

Etapa 3

Contexto

A partir da expansão do projeto e dos ajustes de código aplicados na etapa 2, planeje a experiência do usuário e as interfaces das telas do sistema. Use para isso um estudo e um projeto de UX (*user experience*) e de UI (*user interface*) e aponte considerações sobre acessibilidade ao sistema.

Atividade

Elabore um projeto de usabilidade e de interfaces com *wireframes*, esquemas de cores e questões de acessibilidade. Esse projeto será subsídio para a programação das telas do sistema posteriormente.

Entrega

No espaço dedicado a entregas da atividade, envie um arquivo compactado (ZIP, RAR ou 7z) contendo todos os recursos do seu projeto de interfaces.

Dica de leitura

Para esta etapa, leia os conhecimentos da unidade curricular **Desenvolver projeto de interfaces para melhor experiência do usuário**.

Avaliação

Nesta etapa, você será avaliado no indicador:

- *Articula as competências do curso no desenvolvimento do Projeto Integrador.*