Atividade 2

Contexto

Ainda empenhada com a licitação para o sistema de biblioteca municipal, a equipe de desenvolvimento agora precisa definir outros pontos requisitados. Um deles diz respeito à metodologia de desenvolvimento de software.

Considere os seguintes pontos:

- A licitação pede que haja versões intermediárias do software para verificação durante a execução do projeto, antes da implantação final.
- A licitação prevê uma pessoa específica responsável pela biblioteca para acompanhar o desenvolvimento.
- Há datas específicas para que funcionalidades determinadas estejam concluídas e em operação. As atividades estão listadas por prioridade, e a previsão é a de que os primeiros três módulos de software entregues sejam o cadastramento de publicações, o registro de empréstimos e os relatórios de empréstimos.
- O sistema contará com diferentes módulos, sendo dois os principais: um conjunto de funcionalidades para os funcionários da biblioteca, que precisam realizar autenticação; e um conjunto de funcionalidades para os usuários da biblioteca, que têm acesso livre.
- A equipe de desenvolvimento da empresa é multidisciplinar, contando com designers, desenvolvedores desktop, desenvolvedores web e testadores. São cinco membros na equipe, sendo dois veteranos e três novatos.
- A equipe ainda conta com um gerente de área que não programa, mas coordena projetos e mantém contato com os clientes.

Assim, considerando tanto as informações desta atividade quanto as da atividade 1, selecione a metodologia de desenvolvimento mais adequada.

Atividade

Leia com atenção as observações descritas no contexto e, na sala de aula, no item Conteúdos > Materiais complementares, baixe o modelo de preenchimento para esta atividade. Preencha o arquivo com as informações solicitadas.

Entrega

Entregue o arquivo preenchido (DOC, DOCX ou PDF) com as informações solicitadas no local destinado para tal, até a data indicada no cronograma de estudos.

Dica de leitura

Para esta atividade, leia o seguinte material:

• Metodologias de desenvolvimento de software: introdução e aplicabilidade; metodologias tradicionais e metodologias ágeis

Avaliação

Nesta atividade, você será avaliado no indicador:

• Seleciona metodologias de desenvolvimento de software conforme o projeto de sistema.