

## Atividade 1

### Contexto

A empresa recebe uma nova demanda de uma casa cultural da cidade que conta com uma sala de cinema. O objetivo é montar um *site* para o estabelecimento, porém há uma seção específica na qual você trabalhará. Além da divulgação das ações do estabelecimento, a casa cultural quer um espaço em que as pessoas possam registrar os filmes a que assistiram e avaliar cada um deles (fornecer análises).

Concentrando-se nessa funcionalidade, neste momento de avaliações e protótipos, você deverá criar um sistema *web* que permita cadastrar filmes e realizar análises desses filmes cadastrados. Para isso, você precisará de duas entidades **Model**:

- **Filme:** id, título, sinopse, gênero e ano de lançamento
- **Análise:** id, filme, análise e nota

O cliente está ansioso para ver o projeto e, portanto, para fins de testes iniciais, o desenvolvimento deve ser feito utilizando apenas armazenamento em memória (sem banco de dados). Inclua, no sistema, páginas para cadastrar filmes e listar os filmes já cadastrados e uma página de detalhes que exibirá todas as informações sobre o filme selecionado, além de permitir adicionar uma análise.

### Atividade

Usando o NetBeans, desenvolva um sistema *web* Spring MVC sem banco de dados, de acordo com a descrição do contexto. Preste atenção nos passos a seguir:

1. Comece criando um projeto no Spring Initializr.
2. Defina as entidades **Filme** e **Análise**.
3. Crie classes de controlador para manipular as requisições HTTP (*hyper text transfer protocol*), como cadastrar um filme assistido e adicionar uma análise.
4. Implemente as visualizações – páginas HTML (*hyper text markup language*) – para a interação do usuário, como formulários para cadastrar um filme e adicionar uma análise.
5. Teste o sistema *web* sem banco de dados, verificando se as funcionalidades básicas estão funcionando corretamente.

### Entrega

No espaço dedicado à entrega da atividade, envie um arquivo compactado (ZIP, RAR ou 7z) contendo o projeto NetBeans criado para a atividade.

**Dica de leitura**

Para esta atividade, leia os seguintes materiais:

- Arquitetura *web* em duas camadas
- MVC (*model-view-controller*)
- Ambiente de desenvolvimento

**Avaliação**

Nesta atividade, você será avaliado no indicador:

- *Elabora código de acordo com tecnologia web e os requisitos do sistema.*