

Équation différentielle équation dont la solution est une fonction.

Le modèle à une variable

Modèle de Malthus simple

La quantité x à un instant t dépend proportionnellement de celle qui se trouvait avant.

$x'(t) = r \times x(t)$	r est le taux de croissance/décroissance.
-------------------------	---

Les solutions sont du type :

$x(t) = x_0 \times e^{rt}$	x_0 est la condition initiale
----------------------------	---------------------------------

Le principal défaut de ce modèle est que pour les grandes valeurs, il tend vers l'infini ce qui est impossible dans le monde réel et fini dans lequel on vit. Il fonctionne plutôt bien pour des petites valeurs.

Le modèle de Malthus avec coefficient de latence

Info notation : $y' = f(t, y)$ est équivalent à $y'(t) = f(t, y(t))$.

$y' = r \times y \times (1 - e^{-\alpha t})$	$\alpha > 0$ Coefficient de latence $r > 0$ Taux de croissance
--	---

La solution est du type : $y(t) = y_0 \cdot e^{rt} \cdot e^{\frac{r}{\alpha}(e^{-\alpha t} - 1)}$

On remarque que lorsque :

	<i>t est petit</i>	<i>t est grand</i>
y'	0	On se ramène au modèle de Malthus
y	y_0	

Le modèle logistique

$N'(t) = rN(t) \times (1 - \frac{N(t)}{K})$	K Capacité biotique $r > 0$ Taux de croissance intrinsèque
---	---

La solution est du type : $N(t) = \frac{K}{1 + (\frac{K}{N_0} - 1)e^{-rt}}$

Modèle logistique avec population critique (effet Allée)

$$N' = rN(1 - \frac{N}{K}) \frac{N - A}{K}$$

La fonction décroît lorsque l'effectif est inférieur à la population critique (A).

Déterminer la solution sans connaître la solution explicite

L'idée consiste à déterminer les propriétés de la fonction solution d'une équation différentielle $y'(t) = f(t, y_0)$.

Déterminer quand la fonction est constante

Si la fonction est constante alors la dérivée est nulle.

Rmq. : cela revient à chercher les populations initiales pour lequel l'effectif ne varie pas dans le temps.

Équilibre (ou état stationnaire)

L'équilibre est l'ensemble des solutions telles que $F(y) \equiv C$ où C est une constante. Cela revient à trouver les solutions telles que $F'(y) = f(y) = 0$.

C est un équilibre stable ou attractif (par opposition instable ou répulsif) si $f'(C) < 0$. Cela signifie que toutes fonctions solutions convergent vers la solution C .

Déterminer les variations de la fonction

On étudie les variations de la dérivée notamment les valeurs pour lesquelles elle s'annule : $f'(y) = 0$ c'est-à-dire les valeurs où la fonction change de variation.

NB. : Les valeurs correspondent également aux maximums et minimums locaux.

Pour rappel, $f'(y) < 0$ la fonction est décroissante sinon elle est croissante.

Le champ des tangentes

On trace les tangentes pour avoir une idée des solutions. La pente correspond à la valeur de la dérivée.

Déterminer les variations de la fonction à court terme

Il suffit de calculer $y'(0) = f(0, y_0)$

Si $y'(0) > 0$ alors les solutions sont croissantes au voisinage de 0.

Modèle avec interaction

Modèle proie prédateur basé sur celui de Malthus (modèle de Lotka-Volterra)

Par exemple dans le cas d'une population de sardines et de requins :

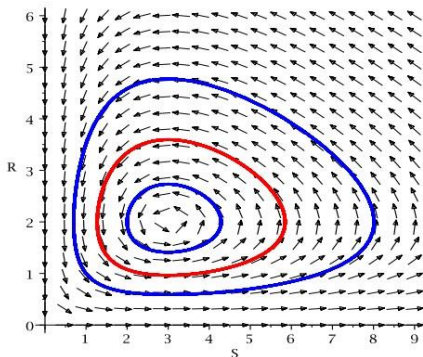
$$\begin{aligned} S'(t) &= \alpha_1 s(t) - \beta_1 s(t)R(t) \\ R'(t) &= -\alpha_2 s(t) + \beta_2 s(t)R(t) \end{aligned}$$

Avec $\alpha_{1,2} > 0$ les taux de croissance
 $\beta_{1,2} > 0$ coefficient exprimant l'influence des rencontres

Aucune solution évidente.

Champs des tangentes (voir dessus)

Calculer le coefficient directeur des tangentes à $t = 0$ pour plusieurs populations initiales différentes (càd les vecteurs $(S'(0); R'(0))$)



Les équilibres

De la même manière que précédemment, on étudie les solutions d'équilibre c'est-à-dire valeurs où les deux dérivées s'annulent c'est-à-dire où les vecteurs sont un point. Dans le cas

$$(0; 0)$$

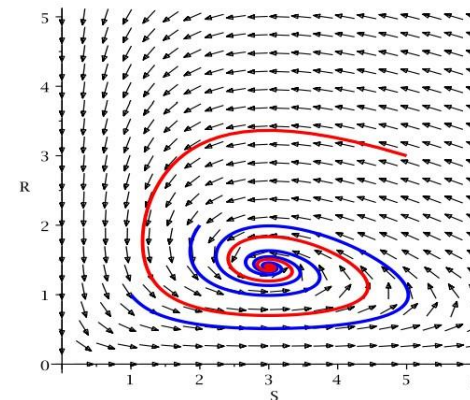
$$\left(\frac{\alpha_2}{\beta_2}; \frac{\alpha_1}{\beta_1}\right)$$

Modèle proie prédateur basé sur celui logistique

$$S'(t) = \alpha_1 \cdot S \cdot \left(1 - \frac{S}{K}\right) - \beta_1 \cdot S \cdot R$$

$$R'(t) = -\alpha_2 \cdot R + \beta_2 \cdot S \cdot R$$

Champs des tangentes (voir dessus)



Les équilibres

$$(0; 0)$$

$$\left(\frac{\alpha_2}{\beta_2}; \frac{\alpha_1}{\beta_1}\right)$$

$$\left(\frac{\alpha_2}{\beta_2}; \frac{\alpha_1}{\beta_1} \left(1 - \frac{\alpha_2}{\beta_2 K}\right)\right)$$

On remarque que $R_{eq} < \frac{\alpha_1}{\beta_1}$ les proies se multiplient moins vite.

Déterminer la solution sans connaître la solution explicite

Soit un système à deux équations dépendantes de t dont la solution n'est pas explicite :

$$x' = f(x, y)$$

$$y' = g(x, y)$$

Déterminer les équilibres

Les équilibres correspondent à des points pour lesquelles au moins une des populations n'évoluent plus.

Isocline courbe au long de laquelle les courbes solutions d'une équation différentielle ont la même pente.

Pour les trouver, on cherche tels que les dérivées soient nulles.

$$x' = f(x, y) = 0$$

$$y' = g(x, y) = 0$$

Rmq. : Le calcul des équilibres revient à déterminer l'intersection de droites. Il faut pour cela résoudre un système à deux équations.

On peut calculer les vecteurs situés sur ces droites pour avoir une idée de la façon dont les solutions se comporte à leur proximité. Les vecteurs :

$$x' = 0 \text{ sont horizontaux.}$$

$$y' = 0 \text{ sont verticaux.}$$

Généralement, on ne s'intéresse qu'aux points où aucune des populations n'est nul c'est-à-dire où les équilibres sont > 0 . On désigne généralement ce point $P = (p; q)$.

Comportement au voisinage des équilibres

Dérivée partielle : Une dérivée partielle est une fonction qui dépend de plusieurs variables pour laquelle on calcule la dérivée en fonction d'une seule variable. Les autres étant considérées comme des constantes. Elle est notée : $\frac{\partial f}{\partial x}$.

Soit P un équilibre du système avec p et q des isoclines du système > 0 .

$$x' = \frac{\partial f}{\partial x}(p; q)(x - p) + \frac{\partial f}{\partial y}(p; q)(y - q)$$

$$y' = \frac{\partial g}{\partial x}(p; q)(x - p) + \frac{\partial g}{\partial y}(p; q)(y - q)$$

On définit la matrice jacobienne :

$$A(p; q) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial x}(p; q) & \frac{\partial f}{\partial y}(p; q) \\ \frac{\partial g}{\partial x}(p; q) & \frac{\partial g}{\partial y}(p; q) \end{pmatrix}$$

Soit une matrice carrée $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$. On définit :

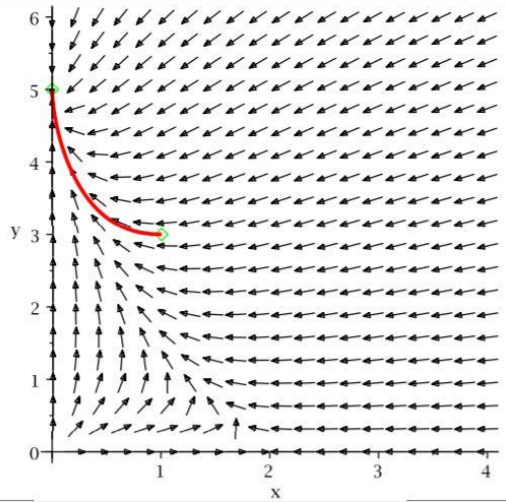
- $tr(A) = a + d$ la trace comme la somme des termes en diagonale.
- $det(A) = ad - bc$ le déterminant.

Condition	Type	Comportement
$det(A) < 0$	Col	S'en approche puis s'en éloigne.
$0 < det(A)$ et $tr(A) = 0$	Centre	Oscille de façon périodique autour de l'équilibre
$0 < \frac{tr(A)^2}{4} < det(A)$	Foyer	Tend ou s'éloigne du nœud avec oscillation.
$0 < det(A) < \frac{tr(A)^2}{4}$	Nœud	Tend ou s'éloigne du nœud sans oscillation.
$0 < det(A) = \frac{tr(A)^2}{4}$	Nœud dégénéré	

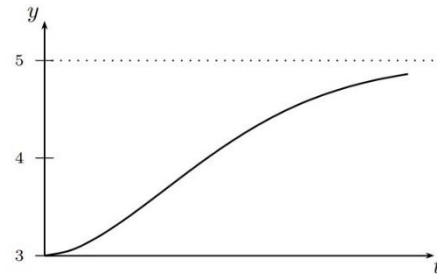
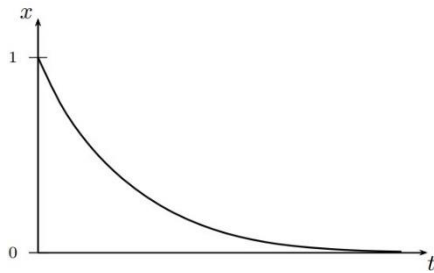
Si $tr(A) > 0$ instable ou répulsif $tr(A) < 0$ stable ou attractif.

Tracer l'allure des fonctions $x(t)$ et $y(t)$

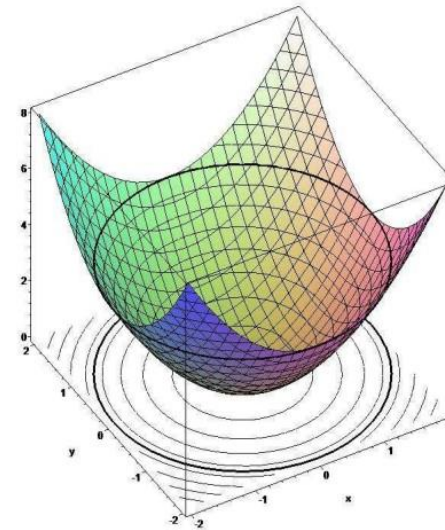
Grace à la représentation du champ des tangentes, on est capable de tracer l'allure générale des fonctions $x(t)$ et $y(t)$.



La valeur de t est déduite du sens des tangentes. La pente est déduite de



Courbe de niveau



Rappel : si deux vecteurs sont perpendiculaires alors le produit scalaire est nul : $u \cdot v = x_1x_2 + y_1y_2$

Soit $h(x, y) = k$ est une fonction à deux variables et un point dans le plan (p, q)

On détermine k en calculant $h(p, q) = k$

Le vecteur gradient : $\text{grad}h(p, q) = (\frac{\partial h}{\partial x}(p, q), \frac{\partial h}{\partial y}(p, q))$

Il est perpendiculaire à la courbe et dirigé dans le sens des niveaux croissant.

Loi de conservation

$h(x, y)$ est une loi de conservation si les trajectoires des solutions sont exactement les courbes de niveau.

Point méthode : on calcule **gradh** et on vérifie que le produit scalaire est nul.

Le vecteur $V = (-\frac{\partial h}{\partial y}(p; q); \frac{\partial h}{\partial x}(p; q))$ en $(p; q)$ est la tangente à la courbe de niveau.

Exemple : Pour le modèle de Lorka, on a $H(x, y) = \alpha_1 \ln y - \beta_1 y + \alpha_2 \ln x - \beta_2 x$ est une loi de conservation.

Quelques modèles supplémentaires

Modèle compétitif

Deux espèces sont en compétition pour la nourriture.

$$x' = \alpha_1 x \left(1 - \frac{x}{K_1}\right) - \beta_1 \frac{\alpha_1}{K_1} xy = \alpha_1 x \left(1 - \frac{x}{K_1} - \beta_1 \frac{y}{K_1}\right)$$

$$y' = \alpha_2 y \left(1 - \frac{y}{K_2}\right) - \beta_2 \frac{\alpha_2}{K_2} xy = \alpha_2 y \left(1 - \frac{y}{K_2} - \beta_2 \frac{x}{K_2}\right)$$

Sur le long terme on aboutit à l'un de ces trois scénarios : extinction d'une ou des deux espèces, coexistence.

Modèle pour la cinétique enzymatique

En se basant sur les données obtenues expérimentalement, on obtient un système d'équations :

$$[S'] = -k_1[E][S] + k_{-1}[ES]$$

$$[E'] = -k_1[E][S] + k_{-1}[ES] + k_2[ES]$$

$$[P'] = k_2[ES]$$

$$[ES'] = k_1[E][S] - k_{-1}[ES] - k_2[ES]$$

Or on voit que $[E] + [ES'] = 0$ donc $[E'] + [ES'] = cste$

Supposons : $[ES_0] = 0$ alors $[E] + [ES] = [E_0]$

Alors :

$$[S'] = -k_1[E][S] + k_{-1}([E_0] - [E])$$

$$[E'] = -k_1[E][S] + k_{-1} \cdot k_2([E_0] - [E])$$

Hypothèse : la concentration de $[ES]$ est constante. $\frac{k_{-1}+k_2}{k_1} = \frac{[E][S]}{[ES]} = K_m$

$$[ES] = [E_0] - [E]$$

$$[ES] = \frac{[E_0]}{\frac{K_M}{[S]} + 1}$$

En particulier $v_0 = [P'](0) = k_2 \frac{[E_0]}{\frac{K_M}{[S_0]} + 1}$