# Etapa 4

#### Contexto

Seguindo no projeto de *software*, chegou a etapa em que de fato você consolidará seu sistema, realizando a programação das interfaces e das funcionalidades que não necessitem de banco de dados (ou que possam ser simuladas sem banco de dados).

## **Atividade**

Use o projeto NetBeans desenvolvido anteriormente ou crie um novo projeto, transportando classes criadas anteriormente para ele. Implemente as telas com Java e todas as interações previstas, de acordo com o projeto de interfaces desenvolvido na etapa 3. É importante que o programa esteja funcional (não pode haver erros de compilação e o usuário pode interagir com os elementos de tela e navegar entre telas).

## **Entrega**

No espaço dedicado a entregas da atividade, envie um arquivo compactado (ZIP, RAR ou 7z) contendo o projeto NetBeans desenvolvido.

#### Dica de leitura

Para esta etapa, leia os conhecimentos da unidade curricular **Desenvolver e organizar interface gráfica para aplicações desktop**.

# Avaliação

Nesta etapa, você será avaliado no indicador:

• Apresenta os resultados do Projeto Integrador com coerência, coesão e criatividade, propondo soluções inovadoras, a partir da visão crítica da atuação profissional no segmento.