(DataTable, ICopy, IList)	
S	GetRandomNumber(int, int)	
S	<u>Settandonnivamber (iniq iniq</u>	
=	GetSQLCreateTable(string, DataTable)	
S		
=©	GetSafeFileName(string)	
=◊	GetStringLeftValue(string, string)	
S		
=	GetStringRightValue(string, string)	
S		
=	<u>GetType</u>	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).
=	GetURLWithoutFileName(string)	
S		
=	GetUniqueFileName(string)	
S		D 2 g 76 di

≡	GetValueSubString(string, int, int, bool)	
S ⇒ S	HighlightChangedBoundControls(DbObject)	
= ◊	<pre>IListToDataTable<t>(IList<t>)</t></t></pre>	
= ◊	IntYYMMDD_ToDate(int, int)	
=◊	IntYYYYMMDD_ToDate(int)	
≅ ©	<u>IsBase64String(string)</u>	
₹	<u>MemberwiseClone</u>	Creates a shallow copy of the current Object. (inherited from Object).
=◊	NewGUID()	
=◊	QuoteValue(string)	
=◊	Reflection GetValidFilename(string)	
=◊	RegisterEventHandler(object, object)	
=ŵ S	SendMail(string, string, string)	
=◊	SequenceFrom(string)	
=◊	SequenceFrom(string, string)	

≡	SerializeObjectToFile(string, object)	
S		
=	SerializeObjectToXMLString(object)	
S		
≡ © S	SetParameter(ref object, DbColumn)	
=	SimpleDeserialize < T > (string)	
S		
=◊	<u>SimpleSerialize<t>(T)</t></u>	
	StringYYMMDD_ToDate(string, int)	
=©	String i Hviivibb Tobate(string, int)	
=♦	StringYYYYMMDD ToDate(string)	
S		
=	ToString	Returns a string that represents the
		current object. (inherited from Object).
	Two and Data Time of Data Time at Data Time	<u>Sojeci</u> .
=© S	<u>TruncateDateTime(DateTime, DateTimeResolution)</u>	
3		

28.3 Interfacce

	Name	Description
⊶0	ICopy	

28.4 Enumerazioni

Name	Description
CallType	

29 ValidationRange Class

public class ValidationRange

29.1 Metodi

	Name	Description	
≡⊚	Equals(Object)	Determines whether the specified <u>Object</u> is equal to the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).	
Ģ ©	<u>Finalize</u>	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).	
≟	<u>GetHashCode</u>	Serves as a hash function for a particular type. (inherited from Object).	
≟	<u>GetType</u>	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).	
₹ •	MemberwiseClone	Creates a shallow copy of the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).	
≡⊚	ToString	Returns a string that represents the current object. (inherited from Object).	

29.2 Campi

Name	Description	
•	<u>MaxValue</u>	
•	MinValue	

30 Validators Class public sealed class Validators

30.1 Costruttori

	Name	Description
≡	Validators()	

30.2 Metodi

	Name	Description
∉\$	CompareList(object, object, bool)	

=♦ S	CompareListToString(object)	
=♦S	Equal(object, object, bool)	
=	Equals(Object)	Determines whether the specified <u>Object</u> is equal to the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
ē	<u>Finalize</u>	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).
=	GetHashCode	Serves as a hash function for a particular type. (inherited from Object).
≡©	<u>GetType</u>	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).
=♦S	GreaterThan(object, object, bool)	
=♦ S	GreaterThanOrEqual(object, object, bool)	
₫\$	LessThan(object, object, bool)	
=♦ S	LessThanOrEqual(object, object, bool)	
ē [©]	<u>MemberwiseClone</u>	Creates a shallow copy of the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
=♦ S	NotEqual(object, object, bool)	
≅ \$ S	Range(object, object, object, bool)	
=♦S	RegExp(object, string, bool)	
=♦S	Required(object)	
=	ToString	Returns a string that represents the current object. (inherited from Object).
=♦S	ValidEmail(string, bool)	
=♦ S	ValidURI(string, bool)	
≡\$ S	ValidURL(string, bool)	

31 BasicDalSharedCode Class public sealed class BasicDalSharedCode

31.1 Metodi

	Name	Description
=♦S	Cast(object, DbType)	
=♦S	Cast(object, DbType, DateTime, DateTimeResolution)	
=♦S	ConvertParameterValue(DbColumn, object)	
=♦S	DBNullHandler(ref object)	
=\$ S	DataTableToArray <t>(this DataTable)</t>	
=♦	Equals(Object)	Determines whether the specified <u>Object</u> is equal to the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
₹	<u>Finalize</u>	Allows an object to try to free resources and perform other cleanup operations before it is reclaimed by garbage collection. (inherited from Object).
=	<u>GetHashCode</u>	Serves as a hash function for a particular type. (inherited from Object).
∈ QS	GetIListFromDataTable(DataTable)	
=♦S	GetListFromTable(DataTable, ICopy, IList)	
=	GetType	Gets the <u>Type</u> of the current instance. (inherited from <u>Object</u>).
=◊ S	<pre>IListToDataTable<t>(this IList<t>)</t></t></pre>	
=♦S	IsBoolean(this DataColumn)	
=♦S	IsChanged(this DbColumn)	
=\$ S	IsNumeric(this DataColumn)	
=♦S	IsString(this DataColumn)	

₹	<u>MemberwiseClone</u>	Creates a shallow copy of the current <u>Object</u> . (inherited from <u>Object</u>).
∉♦ S	QuoteValue(string)	
∉ \$ S	SetParameter(ref object, DbColumn)	
≡	ToString	Returns a string that represents the current object. (inherited from Object).
=\$ S	TruncateDateTime(DateTime, DateTimeResolution)	

31.2 Interfacce

	Name	Description
⊶° S	ICopy	

32 ACEAccessMask Enumeration

Member name	Description
Delete	
FullControl	
Insert	
None	
ReadExecute	
Write	

33 ACEApplyTo Enumeration

Member name	Description
DbColumn	
DbConfig	
Db0bject	

34 ACEAccessMask Enumeration

Member name	Description
Delete	
FullControl	
Insert	
None	
ReadExecute	
Write	

35 BindingBehaviour Enumeration

Member name	Description
ReadWrite	
ReadWriteAddNew	
Write	
WriteAddNew	

36 ComparisionOperator Enumeration

Member name	Description
Between	

Equal	
Equals	
Exists	
GreaterThan	
GreaterThanOrEqualTo	
In	
IsNotNull	
IsNull	
LessThan	
LessThanOrEqualTo	
Like	
None	
NotBetween	
NotEqualTo	
NotIn	
NotLike	

37 ConnectionState Enumeration

Member name	Description
CloseOnExit	
KeepOpen	

38 CryptoProviders Enumeration

Member name	Description
MD5	
TripleDES	

39 DataBoundControlsBehaviour Enumeration

Member name	Description
BasicDALDataBinding	
NoDataBinding	
WindowsFormsDataBinding	

40 DataEventType Enumeration

+0	o DataEventType Enumeration		
	Member name	Description	
	AddNew		
	AddToDataSet		
	Binding		
	BindingFromDataReader		
	ControlsBinding		
	Delete		
	DeleteAll		
	DeleteFromDataSet		
	DeleteFromDataTable		
	Disposing		
	Initializing		
	Insert		
	MoveFirst		
	MoveLast		
	MoveNext		
	MovePrevious		
	MoveTo		
	Query		
	UndoChanges		

Update	
UpdateFromDataSet	
UpdateFromDataTable	

41 DataTypeFamily Enumeration

Mem	ber name	Description
Binar	ry	
Boole	ean	
Date	Time	
Num	eric	
String	g	
Time		
XML		

42 DateTimeResolution Enumeration

Member name	Description
Day	
Hour	
Millisecond	
Minute	
Month	
Second	
Tick	
Year	

43 DbColumnProperties Enumeration

Member name	Description
AllowDBNull	
BaseCatalogName	
BaseColumnName	
BaseSchemaName	
BaseServerName	
BaseTableName	
ColumnName	
ColumnOrdinal	
ColumnSize	
DataType	
DataTypeName	
IsAliased	
IsAutoIncrement	
IsColumnSet	
IsExpression	
IsHidden	
IsIdentity	
IsKey	
IsLong	
IsReadOnly	
IsRowVersion	
IsUnique	
NonVersionedProviderType	
NumericPrecision	

NumericScale	
ProviderSpecificDataType	
ProviderType	
UdtAssemblyQualifiedName	
XmlSchemaCollectionDatabase	
XmlSchemaCollectionName	
XmlSchemaCollectionOwningSchema	

44 DbObjectTypeEnum Enumeration

Member name	Description
InMemoryJoin	
Join	
SQLQuery	
ScalarFunction	
StoredProcedure	
Table	
TableFunction	
View	

45 ForeingKey Enumeration

Member name	Description
False	
True	
TrueNullable	

46 HashProviders Enumeration

Member name	Description
MD5	
SHA256	
SHA384	
SHA512	

47 InterfaceModeEnum Enumeration

Member name	Description
Private	
Property	
Public	

48 JoinType Enumeration

Member name	Description
FullOuterJoin	
InnerJoin	
LeftOuterJoin	
RightOuterJoin	

49 LogicOperator Enumeration

Member name	Description
AND	
NOT	
None	
OR	

50 OrderBySequence Enumeration

Member name	Description	
	Ascendig	
	Descending	

51 OrderBySequence Enumeration

Member name	Description
Ascendig	
Descending	

52 ParameterStyles Enumeration

Member name	Description
Qualified	
Simple	

53 Providers Enumeration

Me	ember name	Description
Co	onfigDefined	
ОГ	DBC	
ОГ	DBC_DB2	
Ole	eDb	
Ole	eDb_DB2	
Or	racleDataAccess	
Po	ostgreSQL	
Sh	arepoint	
Sq	lServer	
Un	ndefined	

54 Required Enumeration

Member name	Description
False	
True	
TrueNullable	

55 RuntimeUI Enumeration

Member name	Description
Service	
WPF	
Web	
WindowsForms	
Wisej	

56 SIDTypes Enumeration

Member name	Description
Group	
User	

57 ValidationDataType Enumeration

Member name	Description
DateTime	
Default	
Numeric	
String	

58 ValidationTypes Enumeration

Member name	Description
CompareList	
Equal	
None	
Range	
RegularExpression	
Required	
ValidEmail	
ValidURI	
ValidURL	

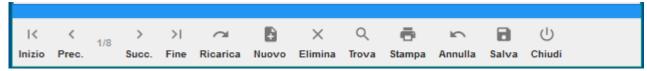
59 DataNavigator

L'oggetto DataNavigator è disponibile in due implementazioni specifiche per Windows Forms e Wisej.

Versione Windows Forms



Versione Wisei



Lo scopo dell'oggetto è quelli di concertare la navigazione e le funzionalità di gestione del DbObject e dei controlli UI associati ad esso (BoundControls) centralizzando la gestione dell'iterazione e degli eventi anche quando i dati sono associati da delle DataGridView.

59.1 Esempio d'uso

L'oggetto è un oggetto di UI utente. Va quindi inserito una sezione degli Strumenti posizionabili sulla superficie di disegno. Una volta posizionato sulla superficie esso è pienamente usabile a Design Time e Runtime.

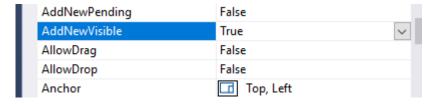
59.1.1 Dichiarazione e gestione degli eventi.

Ogni pulsante possiede le proprietà di visibilità, abilitazione, testo ed emette degli eventi delegati al DataNavigator.

La sua inizializzazione consiste nell'associazione fra il datanavigator ed il DbObject.

this.dataNavigator1.DbObject = this.db_comuni;

Le funzioni a disposizione dell'utente possono essere limitate abilitando a design-time



Oppure a run-time (es: this.dataNavigator1.AddNewVisible = false)

In configurazione di default questa è l'unica configurazione necessaria dato che tutte le operazioni di sono gestite internamente dal DataNavigator.

E' possibile tuttavia gestire ogni singolo evento manualmente impostando a false la proprietà

```
this.dataNavigator1.ManageNavigation = false
```

La gestione degli eventi può essere fatta associandoli tramite il designer oppure via codice come nell'esempio seguente

```
this.dataNavigator1.eAddNew += new BasicDALWisejControls.DataNavigator.eAddNewEventHandler(this.dataNavigator1_eAddNew);
this.dataNavigator1.ePrint += new BasicDALWisejControls.DataNavigator.ePrintEventHandler(this.dataNavigator1_ePrint);
this.dataNavigator1.eDelete += new BasicDALWisejControls.DataNavigator.eDeleteEventHandler(this.dataNavigator1_eDelete);
this.dataNavigator1.eRefresh += new BasicDALWisejControls.DataNavigator.eRefreshEventHandler(this.dataNavigator1_eRefresh);
this.dataNavigator1.eClose += new BasicDALWisejControls.DataNavigator.eCloseEventHandler(this.dataNavigator1_eClose);
```

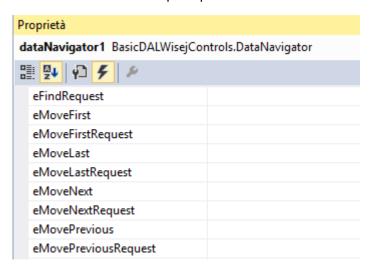
```
this.dataNavigator1.eFind += new BasicDALWisejControls.DataNavigator.eFindEventHandler(this.dataNavigator1_eFind);
this.dataNavigator1.eSave += new BasicDALWisejControls.DataNavigator.eSaveEventHandler(this.dataNavigator1_eSave);
this.dataNavigator1.eMovePrevious += new BasicDALWisejControls.DataNavigator.eMovePreviousEventHandler(this.dataNavigator1_eMovePrevious);
this.dataNavigator1.eMoveFirst += new BasicDALWisejControls.DataNavigator.eMoveFirstEventHandler(this.dataNavigator1_eMoveLast);
this.dataNavigator1.eMoveNext += new BasicDALWisejControls.DataNavigator.eMoveLastEventHandler(this.dataNavigator1_eMoveLast);
this.dataNavigator1.eMoveNext += new BasicDALWisejControls.DataNavigator.eMoveNextEventHandler(this.dataNavigator1_eMoveNext);
this.dataNavigator1.eUndo += new BasicDALWisejControls.DataNavigator.eUndoEventHandler(this.dataNavigator1_eUndo);
```

Gli eventi normalmente contengono il codice basico per la loro gestione.

```
private void dataNavigator1_eAddNew()
{
    if (BasicDALWisejControls.Utilities.ManageDataNavigatorEvents(this.dataNavigator1, BasicDALWisejControls.DataNavigator.EventType.AddNew ) == DialogResult.No)
        return;

    if (this.dataNavigator1.DataGridActive == false)
    {
        this.dataNavigator1.Db0bject.AddNew();
    }
    else
    {
        this.dataNavigator1.DataGrid_AddNew();
    }
}
```

Anche quando è attiva la modalità di gestione interna delle operazioni è possibile tuttavia effettuare un controllo anteriormente all'esecuzione dell'operazione. A tale scopo esistono una serie di eventi con postfisso "Request". Questi eventi hanno il parametro Cancel che se impostato a true determina la cancellazione dell'evento principale.



Es.

59.1.2 Uso del DataNavigator in associazione con una DataGridView

Il DataNavigator può essere usato anche in congiunzione con una DataGridView. In tal caso cambia lievemente la gestione. Oltre ad DbObject deve essere associata anche la DataGridView. La DataGridView associata deriverà il suo DataSource dal DataTable sottostante il DbObject associato al DataNavigator.

```
this.dataNavigator1.DataGrid = this.myDataGridView;
this.dataNavigator1.DataGridActive = true;
```

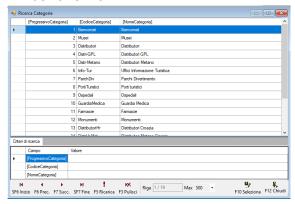
Esistono poi tutta una serie di metodi che implementano le funzioni applicative nel contesto della DataGridView. Tali metodi sono prefissati con "DataGrid_".

Tutte le impostazioni sono accessibile SOLO a run-time e non a design-time.

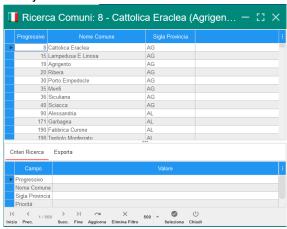
60 L'Oggetto QBEForm

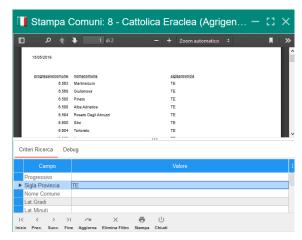
L'oggetto QBEForm implementa un sistema di ricerca, navigazione, selezione dei dati e di visualizzazione di reports di stampa. Le attuali implementazioni sono per Windows Forms e Wisej. L'oggetto non è disponibile a design-time ma solo a run-time.

Windows Forms



Wisej





60.1 L'instanziazione del QBEForm

L'oggetto non disponibile a design-time ma solo a run-time. Va quindi referenziato l'assembly contenente l'oggetto a seconda della UI scelta (BasicDALControls.dll per Windows Forms e BasicDALWisejControls.dll per Wisej).

```
BasicDALWisejControls.QBEForm QBEForm = new BasicDALWisejControls.QBEForm();
```

60.1.1 L'uso come selezione di dati (QbeMode.Query)

Impostando la proprietà QBEForm.Mode = BasicDALWisejControls.QbeMode.Query si attiva la modalità di Query. In questa modalità QBEForm permette di esplorare i dati un DbObject (QBEForm.DbObject), di selezionarli e ritornare i dati o la query che ha prodotto i dati ad un altro DbObject (II QBEForm.QueryDbObject) impostando il valore della proprietà QBEResultMode. E' possibile definire quali DbColumn (QBEColumn) verranno visualizzati e/o usati come oggetti di filtro interattivo (Query By Example). I valori possibili di QBEResultMode sono

```
public enum QBEResultMode
            BoundControls = 0,
                                   // Mappa DbColumn del OBEForm.DbObject sul OBEForm.QueryDbObject
            AllRows = 2, //imposta I filtri del QBEForm.QueryDbObject con i medesimi filtri del QBEForm.DbObject
SingleRow = 1, //imposta I filtri del QBEForm.QueryDbObject con i filtri del primo record del QBEForm.DbObject
SelectedRows = 3, //imposta I filtri del QBEForm.QueryDbObject con i filtri dei record selezionati sulla Griglia
DataTable = 4, //torna il DataTable
            DBObject = 5 //imposta QBEForm.QueryDbObject con QBEForm.DbObject
private void QBE_db_comuni()
           db_comuni QBEDbObject = new db_comuni();
           QBEDbObject.Init(this.DbConfig);
           BasicDALWisejControls.QBEForm QBEForm = new BasicDALWisejControls.QBEForm();
           QBEForm.Mode = BasicDALWisejControls.QbeMode.Query;
QBEForm.ResultMode = BasicDALWisejControls.QBEResultMode.SelectedRows;// ' torna tutte le righe selezionate
           QBEForm.CallerForm = this;
QBEForm.Text = "Ricerca"
                                              + this.Text:
           QBEForm.DbObject = QBEDbObject;
           QBEForm.QueryDbObject = db_comuni;
           QBEForm.AutoLoadAll = true;
           QBEForm.QBEColumns.Add(QBEDbObject.progressivocomune);
           QBEForm.QBEColumns.Add(QBEDbObject.nomecomune);
           QBEForm.QBEColumns.Add(QBEDbObject.siglaprovincia );
           QBEForm.QBEColumns.Add(QBEDbObject.prioritacomune );
           QBEForm.DbColumnsMapping.Add(QBEDbObject.progressivocomune, db_comuni.progressivocomune);
           QBEForm.ShowQBE(this);
}
```

.CallerForm indica la finestra a cui rendere il focus dopo la chiusura del QBEForm.

.Text è il titolo della finestra QBEForm.

.AutoLoadAll = true indica che verrà effettuata una query al caricamento della QBEForm senza che l'utente prema il bottone "Aggiorna".

60.1.2 La collection QBEColumns

La Collection QBEColumns permette di definire quali DbColumn verranno mostrati nella griglia dei risultati e quali eventualmente usare nella lista dei parametri di Query By Example. Nella forma completa il metodo di Add è il seguente:

```
.Add(BasicDAL.DbColumn DbColumn, string FriendlyName = "", string DisplayFormat = "", object QBEValue = null, bool UseInQBE = true, bool DisplayInQBEResult = true)
```

Parametro	Descrizione
DbColumn	E' un oggetto DbColumn definito del QBEForm.DbObject
FriendlyName Opzionale, è il nome con cui viene mostrato all'utente il nome del DbColur	
	Se omesso è il FriendlyName del DbColumn.

DisplayFormat	Opzionale, è la formattazione usata per mostrare il valore del DbColumn.
QBEValue	Opzionale, è il valore di default per la ricerca.
UseInQBE	Opzionale, se vero indica che il DbColumn sarà fra i parametri di QBE per filtrare i dati.
DisplayInQBEResult	Opzionale, se vero indica che il DbColumn sarà una delle colonne nella griglia dei risultati.

60.1.3 La collection DbColumnsMapping

La collection DbColumsMapping effettua una mappatura 1-1 fra le DbColumn del QBEForm.DbObject (l'oggetto che fa la query sul DB) ed il QBEForm.QueryDbObject (l'oggetto che vuole usare il risultato della Query). Lo scopo della mappatura è quello di permettere la creazione di un insieme di criteri di filtro applicabili al QueryDbObject a partire da quelli definiti nel QBEForm. Questo è necessario quando la modalità QBEForm.ResultMode è impostata su AllRows, SingleRow o SelectedRows.

public DbColumnMapping Add(BasicDAL.DbColumn DbObjectDbColumn, BasicDAL.DbColumn QueryDbObjectDbColumn)

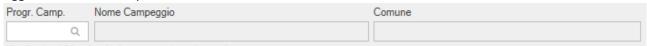
60.1.4 L'uso come visualizzatore di reports (QbeMode.Report)

```
private void Report_db_comuni()
{
    db_comuni    QBEDbObject = new db_comuni();
    QBEDbObject.Init(this.DbConfig);
    BasicDALWisejControls.QBEForm    QBEForm = new BasicDALWisejControls.QBEForm();
    QBEForm.Mode = BasicDALWisejControls.QbeMode.Report;
    QBEForm.Mode = BasicDALWisejControls.QbeMode.Report;
    QBEForm.DefaultReport = QBEForm.Reports["Elenco Comuni"];
    QBEForm.DefaultReport = QBEForm.Reports["Elenco Comuni"];
    QBEForm.SessionStoreMode = CXMLSession.SessionStore.StoreModes.MemoryMappedFile;
    QBEForm.Text = "Stampa" + this.Text;
    QBEForm.ReportSPath = this.AppConfig.ReportSPath;
    QBEForm.ReportViewerMode = this.AppConfig.ReportViewerMode;
    QBEForm.ReportViewerMode = BasicDAL.Utilities.GetURLWithoutFileName(Application.Url) + QBEForm.CrystalReportViewerPage;
    QBEForm.DbObject = QBEDbObject;
    QBEForm.ShowQBE(this);
}
```

61 L'oggetto DbLookUp

L'oggetto DbLookUp permette di associare un meccanismo di look-up e binding di valori a degli oggetti di UI a partire dal valore di una proprietà di un oggetto associato tramite BoundControl ad un DbColumn.

L'uso tipico del DbLookup è la validazione dei dati immessi dall'utente e la conseguente valorizzazione di oggetti di UI. Un esempio di UI



Alla digitazione di un valore nella textBox "Prog.Camp." se il dato digitato è riconosciuto come Progressivo Campeggio valido le textbox "Nome Campeggio" e "Comune" vengono valorizzate.

61.1 Uso dell'oggetto DbLookUp

L'oggetto viene dichiarato nel seguente modo

```
private BasicDAL.DbLookUp dblcampeggio = new BasicDAL.DbLookUp();
```

L'oggetto deve quindi essere associato ad un DbObject che verrà utilizzato per le operazioni di lookup dei dati

```
this.dblcampeggio.DbObject = this.db_campeggi_qbedettagli;
```

Per poter effettuare i lookup sul DbObject è possibile usare la collection dei Filters. Si tratta di una collection di DbFilters che ottengono dinamicamente il valore di filtro a partire da una proprietà di un oggetto di UI associato al filtro come BoundControl. La sintassi è la seguente

```
this.dblcampeggio.Filters.AddBoundControl(this.db_campeggi_qbedettagli.progressivocampeggio,
BasicDAL.ComparisionOperator.Equal, this.txtProgressivoCampeggio, "text", BasicDAL.LogicOperator.None);
```

oppure associando direttamente un DbFilters esistente o creato direttamente nel metodo Add.

```
this.dblcampeggio.Filters.Add(DbFilter);
this.dblcampeggio.Filters.Add (this.db_campeggi_qbedettagli.progressivocampeggio, BasicDAL.ComparisionOperator.Equal, Value, BasicDAL.LogicOperator.None);
```

La valorizzazione degli elementi di UI avviene associando uno o più BoundControl al DbLookUp

```
this.dblcampeggio.BoundControls.Add(this.db_campeggi_qbedettagli.nomecampeggio, this.txtNomeCampeggio, "text");
this.dblcampeggio.BoundControls.Add(this.db_campeggi_qbedettagli.nomecomune, this.txtLocalitaCampeggio, "text");
```

E' possible invocare il lookup usando il metodo

```
this.dblcampeggio.LookUpByFilters();
```

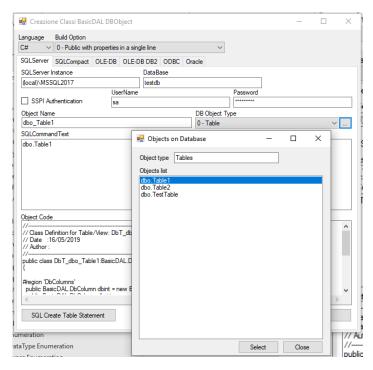
Il metodo .LookUpByFilters() può essere invocato ad esempio nell'evento di

61.2 Validazione del DbLookUp

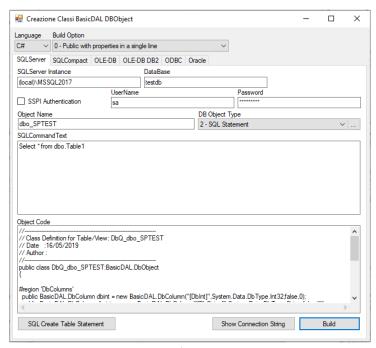
La validazione del lookup si ottiene invocando il metodo .Validate(valore) o il metodo .ValidateByFilters(). Entrambe i metodi restituiscono true o false a seconda che il valore (nel caso di Validate()) o i valori dei Filtri collegati siano esistenti o meno del DbObject collegato al DbLookup. La loro esecuzione, oltre a all'esecuzione del metodo .LookUpByFilters() imposta a true o false la proprietà .Validated().

62 BasicDAL ClassBuilder

La creazione delle classi DbObject può essere automatizzata con il programma di utility BasicDAL ClassBuilder. Lo scopo del programma è quello di creare classi DbObject in C# e VB.NET usando le varie tecnologie di connessione database disponibili in ADO.NET.



E' possibile ottenere lo schema di un database suddiviso per le tipologie di oggetti (tabelle, View, Stored Procedure, Funzioni), selezionare l'oggetto per il quale si vuole creare il DbObject e quindi generare il codice in VB.NET o C#. E' possibile anche definire una query SQL



Una volta generato il codice è possibile selezionarlo nella text-box "Object Code".