

Atividade 3

Contexto

Em outro projeto da empresa na qual você trabalha, você precisará usar seus conhecimentos em Javascript para implementar o comportamento de uma página de pagamento de um *site* de compras. Será possível pagar com Pix ou cartão de crédito e a página deverá se comportar adequadamente, mostrando os campos necessários e o valor calculado corretamente, já que há descontos ou juros aplicados em cada caso.

Atividade

Observe os *wireframes* a seguir. Eles mostram a página com a opção **Pix** selecionada e com a opção **Cartão de crédito** selecionada.



Figura – Wireframe página de pagamento
Fonte: Senac EAD (2023)

Baseando-se nos *wireframes*, construa uma página HTML e programe os seguintes comportamentos:

- Ao clicar em **Informar dados**, caso o campo **valor** esteja em branco, deverá ser emitido um alerta ou ser mostrada na página uma mensagem informando que o campo deve ser preenchido.
- Ao clicar no botão **Informar dados**, tendo o item **Pix** selecionado, exibe-se um painel com as informações necessárias para Pix. Deve-se ainda mostrar o total aplicando 10% de desconto sobre o valor informado.
- Caso o item **Cartão de crédito** esteja selecionado, então mostra-se o formulário solicitando dados do cartão, que aplicará os seguintes comportamentos:
 - Ao digitar no campo **Número**, a bandeira do cartão será definida pela inicial da numeração. Se iniciar com “1234”, será mostrado um ícone e, se iniciar com “4321”, será mostrado outro ícone à frente do campo (a escolha da imagem fica a seu critério).
 - Ao digitar um valor que não inicie com “1234” nem com “4321”, deverá ser mostrada a mensagem “Número de cartão inválido”.
 - Ao abrir o painel, deve-se calcular e mostrar os valores de parcelamento, considerando que:

- 1 a 3 parcelas são sem juros
- 4 parcelas implicam 5% de juros sobre o valor informado inicialmente
- 5 parcelas implicam em 10% de juros sobre o valor informado inicialmente
- Ao selecionar uma opção no campo **Parcelas**, o valor **Total** abaixo do painel deve ser atualizado
- Ao clicar no botão **Pagar**, deve-se mostrar apenas uma mensagem de sucesso.
- Em nenhuma condição, ambos os painéis (Pix e Cartão de crédito) podem aparecer ao mesmo tempo.

Entrega

No espaço dedicado à entrega da atividade, envie um arquivo compactado (RAR, ZIP ou 7z) com os arquivos .html, .css e .js desenvolvidos.

Dica de leitura

Para esta atividade, leia os seguintes materiais:

- Linguagem de estilo CSS: conceito, seletores, combinação de seletores e propriedades
- Bibliotecas de *front-end*: tecnologias, aplicabilidade e jQuery
- Testes de página *web*: ferramentas de depuração

Avaliação

Nesta atividade, você será avaliado no indicador:

- *Desenvolve comportamento dinâmico de interação com usuário de acordo com linguagem de script front-end e requisitos do sistema.*