

Atividade 1

Contexto

A empresa de desenvolvimento onde você trabalha está montando um MVP (produto viável mínimo, em inglês *minimum viable product*) para uma loja. Em um projeto que servirá de protótipo e prova de conceito, você ficou encarregado de montar telas simples em Java.

Usando apenas código, faça o seguinte:

- Crie uma janela e inclua nela um campo de entrada de texto e um botão. O usuário informará o valor de uma venda nesse campo.
- Crie uma janela de diálogo que deve aparecer se, ao clicar no botão, o valor for maior que 500. Essa janela de diálogo deve aparecer com um campo para o usuário informar um percentual de desconto. O usuário informará apenas números.
- Por fim, faça com que o valor total seja calculado (com desconto, caso tenha havido algum) e mostrado por meio de outra caixa de diálogo.

Atividade

Crie um projeto no NetBeans e implemente a aplicação sem ferramentas visuais, conforme as especificações presentes no contexto. Realize testes e, sempre que possível, inclua verificações para validar o valor informado pelo usuário.

Entrega

No espaço dedicado às entregas da atividade, envie um arquivo compactado (ZIP, RAR ou 7z) contendo todos os projetos NetBeans criados para esta.

Dica de leitura

Para esta atividade, leia o seguinte material:

- Ambiente de programação: IDE, instalação e configuração

Avaliação

Nesta atividade, você será avaliado nos seguintes indicadores:

- *Configura o ambiente de desenvolvimento conforme tecnologia selecionada e requisitos do projeto.*
- *Elabora código conforme requisitos do sistema e de acordo com recursos da linguagem de programação.*