Atividade 2 – Estudo das metodologias de desenvolvimento de *software* para o projeto de biblioteca

Leia o enunciado da atividade e, com base nas informações do contexto, responda às seguintes questões:

|  |
| --- |
| 1. Comente a viabilidade de aplicar a metodologia em cascata para o sistema, apontando vantagens e desvantagens. |
| A metodologia cascata seria recomendado, caso houvesse uma única versão. Nesse contexto proposto, haverá versões intermediárias o que seria uma desvantagem em relação a outros métodos ágeis.  A vantagem da metodologia em cascata caso fosse contemplada, seria o planejamento do escopo bem definido.  Outra desvantagem, são as necessidades de alterações que surgem no meio do processo de desenvolvimento, sendo necessário realizar iterações, passando diversas vezes a mesma atividade, processo este que acontece de maneira natural na metodologia cascata, porém não se aplica no caso proposto. |
| 2. Selecione três metodologias iterativas aplicáveis ao sistema e à equipe. Pesquise na Internet metodologias iterativas, se necessário, e informe quais delas são ágeis e quais não são. |
| Metodologias ágeis:  Scrum: com equipe bem definida, existem ciclos onde serão aplicados métodos do Scrum, com artefatos, cenários e suas Sprints;  Kanban: versátil, muito utilizado por ter adaptação para quase todos tipos de negócios;  Lean: mais utilizado para identificar e eliminar de forma eficiente os desperdícios dentro de uma organização ou na realização de um projeto com validação de IDÉIAS, tendo os parâmetros 1. Construir, 2. Medir e 3. Aprender.  Observação: A Metodologia Cascata é tradicional e não ágil. |
| 3. Considerando a metodologia Scrum:   1. Indique vantagens e desvantagens de utilizá-la no contexto apresentado.   Vantagens: criar soluções inovadoras, produtividade com agilidade e rapidez, entregas fracionadas do projeto, bem como inclusão de novas necessidades ao projeto. Ao se fragmentar o projeto em partes menores, se algo não sair conforme o planejado, é possível intervir e evitar retrabalhos.   * Desvantagem: As chances de fracasso do projeto são altas se os indivíduos não forem muito comprometidos ou cooperativos, sendo que no projeto apresentado existem 3 pessoas inexperientes, isso pode ser uma desvantagem.  1. Considerando a descrição da equipe, descreva quem poderia desempenhar cada um dos papéis previstos em uma rotina da metodologia Scrum.   PRODUCT OWNER (PO): pessoa específica responsável pela biblioteca, acompanhará o desenvolvimento do projeto.  SCRUM MASTER: Será o gerente da área, que não programa, mas coordena projetos e mantêm contato com clientes.  DESIGNER, DESENVOLVEDORES DESKTOP E DESENVOLVEDORES WEB E TESTADOR: Desenvolvedor desktop será mais utilizado nesse caso. pois trata-se de um programa para desktop. Designer fará a proposição de layouts, bem como a experiência com o usuário (PO) para propor telas e suas funções. O testador também será de suma importância para testar as aplicações propostas. No contexto, existem 2 pessoas com experiência e 3 novatos, isso demonstrará uma certa dificuldade nesse tipo de metodologia, mas que granjeará expertise no grupo, no final de cada SPRINT, nas sprints reviews e sprint retrospective.   1. Considerando *sprints* de duas semanas, preencha a tabela a seguir com as cerimônias que aconteceriam nos dias do *sprint*:  |  |  |  | | --- | --- | --- | |  | Semana 1 | Semana 2 | | Segunda-feira | Planning, Planning Poker | Daily | | Terça-feira | Daily | Daily | | Quarta-feira | Daily | Daily | | Quinta-feira | Daily | Daily | | Sexta-feira | Daily | Sprint Review, Sprint Retrospective |  1. Partindo das prioridades do sistema, sugira três tarefas (*user* *stories*) para a primeira semana de desenvolvimento.   **1.Eu** como funcionário **quero** poder registrar uma publicação no sistema, **de modo que** com o nome do autor, data inclusão sistema, data obra, breve descrição, qual área de assunto a obra se refere (drama, policial, aventura, romance, entre outros).  2. **Eu** como funcionário **quero** poder registrar empréstimo, **de modo que** tenha a data de retirada, devolução, o período, o valor da multa aplicada diariamente, telas com possibilidade de impressão de recibo de devolução com descrições dos valores preenchidos automaticamente.  3. **Eu** como funcionário **quero** poder emitir relatórios de empréstimos **de modo que** possa ter como cobrar à devolução das obras locadas em atraso, onde haja a possibilidade de gerar automaticamente por email o envio de mensagem para o usuário do atraso, ou mesmo do vencimento próximo. Nos casos de vencidos que haja a possibilidade de imprimir relatórios ou telas de consulta, aonde aparecem os dados de contato como nome, endereço, fone, e-mail para efetivar a cobrança com contato por telefone e em último caso via protesto. |