

Atividade 2

Contexto

Seguindo com a produção do *website* iniciado na Atividade 1, crie a página HTML que corresponda aos *layouts* desenhados nos *wireframes*. Utilize imagens livres disponíveis na Internet para compor o *site*. Essas imagens e o esquema de cores devem estar condizentes com o ramo de negócio escolhido. Adaptações pontuais podem ser feitas com relação ao *wireframe* original e comportamentos dinâmicos, como carrosséis, não precisam ser implementados (apenas representados).

Atividade

Crie as páginas com HTML5 e CSS3 correspondendo aos *wireframes* desenvolvidos para a proposta de *site* escolhida na Atividade 1. Faça conexões de *hyperlinks* quando eles se referirem a páginas solicitadas para criação; quando forem *links* apenas para compor o *layout*, use a propriedade “`href='#'`”.

Entrega

No espaço dedicado à entrega da atividade, envie um arquivo compactado (RAR, ZIP ou 7z) com os arquivos .html e .css desenvolvidos. Envie também os *wireframes* originais.

Dica de leitura

Para esta atividade, leia os seguintes materiais:

- Comunicação visual: tipografia, teoria da cor; Imagens vetoriais e *bitmap*: formatos e aplicações
- Estrutura semântica: linguagens de marcação de conteúdo (HTML) para aplicações *web*
- Linguagem de estilo CSS: conceito, seletores, combinação de seletores e propriedades

Avaliação

Nesta atividade, você será avaliado nos indicadores:

- *Desenvolve interfaces web por meio de linguagens de marcação de conteúdo atendendo aos padrões do W3C.*
- *Desenvolve estilo de página por meio de linguagens de estilo conforme layout.*