

Etapa 1

Contexto

É hora de colocar em prática os conhecimentos que foram e ainda estão sendo adquiridos nas unidades curriculares regulares. Neste projeto integrador (PI), seu objetivo será o de iniciar o desenvolvimento de um sistema *desktop* (para computador ou rede local), baseando-se na ideia que foi desenvolvida durante o módulo anterior ou partindo de uma nova ideia.

Nesta primeira etapa, você deve retomar seu projeto, planejar as classes que serão necessárias no sistema e montar protótipos de algumas funcionalidades previstas.

Atividade

Você tem a opção de seguir com a ideia desenvolvida no primeiro PI ou aplicar uma nova ideia para sistema.

- **Utilizando a ideia original:** recupere o documento de requisitos desenvolvido no PI anterior. Revise todas as características e ajuste o que julgar necessário.
- **Utilizando nova ideia:** escreva um documento de projeto simples prevendo as características e os requisitos do sistema. Lembre-se de que ele deve contar com ao menos três funcionalidades (telas previstas) e ao menos três tipos de registro a serem armazenados com uso de banco de dados. Recomenda-se que o documento conte com as seguintes seções:
 - Apresentação (introdução ao sistema)
 - Descrição do projeto (descrição básica do sistema planejado)
 - Descrição dos usuários (quem serão os usuários do sistema)
 - Necessidades observadas e regras de negócio
 - Requisitos funcionais
 - Requisitos não funcionais

Obs.: o projeto será necessariamente programado na linguagem Java com banco e dados MySQL.

Após a preparação do documento de projeto, faça o seguinte:

- Monte um diagrama simples de classes com as classes que prevê para o sistema.
- Crie um projeto Java NetBeans e monte essas classes. Neste momento, nem todas as funcionalidades precisam ser implementadas.
- Crie na classe principal do projeto (em **main()**) protótipo de ao menos uma das funcionalidades previstas nos requisitos do projeto.

Entrega

No espaço dedicado a entregas da atividade, envie um arquivo compactado (ZIP, RAR ou 7z) contendo o projeto NetBeans criado para a atividade e uma imagem com o diagrama UML desenvolvido.

Dica de leitura

Para esta etapa, leia os conhecimentos da unidade curricular **Desenvolver código orientado a objetos**.

Avaliação

Nesta etapa, você será avaliado no indicador:

- *Adota estratégias que evidenciam as Marcas Formativas Senac na resolução dos desafios apresentados.*