## Atividade 2 - Clique aqui para entregar

Atividade 2

## Contexto

Com o repositório devidamente criado, agora é hora de iniciar as implementações no projeto da casa de leilões. Você ficou responsável pelo desenvolvimento de algumas funcionalidades e, evidentemente, é imperativo que no seu processo sejam utilizados os recursos de versionamento, mantendo um histórico de todas as alterações.

#### **Atividade**

Você deve implementar as seguintes funcionalidades no projeto da atividade anterior:

- Atualmente, é necessário definir qual tela será aberta primeiro no projeto. A tela de cadastroVIEW deve ser definida como a tela principal.
- Deve haver a funcionalidade **Salvar** para que os itens sejam cadastrados no banco de dados.
- Uma mensagem informando se o cadastro foi realizado com sucesso ou não deve ser exibida.
- Deve haver uma listagem de dados para que todos os itens cadastrados apareçam na tela de listagem.

Para cada funcionalidade implementada deve ser realizado um commit com a descrição do que foi implementado. Exemplo:

- Commit #1: botão de salvar cadastrando produto.
- Commit #2: listagem de produtos funcionando.

**Observação:** essas descrições são apenas alguns exemplos. Sinta-se à vontade para inserir o texto que descreve melhor a sua atividade no versionamento.

Lembre-se de testar cada funcionalidade implementada. Caso encontre algum *bug* no projeto, faça a correção e realize um novo *commit* chamado "Correção de *bug* em <local em que ocorria>".

Além de implementar as funcionalidades no projeto, você deve criar um novo relatório contendo as evidências de versionamento.

# **Entrega**

No espaço dedicado à entrega da atividade, envie o projeto Java completo com o banco de dados e um documento de texto (DOCX, ODT ou PDF) com evidências de versionamento:

- Comandos digitados
- Capturas de tela do repositório remoto
  - Tela inicial do repositório
  - Tela de ramificações (branches)
  - Tela de commits
- Link do repositório remoto

#### Dica de leitura

Para esta atividade, leia o seguinte material:

Comandos de versionamento: operações e funcionalidades

# Avaliação

Nesta atividade, você será avaliado nos indicadores:

- Publica versão de software de acordo com a tecnologia de versionamento aplicada ao projeto de software.
- Aplica comandos de versionamento na rotina de desenvolvimento conforme tecnologia de aplicada ao projeto de software.