

Etapa 2

Contexto

A partir do trabalho na etapa 1 deste projeto integrador (PI), você deverá expandir o planejamento do projeto e aplicar melhorias no código que já foi implementado.

Aplique seus conhecimentos em UML, padrões e princípios de projeto para repensar as fundações de seu sistema – isso ajudará na qualidade do *software*.

Atividade

A partir das definições do projeto (etapa 1):

- Expanda e complete o diagrama UML de classes do projeto.
- Crie diagramas de casos de uso de acordo com os requisitos previstos.
- Crie diagrama de atividades de ao menos três funcionalidades previstas.

Em seguida, reveja seu projeto NetBeans criado anteriormente, estude suas classes e realize ajustes:

- Identifique situações em que são aplicáveis padrões de projeto, de maneira que o padrão (caso haja algum) auxilie em alguma característica ou problema observado no projeto do sistema. Implemente esse(s) padrão(ões) sempre que possível.
- Identifique e implemente princípios de projeto, baseando-se em Solid (*Single Responsibility Principle*; *Open-Closed Principle*; *Liskov Substitution Principle*; *Interface Segregation Principle*; *Dependency Inversion Principle*). Não se preocupe em aplicar todos os princípios, mas sim aqueles dos quais identificar necessidade em seu código.

Entrega

No espaço dedicado a entregas da atividade, envie um arquivo compactado (ZIP, RAR ou 7z) contendo o projeto NetBeans criado para a atividade e as imagens com os diagramas UML desenvolvidos.

Dica de leitura

Para esta etapa, leia os conhecimentos da unidade curricular **Auxiliar na elaboração de projeto de sistema orientado a objeto**.

Avaliação

Nesta atividade, você deverá evidenciar o indicador:

- *Articula as competências do curso no desenvolvimento do Projeto Integrador.*